

Use Cases v1.0

GReel



let it reel you in

Επίθετο	Όνομα	E-mail	Έτος	Ρόλος στο αρχείο	A.M.
Γκύλλης	Κων/νος	up1100526@ac.upatras.gr	3 ^ο	Writer	1100526
Κουτσαβίτης	Λάμπρος	up1100599@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100599
Μήλιος	Θεόδωρος	up1100624@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100624
Τσάλα	Ζαφειρία	up1084963@ac.upatras.gr	3 ^ο	Writer/Formatting	1084963
Σύρρος	Χρήστος	up1041612@ac.upatras.gr	9 ^ο	Writer	1041612

Software Engineering Project , Spring 2025

CEID , Upatras

Περιεχόμενα αρχείου

Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)3

 Βασική Ροή του Use Case #13

Εναλλακτικές Ροές3

Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)4

 Βασική Ροή του Use Case #24

Εναλλακτικές Ροές4

Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)4

 Βασική Ροή του Use Case #34

Εναλλακτικές Ροές4

Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)5

 Βασική Ροή του Use Case5

Εναλλακτικές Ροές5

 Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish).....5

 Βασική Ροή του Use Case5

Εναλλακτικές Ροές5

Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)6

 Βασική Ροή του Use Case6

Εναλλακτικές Ροές6

Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)6

 Βασική Ροή του Use Case6

Εναλλακτικές Ροές6

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)7

 Βασική Ροή του Use Case7

Εναλλακτικές Ροές7

Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)8

 Βασική Ροή του Use Case8

Εναλλακτικές Ροές8

Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)8

 Βασική Ροή του Use Case8

Κατανομή των Use Cases9

Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
- Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
- Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή του Use Case #1

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
 - Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
 - **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
 - **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"/"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην *Εναλλακτική Ροή 1*
5. Μετά την αναζήτηση:
 - ✓ Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
 - Προστίθεται στη λίστα.
 - Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*)
 - ✓ Αν **δεν βρεθεί**:
 - Ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend*.
 - Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**Βήμα 2**).

Εναλλακτικές Ροές

➤ *Εναλλακτική Ροή 1: Search by Number*

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή 2*.

➤ *Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend*

Εμφανίζεται το μήνυμα: *"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"*. Ο χρήστης επιλέγει:

- **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).
- **Τερματισμός** (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος)

Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Επιλέγει πιάτα από το μενού.
- Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή του Use Case #2

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Order Food**".
- Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
- Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
- ~~Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:~~ **Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι.**
- Ολοκλήρωση Παραγγελίας:**
 - Καλείται η υποδιαδικασία "**Confirm Order**".
 - ~~Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης ("Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς").~~ **Ο χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή επιπλέον φαγητών (Μετάβαση στο Βήμα 2) ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας.**
 - ~~Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).~~

Αν γίνει επιλογή να ολοκληρώσει την παραγγελία του, τότε ο χρήστης δέχεται μήνυμα ότι η παραγγελία του ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: Cancel Order
- Εμφανίζεται μήνυμα: "*Η παραγγελία ακυρώθηκε*".
 - Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή του Use Case #3

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Rate Food**".
- Εμφανίζεται ~~λίστα με προηγούμενες παραγγελίες~~ **με τα φαγητά που προσφέρονται από την εφαρμογή** και μπορεί να αξιολογήσει ο χρήστης.
- Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
 - 1 αστέρι** → Εναλλακτική Ροή 1
 - 2 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 2
 - 3 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή 3
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα ("*Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε*").

Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: 1-Star Review
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.
- Εναλλακτική Ροή 2: 2-Star Review
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.
- Εναλλακτική Ροή 3: 3-Star Review
- Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Αναζητήσει και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
- Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
 - Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: By Rank Rating*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 3: By Price*
 - Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

- ✓ Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
- Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
- Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
- Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την *Εναλλακτική Ροή 1 ή 2*).
- Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Επαρκή Υλικά*
 - Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
 - Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Ελλείψεις Υλικών*
 - Μήνυμα: *"Recipe can't be made"*.
 - Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών** παραγγελία υλικών που λείπουν και δεν μπορεί να εκτελεστεί η συνταγή (επιστροφή στο αρχικό μενού για παραγγελία των υλικών - βλ. Use Case #10:

Παραγγελία υλικών (**Order Ingredients**))

- *Εναλλακτική Ροή 3: Καταχώρηση Υλικών Παραγγελία υλικών*
 - Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν** παραγγέλνει υλικά που λείπουν μέσω του Use Case #10: Παραγγελία υλικών (**Order Ingredients**))

- Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

Περιγραφή

Ο χρήστης (με **ρόλο** Fisherman) μπορεί να:

- ✓ Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα**, **τιμή** ή **αλφαβητική σειρά**.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
- Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
- Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - **Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
- Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
- Ο χρήστης μπορεί να:
 - Δεί **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Effectiveness (Αποτελεσματικότητα)*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 2: Alphabetically*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
- *Εναλλακτική Ροή 3: By Price*
 - Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
 - Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)¹

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράψει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλείας.

Βασική Ροή του Use Case

- Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
- Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
 - Ημερομηνία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 3*
 - Βάρος Ψαριάς** → *Εναλλακτική Ροή 4*
- Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
 - Αν **επιτρέπεται** → *Βασική ροή (βήμα 5)*
 - Αν **ΔΕΝ-επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
- Το σύστημα εμφανίζει το overview της ψαριάς του χρήστη και για ολοκλήρωση ο χρήστης επιλέγει το κουμπί "FinishLogging".
- Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

- *Εναλλακτική Ροή 1: Καταγραφή Ημερομηνίας*
 - Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
 - Συνεχίζεται** η βασική ροή.

¹ Έχει γίνει αλλαγή σε αυτό το use case

- Εναλλακτική Ροή 2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού
 1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 3: Καταγραφή Ποσότητας
 1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 4: Καταγραφή Βάρους
 1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
 2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.
- Εναλλακτική Ροή 5: Παράνομη Ψαριά
 1. Μετά την εισαγωγή του βάρους από τον ψαρά καλείται η συνάρτηση *ErrorMes()* , επειδή το βάρος έχει ξεπεράσει το επιτρεπτό όριο με βάση την προβλεπόμενη νομοθεσία.
 2. **Επιστροφή** στην αρχική οθόνη του “LogFish”.

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
 - Αλλαγή τηλεφώνου → Εναλλακτική Ροή 1
 - Αλλαγή ονόματος χρήστη → Εναλλακτική Ροή 2
 - Αλλαγή εικόνας προφίλ → Εναλλακτική Ροή 3
3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

Εναλλακτικές Ροές

- Εναλλακτική Ροή 1: Τροποποίηση Τηλεφώνου
 1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Change** Phone Number".
 2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
 3. Γίνεται έλεγχος αν ο χρήστης έχει βάλει με τον σωστό τρόπο το τηλέφωνό του
 - i Αν δεν το έχει βάλει -> PopUp που του ζητάει να το βάλει πάλι
 - ii Αν το έχει βάλει , προχωράμε στο βήμα 4 της ροής
 4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).
- Εναλλακτική Ροή 2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη
 1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Change** Username".
 2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
 3. Γίνεται έλεγχος αν ο χρήστης έχει βάλει με τον σωστό τρόπο το username
 - i Αν δεν το έχει βάλει -> PopUp που του ζητάει να το βάλει πάλι σωστά
 - ii Αν το έχει βάλει , προχωράμε στο βήμα 4 της ροής
 4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 3: Τροποποίηση/Εισαγωγή Εικόνας Προφίλ

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct **Add** Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. Γίνεται έλεγχος αν ο χρήστης έχει επιλέξει σωστό αρχείο για την φώτο (file σε .png, .jpg κλπ)
 - i Αν δεν το έχει επιλέξει -> PopUp που του ζητάει να επιλέξει πάλι σωστά
 - ii Αν το έχει επιλέξει , προχωράμε στο βήμα 4 της ροής
4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
 - ο Αν **ακατάλληλος** καιρός → Εναλλακτική Ροή 1
 - ο Αν **κατάλληλος** καιρός → Εναλλακτική Ροή 2
4. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

➤ Εναλλακτική Ροή 1: Ακατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.**
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή(βήμα 3-1)

➤ Εναλλακτική Ροή 2: Κατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** χρονικό παράθυρο **επιλογές** για προγραμματισμό ταξιδιού:
 - ο **Πρωινό** ψάρεμα → Εναλλακτική Ροή 3
 - ο **Βραδινό** ψάρεμα → Εναλλακτική Ροή 4

➤ Εναλλακτική Ροή 3: Πρωινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

➤ Εναλλακτική Ροή 4: Βραδινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία υλικών αν αυτά που έχει δεν φτάνουν για να φτιάξει ο ίδιος το πιάτο, επιλέγοντας από το μενού που περιέχει τα διαθέσιμα υλικά, την ποσότητα άλλα και τον παραγωγό της επιλογής του και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία παραγγελίας σε όποιο βήμα της διαδικασίας.

Βασική Ροή του Use Case

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Ingredients".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
 - Λίστα διαθέσιμων υλικών (**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από υλικά**)
 - Λίστα διαθέσιμων Παραγωγών(**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από διαθέσιμους παραγωγούς**)
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα υλικά. (**Αναδρομική κλήση**)
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
 - **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
 - **Ακύρωση** → Εναλλακτική Ροή 1
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:

- Καλείται η υποδιαδικασία *ConfirmOrder()* και γίνεται εμφάνιση στον χρήστη μιας οθόνη (Confirmation Screen) που περιέχει το overview της παραγγελίας με τα υλικά που παρήγγειλε μαζί με τις αντίστοιχες ποσότητες που επέλεξε. Εκεί υπάρχει ένα κουμπί “*Place Order*” για την τελική επιβεβαίωση.
- ⊖ Αφού πατηθεί το “*Place Order*”, εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: “*Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς*”. ~~Η εφαρμογή επιστρέφει στο κύριο μενού/οθόνη.~~ Υπάρχει κουμπί “Go Back” που επιτρέπει στον χρήστη να κάνει νέα παραγγελία

Εναλλακτικές ροές

Εναλλακτική ροή 1:

1. Ο χρήστης ζητά την ακύρωση της παραγγελίας του
2. Εμφανίζεται Pop-Up που τον ενημερώνει για το αν είναι σίγουρος για αυτό
3. Γίνεται redirect στην αρχική οθόνη

Κατανομή των Use Cases

Το κάθε μέλος δούλεψε τα use cases που του είχαν ανατεθεί. Η κατανομή έγινε ως εξής :

- Ζαφειρία : Edit profile / Rate food
- Κώστας : Order Ingredients / Fishing Log
- Θεόδωρος : Baits / Weather Report
- Λάμπρος : Dish Prepare / Order Food
- Χρήστος : Add Friends / Dish Search