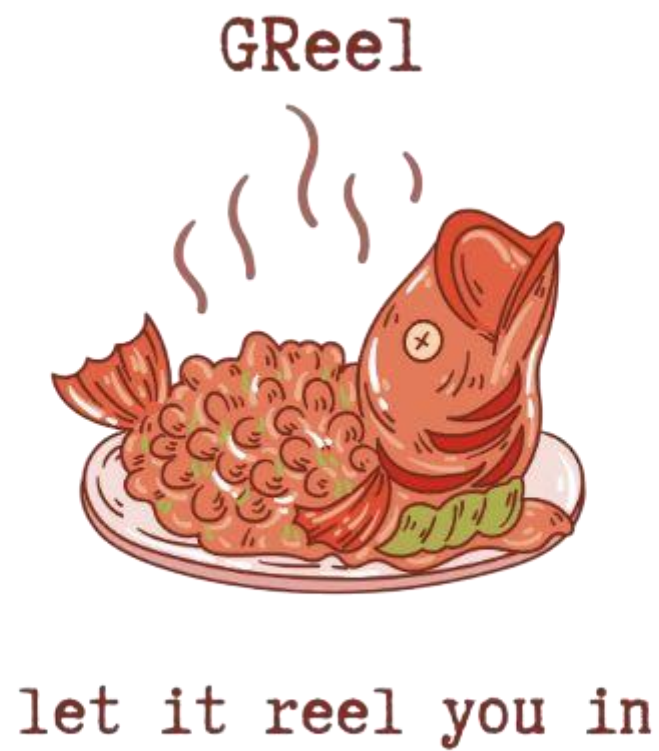


## Project description v0.1

### GReel



### Μέλη ομάδας

Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	E-mail	Έτος	Ρόλος στο αρχείο
Γκύλλης Κων/νος	1100526	<a href="mailto:up1100526@ac.upatras.gr">up1100526@ac.upatras.gr</a>	3 <sup>ο</sup>	Review
Κουτσαβίτης Λάμπρος	1100599	<a href="mailto:up1100599@ac.upatras.gr">up1100599@ac.upatras.gr</a>	3 <sup>ο</sup>	Writer
Μήλιος Θεόδωρος	1100624	<a href="mailto:up1100624@ac.upatras.gr">up1100624@ac.upatras.gr</a>	3 <sup>ο</sup>	Review
Σύρρος Χρήστος	1041612	<a href="mailto:up1041612@ac.upatras.gr">up1041612@ac.upatras.gr</a>	9 <sup>ο</sup>	Review
Τσάλα Ζαφειρία	1084963	<a href="mailto:up1084963@ac.upatras.gr">up1084963@ac.upatras.gr</a>	3 <sup>ο</sup> (έτος εισαγωγής 2022)	Review, συντακτικές αλλαγές, εισαγωγή των Mockups

Στην εφαρμογή που αναπτύσσουμε, ο χρήστης μπορεί να βρει πληροφορίες για τα είδη ψαριών που μπορούν να ψαρευτούν από όλες τις παραλίες της Ελλάδας. Ο χρήστης σε αυτή την περίπτωση είναι ο ψαράς, ο οποίος μπορεί να ενημερωθεί για την τοποθεσία που έχει επιλέξει να ψαρέψει καθώς η εφαρμογή προσφέρει πληροφορίες για τον καιρό αλλά και για το δόλωμα που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε κάθε περιοχή. Στη συνέχεια, η εφαρμογή χρησιμοποιείται από τον μάγειρα ο οποίος μπορεί να επιλέξει μία από τις συνταγές που προτείνει η εφαρμογή και βλέποντας αναλυτικά τα υλικά και την διαδικασία εκτέλεσής της να μαγειρέψει οποιοδήποτε ψάρι.

Ακόμα, η εφαρμογή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από πελάτη ο οποίος επιθυμεί να αγοράσει ένα ψάρι μαγειρεμένο με μια από τις συνταγές της εφαρμογής και να την αξιολογήσει μετέπειτα. Δίνεται επίσης η δυνατότητα κάθε χρήστη να έχει μια λίστα με φίλους με τους οποίους ανταλλάσσει εμπειρίες, κριτικές στην περίπτωση του ψαρά και απόψεις στην περίπτωση του πελάτη/μάγειρα.

Οι παραπάνω διαδικασίες προσφέρονται με μεγάλη ευκολία στον χρήστη. Σε αυτόν εμφανίζονται όλες οι λειτουργίες της εφαρμογής που μπορεί να εκτελέσει όπως οι λειτουργίες επεξεργασίας του προφίλ του ή την προσθήκη ενός φίλου κ.α. Όλες οι λειτουργίες της εφαρμογής περιγράφονται αναλυτικά παρακάτω:

- **Edit profile:** Με το πάτημα του κουμπιού αυτού, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα επεξεργασίας των προσωπικών του στοιχείων που έχει εισάγει στην εφαρμογή. Μπορεί να ενημερώσει την φωτογραφία προφίλ του ή να προσθέσει μια αν δεν υπήρχε προηγουμένως. Μπορεί να αλλάξει ή να εισάγει έναν αριθμό τηλεφώνου και ένα username. Αφού ο χρήστης ολοκληρώσει την επεξεργασία των στοιχείων του, μπορεί να επιστρέψει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής αφού πρώτα αποθηκεύσει τις αλλαγές του.

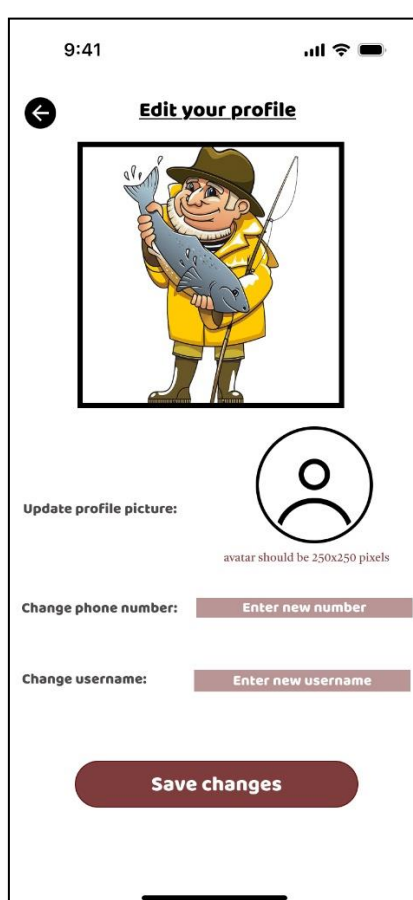


Figure 1: Mockup "Edit Profile" και αντίστοιχα κουμπιά

- **Add Friends:** Με την επιλογή της λειτουργίας **προσθήκης φίλου**, ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει το τηλέφωνο του φίλου που επιθυμεί. Αφού βρει τον φίλο που ψάχνει, μπορεί να τον προσθέσει στην λίστα των φίλων του. Έχοντας φίλους στην εφαρμογή ο χρήστης μπορεί να ανταλλάσσει δεδομένα με αυτούς και να ενημερώνεται για την ψαριά του καθένα

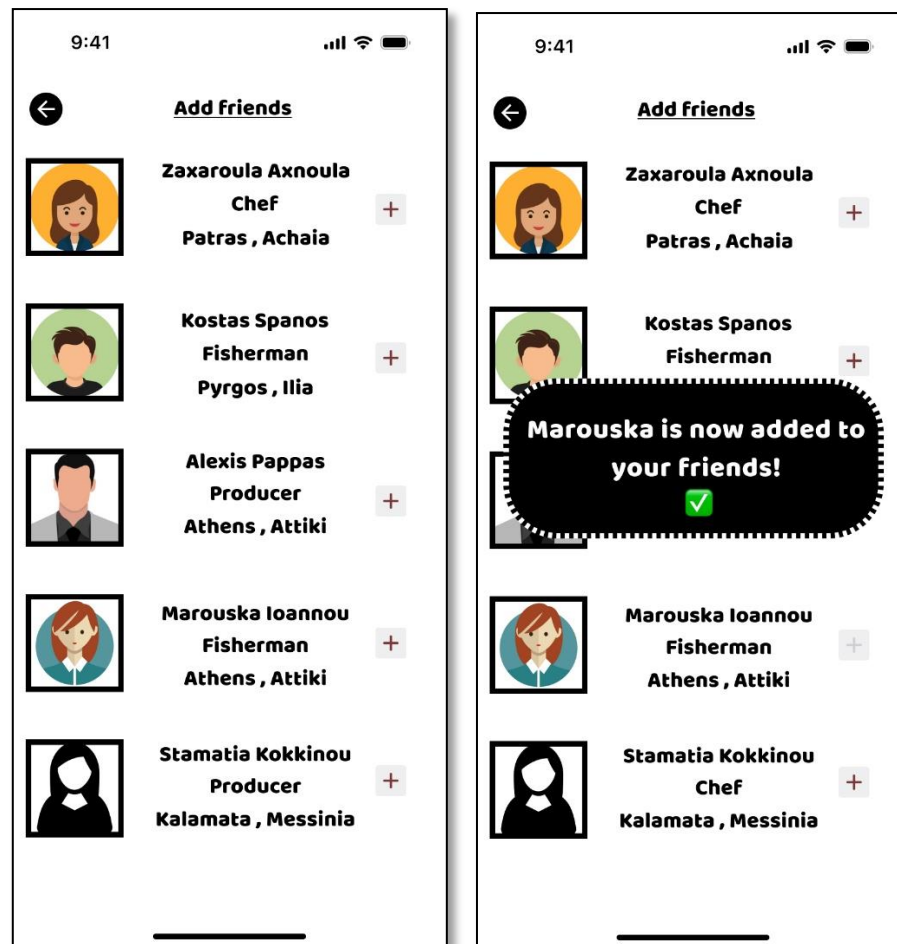


Figure 2: Mockup "Add Friends" και επιτυχία προσθήκης χρήστη στην λίστα φίλων

- **Weather report:** Η λειτουργία αυτή ενημερώνει το χρήστη για τον καιρό που πρόκειται να υπάρξει στην τοποθεσία που έχει επιλέξει να ψαρέψει. Έτσι ο χρήστης μπορεί να είναι προετοιμασμένος κατάλληλα για την εξόρμησή του είτε να ακυρώσει το ψάρεμα σε περίπτωση κακού καιρού. Επίσης ο ψαράς μπορεί να προγραμματίσει το επόμενο ψάρεμα του αν δεν βρέχει και να ελέγξει αν ο καιρός θα είναι κατάλληλος στην επόμενη ανατολή ή στην επόμενη δύση του ηλίου. Ξέροντας την κατάσταση του καιρού τη χρονική στιγμή που επέλεξε ο χρήστης να ψαρέψει μπορεί να προετοιμαστεί κατάλληλα για το κατάλληλο είδος ψαριού που μπορεί να ψαρευτεί σε αυτές τις καιρικές συνθήκες. Έτσι, θα μπορέσει να είναι κατάλληλα προετοιμασμένος με τα κατάλληλα δολώματα και εξοπλισμό για τα συγκεκριμένα ψαριά.

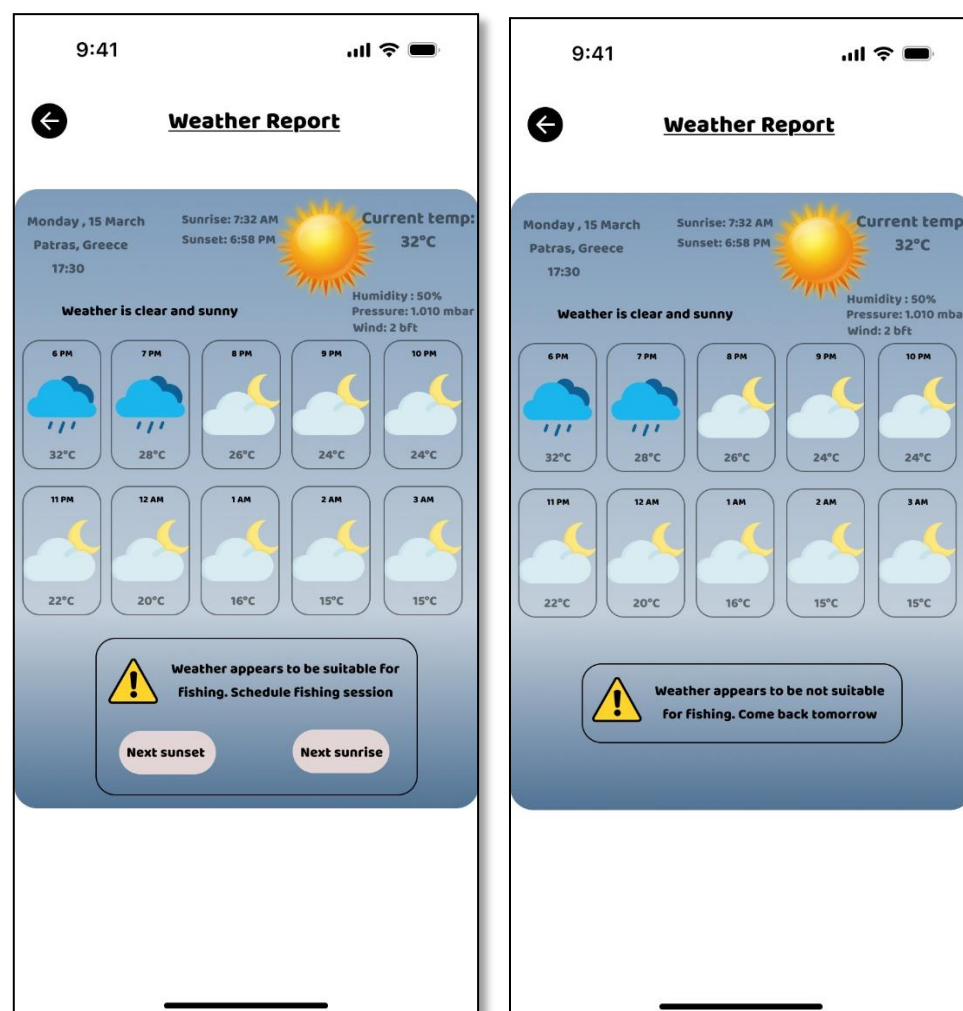


Figure 3,4: Πρόγνωση καιρού και προγραμματισμός fishing session

- **Recipes:** Η λειτουργία επιτρέπει στο χρήστη να αναζητήσει μια συνταγή από αυτές που προσφέρει η εφαρμογή. Για τη διευκόλυνση της αναζήτησης του χρήστη, υπάρχει η επιλογή ταξινόμησης των συνταγών με βάση την αξιολόγησή τους από ένα έως 3 αστέρια, αλφαβητικά με βάση το όνομα της κάθε συνταγής και με βάση το κόστος της συνταγής με αύξουσα σειρά. Έτσι ο χρήστης της εφαρμογής μπορεί να επιλέξει εύκολα το πιάτο που ταιριάζει στις προτιμήσεις του καθώς μαζί με το όνομα του κάθε πιάτου υπάρχει και μια περιγραφή για τα υλικά και τον τρόπο μαγειρέματος του.

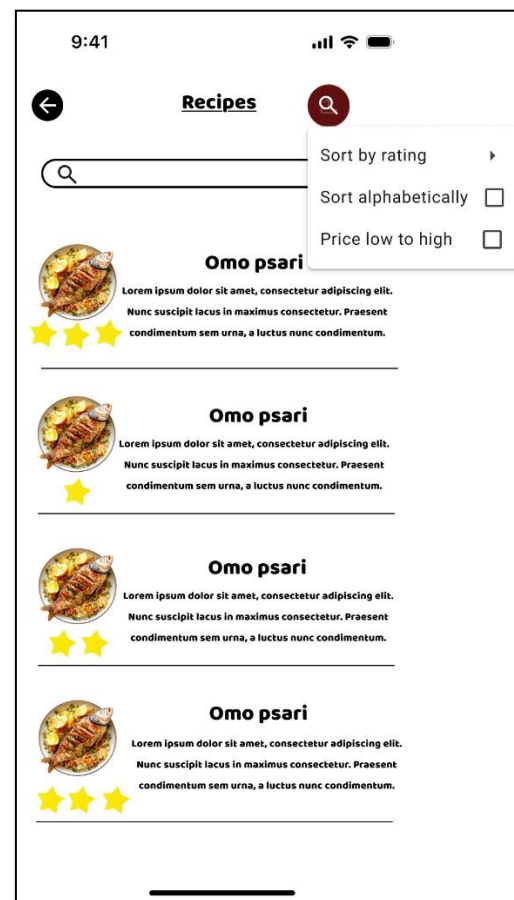


Figure 5: Συνταγολόγιο , βαθμολογίες κάθε συνταγής και μενού επιλογών

- **Daily log:** Μετά το τέλος κάθε ψαρέματος του χρήστη πρώτη του, δουλειά είναι να επιλέξει τη λειτουργία της εφαρμογής για καταγραφή της ψαριάς του. Η καταγραφή της ψαριάς αρχικά γίνεται με την εισαγωγή της ημερομηνίας που έγινε το ψάρεμα. Έπειτα ο χρήστης εισάγει το είδος του ψαριού ή των ψαριών που έπιασε, εισάγει την ποσότητα του κάθε είδους και τα κιλά του κάθε ψαριού αλλά και το συνολικό βάρος που είχαν όλα τα ψάρια του. Στην εφαρμογή γίνεται έλεγχος των στοιχείων που ο χρήστης προσπαθεί να εισάγει αν το ψάρι είναι νόμιμο (δηλαδή είναι εντός συγκεκριμένων ορίων κιλών ή μεγέθους των ψαριών αναλόγως και το είδος) τότε εισαγωγή γίνεται δεκτή από την εφαρμογή και προστίθεται στο σύνολο των καταγραφών του χρήστη. Αν το ψάρι δεν είναι νόμιμο, η εφαρμογή προτρέπει το χρήστη σε απελευθέρωση του ψαριού ενημερώνοντάς τον για το όριο το οποίο έχει παραβιαστεί. Τις καταγραφές του χρήστη μπορούν να δουν όλοι οι φίλοι της λίστας του.

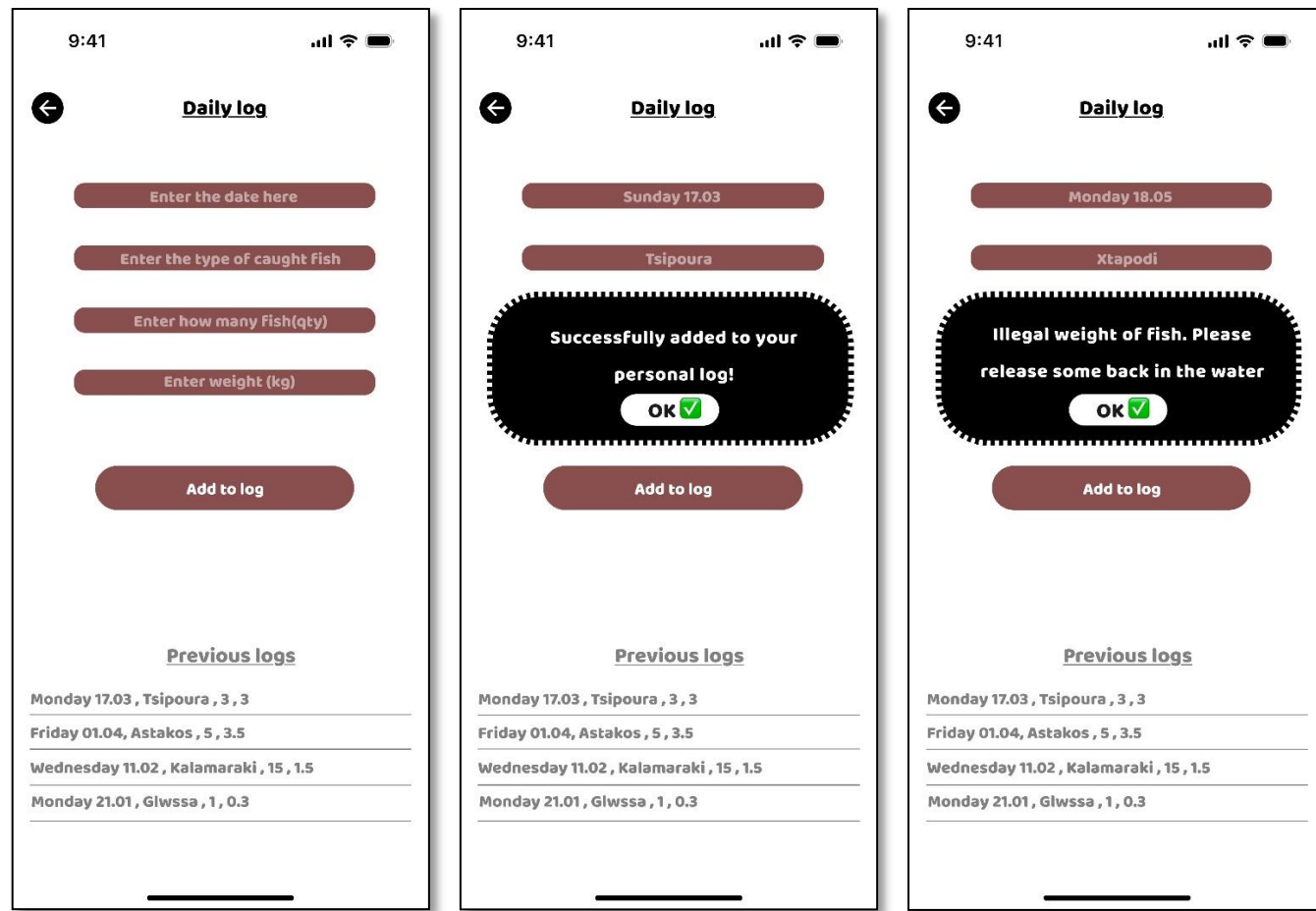


Figure 6,7,8 : Daily log , επιτυχία log και παράνομο weight ψαριών (αποτυχία log)

- **Order ingredients:** Στη λειτουργία αυτή, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα επιλογής ανάμεσα σε όλα τα συστατικά που θα χρειαστεί για το μαγείρεμα του πιάτου που επιθυμεί και προσφέρει εφαρμογή. Μπορεί να επιλέξει τον παραγωγό από τον οποίο θα αγοράσει τα προϊόντα που θα χρησιμοποιήσει, να ενημερωθεί για τα προϊόντα τα οποία ο παραγωγός αυτός μπορεί να του προσφέρει και να αγοράσει όσα από αυτά τον ενδιαφέρουν. Αφού προσθέσει στο καλάθι όλα τα προϊόντα τα οποία επέλεξε να παραγγείλει, ολοκληρώνει την παραγγελία και επιστρέφει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής. Αν δεν θέλει για κάποιο λόγο να πραγματοποιήσει τη συγκεκριμένη παραγγελία, μπορεί με το πάτημα του κουμπιού ακύρωσης αυτής να σβηστούν τα προϊόντα που επέλεξε από το καλάθι και επίσης να επιστρέψει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και ύστερα να πραγματοποιήσει εκ νέου παραγγελία.

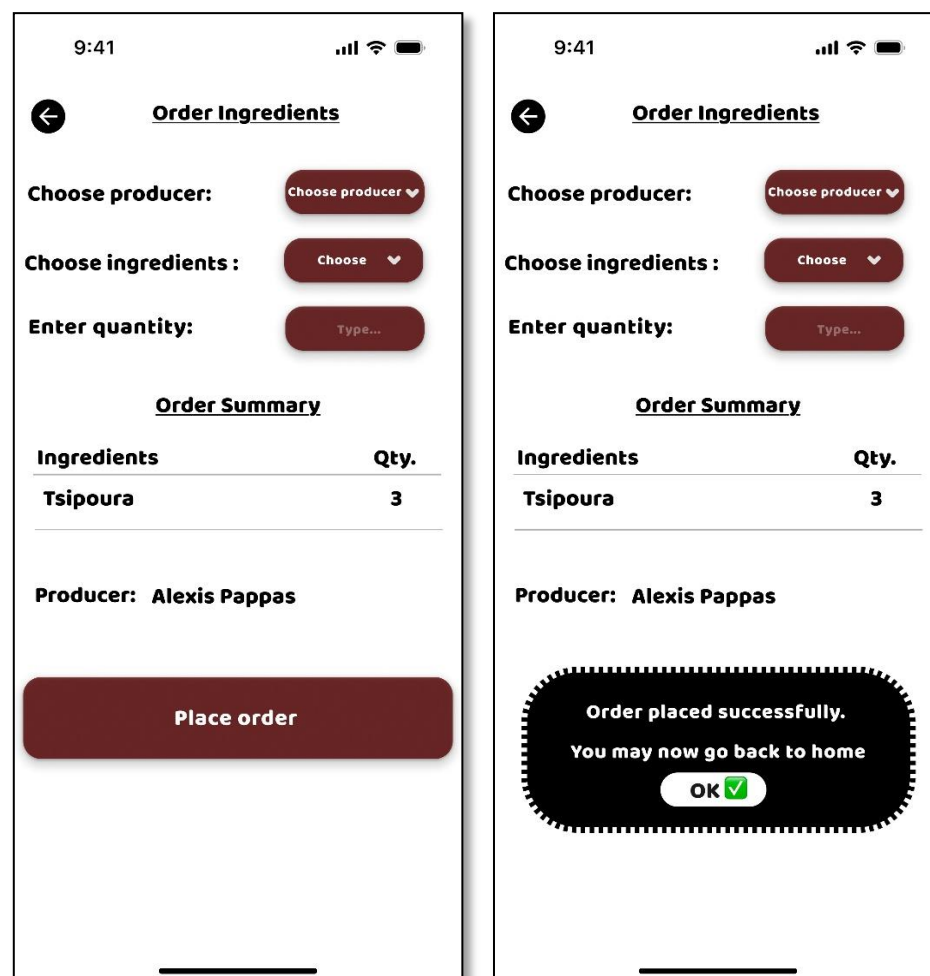


Figure 9,10: Επιλογή ειδών προς παραγγελία , πληροφορίες παραγγελίας και μήνυμα επιτυχίας



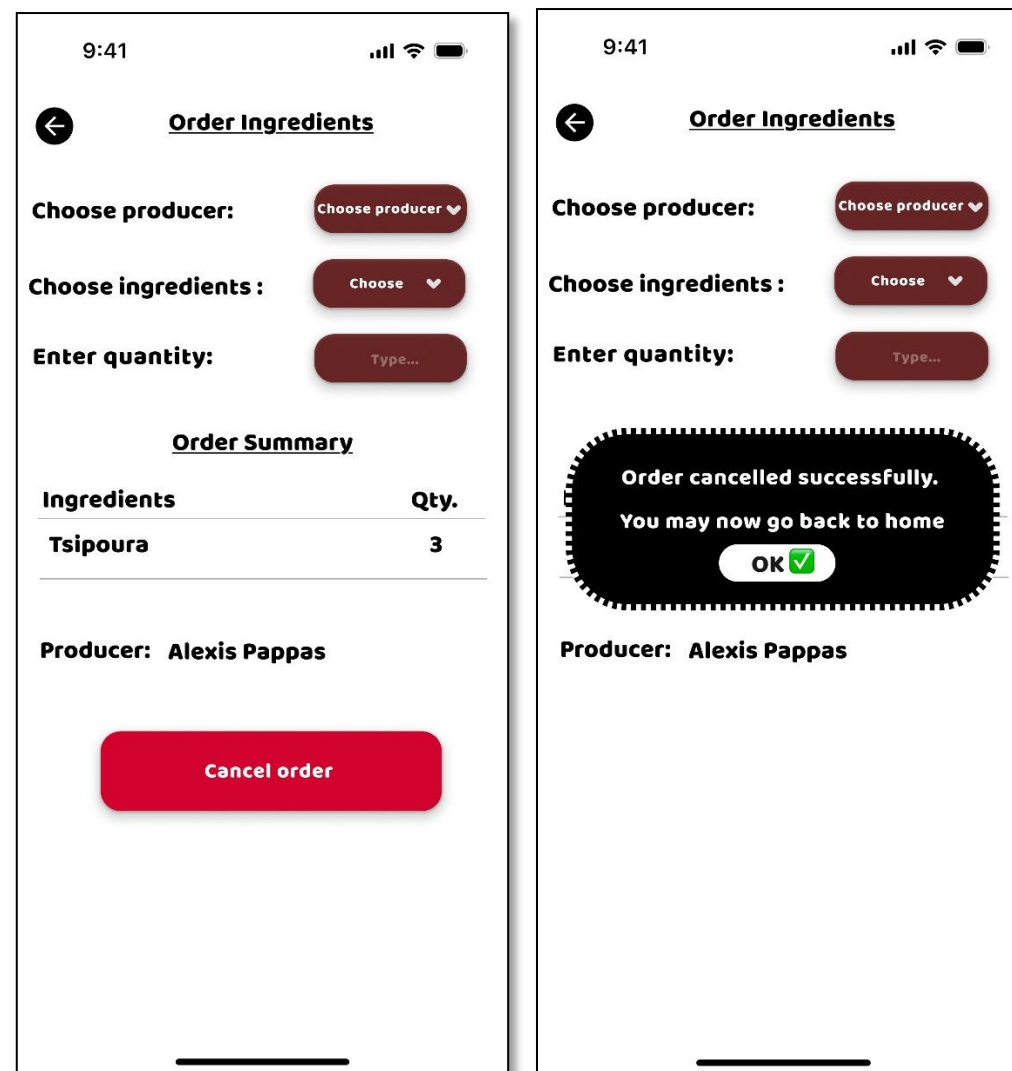


Figure 11,12: Ακύρωση παραγγελίας και μήνυμα ακύρωσης

- Order food: η λειτουργία αυτή πραγματοποιεί τις παραγγελίες των χρηστών της εφαρμογής που επιθυμούν να αγοράσουν ένα από τα πιάτα που αυτή προσφέρει. Ο πελάτης μπορεί να επιλέξει ένα από τα πιάτα τα οποία υπάρχουν στην εφαρμογή. Μπορεί να παραγγείλει το πιάτο όπως δίνεται στην εφαρμογή ή να προτείνει κάποιες αλλαγές που θα επιθυμούσε να γίνουν στο πιάτο του που θα μπορούσαν να είναι λόγω προβλημάτων υγείας του ιδίου ή απλά γευστικών προτιμήσεών του. Αν υπάρξει κάποιο πρόβλημα παρασκευής του πιάτου που ζήτησε ο πελάτης, η εφαρμογή τον ενημερώνει και ο χρήστης αφαιρεί το πιάτο αυτό από τη λίστα του και προσθέτει αν επιθυμεί κάποιο διαφορετικό. Με το πάτημα του κουμπιού ακύρωση παραγγελίας τα πιάτα που έχει παραγγείλει ο πελάτης διαγράφονται από το καλάθι του και αυτός έχει τη δυνατότητα δημιουργίας νέας παραγγελίας ή έξοδο από τη λειτουργία αυτή και επιστροφή στην αρχική σελίδα.

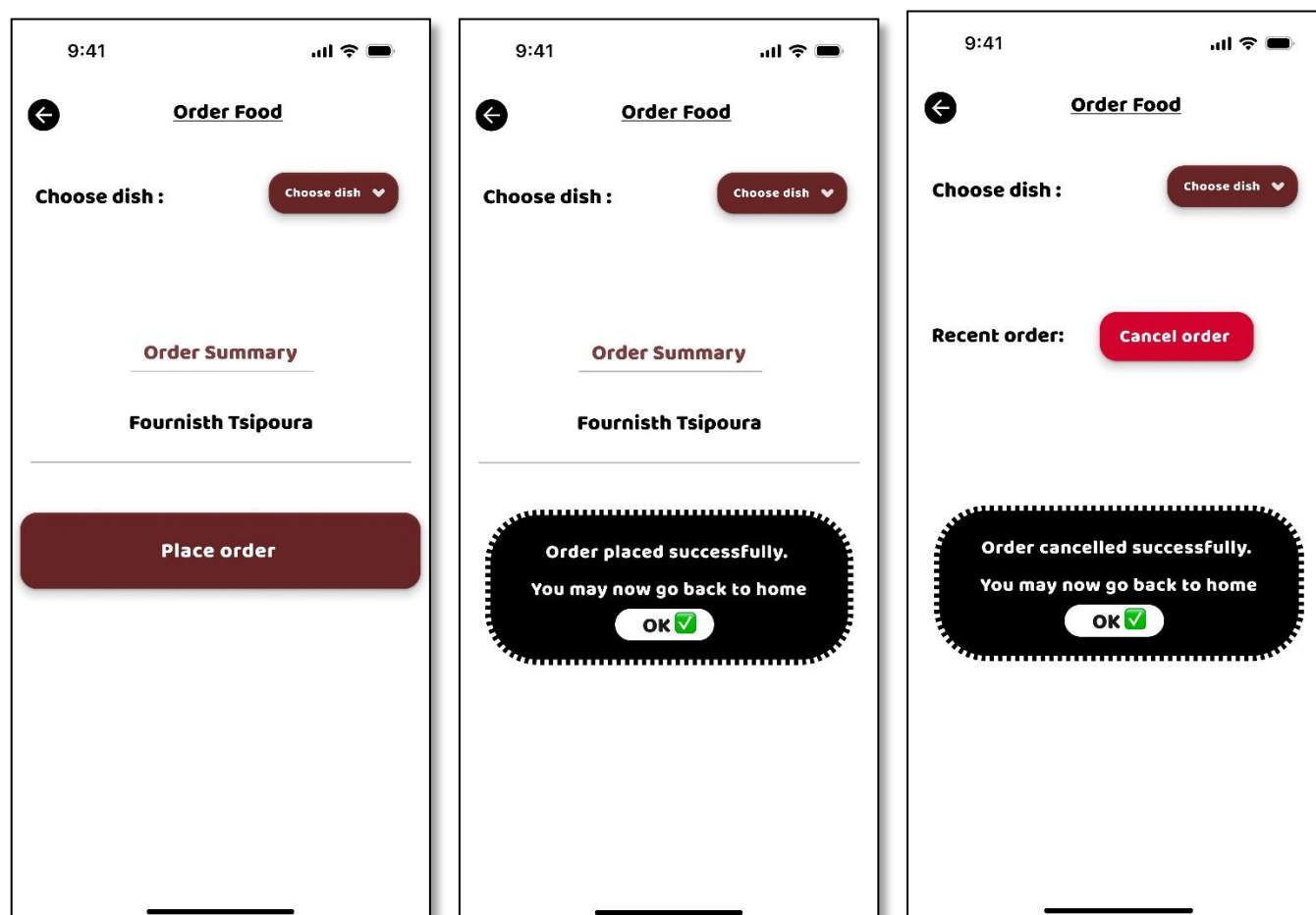


Figure 13,14,15: Παραγγελία, επιτυχία, ακύρωση παραγγελίας

- **Recipe Maker:** Με τη λειτουργία αυτή, γίνεται η προετοιμασία του πιάτου που επέλεξε ο πελάτης. Το επιλεγμένο πιάτο εμφανίζεται στο χρήστη (στη συγκεκριμένη περίπτωση *μάγειρας*) και αυτός ξεκινάει την προετοιμασία του πιάτου. Αν τα συστατικά του πιάτου δεν διατίθενται τη συγκεκριμένη χρονική στιγμή (και συνεπώς η παρασκευή του πιάτου δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί) ο χρήστης ενημερώνεται και το πιάτο του δεν μαγειρεύεται.

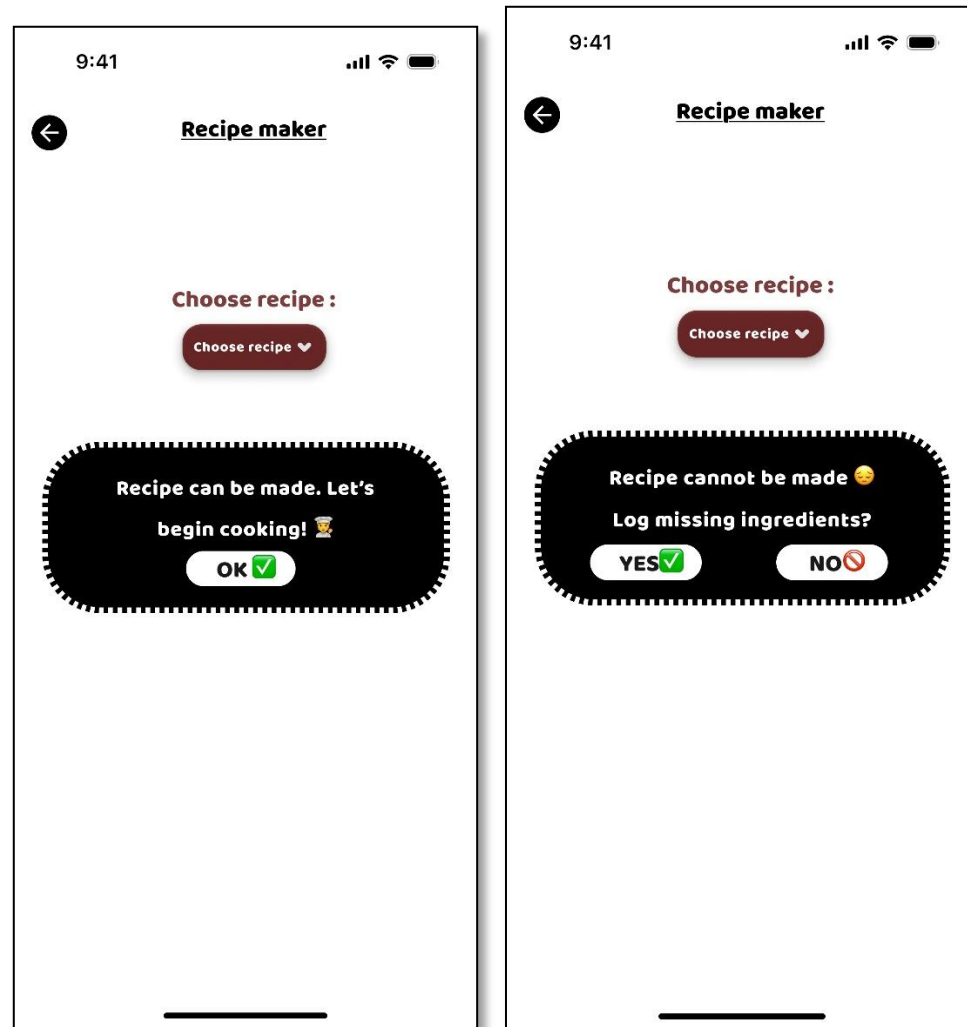


Figure 16,17,18: Επιλογή συνταγής και έλεγχος της δυνατότητας υλοποίησης παραγγελίας από την μεριά του μάγειρα

- **Baits:** Η λειτουργία αυτή προσφέρει στο χρήστη τις πληροφορίες που αναζητεί σχετικά με το δόλωμα για το οποίο δεν γνωρίζει ορισμένα πράγματα. Για τη διευκόλυνση του χρήστη, η εφαρμογή ταξινομούνται με βάση 3 χαρακτηριστικά, 1. η επιτυχία σε συλλήψεις ψαριών, 2. το κόστος (συγκεκριμένα από το φθηνότερο στο ακριβότερο) και 3. αλφαβητικά με βάση την ονομασία. Αφού ο χρήστης βρει το δόλωμα που έψαχνε, το επιλέγει και εμφανίζονται σε αυτόν οι πληροφορίες του. Οι πληροφορίες αυτές μπορεί να είναι τα ψάρια τα οποία προτιμούν αυτό το δόλωμα ή το μέρος στο οποίο είναι καλύτερο να χρησιμοποιηθεί αυτό.



Figure 19: Οθόνη για τα δολώματα και sorting

- Rate Food Experience: Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να αξιολογήσει το πιάτο που δοκίμασε. Η βαθμολόγηση αυτή γίνεται με αστέρια σε κλίμακα από 1 έως 3 με το ένα αστέρι => χειρότερη και 3 => η καλύτερη βαθμολόγηση. Η χρήση της λειτουργίας αυτής είναι ο μάγειρας της εφαρμογής να μπορέσει την επόμενη φορά που θα μαγειρέψουν το συγκεκριμένο πιάτο να διορθώσει ορισμένα πράγματα που μπορεί να προβλημάτισαν τον πελάτη. Επίσης οι φίλοι του πελάτη που έκανε αυτή την αξιολόγηση μπορούν να έχουν μια εικόνα για την ποιότητα κάθε πιάτου και να αποφύγουν αυτά που βαθμολογούνται χαμηλά.

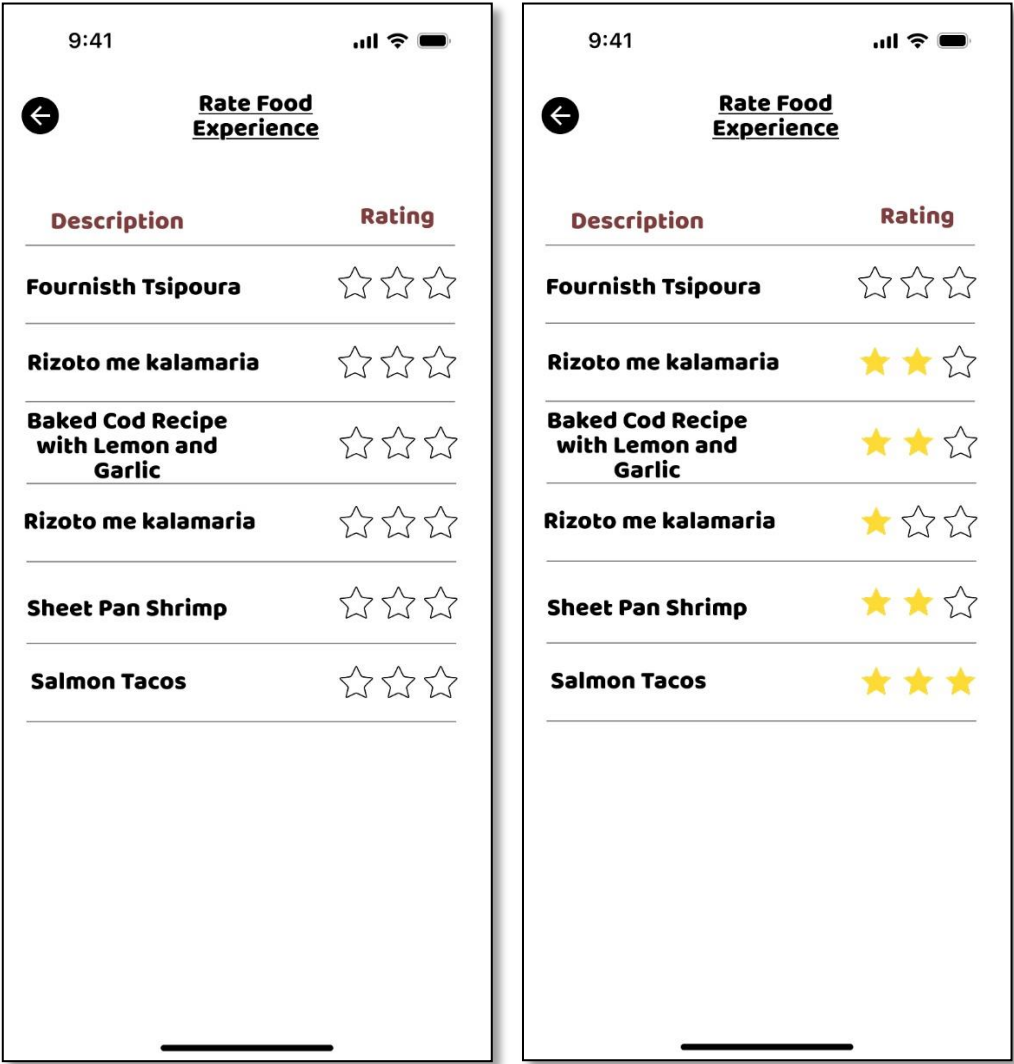


Figure 20,21: Πρόσφατες παραγγελίες χωρίς βαθμολογία , βαθμολογημένες παραγγελίες



Τέλος, κατά την εκκίνηση της εφαρμογής υπάρχει ένα splash screen

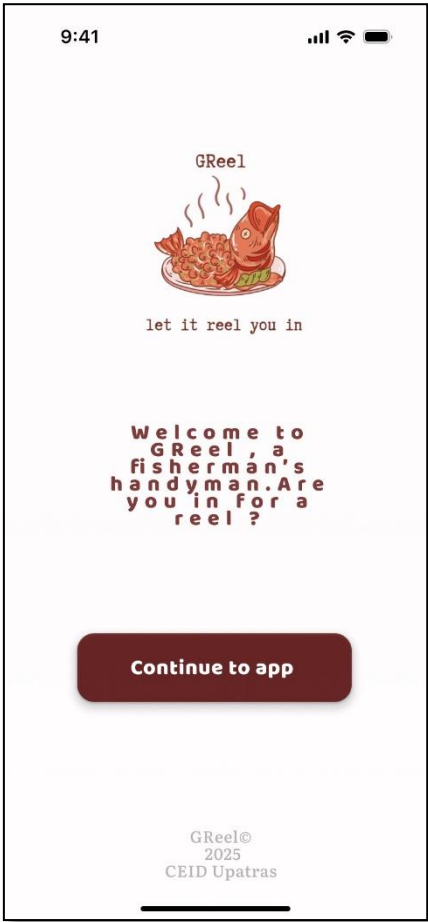


Figure 22: Splash screen

ενώ στο homepage υπάρχει search bar που επιτρέπει στον χρήστη να αναζητά με εύκολο και γρήγορο τρόπο πληροφορίες για ψάρια.



Figure 23,24: Search bar και εμφάνιση popup με πληροφορίες