

Use-Case diagram. 0.2
Greel



let it reel you in

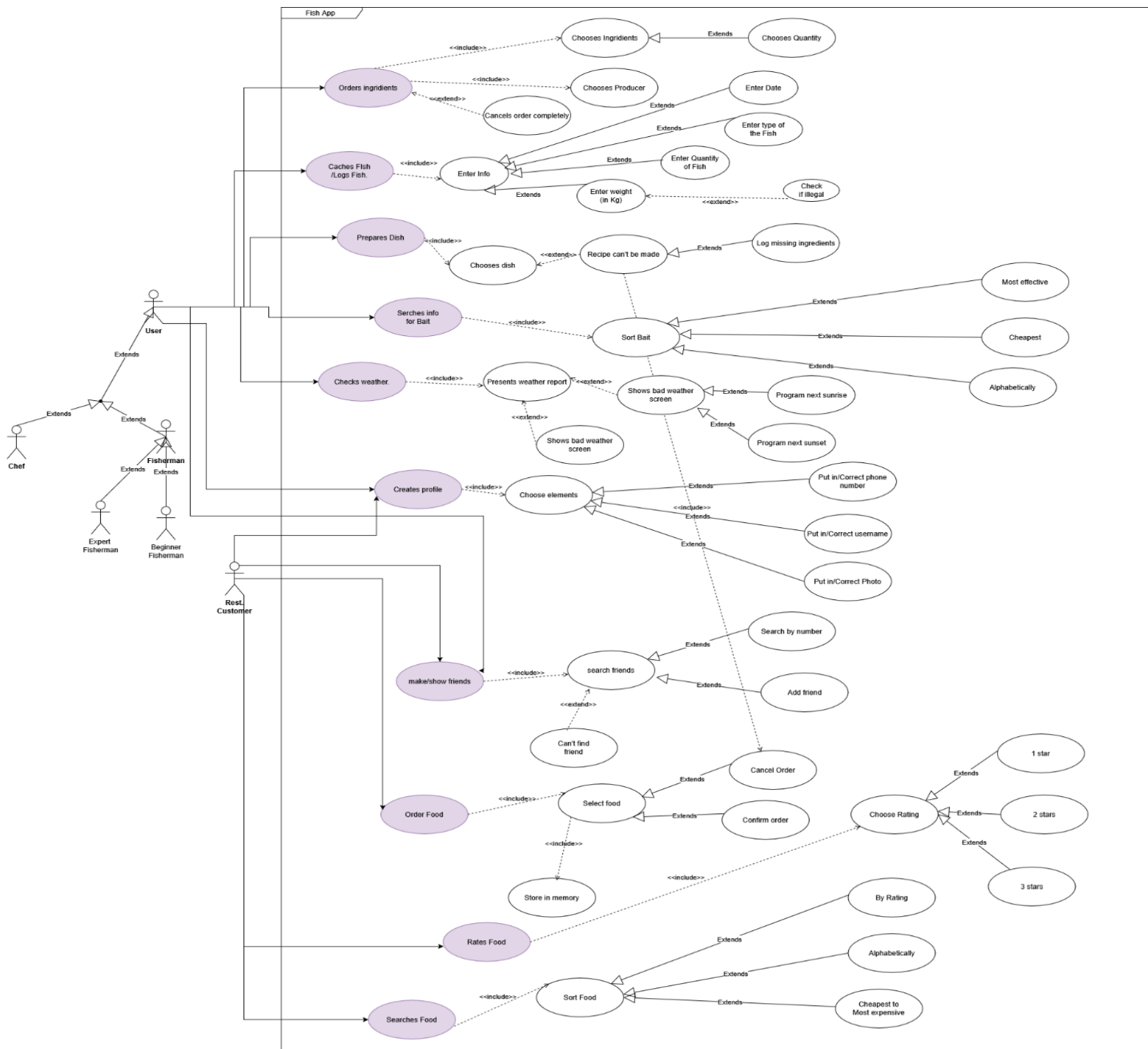
Μέλη ομάδας

Επίθετο	Όνομα	Email	Έτος	Ρόλος για στο αρχείο	A.M.
ΓΚΥΛΛΗΣ	ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	up1100526@ac.upatras.gr	3 ^ο	Writer	1100526
ΚΟΥΤΣΑΒΙΤΗΣ	ΛΑΜΠΡΟΣ	up1100599@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100599
ΜΗΛΙΟΣ	ΘΕΟΔΩΡΟΣ	up1100624@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1100624
ΤΣΑΛΑ	ΖΑΦΕΙΡΙΑ	up1084963@ac.upatras.gr	3 ^ο	Review	1084963
ΣΥΡΡΟΣ	ΧΡΗΣΤΟΣ	up1041612@ac.upatras.gr	9 ^ο	Review	1041612

***Αλλαγές έγιναν στα εξής usecases (Είναι επισημασμένες με κόκκινο) :**

Contents

Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)	2
Βασική Ροή	2
Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)	3
Βασική Ροή	3
Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food).....	3
Βασική Ροή	4
Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)	4
Βασική Ροή	4
Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish).....	5
Βασική Ροή	5
Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait).....	6
Βασική Ροή	6
Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)	7
Βασική Ροή	7
Use Case 8: Διαχείριση προφίλ (Manage profile)	8
Βασική Ροή	8
Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)	9
Βασική Ροή	9
Use Case 10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)	10
Βασική Ροή	10



Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
- Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
- Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
 - Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
 - **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
 - **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"/"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην [Εναλλακτική Ροή 1](#).
5. Μετά την αναζήτηση:
 - Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
 - Προστίθεται στη λίστα.
 - Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*).
 - Αν **δεν βρεθεί**:
 - Ενεργοποιείται η [Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend](#).
 - Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**βήμα 2**).

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Search by Number

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η **Εναλλακτική Ροή 2**.

Εναλλακτική Ροή 2: Can't Find Friend

Εμφανίζεται το μήνυμα: "Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"
Ο χρήστης επιλέγει:

- ο **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).

Τερματισμός (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος)

Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Επιλέγει πιάτα από το μενού.
- Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Order Food**".
2. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
3. Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
4. Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει: **Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι**
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας:**
 - ο Καλείται η υποδιαδικασία "**Confirm Order**".

Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης ("~~Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς~~"). Ο χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή επιπλέον φαγητών (Μετάβαση στο Βήμα 2) ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας.

Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού). ~~Αν~~
γίνει επιλογή να ολοκληρώσει την παραγγελία του
τότε ο χρήστης δέχεται μήνυμα ότι η παραγγελία
του ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

Εναλλακτική Ροή 1: Cancel Order

1. Εμφανίζεται μήνυμα: "Η παραγγελία ακυρώθηκε".
2. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Rate Food**".
2. Εμφανίζεται **λίστα με προηγούμενες παραγγελίες** που μπορεί να αξιολογήσει.
3. Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
 - ο **1 αστέρι** → *Εναλλακτική Ροή 1*.
 - ο **2 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 2*.
 - ο **3 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 3*.
4. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα ("**Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε**").

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: 1-Star Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: 2-Star Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.

2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: 3-Star Review

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

- Βρεί και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή

2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "**Search Food**". Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - ο **Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*.
 - ο **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*.
 - ο **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*.
4. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
 - ο Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
 - ο Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: By Rank

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: Alphabecally

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: By Price

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

- Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
2. Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
3. Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
4. Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την *Εναλλακτική Ροή 1 ή 2*).
5. Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1: Υλικά Επαρκή

1. Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
2. Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: Ελλείψεις Υλικών

1. Μήνυμα: *"Recipe can't be made"*.
2. Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών**, **παραγγελία**

υλικών που λείπουν και δεν μπορεί να εκτελεστεί η συνταγή(επιστροφή στο αρχικό μενού για παραγγελία των υλικών Use-Case 10).

(Εναλλακτική Ροή 3). Εναλλακτική Ροή 3: Καταχώρηση Υλικών

Παραγγελία υλικών.

1. Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν** παραγγέλνει υλικά που λείπουν μέσω του **Use-Case10**
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Fisherman) μπορεί να:

- Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα**, **τιμή** ή **αλφαβητική σειρά**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
 - ο **Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή 1*.
 - ο **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*.
 - ο **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*.
4. Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
 - ο Δείτε **περισσότερες λεπτομέρειες**.

Επιστρέψει στο **κύριο μενού**. *Εναλλακτικές Ροές*

Εναλλακτική Ροή 1 Effectiveness

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 2: Alphabecally

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή 3: By Price

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράφει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

Βασική Ροή

1. Ο ψαράς **επιλέγει** το "Logs Fish" μετά από επιτυχημένη ψαριά.
2. Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
 - **Ημερομηνία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - **Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 2*
 - **Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 3*
 - **Μέσο βάρος** → *Εναλλακτική Ροή 4*
3. Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
 - Αν **επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
 - ~~Αν **παράνομη** → *Εναλλακτική Ροή 6*~~
4. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική Ροή 1:

Καταγραφή Ημερομηνίας

1. Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού

1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 3: Καταγραφή Ποσότητας

1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 4: Καταγραφή Βάρους

1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.

2. **Συνεχίζεται** η βασική
ροή. *Εναλλακτική Ροή 5: Νόμιμη*

Ψαριά

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Νόμιμη ποσότητα ψαριών~~". "**Ψάρι όχι νόμιμο προς αλιεία**".
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή 6: Παράνομη Ψαριά

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
 - ο Αλλαγή τηλεφώνου → *Εναλλακτική Ροή 1*
 - ο Αλλαγή ονόματος χρήστη → *Εναλλακτική Ροή*
 - 2 ο Αλλαγή εικόνας προφίλ → *Εναλλακτική*

Ροή 3

3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις
αλλαγές. *Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική*

Ροή 1: Τροποποίηση Τηλεφώνου

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Phone Number".
2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Username".
2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 3: Τροποποίηση Εικόνας

Προφίλ

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης **αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
 - ο Αν **ακατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική*

Ροή 1 ο Αν **κατάλληλος** καιρός →

Εναλλακτική Ροή 2

3. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο

μενού. *Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική Ροή*

1: Ακατάλληλος Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.**
2. **Συνεχίζεται** η βασική

ροή(βήμα**31**)

Εναλλακτική Ροή 2: Κατάλληλος

Καιρός

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "~~Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα~~". **την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.**
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** ~~χρονικό παράθυρο~~ επιλογές για προγραμματισμό ταξιδιού:
 - ο **Πρωινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική*

Ροή 3 ο **Βραδινό** ψάρεμα →

Εναλλακτική Ροή 4

Εναλλακτική Ροή 3: Πρωινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή 4: Βραδινό Ψάρεμα

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία υλικών αν αυτά που έχει δεν φτάνουν για να φτιάξει ο ίδιος το πιάτο, επιλέγοντας από το μενού που περιέχει τα διαθέσιμα υλικά, την ποσότητα άλλα και τον παραγωγό της επιλογής του και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία παραγγελίας σε όποιο βήμα της διαδικασίας.

Βασική Ροή

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Ingredients".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
 - Λίστα διαθέσιμων υλικών(**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από υλικά**)
 - Λίστα διαθέσιμων Παραγωγών(**Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από διαθέσιμους παραγωγούς**)
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα υλικά. (Αναδρομική κλήση)
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
 - ο **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
 - ο **Ακύρωση** → **Εναλλακτική Ροή 1**
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
 - ο Καλείται η υποδιαδικασία "Confirm Order"
 - ο Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: "**Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς**" . Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη .

Τέλος μηνύματος

