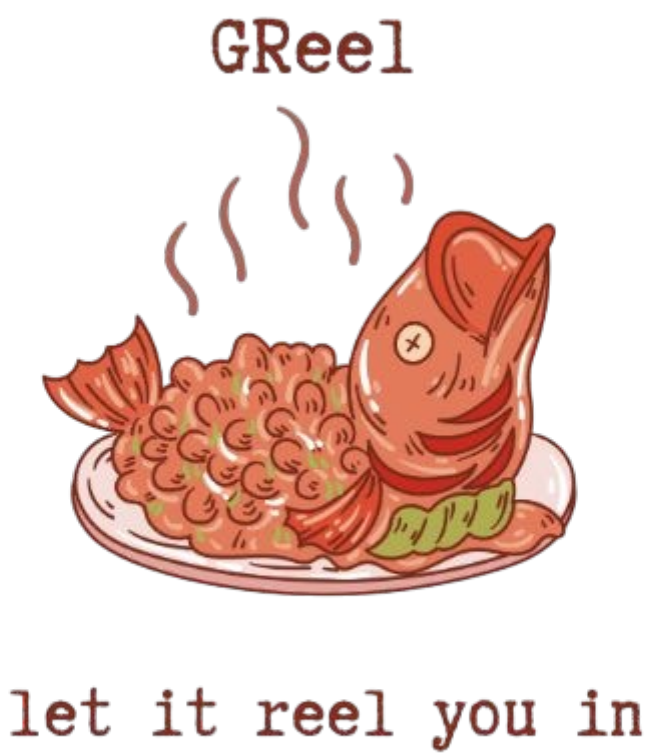


Use Cases v1.0

GReel



Επίθετο	Όνομα	E-mail	Έτος	Ρόλος στο αρχείο	A.M.
Γκύλλης	Κων/νος	<a href="mailto:up1100526@ac.upatras.gr">up1100526@ac.upatras.gr</a>	3ο	Writer/ Review	1100526
Κουτσαβίτης	Λάμπρος	<a href="mailto:up1100599@ac.upatras.gr">up1100599@ac.upatras.gr</a>	3ο	Writer	1100599
Μήλιος	Θεόδωρος	<a href="mailto:up1100624@ac.upatras.gr">up1100624@ac.upatras.gr</a>	3ο	Writer	1100624
Τσάλα	Ζαφειρία	<a href="mailto:up1084963@ac.upatras.gr">up1084963@ac.upatras.gr</a>	3ο	Writer/ Review	1084963
Σύρρος	Χρήστος	<a href="mailto:up1041612@ac.upatras.gr">up1041612@ac.upatras.gr</a>	9ο	Writer	1041612

Περιεχόμενα αρχείου

Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends) .....3

    Βασική Ροή του Use Case #1 ..... **Error! Bookmark not defined.**

    Εναλλακτικές Ροές ..... **Error! Bookmark not defined.**

Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food) .....5

    Βασική Ροή του Use Case #2 .....5

    Εναλλακτικές Ροές .....5

Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food) .....5

    Βασική Ροή του Use Case #3 .....5

    Εναλλακτικές Ροές .....5

Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food) .....6

    Βασική Ροή του Use Case .....6

    Εναλλακτικές Ροές .....6

        Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish).....6

        Βασική Ροή του Use Case .....6

        Εναλλακτικές Ροές .....6

Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait) .....7

    Βασική Ροή του Use Case .....7

    Εναλλακτικές Ροές .....7

Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish) .....7

    Βασική Ροή του Use Case .....7

    Εναλλακτικές Ροές .....7

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile) .....8

    Βασική Ροή του Use Case .....8

    Εναλλακτικές Ροές .....8

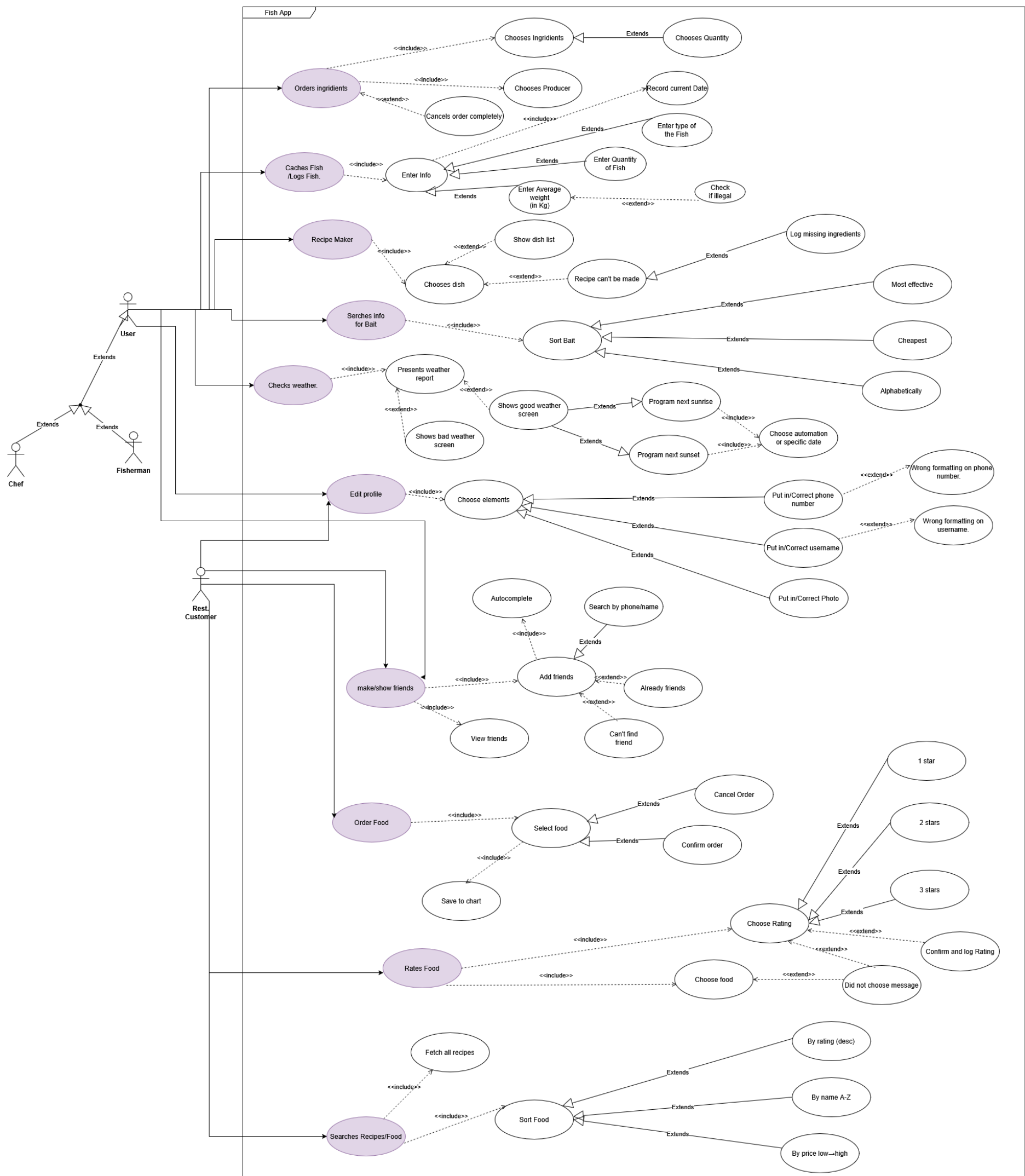
Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather) .....9

    Βασική Ροή του Use Case .....9

    Εναλλακτικές Ροές .....9

Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients) .....10

    Βασική Ροή του Use Case .....10



## Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

### Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
- Προσθέτει νέους φίλους, με αναζήτηση μέσω τηλεφώνου ή ονόματος χρήστη (username).
- Χρησιμοποιεί autocomplete για πιο εύκολη αναζήτηση.
- Ενημερώνεται αν ο χρήστης είναι ήδη φίλος ή δεν μπορεί να βρεθεί.
- Αφαιρεί φίλους από τη λίστα του.

## Βασική Ροή του Use Case #2

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
  - ο Τη λίστα φίλων, αν υπάρχουν.
  - ο Μήνυμα "Δεν έχετε φίλους", αν η λίστα είναι άδεια.
3. Ο χρήστης επιλέγει:
  - ο **"Add friend"** → μεταβαίνει στο βήμα 4.
  - ο **"View friends"** για να περιηγηθεί στη λίστα.
  - ο **Τερματισμό** (π.χ., "Back"/"Close").
4. Ο χρήστης εισάγει όνομα χρήστη ή αριθμό τηλεφώνου.
  - ο Ενεργοποιείται η λειτουργία **Autocomplete** για προτάσεις.
  - ο Η αναζήτηση **περιλαμβάνει** τον μηχανισμό **"Search by phone/name"**.
5. Αν βρεθεί ο χρήστης:
  - ο Αν **είναι ήδη φίλος**, ενεργοποιείται η εναλλακτική ροή **Already Friends**.
  - ο Αν **δεν είναι φίλος**, προστίθεται στη λίστα και εμφανίζεται μήνυμα:  
**"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς."**
6. Αν **δεν βρεθεί ο χρήστης**, ενεργοποιείται η εναλλακτική ροή **"Can't Find Friend"**.

---

## Εναλλακτικές Ροές

### Εναλλακτική Ροή 1: Search by phone/name

1. Ο χρήστης εισάγει στοιχεία αναζήτησης.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο βήμα 5 της βασικής ροής.
3. Αν **δεν βρεθεί**, μεταβαίνει στην εναλλακτική ροή 2.

### Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend

Εμφανίζεται το μήνυμα: **"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία."**  
Ο χρήστης μπορεί να:

- Ξαναπροσπαθήσει → επιστροφή στο βήμα 4.
- Τερματίσει την προσπάθεια → επιστροφή στη λίστα φίλων.

### Εναλλακτική Ροή 3: Already Friends

Αν ο χρήστης προσπαθήσει να προσθέσει κάποιον που είναι ήδη φίλος, εμφανίζεται μήνυμα:  
**"Ο χρήστης είναι ήδη στη λίστα φίλων σας."**  
Ο χρήστης επιστρέφει στη λίστα φίλων

•

# Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

## Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Επιλέγει πιάτα από το μενού.
- Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

## Βασική Ροή του Use Case #2

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Order Food"**.
  - Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
  - Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
  - ~~Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει.~~ **Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι.**
  - Ολοκλήρωση Παραγγελίας:**
    - Καλείται η υποδιαδικασία **"Confirm Order"**.
    - ~~Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης ("Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς").~~ **Ο χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή επιπλέον φαγητών (Μετάβαση στο Βήμα 2) ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας.**
    - ~~Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).~~
- Αν γίνει επιλογή να ολοκληρώσει την παραγγελία του, τότε ο χρήστης δέχεται μήνυμα ότι η παραγγελία του ολοκληρώθηκε με επιτυχία.**

## Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: Cancel Order
  - Εμφανίζεται μήνυμα: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*
  - Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

# Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

## Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

## Βασική Ροή του Use Case #3

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Rate Food"**.
- Εμφανίζεται με τα φαγητά που προσφέρονται από την εφαρμογή και μπορεί να αξιολογήσει ο χρήστης.
- Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
  - 1 αστέρι** → Εναλλακτική Ροή 1
  - 2 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 2
  - 3 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 3
- Ο χρήστης δεν έχει επιλέξει τίποτα** → Εναλλακτική Ροή 4
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση **και εμφανίζεται μήνυμα ("Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε")**.

## Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: 1-Star Review
    - Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **1 αστέρι**.
    - Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.
  - Εναλλακτική Ροή 2: 2-Star Review
    - Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **2 αστέρια**.
    - Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.
  - Εναλλακτική Ροή 3: 3-Star Review
    - Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **3 αστέρια**.
    - Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.
- 
- Εναλλακτική Ροή 4: Μήνυμα κενής εισόδου
    - Εμφανίζεται μήνυμα λάθους
    - Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.

## Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

### Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Αναζητήσει και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

### Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
- Το σύστημα φέρνει της πληροφορίες για τα φαγητά**
- Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
  - Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
  - Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
  - Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
  - Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
  - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

### Εναλλακτικές Ροές

#### ➤ *Εναλλακτική Ροή 1*: **By Rating**

- Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
- Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

#### ➤ *Εναλλακτική Ροή 2*: **Alphabetically**

- Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
- Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

#### ➤ *Εναλλακτική Ροή 3*: **By Price**

- Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
- Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

## Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

### Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

- ✓ Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή

### Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
- Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
- Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
- Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την *Εναλλακτική Ροή 1 ή 2*).
- Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

### Εναλλακτικές Ροές

#### ➤ *Εναλλακτική Ροή 1*: **Επαρκή Υλικά**

- Μήνυμα επιτυχίας: **"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"**.
- Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

#### ➤ *Εναλλακτική Ροή 2*: **Ελλείψεις Υλικών**

- Μήνυμα: **"Recipe can't be made"**.
- Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών**

#### ➤ ~~*Εναλλακτική Ροή 3*: **Καταχώρηση Υλικών Παραγγελία υλικών**~~

- ~~Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν** παραγγέλνει υλικά που λείπουν μέσω του Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients))~~



2. ~~Επιστροφή στο βήμα 5 της Βασικής Ροής.~~

## Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

### Περιγραφή

- ✓ Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα**, **τιμή** ή **αλφαβητική σειρά**.

### Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
- Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
  - Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή 1*
  - Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
  - Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
  - Δει **περισσότερες λεπτομέρειες**.
  - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

### Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Effectiveness (Αποτελεσματικότητα)*
- Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
  - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically*
- Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
  - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 3: By Price*
- Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
  - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

## Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)<sup>1</sup>

### Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράψει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

### Βασική Ροή του Use Case

- Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
- Το Σύστημα λαμβάνει αυτόματα την πληροφορία**
- Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
  - Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 1*
  - Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 2*
  - Μέσο Βάρος Ψαριάς** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
  - Αν **επιτρέπεται** → *Βασική ροή (βήμα 5)*
  - Αν **ΔΕΝ-επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
- Το σύστημα εμφανίζει το overview της ψαριάς του χρήστη και για ολοκλήρωση ο χρήστης επιλέγει το κουμπι "FinishLogging".
- Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

### Εναλλακτικές Ροές

- ~~*Εναλλακτική Ροή 1: Καταγραφή Ημερομηνίας*~~
- ~~Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.~~
  - ~~**Συνεχίζεται η βασική ροή.**~~

<sup>1</sup> Έχει γίνει αλλαγή σε αυτό το use case

- Εναλλακτική Ροή 1: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού
  1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
  2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 2: Καταγραφή Ποσότητας
  1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
  2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 3: Καταγραφή Βάρους
  1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
  2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 4: Παράνομη Ψαριά
  1. Μετά την εισαγωγή του βάρους από τον ψαρά εμφανίζεται μήνυμα λάθους ,  
επειδή το βάρος έχει ξεπεράσει το επιτρεπτό όριο με βάση την  
προβλεπόμενη νομοθεσία.
  2. **Επιστροφή** στην αρχική οθόνη του “LogFish”.

## Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)

### Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

### Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
  - Αλλαγή τηλεφώνου → Εναλλακτική Ροή 1
  - Αλλαγή ονόματος χρήστη → Εναλλακτική Ροή 2
  - Αλλαγή εικόνας προφίλ → Εναλλακτική Ροή 3
3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

### Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: Τροποποίηση Τηλεφώνου
  1. Ο χρήστης **επιλέγει** “Change Phone Number”.
  2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
  3. **Αν αριθμός άκυρος** → Εναλλακτική Ροή 4
  4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).
- Εναλλακτική Ροή 2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη
  1. Ο χρήστης **επιλέγει** “Change Username”.
  2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
  3. **Αν όνομα άκυρο** → Εναλλακτική Ροή 5
  4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).



➤ Εναλλακτική Ροή 3: Τροποποίηση/Εισαγωγή Εικόνας Προφίλ

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Add Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 4: Μήνυμα λάθους αριθμού

1. Το σύστημα εμφανίζει ότι ο χρήστης έβαλε λάθος αριθμό
2. **Συνεχίζεται** η εναλλακτική ροή 1 (βήμα 1).

➤ Εναλλακτική Ροή 5: Μήνυμα λάθους ονόματος

3. Το σύστημα εμφανίζει ότι ο χρήστης έβαλε λάθος όνομα
4. **Συνεχίζεται** η εναλλακτική ροή 2 (βήμα 1).

## Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

### Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

### Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
  - ο Αν **ακατάλληλος** καιρός → [Εναλλακτική Ροή 1](#)
  - ο Αν **κατάλληλος** καιρός → [Εναλλακτική Ροή 2](#)
4. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

### Εναλλακτικές Ροές

➤ Εναλλακτική Ροή 1: Ακατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει** : απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή(βήμα 1)

➤ Εναλλακτική Ροή 2: Κατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** επιλογές για προγραμματισμό ταξιδιού:
  - ο **Πρωινό** ψάρεμα → [Εναλλακτική Ροή 3](#)
  - ο **Βραδινό** ψάρεμα → [Εναλλακτική Ροή 4](#)

➤ Εναλλακτική Ροή 3: Πρωινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη αν θέλει να προγραμματίσει το αμέσως επόμενο πρωί ([Εναλλακτική Ροή 5](#)) ή για κάποια συγκεκριμένη ημερομηνία ([Εναλλακτική Ροή 6](#)) .

➤ Εναλλακτική Ροή 4: Βραδινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη αν θέλει να προγραμματίσει το αμέσως επόμενο βραδυ ([Εναλλακτική Ροή 3](#)) ή για κάποια συγκεκριμένη ημερομηνία ([Εναλλακτική Ροή 6](#)) .

➤ Εναλλακτική Ροή 5: Άμεσο Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί/βραδυ
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 6: Συγκεκριμένο Ψάρεμα

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη μια συγκεκριμένη ημερομηνία
2. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για την ημερομηνία ( βραδυ/πρωι)
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

## Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)

### Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία υλικών αν αυτά που έχει δεν φτάνουν για να φτιάξει ο ίδιος το πιάτο, επιλέγοντας από το μενού που περιέχει τα διαθέσιμα υλικά, την ποσότητα άλλα και τον παραγωγό της επιλογής του και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία παραγγελίας σε όποιο βήμα της διαδικασίας.

### Βασική Ροή του Use Case

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Ingredients".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
  - Λίστα διαθέσιμων υλικών (Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από υλικά)
  - Λίστα διαθέσιμων Παραγωγών(Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από διαθέσιμους παραγωγούς)
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα υλικά. (Αναδρομική κλήση)
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
  - **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
  - **Ακύρωση** → *Εναλλακτική Ροή 1*
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
  - Καλείται η υποδιαδικασία *ConfirmOrder()* και γίνεται εμφάνιση στον χρήστη μιας οθόνη (Confirmation Screen) που περιέχει το overview της παραγγελίας με τα υλικά που παρήγγειλε μαζί με τις αντίστοιχες ποσότητες που επέλεξε. Εκεί υπάρχει ένα κουμπί "*Place Order*" για την τελική επιβεβαίωση
  - Αφού πατηθεί το "*Place Order*", εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: "*Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς*". Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη.