

**ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ**

**ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ**

**DELIVARABLE 2**

***Περιγραφή των Use-Cases***

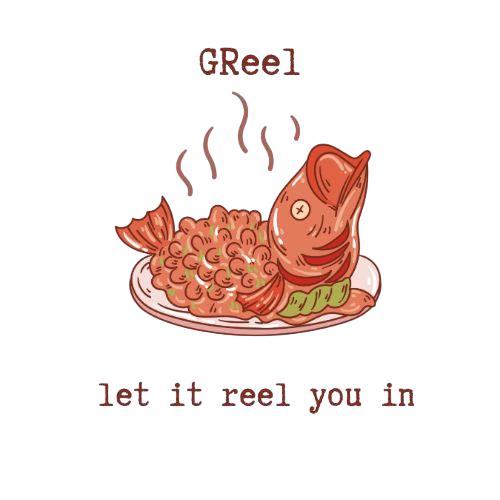
*Greel*

*Let it reel you in*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **ΕΠΙΘΕΤΟ** | **ΟΝΟΜΑ** | **ΕΤΟΣ** | **Α.Μ.** |
| **1** | ΜΗΛΙΟΣ | ΘΕΟΔΩΡΟΣ | 3ο | 1100624 |
| **2** | ΓΚΥΛΛΗΣ | ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ | 3ο | 1100526 |
| **3** | ΣΥΡΡΟΣ | ΧΡΗΣΤΟΣ | 9 ο | 1041612 |
| **4** | ΚΟΥΤΣΑΒΙΤΗΣ | ΛΑΜΠΡΟΣ | 3ο | 1100599 |
| **5** | ΤΣΑΛΑ | ΖΑΦΕΙΡΙΑ | 3ο | 1084963 |
|  |  |  |  |  |

Εικόνα που περιέχει κείμενο, διάγραμμα, γραφικός χαρακτήρας

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.



**Αλλαγές έγινα στα εξής usecases (Είναι επισημασμένες με κόκκινο) :**

[Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)](#page12)

Contents

[Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)](#page5) [2](#page5)

[Βασική Ροή](#page5) [2](#page5)

[Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)](#page6) [3](#page6)

[Βασική Ροή](#page6) [3](#page6)

[Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)](#page6) [3](#page6)

[Βασική Ροή](#page7) [4](#page7)

[Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)](#page7) [4](#page7)

[Βασική Ροή](#page7) [4](#page7)

[Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)](#page8) [5](#page8)

[Βασική Ροή](#page8) [5](#page8)

[Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)](#page9) [6](#page9)

[Βασική Ροή](#page9) [6](#page9)

[Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)](#page10) [7](#page10)

[Βασική Ροή](#page10) [7](#page10)

[Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)](#page11) [8](#page11)

[Βασική Ροή](#page11) [8](#page11)

[Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)](#page12) [9](#page12)

[Βασική Ροή](#page12) [9](#page12)

[Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)](#page13) [10](#page13)

[Βασική Ροή](#page13) [10](#page13)

Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να:
  + Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
  + Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
  + Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
   1. Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
   1. **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
   2. **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"*/*"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην *Εναλλακτική Ροή*

**1**.

1. Μετά την αναζήτηση:
   1. Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
      * Προστίθεται στη λίστα.
      * Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*).
   2. Αν **δεν βρεθεί**:
      * Ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή* **2: Can’t Find Friend**.
   3. Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**βήμα 2**).

*Εναλλακτικές Ροές*

*Εναλλακτική Ροή* **1: Search by Number**

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή* **2**.

*Εναλλακτική Ροή* **2: Can’t Find Friend**

1. Εμφανίζεται το μήνυμα: *"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"*.
2. Ο χρήστης επιλέγει:
3. **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).
4. **Τερματισμός** (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος).

Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να:
  + Επιλέγει πιάτα από το μενού.
  + Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Order Food"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
3. Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
4. Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι
5. Έπειτα ο χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή φαγητών ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας
6. Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:
   1. **Ολοκλήρωση παραγγελίας** →συνεχίζει στο βήμα 7.
   2. **Ακύρωση** → Ενεργοποιείται η *Εναλλακτική Ροή* **1**.
7. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   1. Καλείται η υποδιαδικασία **"Confirm Order"**.
8. Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς"*).
   1. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού). *Εναλλακτική Ροή* **1: Cancel Order**
9. Εμφανίζεται μήνυμα: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*.
10. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να:
  + Αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Rate Food"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα με προηγούμενες παραγγελίες** που μπορεί να αξιολογήσει.
3. Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
   1. **1 αστέρι** → *Εναλλακτική Ροή* **1**. o **2 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή* **2**. o **3 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή* **3**.
4. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα (*"Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε"*).

*Εναλλακτικές Ροές*

*Εναλλακτική Ροή* **1: 1 Star Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **2: 2 Stars Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **3: 3 Stars Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να:
  + Βρεί και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
   1. **Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή* **1**.
   2. **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή* **2**.
   3. **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή* **3**.
4. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
   1. Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
   2. Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

*Εναλλακτικές Ροές*

*Εναλλακτική Ροή* **1: By Ra�ng**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **2: Alphabe�cally**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **3: By Price**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

*Περιγραφή*

* χρήστης (Chef) μπορεί να:
  + Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
2. Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
3. Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
4. Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την *Εναλλακτική Ροή* **1 ή 2**).
5. Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

*Εναλλακτικές Ροές*

*Εναλλακτική Ροή* **1: Υλικά Επαρκή**

1. Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
2. Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **2: Ελλείψεις Υλικών**

1. Μήνυμα: *"Recipe can’t be made"*.
2. Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών** (*Εναλλακτική Ροή* 3). *Εναλλακτική Ροή* **3: Καταχώρηση Υλικών**
3. Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν**.
4. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

*Περιγραφή*

* χρήστης (Fisherman) μπορεί να:
  + Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα, τιμή ή αλφαβητική σειρά**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
   1. **Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή* **1**.
   2. **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή* **2**.
   3. **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή* **3**.
4. Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
   1. Δείτε **περισσότερες λεπτομέρειες**.
6. Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

*Εναλλακτικές Ροές*

*Εναλλακτική Ροή* **1: By Eﬀec�veness**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **2: Alphabe�cally**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

*Εναλλακτική Ροή* **3: By Price**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)

*Περιγραφή*

* ψαράς μπορεί να καταγράφει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

Βασική Ροή

1. Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
2. Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
3. **Ημερομηνία** → *Εναλλακτική Ροή* 1
4. **Όνομα ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή* 2
   1. **Ποσότητα ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή* 3
   2. **Μέσο βάρος** → *Εναλλακτική Ροή* 4
5. Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
   1. Αν **επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή* 5
   2. Αν **παράνομη** → *Εναλλακτική Ροή* 6
6. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού. *Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική Ροή* **1: Καταγραφή Ημερομηνίας**
7. Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
8. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

*Εναλλακτική Ροή* **2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

*Εναλλακτική Ροή* **3: Καταγραφή Ποσότητας**

1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

*Εναλλακτική Ροή* **4: Καταγραφή Βάρους**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή. *Εναλλακτική Ροή* **5: Νόμιμη Ψαριά**
3. Το σύστημα **εμφανίζει**: *"Νόμιμη ποσότητα ψαριών"*.
4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

*Εναλλακτική Ροή* **6: Παράνομη Ψαριά**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: *"Παράνομη ποσότητα ψαριών"*.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:

o Αλλαγή τηλεφώνου → *Εναλλακτική Ροή* 1

o Αλλαγή ονόματος χρήστη → *Εναλλακτική Ροή* 2 o Αλλαγή εικόνας προφίλ → *Εναλλακτική Ροή* 3

1. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές. *Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική Ροή* **1: Τροποποίηση Τηλεφώνου**
2. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Phone Number".
3. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

*Εναλλακτική Ροή* **2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Username".
2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3). *Εναλλακτική Ροή* **3: Τροποποίηση Εικόνας Προφίλ**
4. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Photo".
5. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
6. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

*Περιγραφή*

* χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
   1. Αν **ακατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή* 1 o Αν **κατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή* 2
4. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού. *Εναλλακτικές Ροές Εναλλακτική Ροή* **1: Ακατάλληλος Καιρός**
5. Το σύστημα **εμφανίζει**~~: "Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα".~~

την απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.

1. **Συνεχίζεται** η βασική ροή(βήμα~~3~~1)

*Εναλλακτική Ροή* **2: Κατάλληλος Καιρός**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: ~~"Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα".~~ την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** ~~χρονικό παράθυρο~~ επιλογές για προγραμματισμό ταξιδιού:
4. **Πρωινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική Ροή* 3 o **Βραδινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική Ροή* 4

*Εναλλακτική Ροή* **3: Πρωινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

*Εναλλακτική Ροή* **4: Βραδινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

*Περιγραφή*

* πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία φαγητού, επιλέγοντας από το μενού και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία.

Βασική Ροή

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Food".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
   1. Λίστα διαθέσιμων πιάτων
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα πιάτα.
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
   1. **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
   2. **Ακύρωση** → *Εναλλακτική Ροή* 1
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   1. Καλείται η υποδιαδικασία "Confirm Order"
6. Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: *"Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς"* o Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη παραγγελιών

*Εναλλακτική Ροή* **1: Ακύρωση Παραγγελίας**

1. Ενεργοποιείται όταν ο πελάτης επιλέγει ακύρωση (βήμα 4 Βασικής Ροής)
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*
3. Ο πελάτης **επιστρέφει** στο κύριο μενού