**Override 和 Overload的区别**：

|  |
| --- |
| Override:跟面向对象有关，是多态的具体体现，注意被覆盖的函数名称，参数类型，返回类型都相同，简单的说就是子类重写了父类的方法。  Overload: 跟面向对象无关，是指编写一个与已有函数同名但是参数列表不一样的函数，其是一种语法规则 |