



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

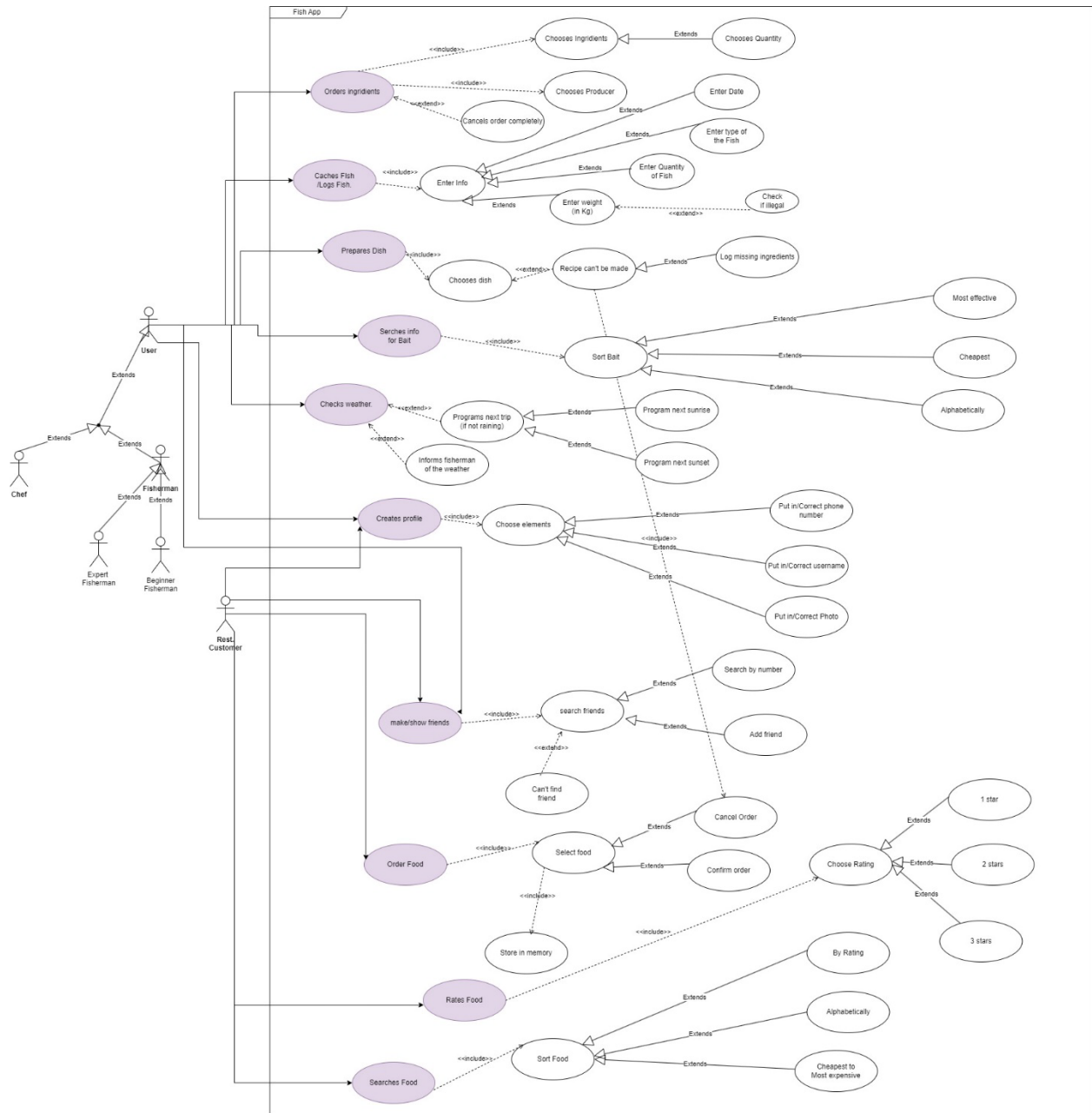
DELIVARABLE 1

Περιγραφή των Use-Cases

Greel

Let it reel you in

	ΕΠΙΘΕΤΟ	ΟΝΟΜΑ	ΕΤΟΣ	A.M.
1	ΜΗΛΙΟΣ	ΘΕΟΔΩΡΟΣ	3 ^ο	1100624
2	ΓΚΥΛΛΗΣ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	3 ^ο	1100526
3	ΣΥΡΡΟΣ	ΧΡΗΣΤΟΣ	9 ^ο	1041612
4	ΚΟΥΤΣΑΒΙΤΗΣ	ΛΑΜΠΡΟΣ	3 ^ο	1100599
5	ΤΣΑΛΑ	ΖΑΦΕΙΡΙΑ	3 ^ο	1084963



GReel



let it reel you in

Contents

Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)	2
Βασική Ροή	2
Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)	3
Βασική Ροή	3
Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)	3
Βασική Ροή	4
Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)	4
Βασική Ροή	4
Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)	5
Βασική Ροή	5
Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)	6
Βασική Ροή	6
Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)	7
Βασική Ροή	7
Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)	8

Βασική Ροή.....	8
Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)	9
Βασική Ροή.....	9
Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)	10
Βασική Ροή.....	10

Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
- Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
- Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
 - Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
 - **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
 - **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"/"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην [Εναλλακτική Ροή 1](#).
5. Μετά την αναζήτηση:
 - Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
 - Προστίθεται στη λίστα.
 - Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*).
 - Αν **δεν βρεθεί**:
 - Ενεργοποιείται η [Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend](#).
 - Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**βήμα 2**).

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Search by Number

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η [Εναλλακτική Ροή 2](#).

Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend

1. Εμφανίζεται το μήνυμα: *"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"*.

2. Ο χρήστης επιλέγει:
 - **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).
 - **Τερματισμός** (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος).
-

Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Επιλέγει πιάτα από το μενού.
- Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Order Food"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
3. Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
4. Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:
 - **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο **βήμα 5**.
 - **Ακύρωση** → Ενεργοποιείται η **Εναλλακτική Ροή 1**.
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας:**
 - Καλείται η υποδιαδικασία **"Confirm Order"**.
 - Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς"*).
 - Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Εναλλακτική Ροή 1: Cancel Order

1. Εμφανίζεται μήνυμα: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*.
 2. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).
-

Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Rate Food"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα με προηγούμενες παραγγελίες** που μπορεί να αξιολογήσει.
3. Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
 - **1 αστέρι** → *Εναλλακτική Ροή 1*.
 - **2 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 2*.
 - **3 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 3*.
4. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα ("*Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε*").

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: 1 Star Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: 2 Stars Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: 3 Stars Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Βρεί και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.

2. Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - **Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*.
 - **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*.
 - **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*.
4. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
 - Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: By Rating

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: By Price

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

- Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
2. Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
3. Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.

4. Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την [Εναλλακτική Ροή 1 ή 2](#)).
5. Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

[Εναλλακτικές Ροές](#)

[Εναλλακτική Ροή 1: Υλικά Επαρκή](#)

1. Μήνυμα επιτυχίας: "Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί".
2. Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

[Εναλλακτική Ροή 2: Ελλείψεις Υλικών](#)

1. Μήνυμα: "Recipe can't be made".
2. Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών** ([Εναλλακτική Ροή 3](#)).

[Εναλλακτική Ροή 3: Καταχώρηση Υλικών](#)

1. Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν**.
 2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
-

Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

[Περιγραφή](#)

Ο χρήστης (Fisherman) μπορεί να:

- Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα**, **τιμή** ή **αλφαβητική σειρά**.

[Βασική Ροή](#)

1. Ο χρήστης πατάει "**Search Bait**".
2. Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - **Αποτελεσματικότητα** → [Εναλλακτική Ροή 1](#).
 - **Αλφαβητικά** → [Εναλλακτική Ροή 2](#).
 - **Τιμή** → [Εναλλακτική Ροή 3](#).
4. Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
 - Δείτε **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: By Effectiveness

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: By Price

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράψει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

Βασική Ροή

1. Ο ψαράς **επιλέγει** το "Logs Fish" μετά από επιτυχημένη ψαριά.
2. Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
 - ο **Ημερομηνία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - ο **Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - ο **Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 3*
 - ο **Μέσο βάρος** → *Εναλλακτική Ροή 4*
3. Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
 - ο **Αν επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
 - ο **Αν παράνομη** → *Εναλλακτική Ροή 6*
4. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Καταγραφή Ημερομηνίας

1. Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού

1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 3: Καταγραφή Ποσότητας

1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 4: Καταγραφή Βάρους

1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 5: Νόμιμη Ψαριά

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Νόμιμη ποσότητα ψαριών".
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 6: Παράνομη Ψαριά

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Παράνομη ποσότητα ψαριών".
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
 - Αλλαγή τηλεφώνου → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Αλλαγή ονόματος χρήστη → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - Αλλαγή εικόνας προφίλ → *Εναλλακτική Ροή 3*

3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Τροποποίηση Τηλεφώνου

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Phone Number".
2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Username".
2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 3: Τροποποίηση Εικόνας Προφίλ

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή

1. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
2. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
 - Αν **ακατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Αν **κατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή 2*
3. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Ακατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα".

2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 2: Κατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα".
2. Το σύστημα **προτείνει** χρονικό παράθυρο:
 - ο **Πρωινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική Ροή 3*
 - ο **Βραδινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική Ροή 4*

Εναλλακτική Ροή 3: Πρωινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 4: Βραδινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία φαγητού, επιλέγοντας από το μενού και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία.

Βασική Ροή

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Food".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
 - ο Λίστα διαθέσιμων πιάτων
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα πιάτα.
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
 - ο **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
 - ο **Ακύρωση** → *Εναλλακτική Ροή 1*
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
 - ο Καλείται η υποδιαδικασία "Confirm Order"
 - ο Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: "Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς"
 - ο Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη παραγγελιών

Εναλλακτική Ροή 1: Ακύρωση Παραγγελίας

1. Ενεργοποιείται όταν ο πελάτης επιλέγει ακύρωση (βήμα 4 Βασικής Ροής)
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**: "*Η παραγγελία ακυρώθηκε*"
3. Ο πελάτης **επιστρέφει** στο κύριο μενού