

Use Cases v1.0

GReel



let it reel you in

Επίθετο	Όνομα	E-mail	Έτος	Ρόλος στο αρχείο	A.M.
Γκύλλης	Κων/νος	up1100526@ac.upatras.gr	3 ^ο	Writer	1100526
Κουτσαβίτης	Λάμπρος	up1100599@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100599
Μήλιος	Θεόδωρος	up1100624@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100624
Τσάλα	Ζαφειρία	up1084963@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review/Formatting	1084963
Σύρρος	Χρήστος	up1041612@ac.upatras.gr	9 ^ο	Review	1041612

Software Engineering Project , Spring 2025

CEID , Upatras

Περιεχόμενα αρχείου

Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)3

 Βασική Ροή του Use Case #13

Εναλλακτικές Ροές3

Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)4

 Βασική Ροή του Use Case #24

Εναλλακτικές Ροές4

Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)4

 Βασική Ροή του Use Case #34

Εναλλακτικές Ροές4

Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)5

 Βασική Ροή του Use Case5

Εναλλακτικές Ροές5

 Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish).....5

 Βασική Ροή του Use Case5

Εναλλακτικές Ροές5

Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)6

 Βασική Ροή του Use Case6

Εναλλακτικές Ροές6

Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)6

 Βασική Ροή του Use Case6

Εναλλακτικές Ροές6

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)7

 Βασική Ροή του Use Case7

Εναλλακτικές Ροές7

Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)8

 Βασική Ροή του Use Case8

Εναλλακτικές Ροές8

Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)8

 Βασική Ροή του Use Case8

Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
- Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
- Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή του Use Case #1

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
 - Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
 - **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
 - **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"/"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην *Εναλλακτική Ροή 1*
5. Μετά την αναζήτηση:
 - ✓ Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
 - Προστίθεται στη λίστα.
 - Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*)
 - ✓ Αν **δεν βρεθεί**:
 - Ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend*.
 - Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**Βήμα 2**).

Εναλλακτικές Ροές

➤ *Εναλλακτική Ροή 1: Search by Number*

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή 2*.

➤ *Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend*

Εμφανίζεται το μήνυμα: *"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"*. Ο χρήστης επιλέγει:

- **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).
- **Τερματισμός** (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος)

Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Επιλέγει πιάτα από το μενού.
- Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή του Use Case #2

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Order Food**".
- Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
- Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
- ~~Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:~~ **Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι.**
- Ολοκλήρωση Παραγγελίας:**

- ο Καλείται η υποδιαδικασία "**Confirm Order**".

~~Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης ("Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς").~~ **Ο χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή επιπλέον φαγητών (Μετάβαση στο Βήμα 2) ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας.**

~~Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).~~

Αν γίνει επιλογή να ολοκληρώσει την παραγγελία του, τότε ο χρήστης δέχεται

μήνυμα ότι η παραγγελία του ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

Εναλλακτικές Ροές

➤ Εναλλακτική Ροή 1: **Cancel Order**

- Εμφανίζεται μήνυμα: "*Η παραγγελία ακυρώθηκε*".
- Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή του Use Case #3

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Rate Food**".
- Εμφανίζεται ~~λίστα με προηγούμενες παραγγελίες~~ **με τα φαγητά που προσφέρονται από την εφαρμογή** και μπορεί να αξιολογήσει ο χρήστης.
- Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
 - 1 αστέρι** → Εναλλακτική Ροή 1
 - 2 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 2
 - 3 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 3
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα ("*Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε*").

Εναλλακτικές Ροές

➤ Εναλλακτική Ροή 1: **1-Star Review**

- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
- Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

➤ Εναλλακτική Ροή 2: **2-Star Review**

- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.
- Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

➤ Εναλλακτική Ροή 3: **3-Star Review**

- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
- Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Q: Εδώ δεν χρειάζεται να πούμε για την επιλογή από το drop down menu ? πχ έλεγχος για το αν επέλεξε ο χρήστης πιάτο/rating ?

Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Αναζητήσει και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
- Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
 - Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: By Rank Rating*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 3: By Price*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

- ✓ Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
- Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
- Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
- Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την *Εναλλακτική Ροή 1 ή 2*).
- Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Επαρκή Υλικά*
 - Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
 - Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Ελλείψεις Υλικών*
 - Μήνυμα: *"Recipe can't be made"*.
 - Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών** παραγγελία υλικών που λείπουν και δεν μπορεί να εκτελεστεί η συνταγή (επιστροφή στο αρχικό μενού για παραγγελία των υλικών - βλ. Use Case #10:

Παραγγελία υλικών (**Order Ingredients**))

- *Εναλλακτική Ροή 3: Καταχώρηση Υλικών Παραγγελία υλικών*
 - Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν** παραγγέλνει υλικά που λείπουν μέσω του Use Case #10: Παραγγελία υλικών (**Order Ingredients**))

- Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

Περιγραφή

Ο χρήστης (με **ρόλο** Fisherman) μπορεί να:

- ✓ Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα**, **τιμή** ή **αλφαβητική σειρά**.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
- Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - **Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
 - Δεί **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Effectiveness (Αποτελεσματικότητα)*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 3: By Price*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)¹

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράψει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλείας.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
- Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
 - Ημερομηνία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 3*
 - Βάρος Ψαριάς** → *Εναλλακτική Ροή 4*
- Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
 - Αν **επιτρέπεται** → *Βασική ροή (βήμα 5)*
 - Αν **ΔΕΝ-επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
- Το σύστημα εμφανίζει το overview της ψαριάς του χρήστη και για ολοκλήρωση ο χρήστης επιλέγει το κουμπί "FinishLogging".
- Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Καταγραφή Ημερομηνίας*
 - Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
 - Συνεχίζεται** η βασική ροή.

¹ Έχει γίνει αλλαγή σε αυτό το use case

- Εναλλακτική Ροή 2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού
 1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 3: Καταγραφή Ποσότητας
 1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 4: Καταγραφή Βάρους
 1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 5: Παράνομη Ψαριά
 1. Μετά την εισαγωγή του βάρους από τον ψαρά καλείται η συνάρτηση `ErrorMes()` , επειδή το βάρος έχει ξεπεράσει το επιτρεπτό όριο με βάση την προβλεπόμενη νομοθεσία.
 2. **Επιστροφή** στην αρχική οθόνη του “LogFish”.

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
 - Αλλαγή τηλεφώνου → Εναλλακτική Ροή 1
 - Αλλαγή ονόματος χρήστη → Εναλλακτική Ροή 2
 - Αλλαγή εικόνας προφίλ → Εναλλακτική Ροή 3
3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: Τροποποίηση Τηλεφώνου
 1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Change** Phone Number".
 2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
 3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).
- Εναλλακτική Ροή 2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη
 1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Change** Username".
 2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
 3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 3: Τροποποίηση/Εισαγωγή Εικόνας Προφίλ

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Add** Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
 - ο Αν **ακατάλληλος** καιρός → [Εναλλακτική Ροή 1](#)
 - ο Αν **κατάλληλος** καιρός → [Εναλλακτική Ροή 2](#)
4. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

➤ Εναλλακτική Ροή 1: Ακατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.**
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή(βήμα 3-1)

➤ Εναλλακτική Ροή 2: Κατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** χρονικό παράθυρο **επιλογές** για προγραμματισμό ταξιδιού:
 - ο **Πρωινό** ψάρεμα → [Εναλλακτική Ροή 3](#)
 - ο **Βραδινό** ψάρεμα → [Εναλλακτική Ροή 4](#)

➤ Εναλλακτική Ροή 3: Πρωινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 4: Βραδινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία υλικών αν αυτά που έχει δεν φτάνουν για να φτιάξει ο ίδιος το πιάτο, επιλέγοντας από το μενού που περιέχει τα διαθέσιμα υλικά, την ποσότητα άλλα και τον παραγωγό της επιλογής του και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία παραγγελίας σε όποιο βήμα της διαδικασίας.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Ingredients".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
 - Λίστα διαθέσιμων υλικών (**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από υλικά**)
 - Λίστα διαθέσιμων Παραγωγών(**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από διαθέσιμους παραγωγούς**)
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα υλικά. (**Αναδρομική κλήση**)
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
 - **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
 - **Ακύρωση** → [Εναλλακτική Ροή 1](#)
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
 - ο Καλείται η υποδιαδικασία `ConfirmOrder()` και **γίνεται εμφάνιση στον χρήστη μιας οθόνη (Confirmation Screen) που περιέχει το overview της παραγγελίας με τα υλικά που παρήγγειλε μαζί με τις**

αντίστοιχες ποσότητες που επέλεξε. Εκεί υπάρχει ένα κουμπί *“Place Order”* για την τελική επιβεβαίωση

- Αφού πατηθεί το *“Place Order”* , εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: *“Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς”*. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη.