

# 医療とAI・ビッグデータ応用

## MLP

本スライドは、自由にお使いください。  
使用した場合は、このQRコードからアンケート  
に回答をお願いします。



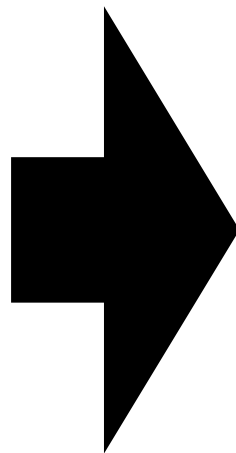
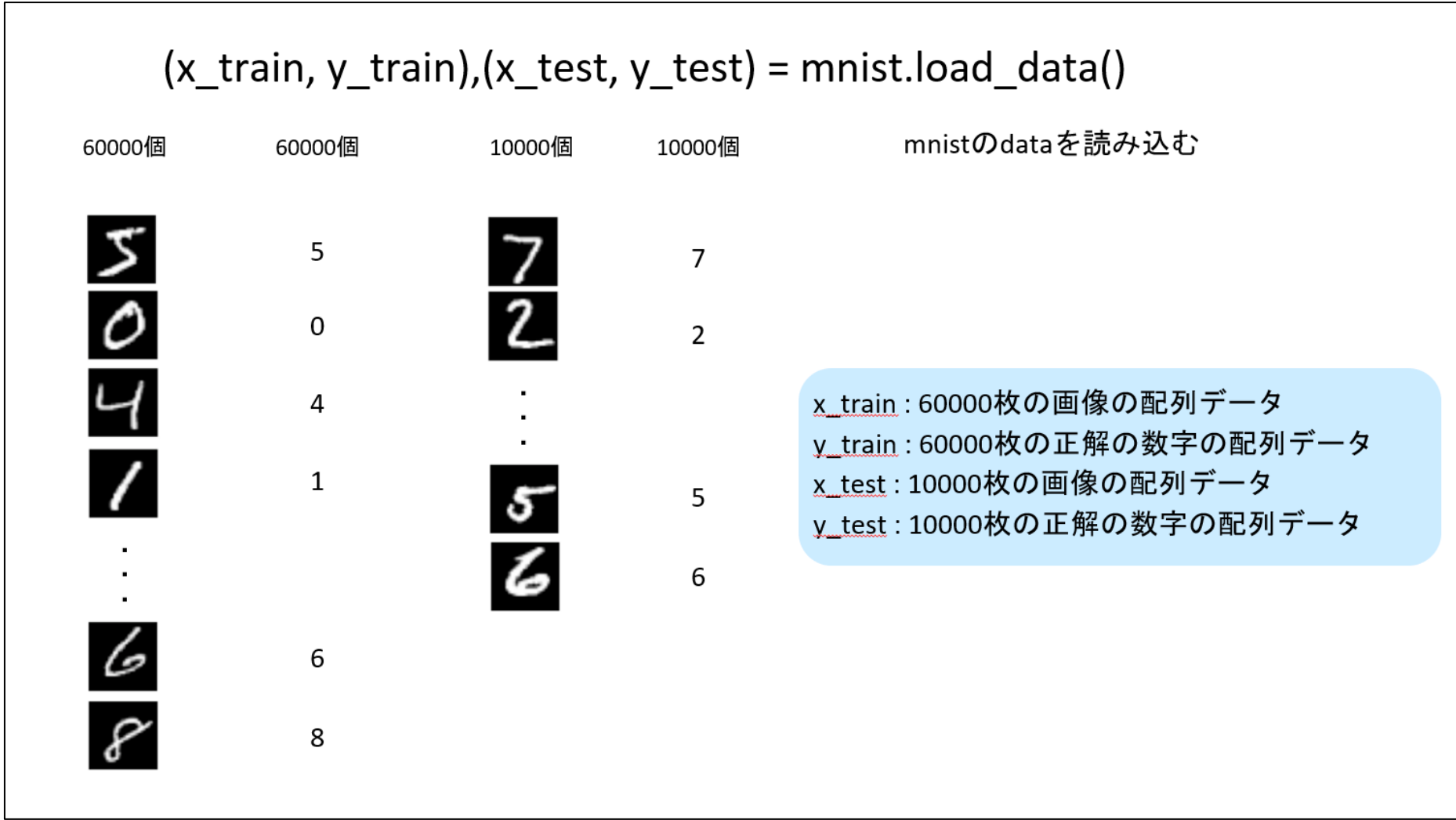
統合教育機構  
須藤毅顕

# 医療とAI・ビッグデータ応用

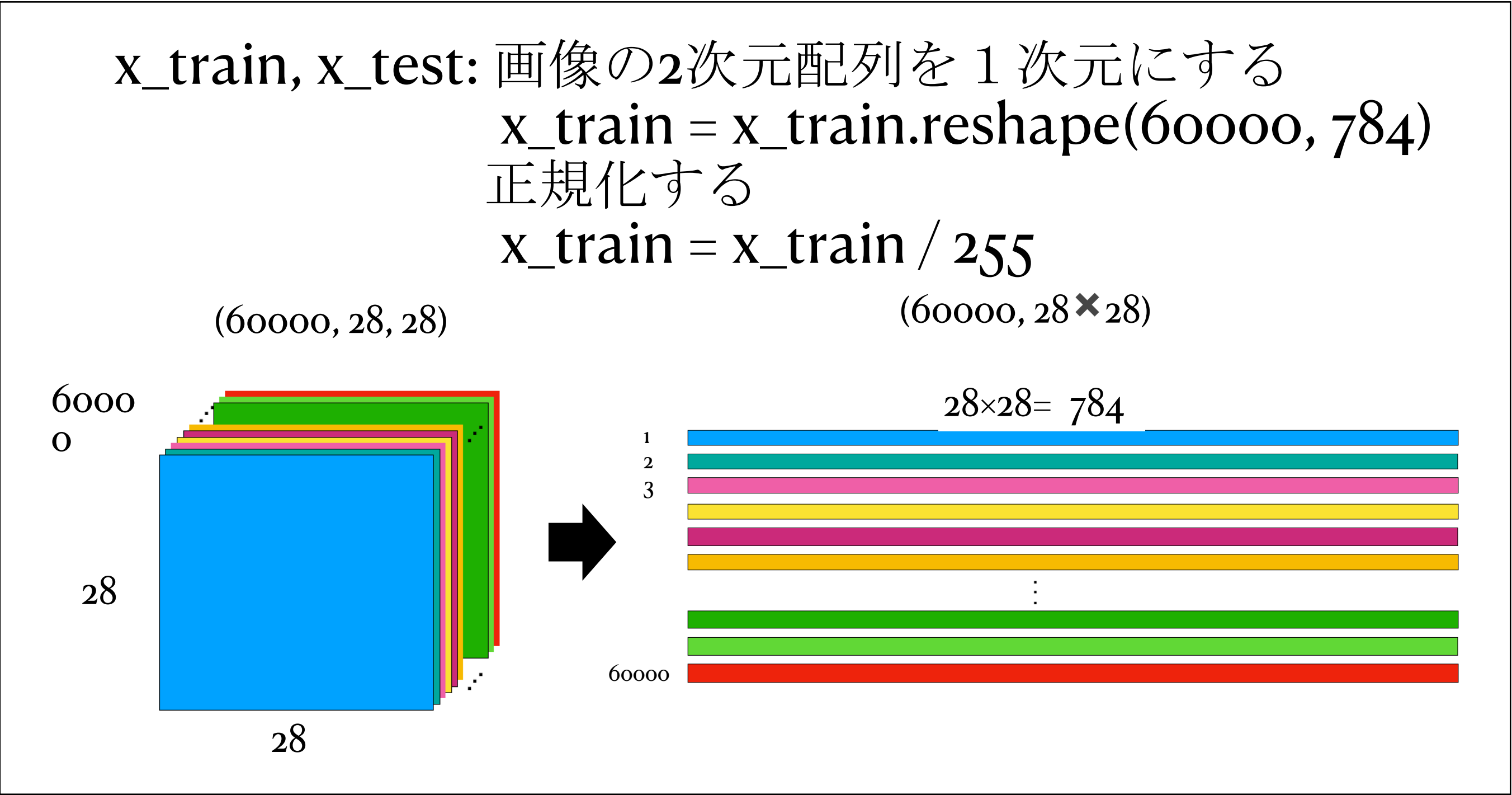
- ① 7/14 11:10-12:00 MNISTの読み込み
- ② 7/21 11:10-12:00 MNISTの可視化と加工
- ③ 10/20 10:05-10:55 深層学習のMLPの理解(学習まで)
- ④ 10/20 11:10-12:00 深層学習のMLPの理解(可視化と評価まで)
- ⑤ (オンデマンド) 深層学習のCNNの理解(学習まで)
- ⑥ 11/17 11:10-12:00 深層学習のCNNの理解(可視化と評価まで)
- ⑦ 12/15 10:05-11:55 グループ演習(CIFAR10でのMLPとCNN)
- ⑧ 1/19 11:10-12:00 教師なし学習(次元削減)
- ⑨ 1/26 10:05-10:55 教師なし学習(クラスタリング)
- ⑩ 1/26 11:10-12:00 総括(講義予定)

# 前回までの復習

## データを読み込む



## データを加工する



```
print(x_train.shape)
print(y_train.shape)
print(x_test.shape)
print(y_test.shape)
```

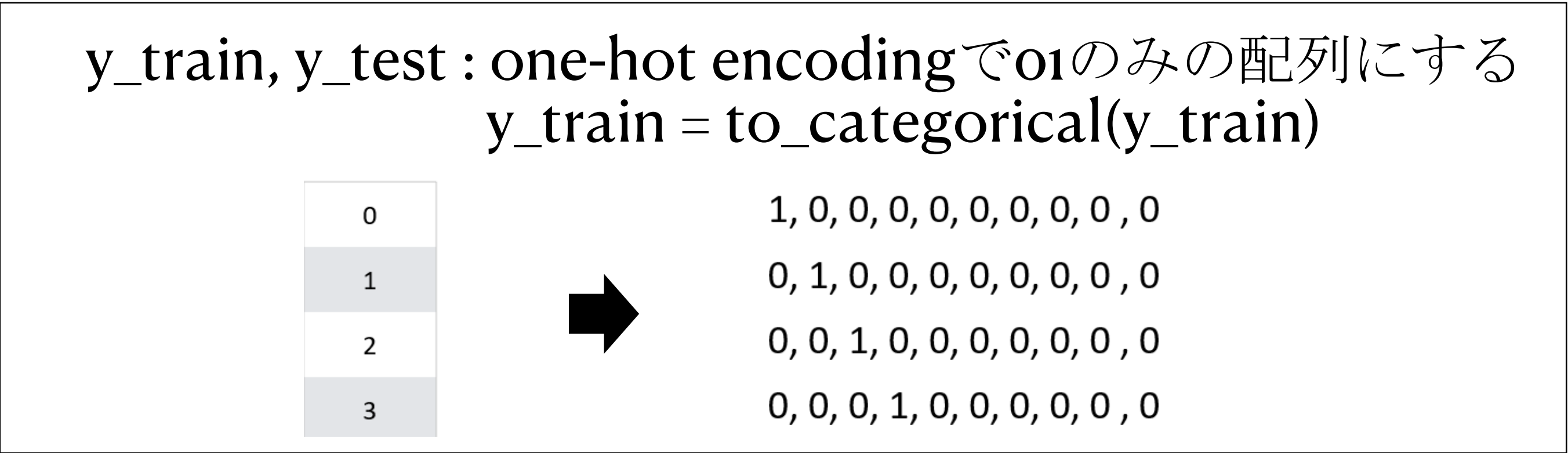
(60000, 28, 28)  
(60000,)  
(10000, 28, 28)  
(10000,)

```
print(x_train.shape)
print(x_test.shape)
```

(60000, 784)  
(10000, 784)

```
print(y_train.shape)
print(y_test.shape)
```

(60000, 10)  
(10000, 10)



# 医療とAI・ビッグデータ応用

- ① 7/14 11:10-12:00 MNISTの読み込み
- ② 7/21 11:10-12:00 MNISTの可視化と加工
- ③ 10/20 10:05-10:55 深層学習のMLPの理解(学習まで)
- ④ 10/20 11:10-12:00 深層学習のMLPの理解(可視化と評価まで)
- ⑤ (オンデマンド) 深層学習のCNNの理解(学習まで)
- ⑥ 11/17 11:10-12:00 深層学習のCNNの理解(可視化と評価まで)
- ⑦ 12/15 10:05-11:55 グループ演習(CIFAR10でのMLPとCNN)
- ⑧ 1/19 11:10-12:00 教師なし学習(次元削減)
- ⑨ 1/26 10:05-10:55 教師なし学習(クラスタリング)
- ⑩ 1/26 11:10-12:00 総括(講義予定)

# 深層学習(教師あり機械学習)の復習

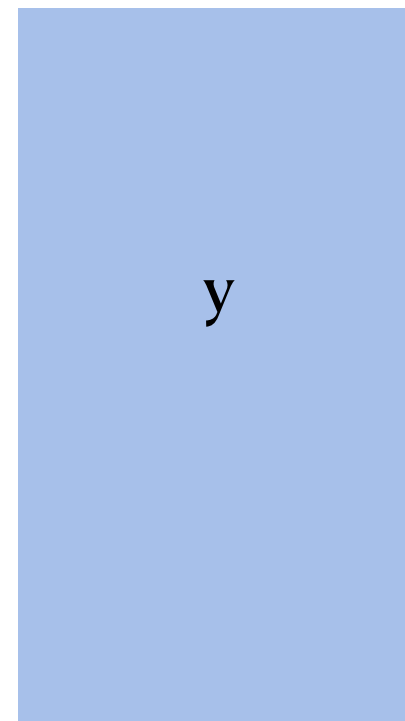
## データを用意する

x(特徴量データ)

y(正解データ)



x



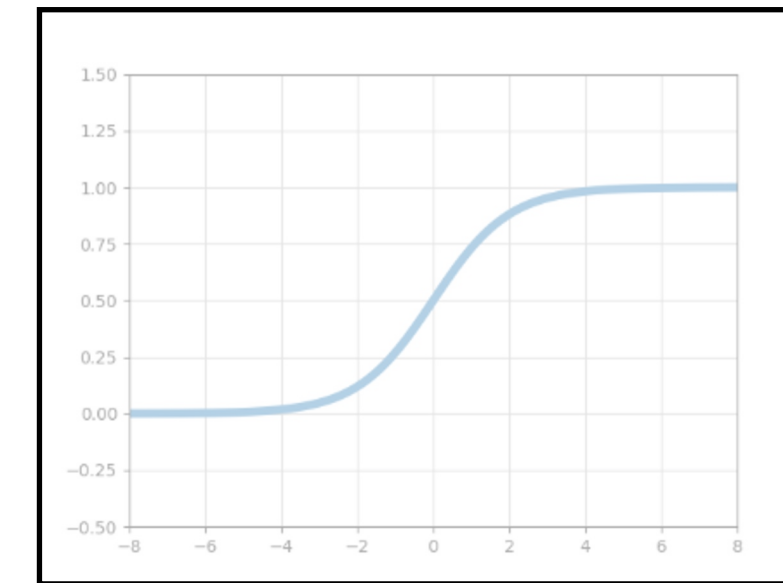
y

## データを配列に整える

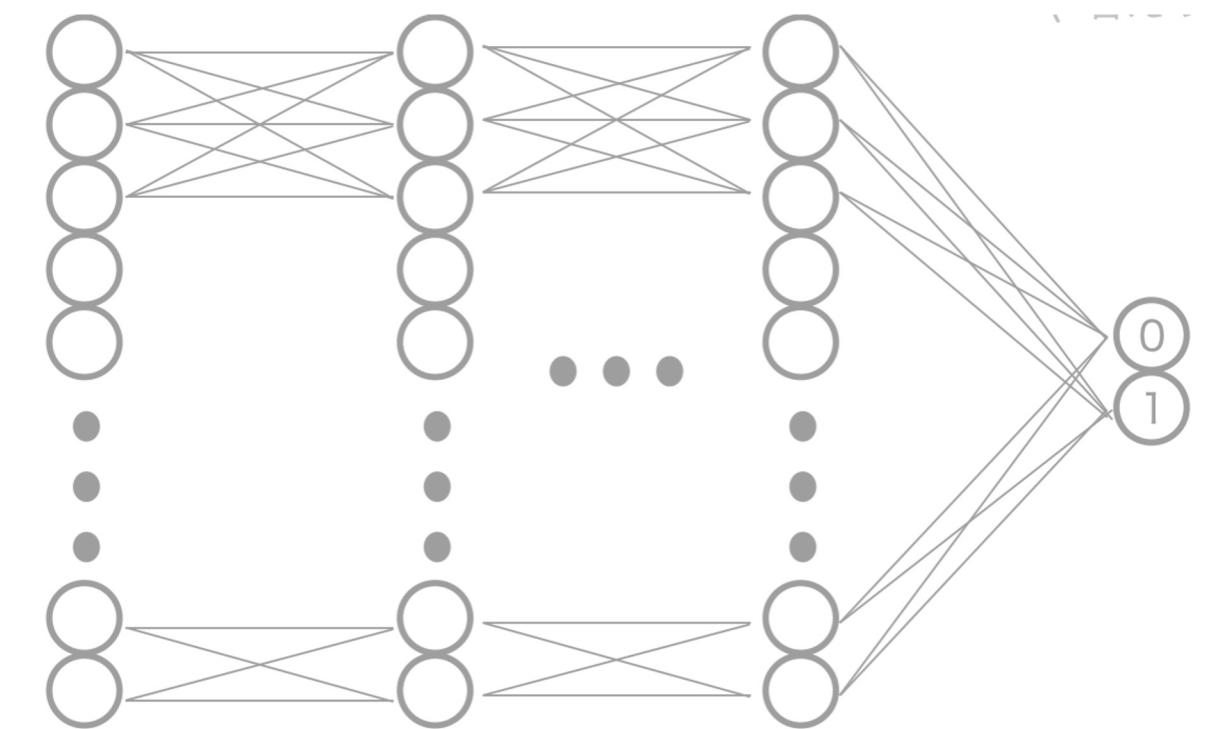


## 学習させる

### ロジスティック回帰分析



### ニューラルネットワーク



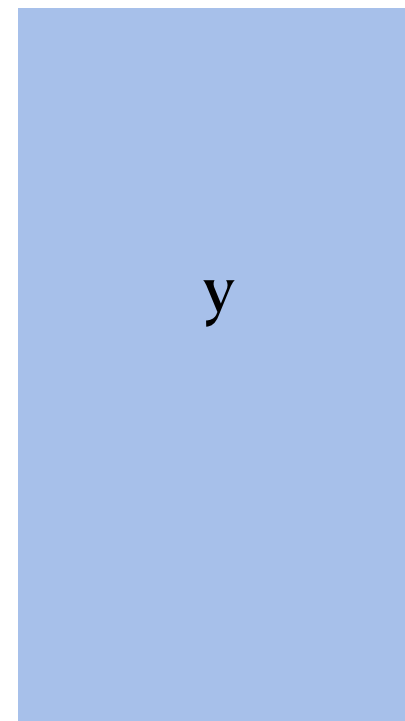


# 深層学習(教師あり機械学習)の復習

## データを用意する

x(特徴量データ)

y(正解データ)

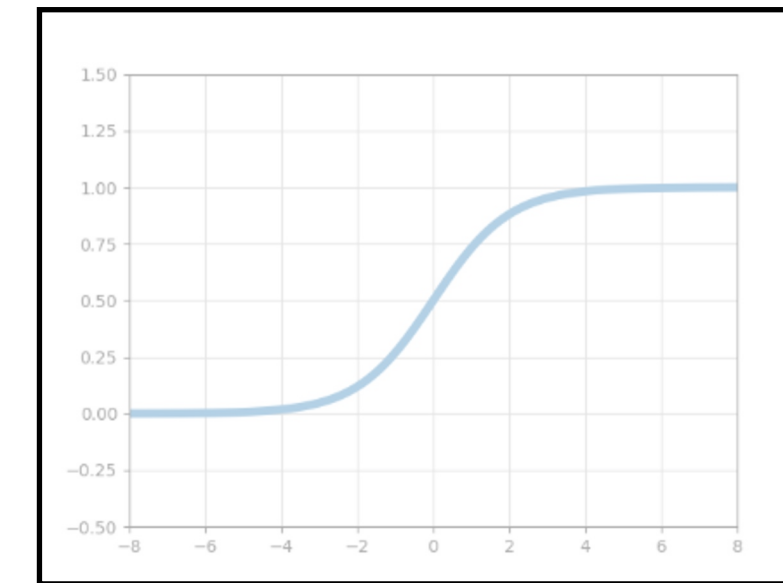


データを配列に整える

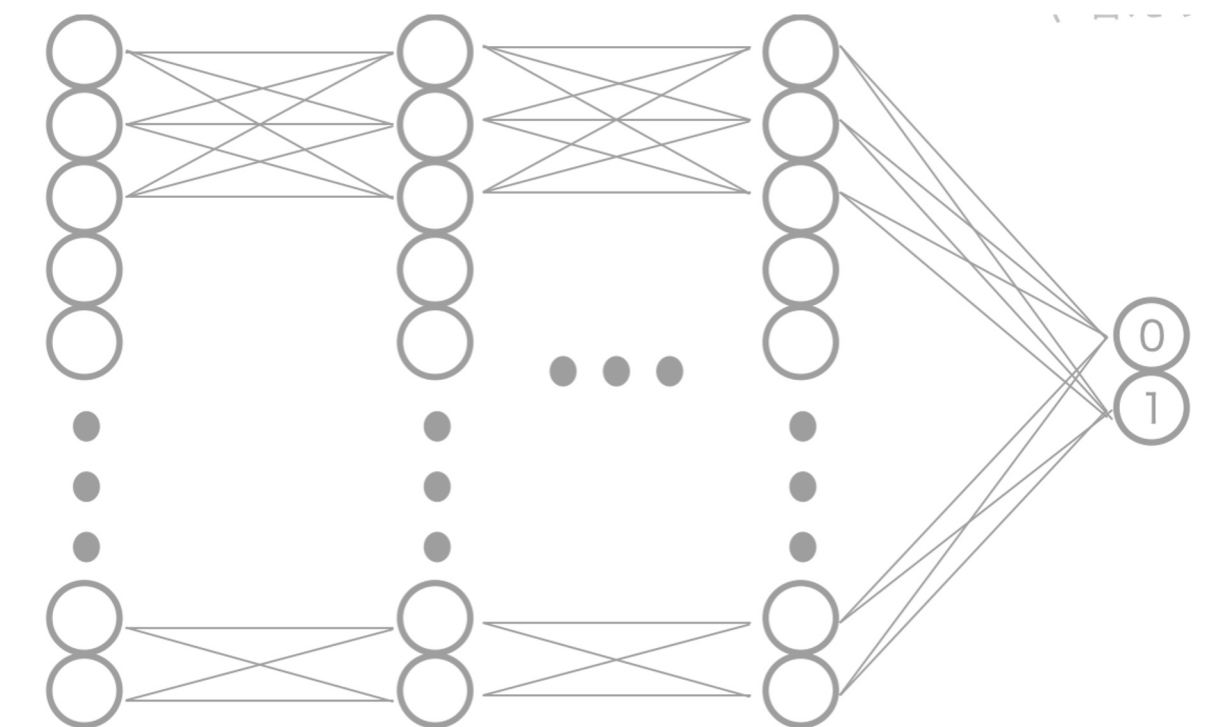


## 学習させる

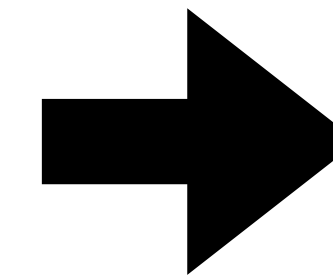
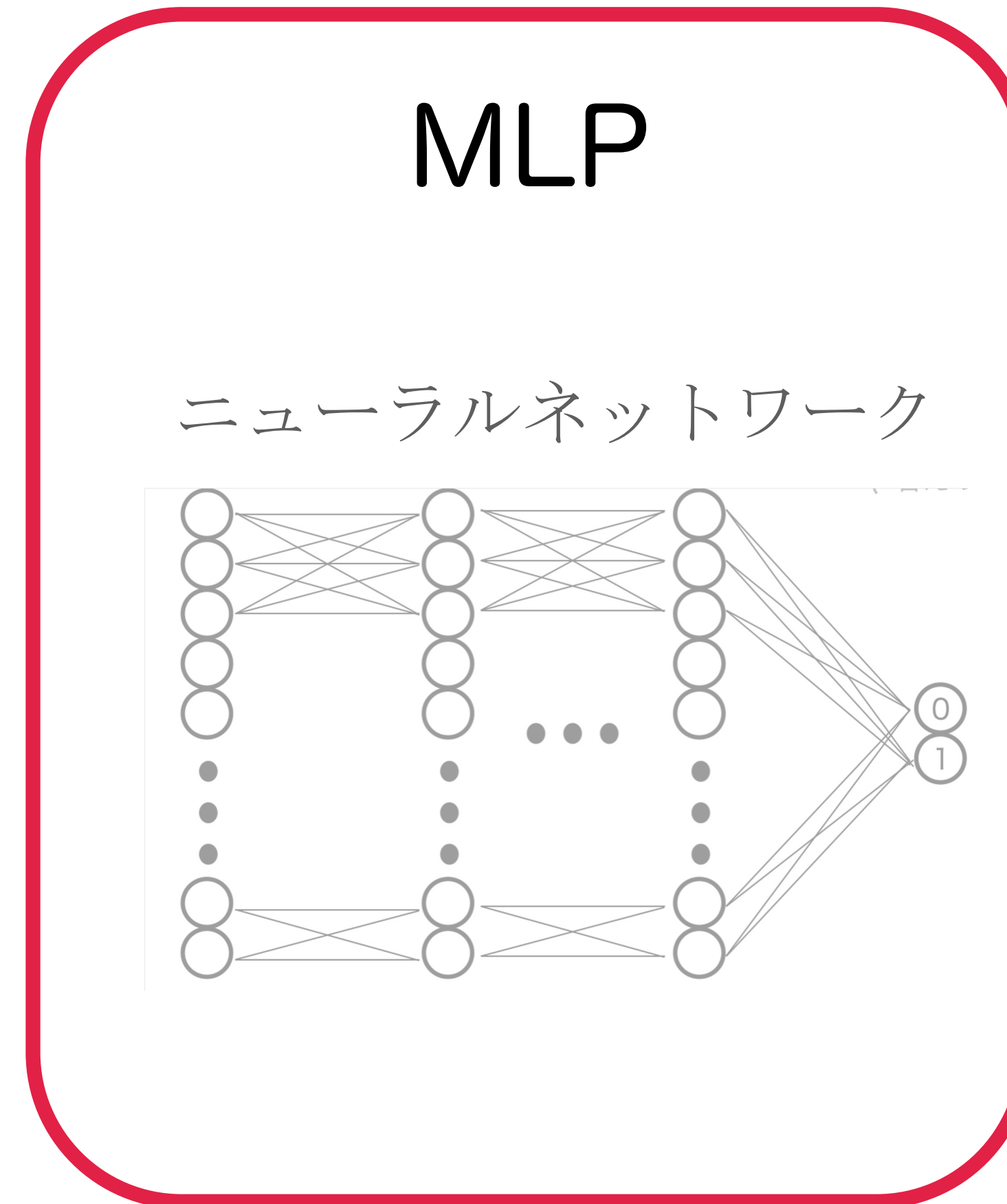
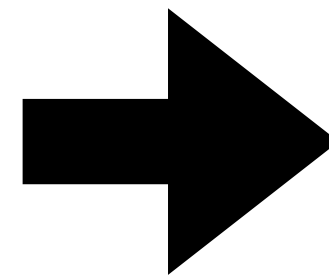
ロジスティック回帰分析



ニューラルネットワーク



# 達成したいこと

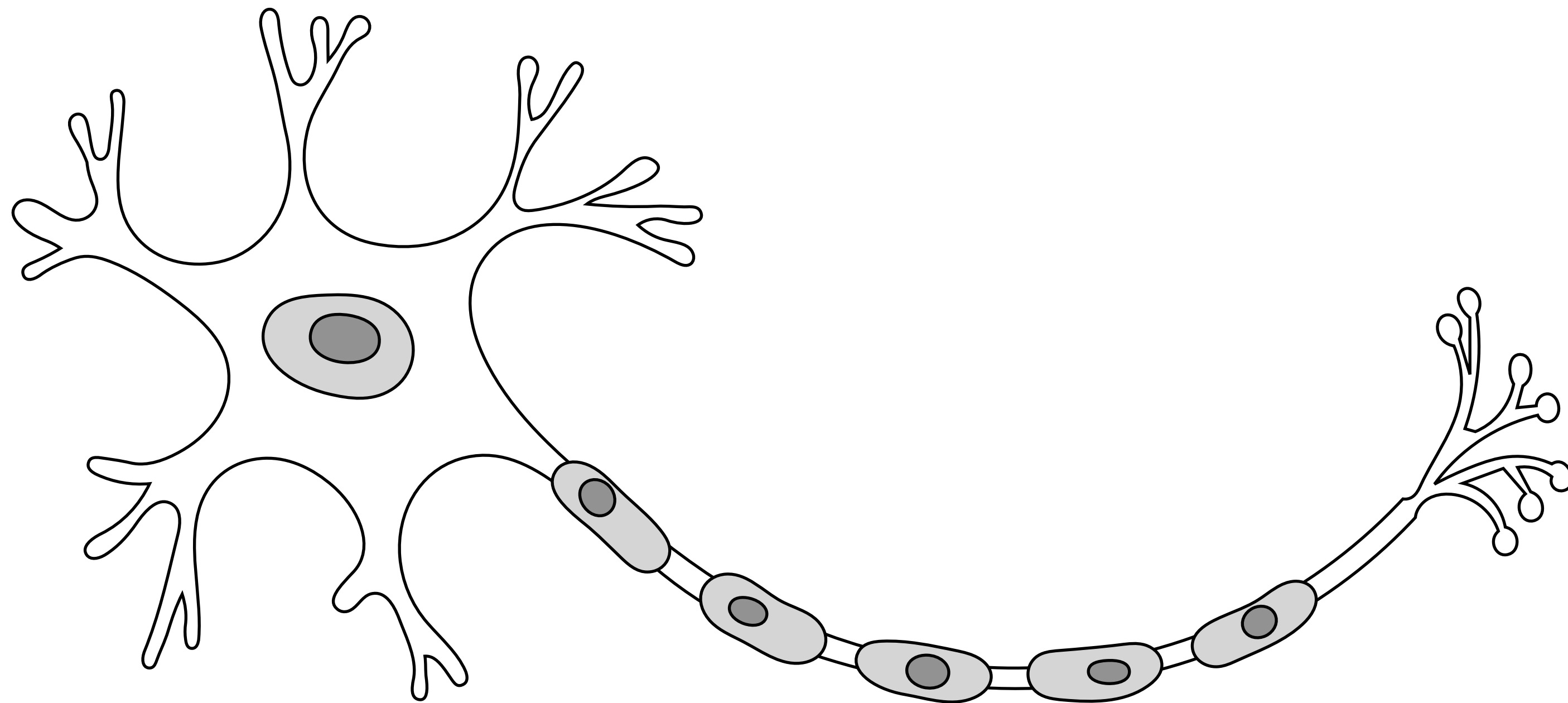


## 画像を分類 (10クラス)

- 0 : T-shirt/top
- 1 : Trouser、
- 2 : Pullover、
- 3 : Dress、
- 4 : Coat、
- 5 : Sandal
- 6 : Shirt、
- 7 : Sneaker、
- 8 : Bag、
- 9 : Ankle boot

# ニューロンとパーセプトロン

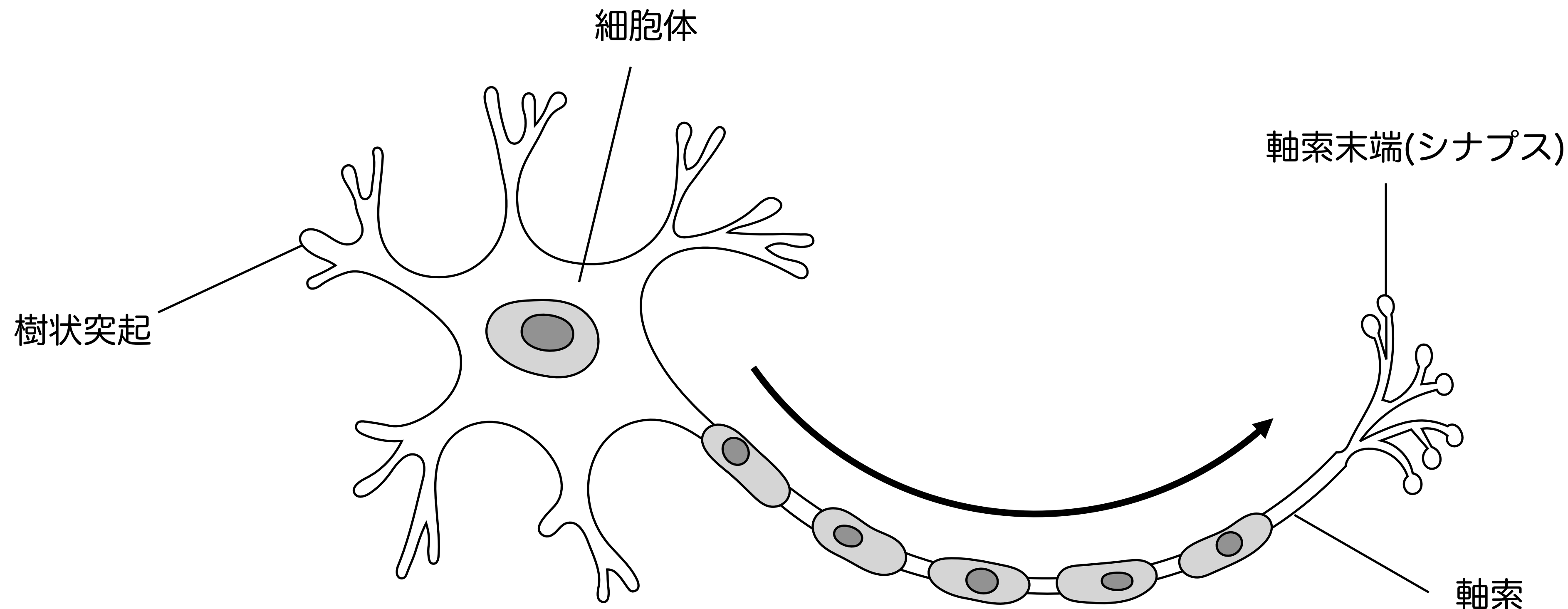
脳は膨大な数の神経細胞(ニューロン)から構成されていて、このニューロンが脳の基本単位。ニューロンが互いに結合することで、巨大なネットワークを作り出し、学習機能や情報処理の機能を実現している。深層学習におけるニューラルネットワークは、本物の脳を模した人工ニューラルネットワークと呼ばれる。





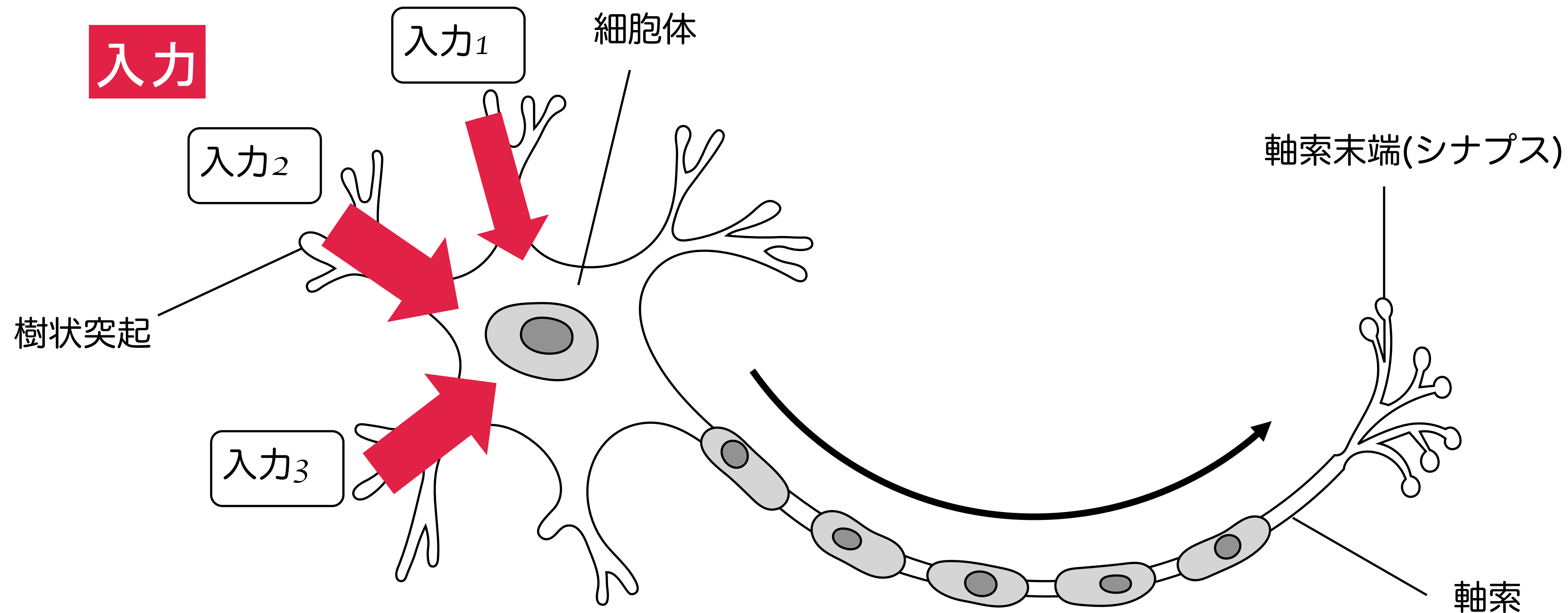
# ニューロンとパーセプトロン

- ・ニューロンは、**樹状突起**、**細胞体**、**軸索**からなる
- ・ニューロンは、樹状突起から入力された電気信号が神経細胞内の電位を超えるかどうかの**閾値**を持っている
- ・閾値を超えるとニューロンは興奮状態となり、軸索末端から電気信号が出力される



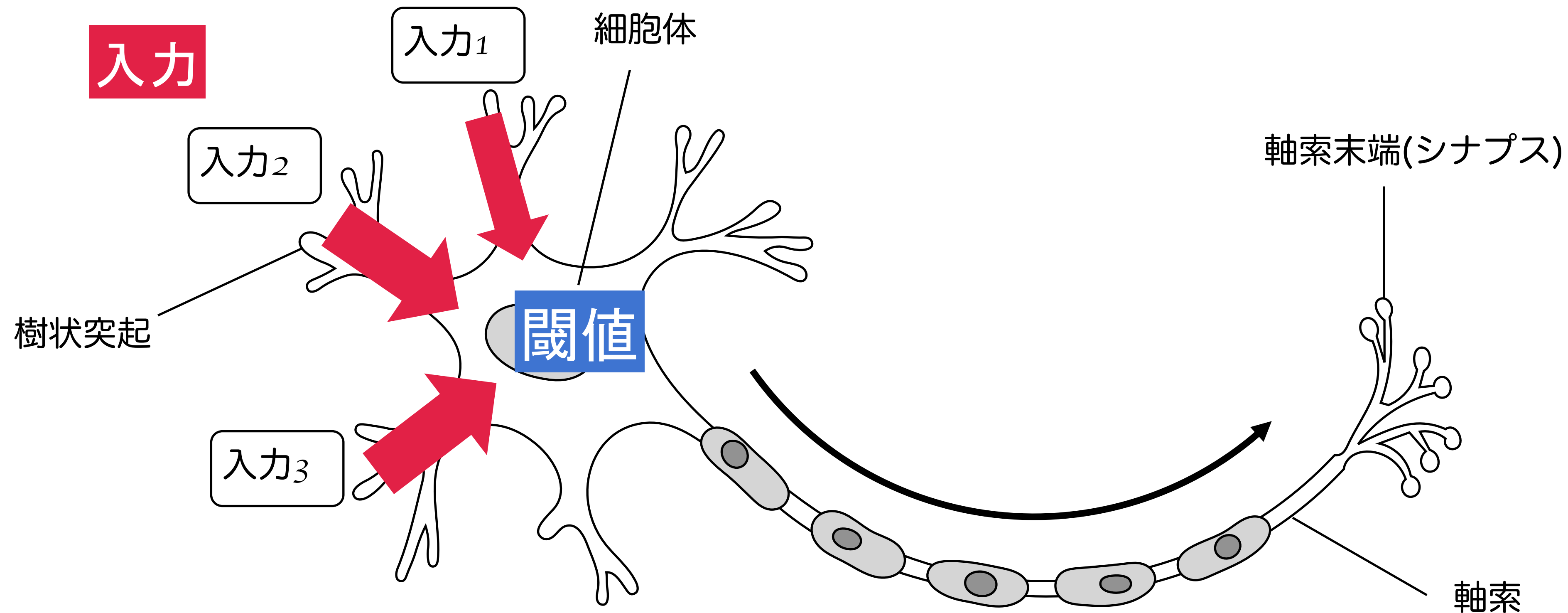
# ニューロンとパーセプトロン

- ・ニューロンは、**樹状突起**、**細胞体**、**軸索**からなる
- ・ニューロンは、樹状突起から入力された電気信号が神経細胞内の電位を超えるかどうかの**閾値**を持っている
- ・閾値を超えるとニューロンは興奮状態となり、軸索末端から電気信号が出力される



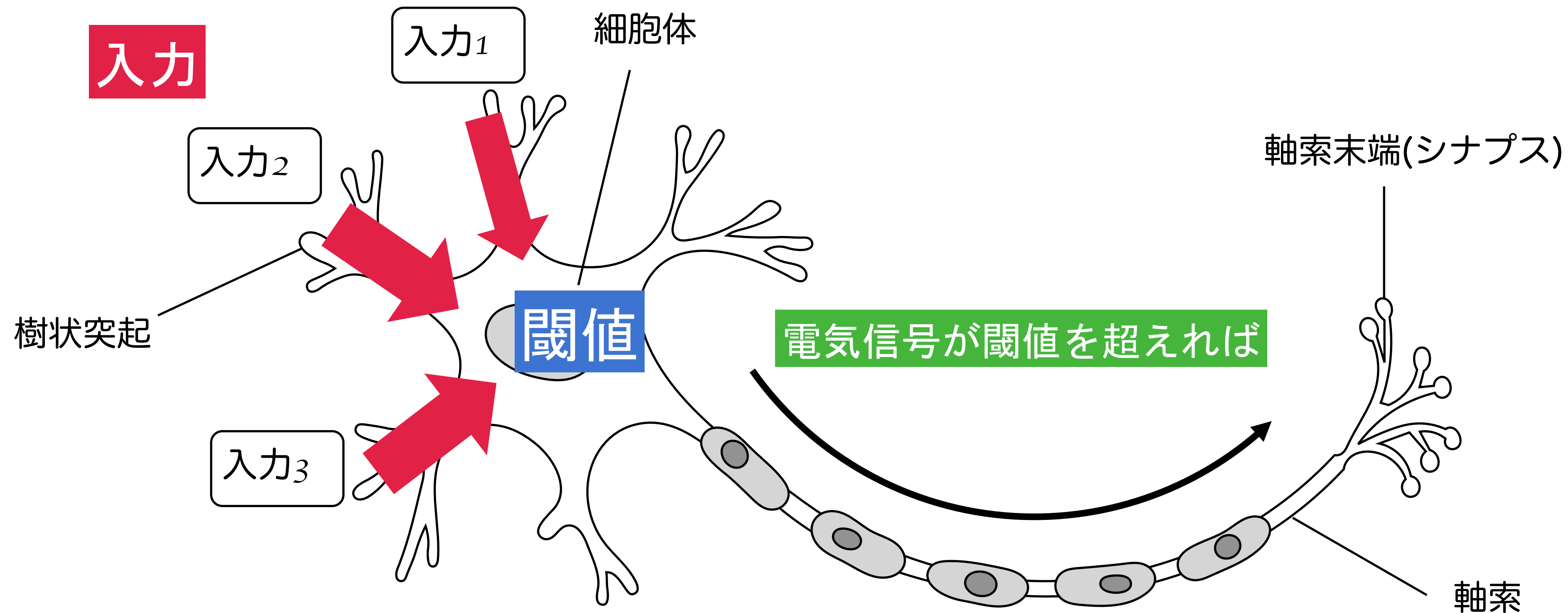
# ニューロンとパーセプトロン

- ・ニューロンは、**樹状突起**、**細胞体**、**軸索**からなる
- ・ニューロンは、樹状突起から入力された電気信号が神経細胞内の電位を超えるかどうかの**閾値**を持っている
- ・閾値を超えるとニューロンは興奮状態となり、軸索末端から電気信号が出力される



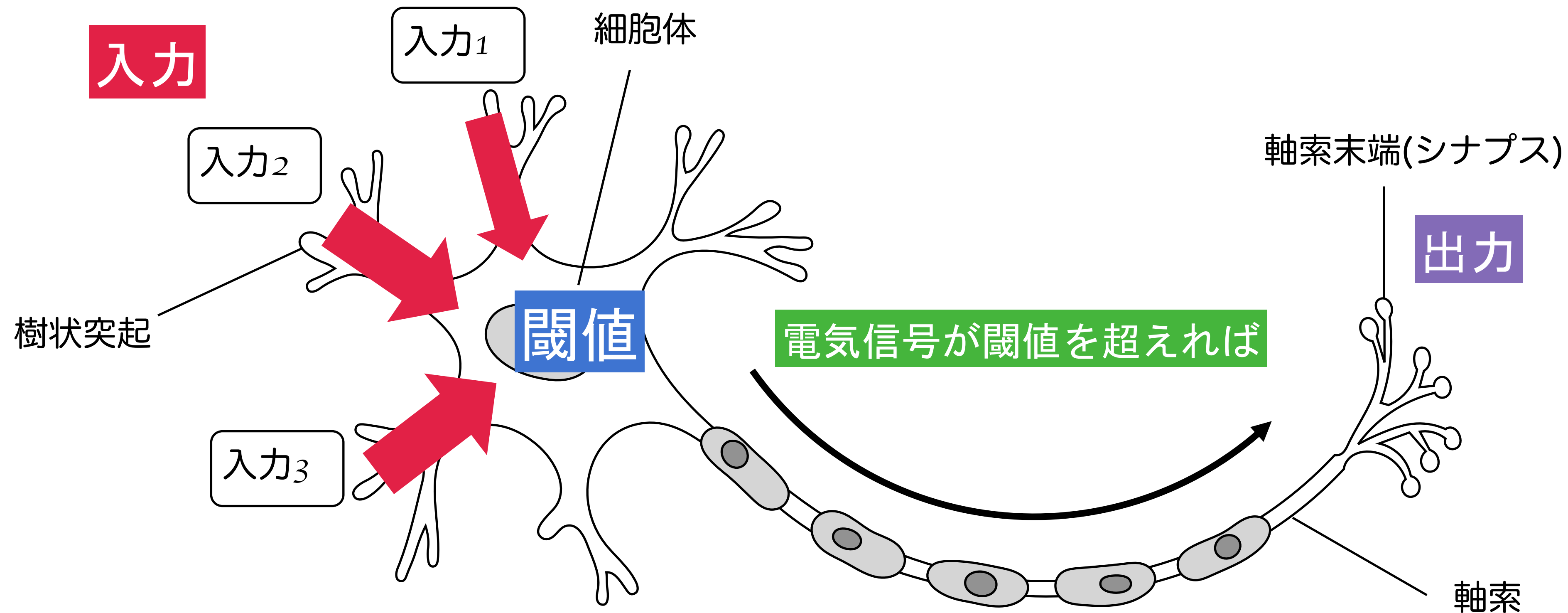
# ニューロンとパーセプトロン

- ・ニューロンは、**樹状突起**、**細胞体**、**軸索**からなる
- ・ニューロンは、樹状突起から入力された電気信号が神経細胞内の電位を超えるかどうかの**閾値**を持っている
- ・閾値を超えるとニューロンは興奮状態となり、軸索末端から電気信号が出力される



# ニューロンとパーセプトロン

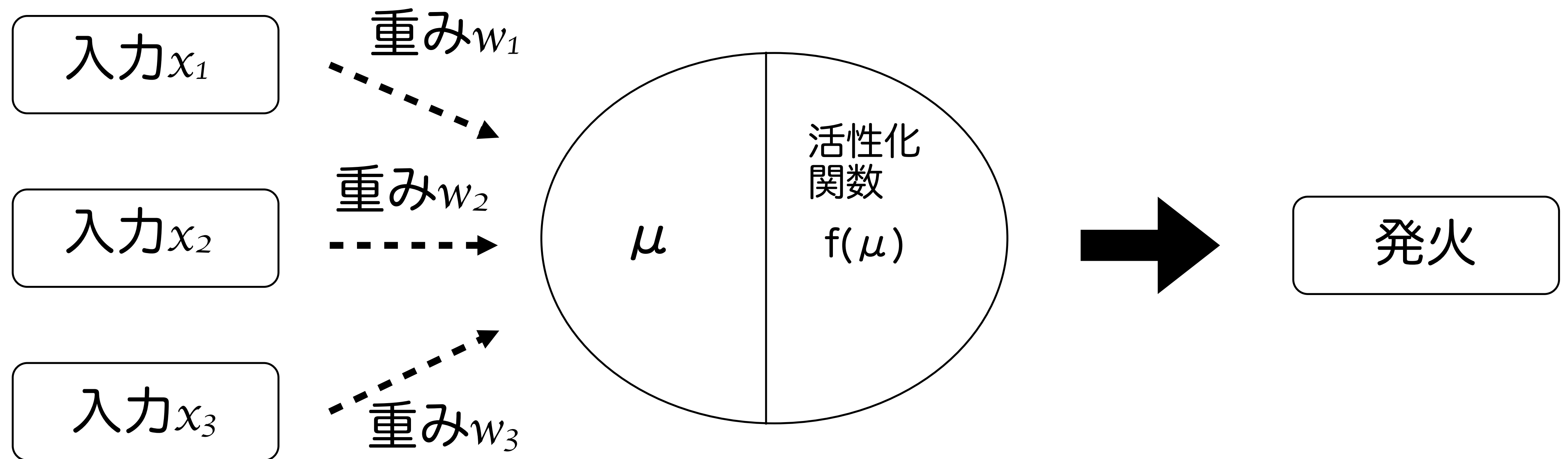
- ・ニューロンは、**樹状突起**、**細胞体**、**軸索**からなる
- ・ニューロンは、樹状突起から入力された電気信号が神経細胞内の電位を超えるかどうかの**閾値**を持っている
- ・閾値を超えるとニューロンは興奮状態となり、軸索末端から電気信号が出力される





# ニューロンとパーセプトロン

単一的人工ニューロンはこのようなモデルで表すことができる。



# ニューロンとパーセプトロン

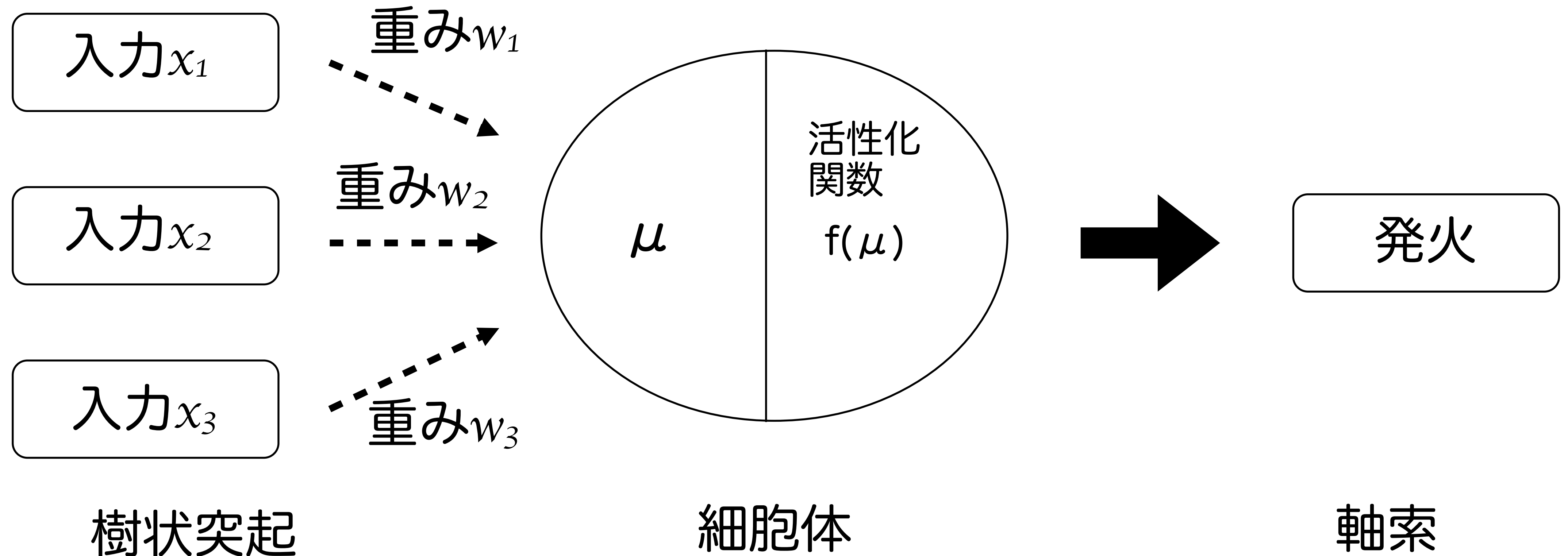
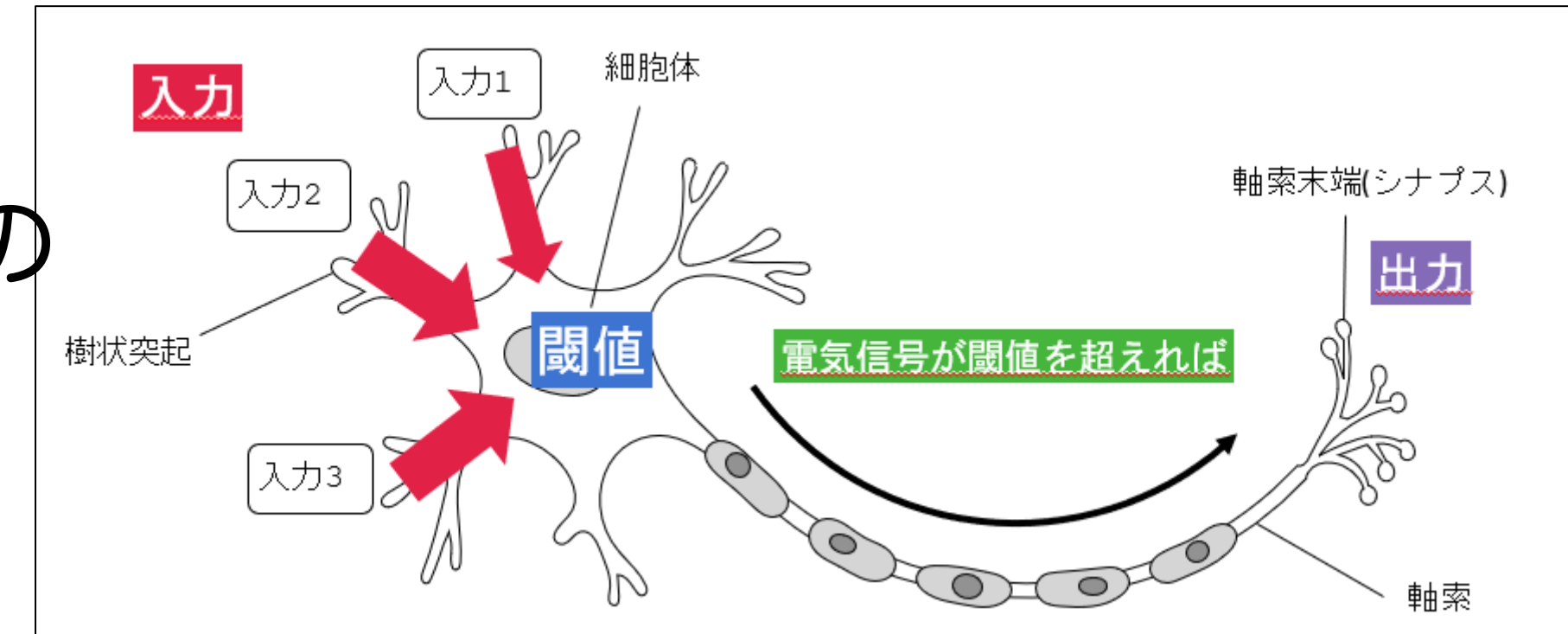
(イメージ)

$x_1 \sim x_3$  : 入力. 各電気信号

$w_1 \sim w_3$  : 重み. 細胞体までに受ける抵抗の様なもの

$\mu$  : 各電気信号が細胞体に集まった際の総和

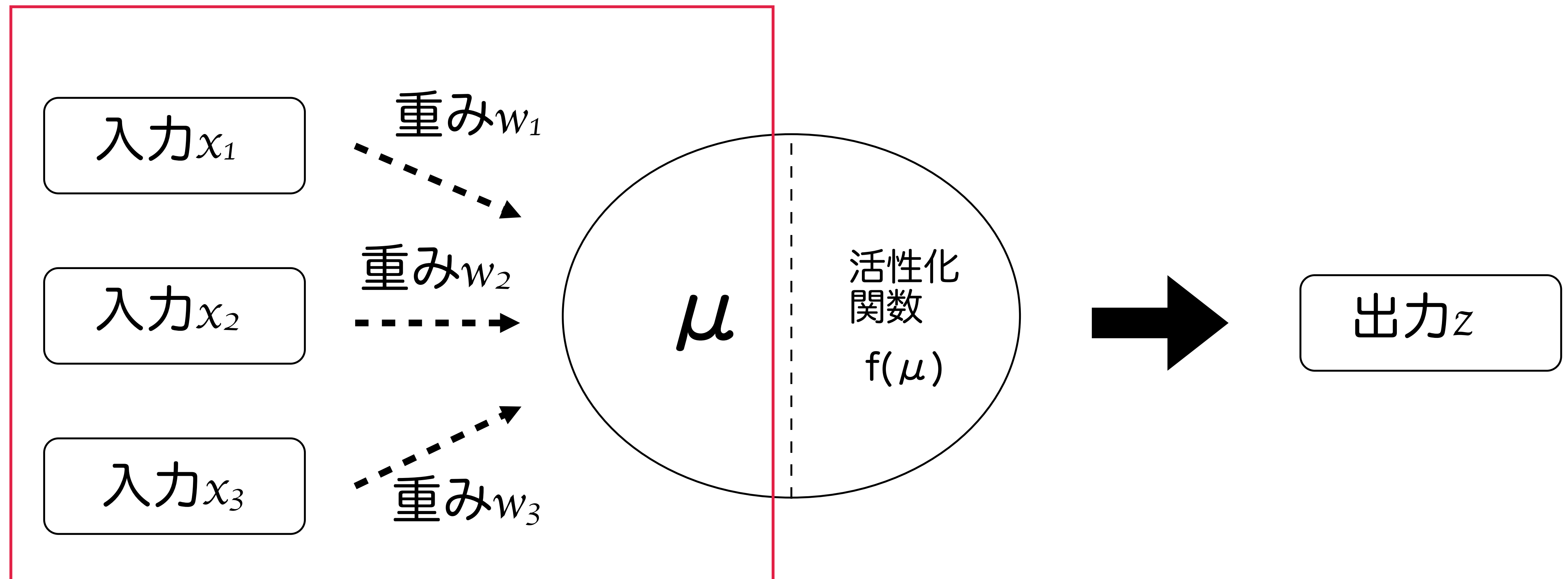
$f(\mu)$  : 活性化関数. 閾値



# ニューロンとパーセプトロン

$\mu$  は入力値に重みを掛け合わせた合計で計算される

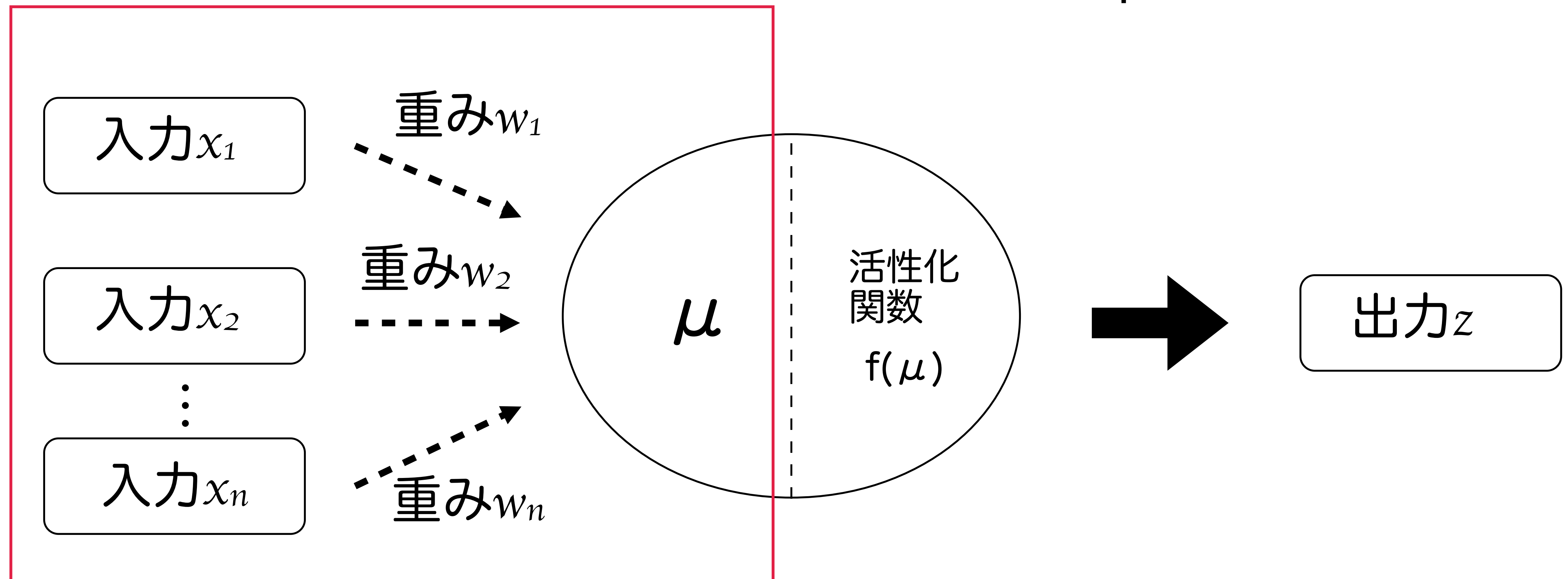
$$\mu = x_1 \times w_1 + x_2 \times w_2 + x_3 \times w_3$$



# ニューロンとパーセプトロン

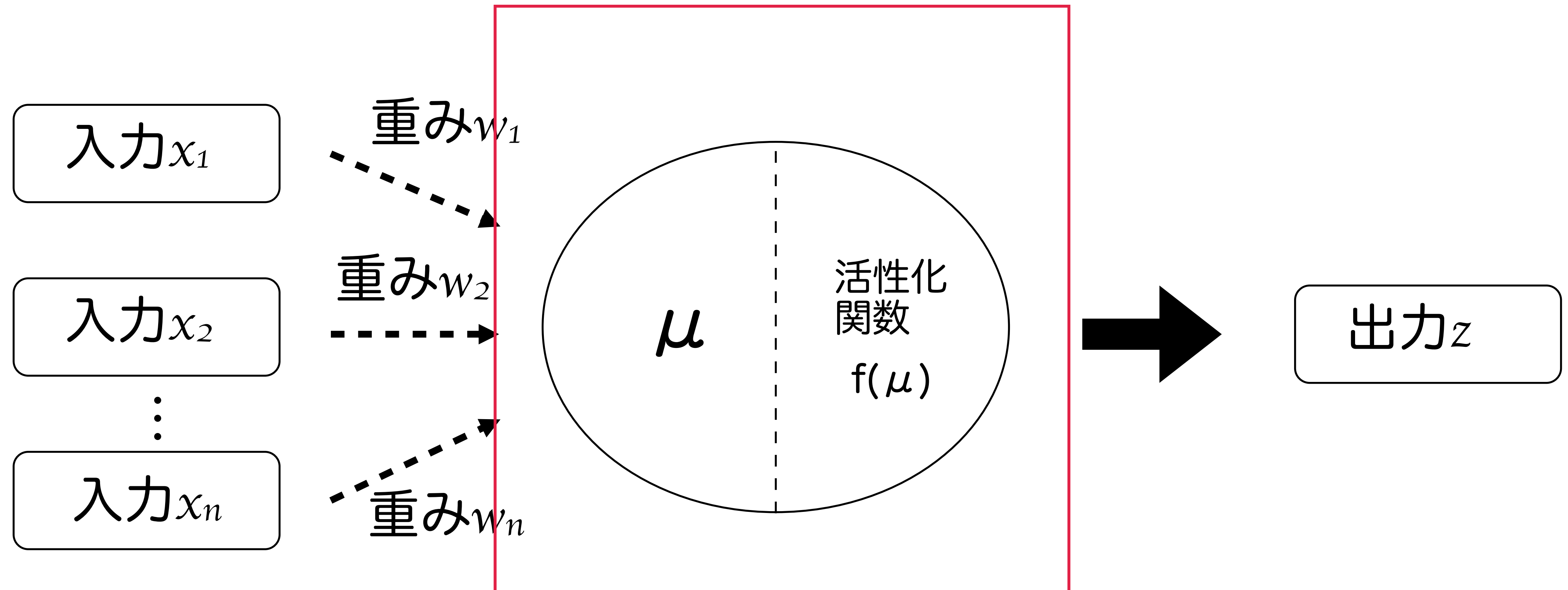
入力がn個あった場合は下のように一般化できる

$$\mu = x_1 \times w_1 + x_2 \times w_2 + \cdots + x_n \times w_n = \sum_i^n x_i w_i$$



# 活性化関数

(人工)ニューロンが受け取った値を発火するかしないか判断するための関数を活性化関数という





# 活性化関数

(人工)ニューロンが受け取った値を発火するかしないか判断するための関数を活性化関数という

活性化関数には多くの種類がある

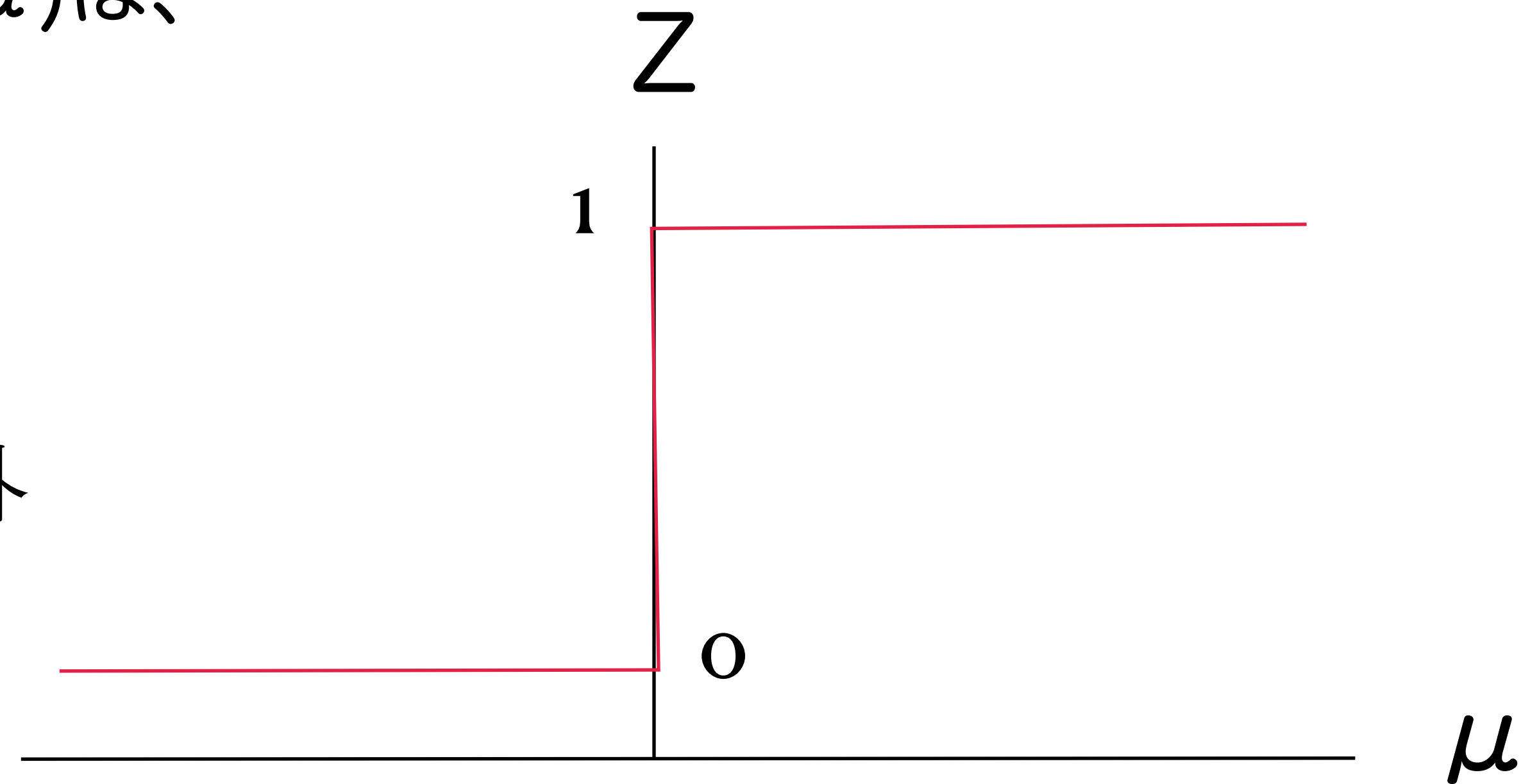
- ステップ関数
  - 恒等関数
  - シグモイド関数
  - tanh関数
  - ReLU関数
  - ソフトプラス関数
  - Leaky ReLU
  - ソフトマックス関数
  - PReLU / Parametric ReLU
  - ELU
  - SELU
  - Swish関数
  - Mish関数
- など

# 例えば活性化関数にステップ関数を用いると

出力値を $Z$ とすると活性化関数 $f(\mu)$ は、

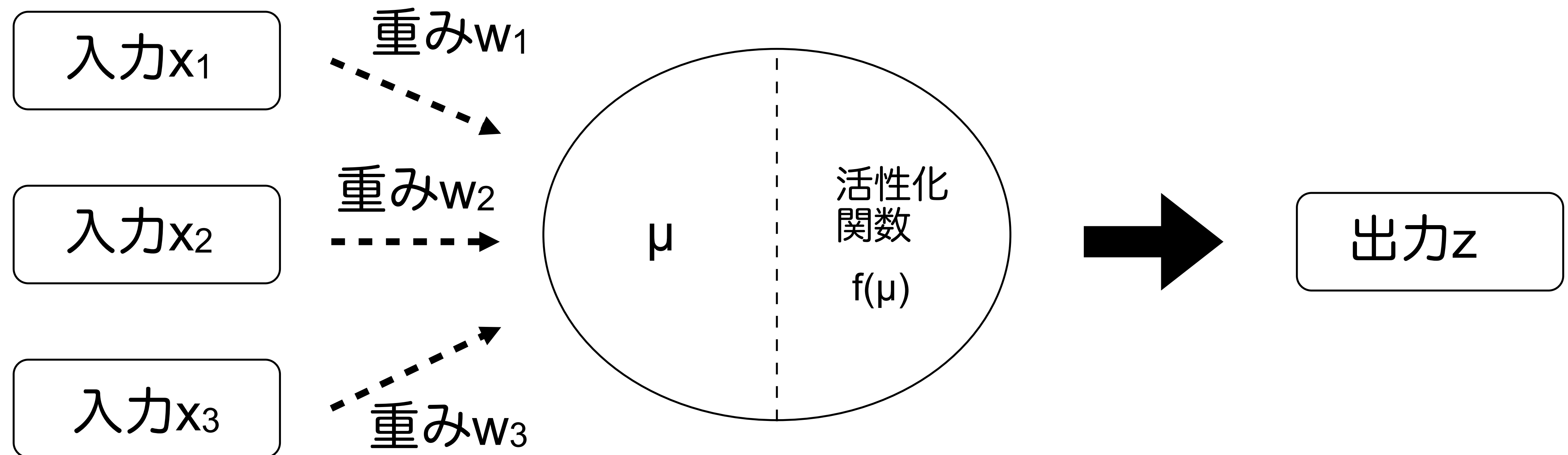
$$Z = f(\mu) = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$

$\mu$ がどんな値でも出力は  
0か1のいずれかになる！



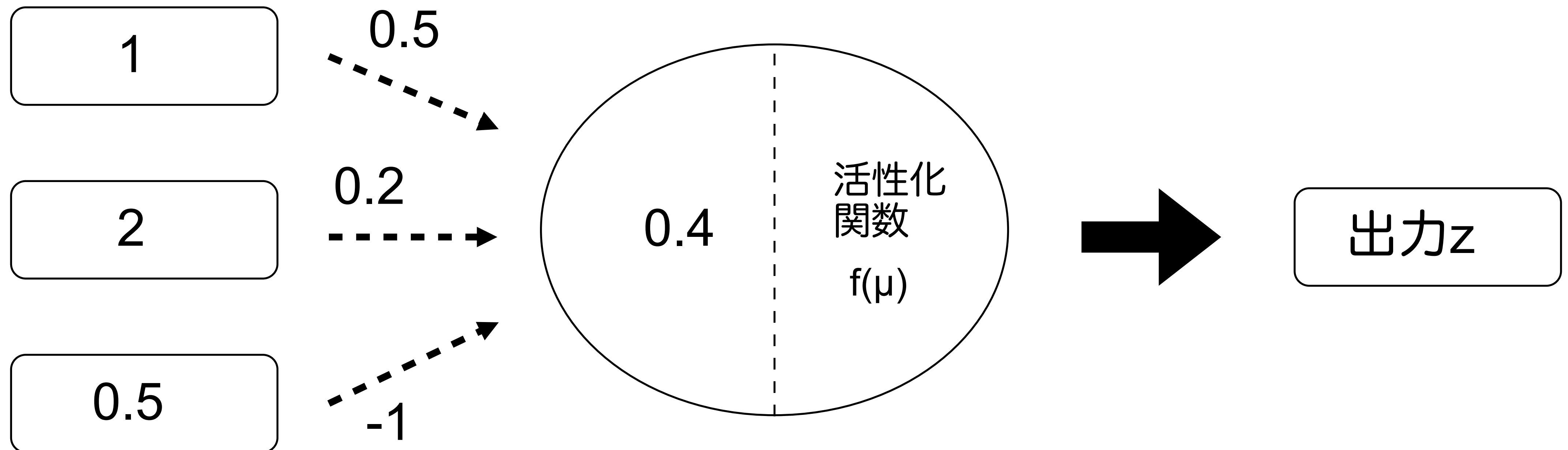
閾値を0とすると、 $\mu$ が0より大きければ $z$ は1となり(発火)、  
0以下であれば0となる(発火しない)

例えば $x_1=1$ 、 $x_2=2$ 、 $x_3=0.5$ 、 $w_1=0.5$ 、 $w_2=0.2$ 、 $w_3=-1$ の時は？

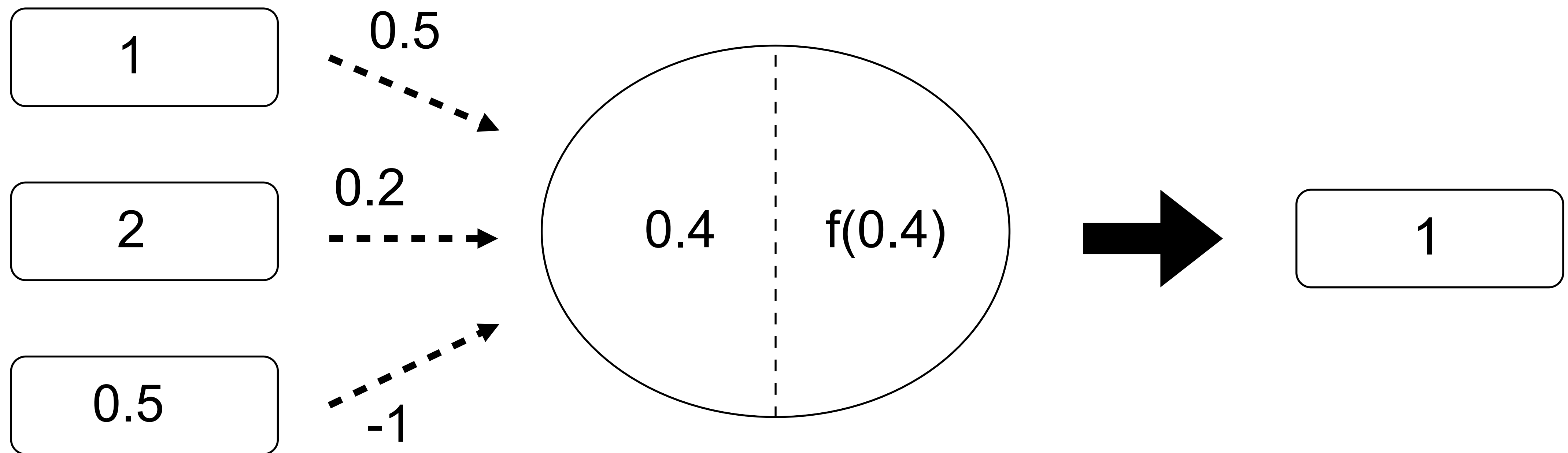
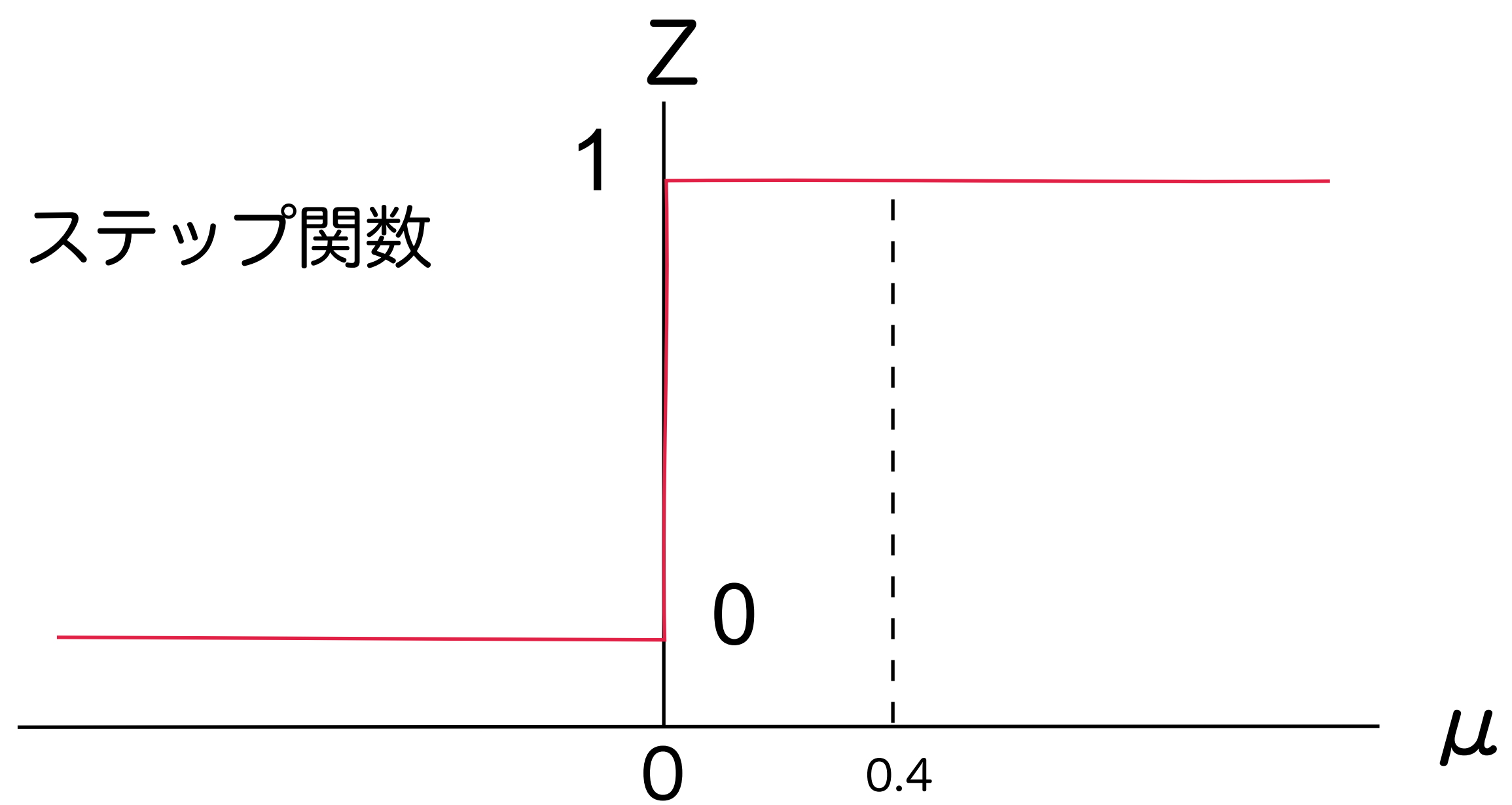


例えば $x_1=1$ 、 $x_2=2$ 、 $x_3=0.5$ 、 $w_1=0.5$ 、 $w_2=0.2$ 、 $w_3=-1$ の時は？

$$\mu = 1 \times 0.5 + 2 \times 0.2 + 0.5 \times (-1) = 0.4$$

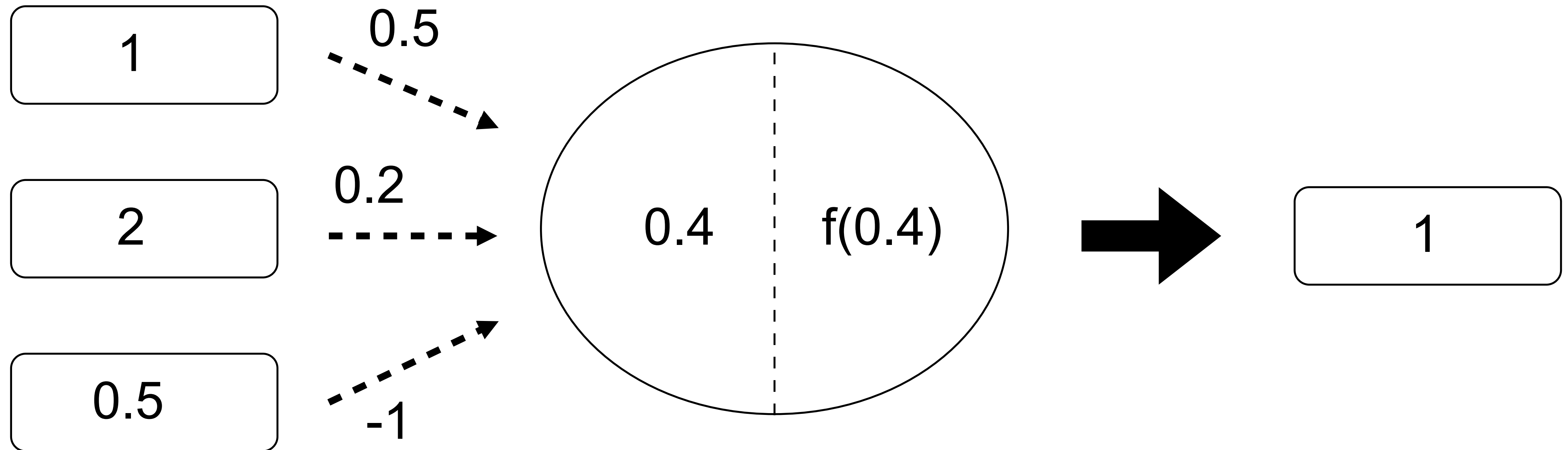


$$z = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$





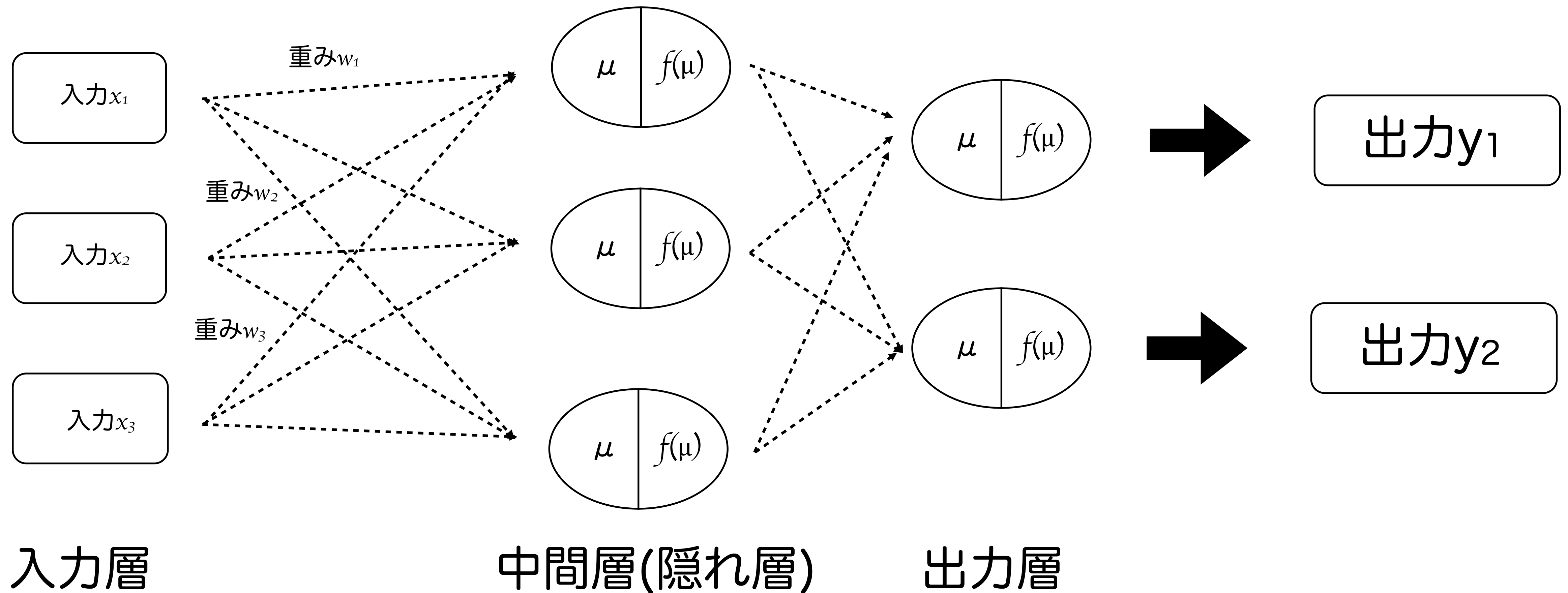
このような重み $w_i$ や閾値を調整することできる  
人工ニューラルネットワークで学習する仕組みをパーセプトロンと呼ぶ。



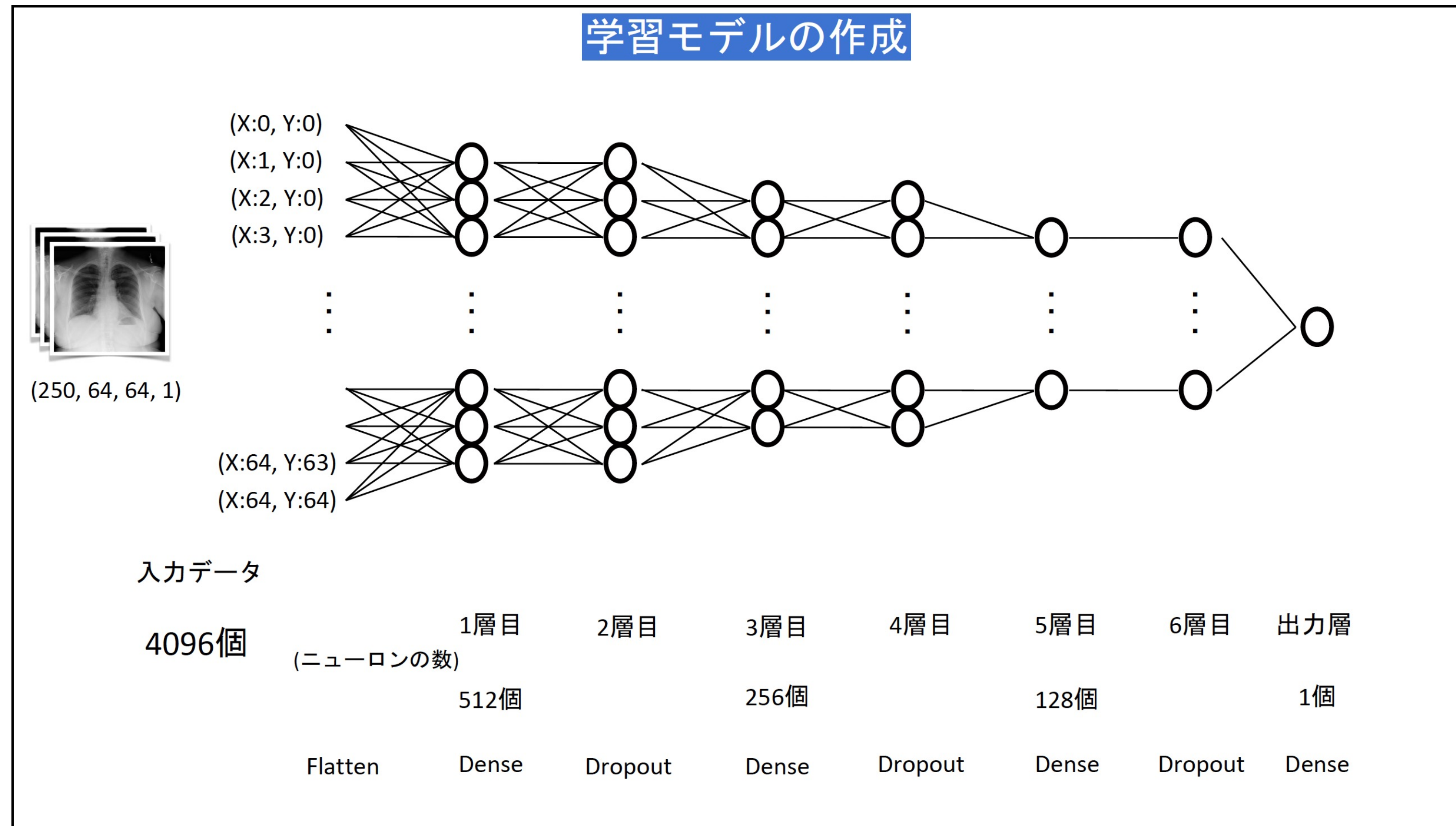
# 多層パーセプトロン (MLP: Multi Layer Perceptron)

複数のパーセプトロンを用いてパーセプトロンの層を作ったものを  
**多層パーセプトロン**という

(この中間層を複数作ってどんどん層を深く出来るので**深層学習**という)



# 入門編で行った深層学習



これは実はMLP(Multi Layer Perceptron)

# (FASHION-MNISTを使って)

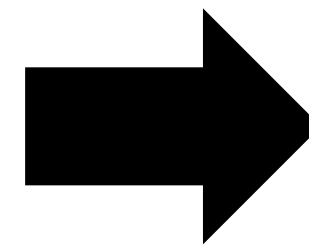
まずはシンプルなモデルで試してみましよう

```
from tensorflow.keras.datasets import fashion_mnist
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = fashion_mnist.load_data()
```

```
x_train = x_train.reshape(x_train.shape[0], 784)/255
x_test = x_test.reshape(x_test.shape[0], 784)/255
```

```
from tensorflow.keras.utils import to_categorical
y_train = to_categorical(y_train)
y_test = to_categorical(y_test)
```

|         |                |                 |  |
|---------|----------------|-----------------|--|
| x_test  | Array of uint8 | (10000, 28, 28) | <pre>[[[0 0 0 ... 0 0 0]   [0 0 0 ... 0 0 0]</pre> |
| x_train | Array of uint8 | (60000, 28, 28) | <pre>[[[0 0 0 ... 0 0 0]   [0 0 0 ... 0 0 0]</pre> |
| y_test  | Array of uint8 | (10000,)        | <pre>[9 2 1 ... 8 1 5]</pre>                       |
| y_train | Array of uint8 | (60000,)        | <pre>[9 0 0 ... 3 0 5]</pre>                       |



|         |                  |              |  |
|---------|------------------|--------------|--|
| x_test  | Array of float64 | (10000, 784) | <pre>[[0. 0. 0. ... 0. 0. 0.]  [0. 0. 0. ... 0. 0. 0.]</pre> |
| x_train | Array of float64 | (60000, 784) | <pre>[[0. 0. 0. ... 0. 0. 0.]  [0. 0. 0. ... 0. 0. 0.]</pre> |
| y_test  | Array of float32 | (10000, 10)  | <pre>[[0. 0. 0. ... 0. 0. 1.]  [0. 0. 1. ... 0. 0. 0.]</pre> |
| y_train | Array of float32 | (60000, 10)  | <pre>[[0. 0. 0. ... 0. 0. 1.]  [1. 0. 0. ... 0. 0. 0.]</pre> |

```
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = fashion_mnist.load_data()
```

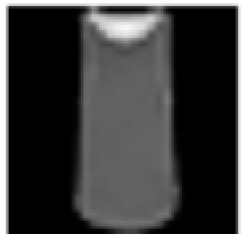
60000個      60000個      10000個      10000個      fashion\_mnistのdataを読み込む



9



0



0

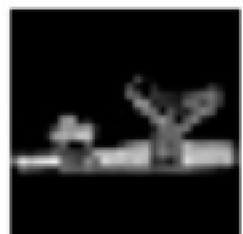


3

⋮



0



5

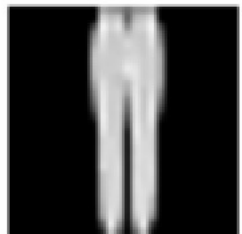


9



2

⋮



1



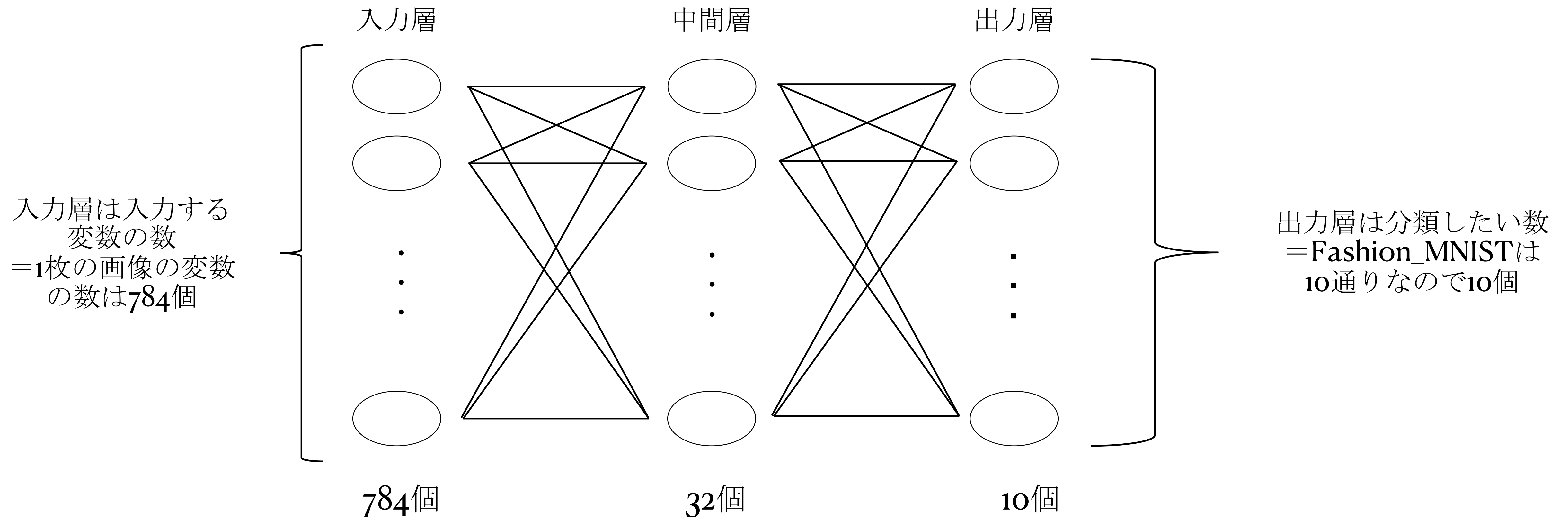
5

10種類の画像に  
分類したい



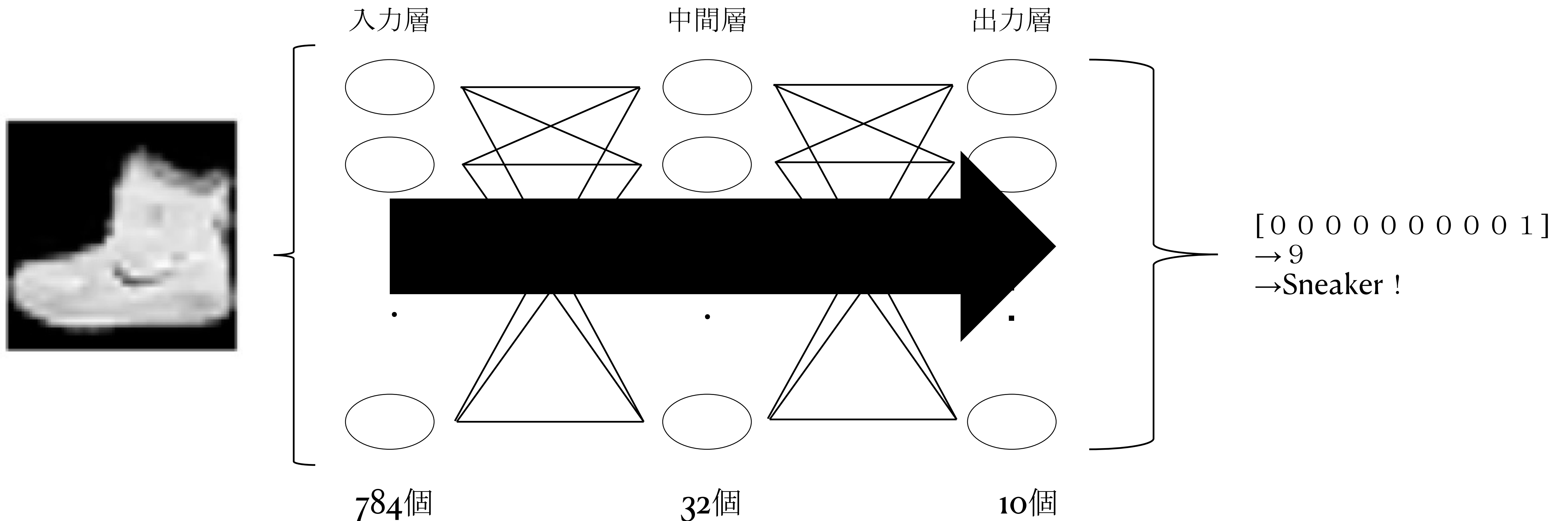
```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense
```

```
model = Sequential()
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='Adam', metrics=['accuracy'])
model.summary()
```



```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense
```

```
model = Sequential()
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='Adam', metrics=['accuracy'])
model.summary()
```



```
from tensorflow.keras.models import Sequential
```

- tensorflow**の**keras**の**models**の中の**Sequential**という関数を読み込む
- ここから下では**Sequential()**という書き方で使用できる

```
from tensorflow.keras.layers import Dense
```

- tensorflow**の**keras**の**layers**の中の**Dense**という関数を読み込む
- ここから下では**Dense()**という書き方で使用できる

```
model = Sequential()
```

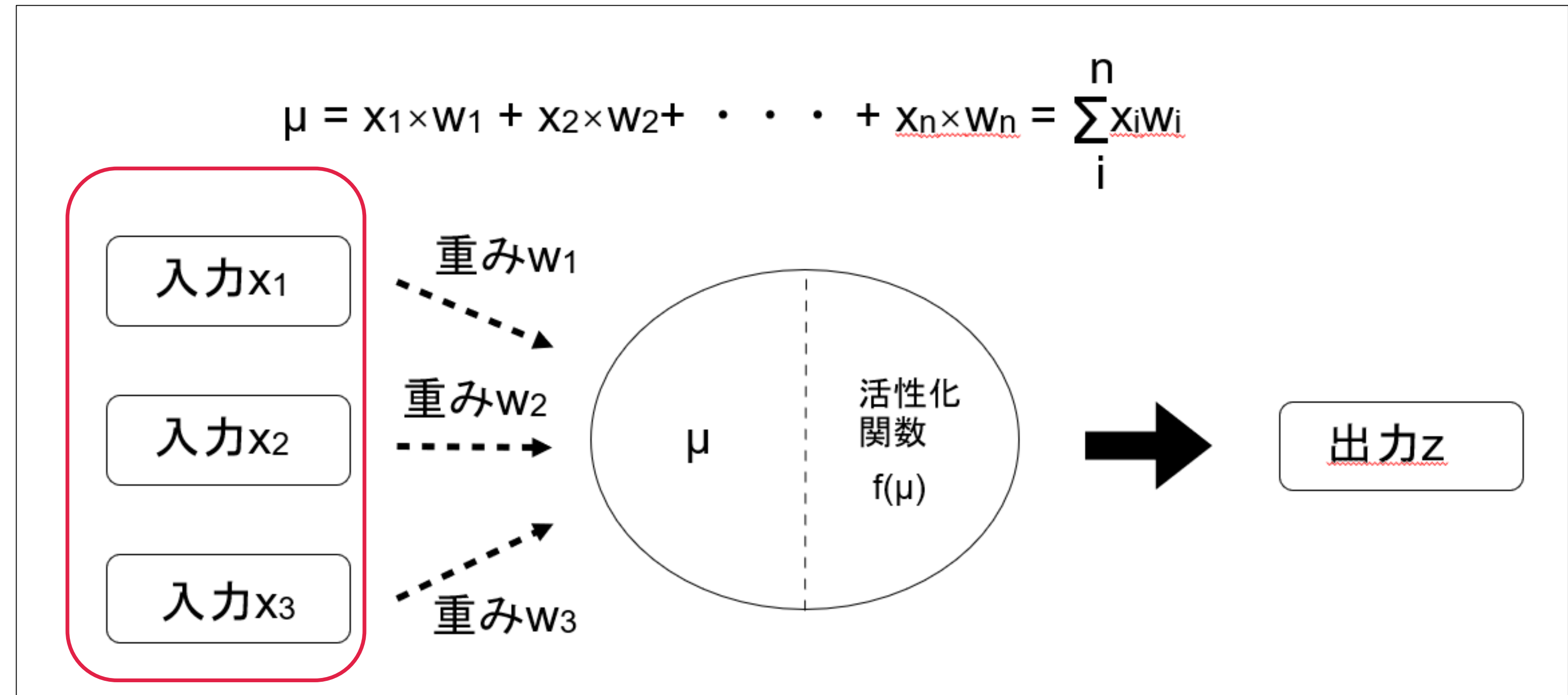
- ”**model**”という変数名で**Sequential()**を使用する
- ここから**model.～～**という書き方で**Sequential()**の機能を使える

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))  
model.add(Dense(10, activation='softmax'))  
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='Adam', metrics=['accuracy'])  
model.summary()
```

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

784個

■ 0.53  
■ 0.24  
■ 0.88  
■ 0.34

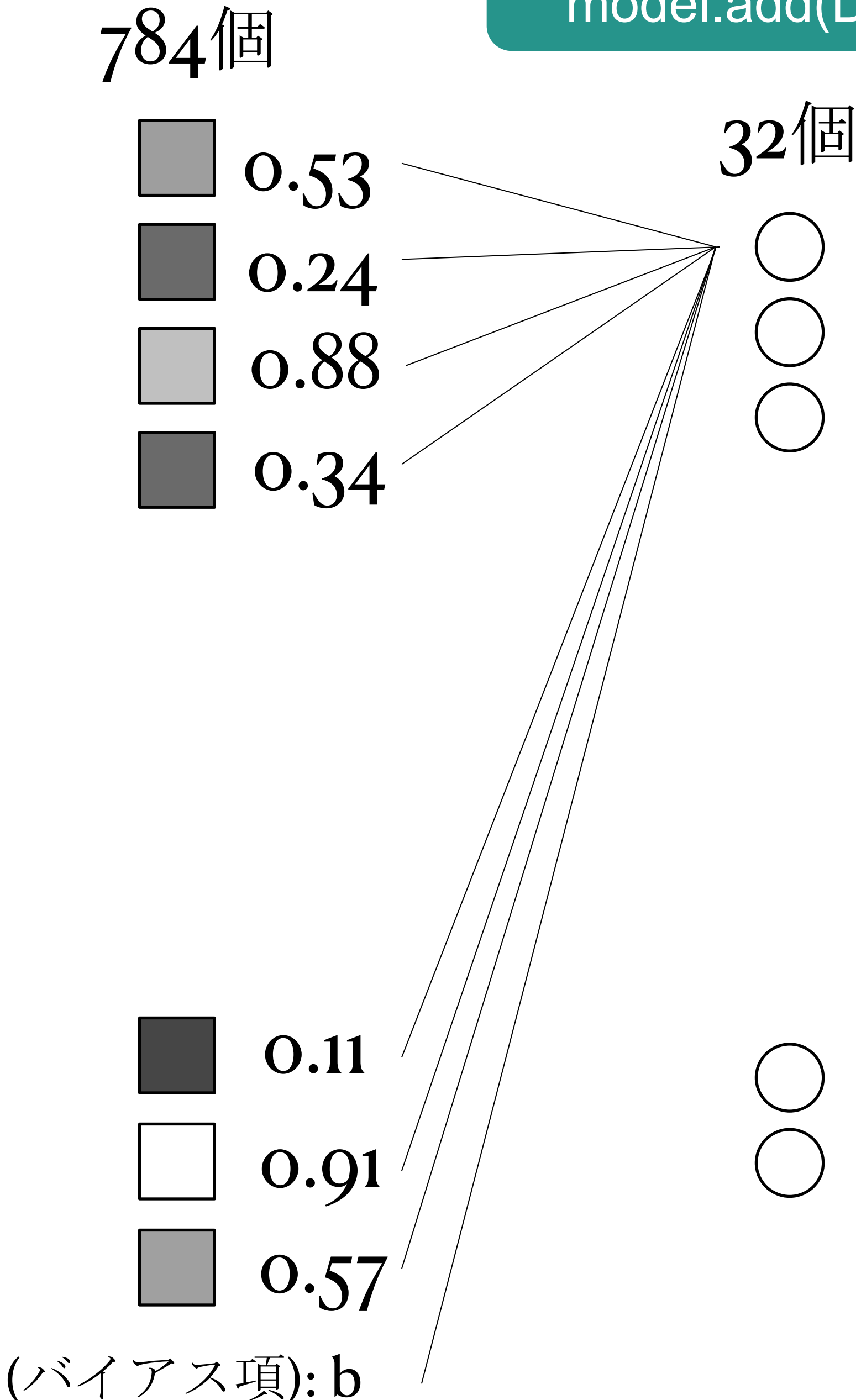


■ 0.11  
□ 0.91  
■ 0.57

(バイアス項): b

MLPでは1枚ずつモデルに入力する  
1枚は784個の数値（0～1）で表されている  
＝上の図の入力値が $X_1 \sim X_{784}$ の784個ある

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```



model.add()で層を追加する

Dense()で次の層のニューロンと全てつなげる(全結合)

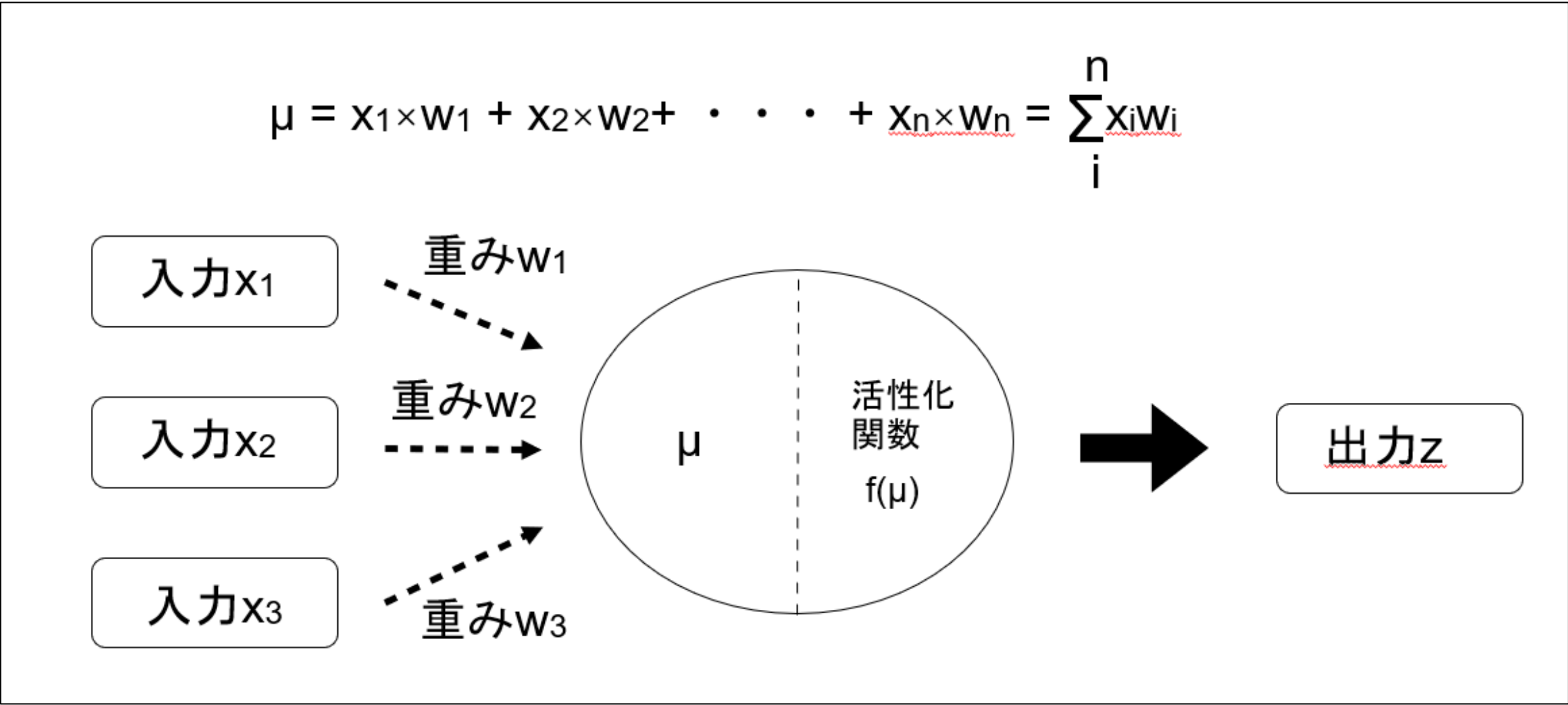
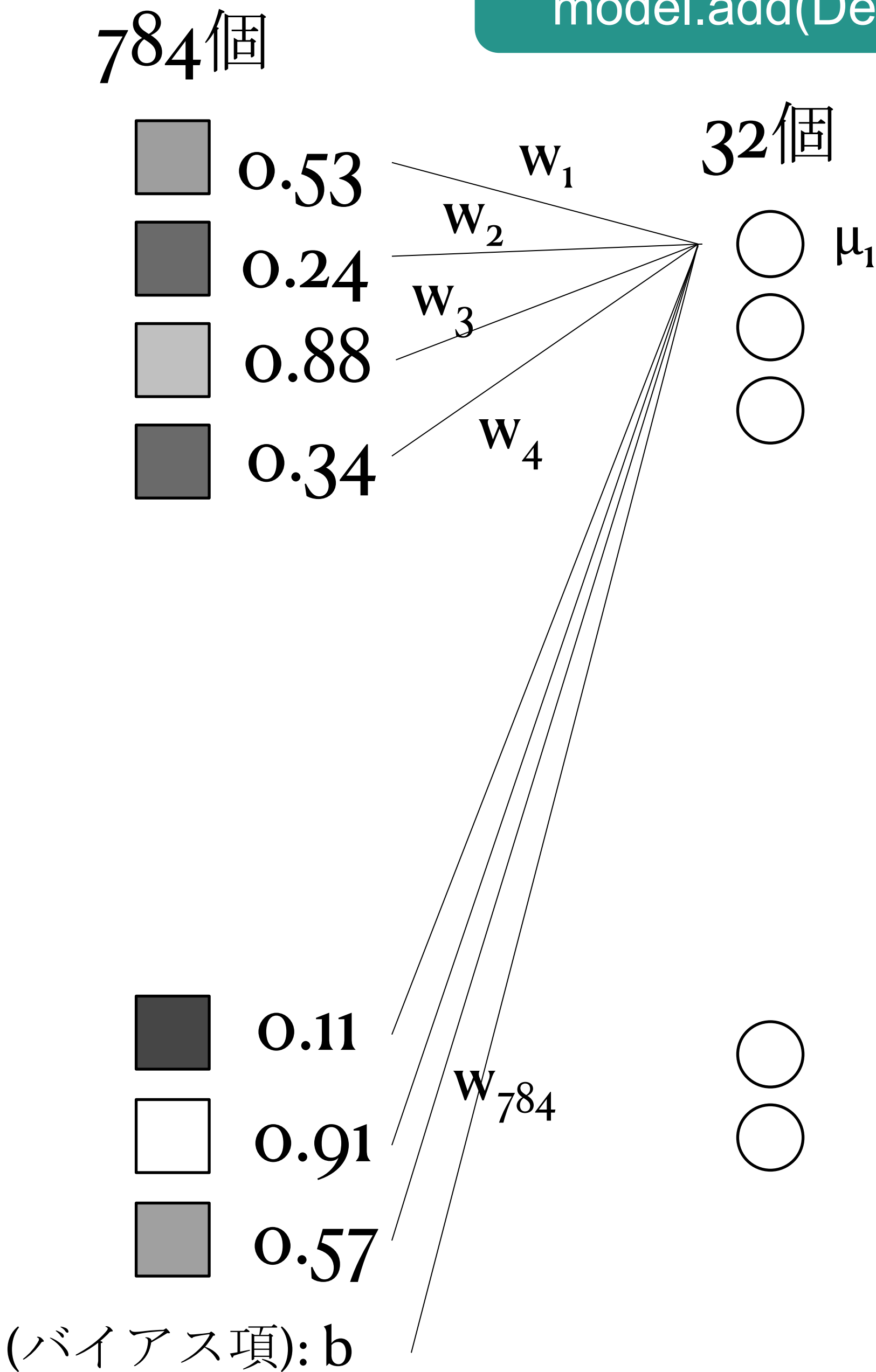
(units=)32: 次の層のニューロンの数が32個(unitsは省略可)

input\_shape=(784,): 入力する変数の数  
(自動的にバイアス項という定数も1つ追加される)

activation='relu': 活性化関数はReLU関数



```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```



$$\mu_1 = 0.53 \times w_1 + 0.24 \times w_2 + 0.88 \times w_3 + \dots + 0.57 \times w_{784} + b$$

この時の重み  $w_1, w_2, \dots, w_{784}$  とバイアス項  $b$  はランダムに与えられる  
(コンピュータがテキストに値を決める)

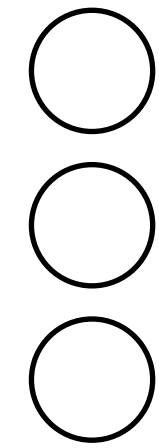


```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

784個

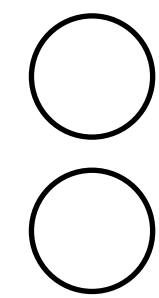
0.53  
0.24  
0.88  
0.34

32個



0.11  
0.91  
0.57

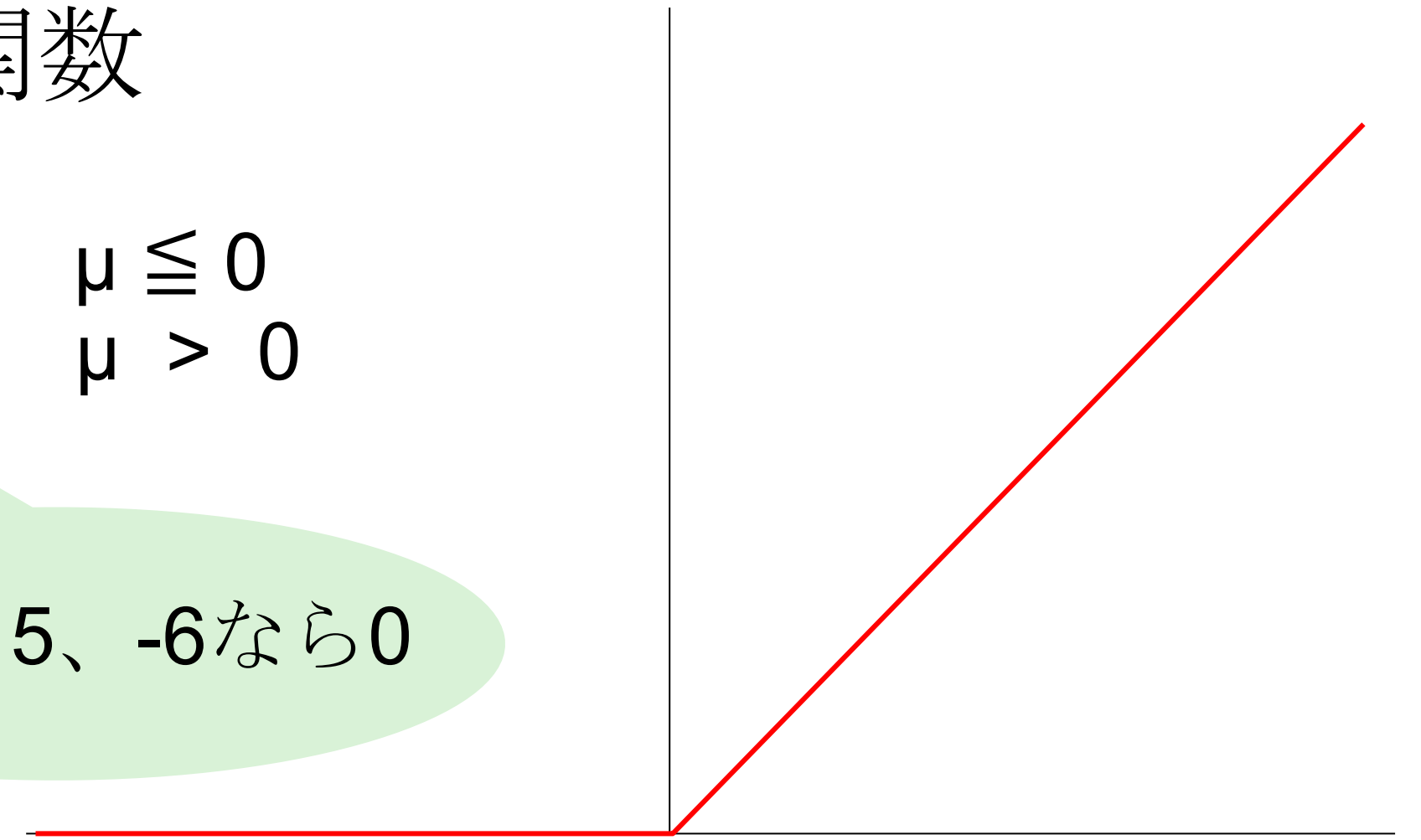
(バイアス項): b



ReLU関数

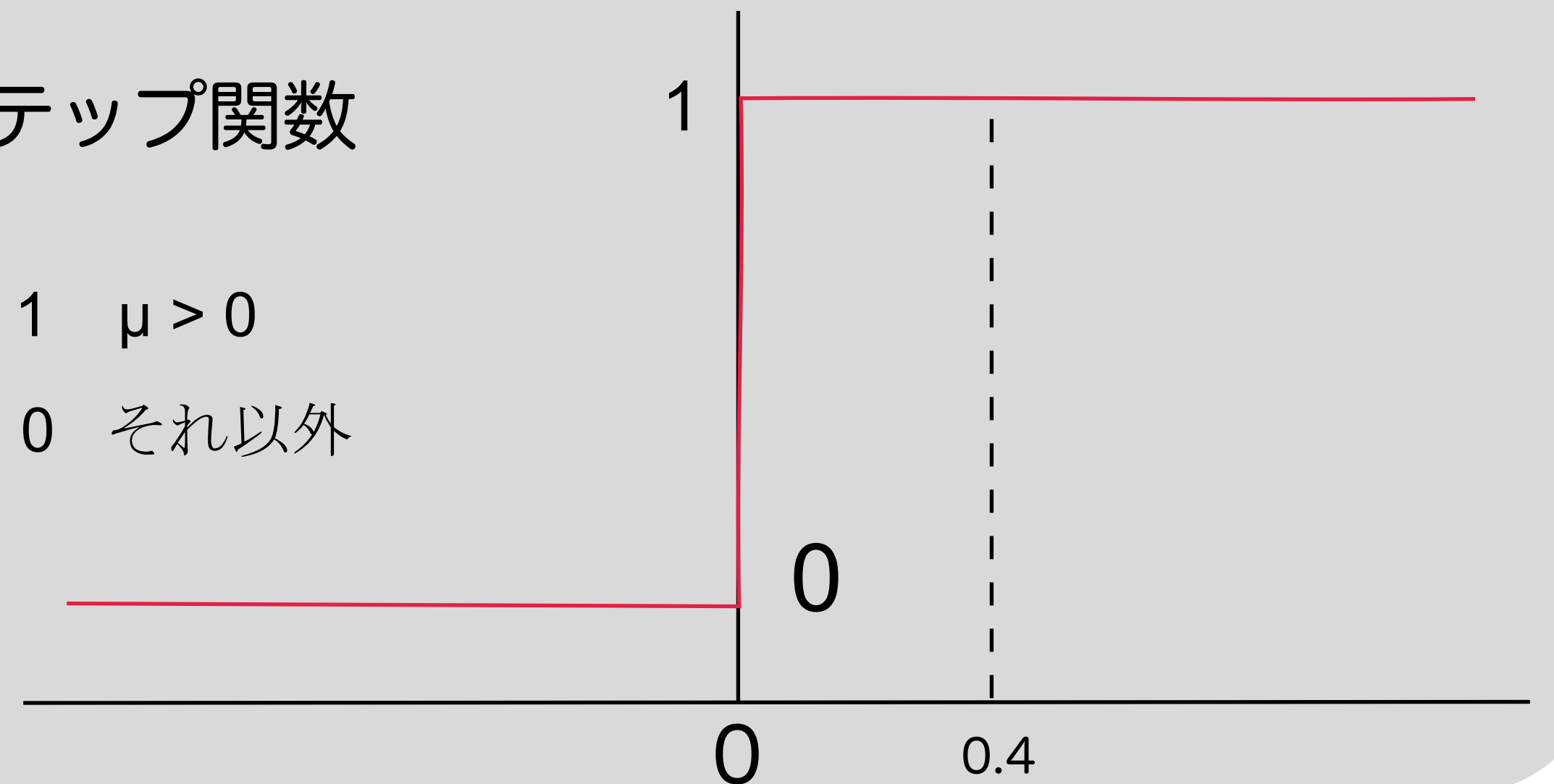
$$f(\mu) = \begin{cases} 0 & \mu \leq 0 \\ \mu & \mu > 0 \end{cases}$$

μが5なら5、-6なら0



ステップ関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$



```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

784個

0.53  
0.24  
0.88  
0.34

32個

3.23

0.11  
0.91  
0.57

(バイアス項): b

ReLU関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 0 & \mu \leq 0 \\ \mu & \mu > 0 \end{cases}$$

μが5なら5、-6なら0

ステップ関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$

1

0

0

0.4

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

784個

0.53  
0.24  
0.88  
0.34

32個

3.23  
0  
8.45

0.11  
0.91  
0.57

(バイアス項): b

ReLU関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 0 & \mu \leq 0 \\ \mu & \mu > 0 \end{cases}$$

μが5なら5、-6なら0

ステップ関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$

1

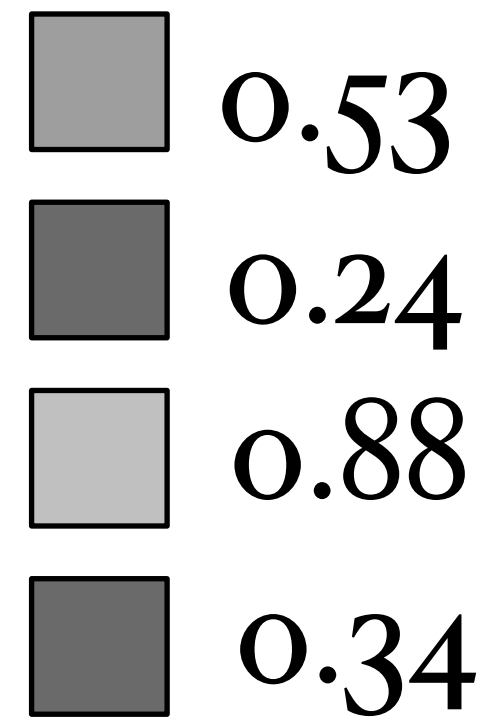
0

0

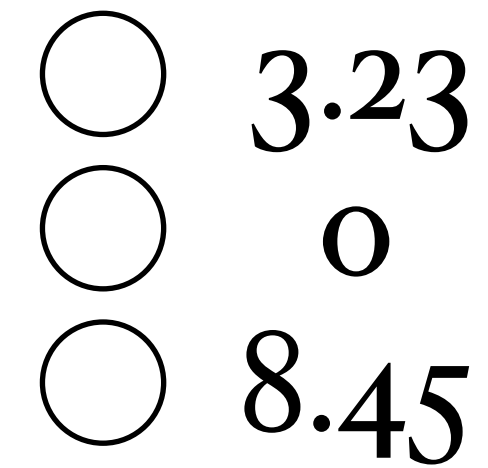
0.4

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

784個



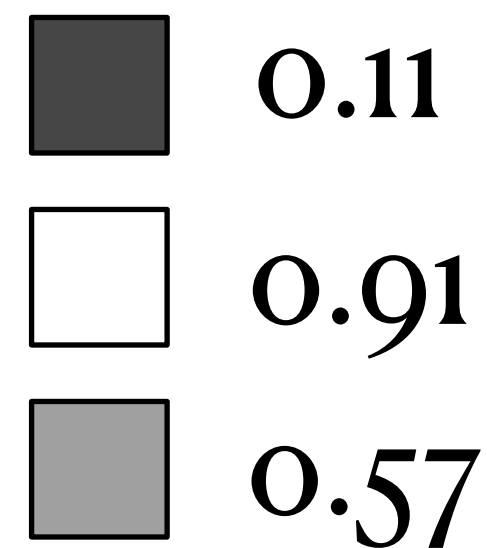
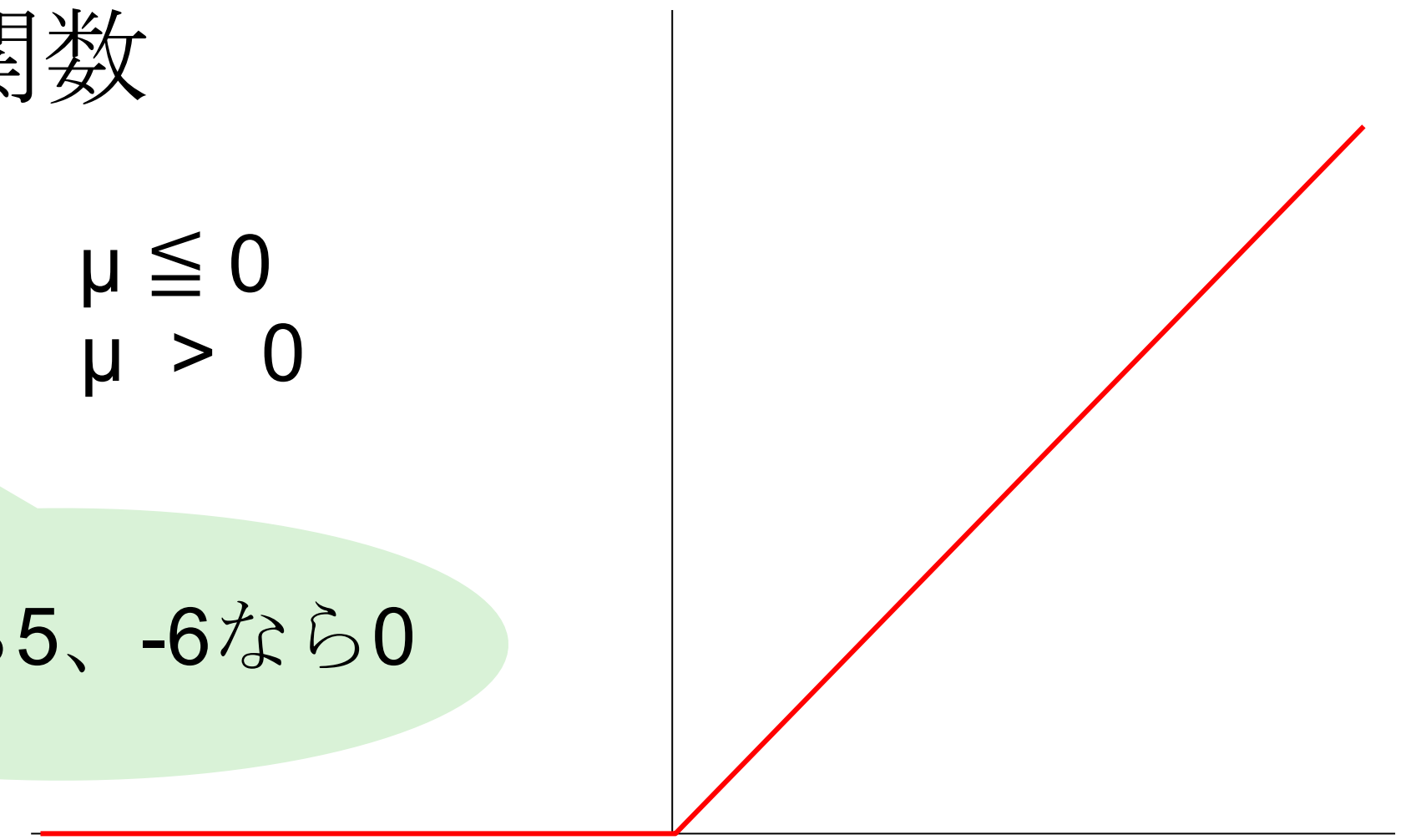
32個



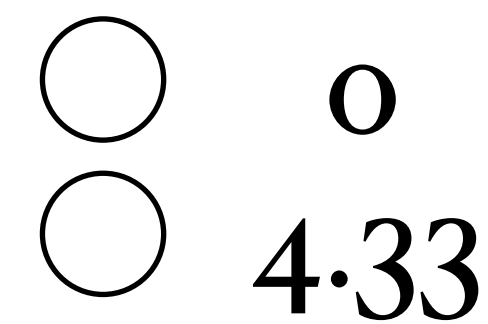
ReLU関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 0 & \mu \leq 0 \\ \mu & \mu > 0 \end{cases}$$

μが5なら5、-6なら0

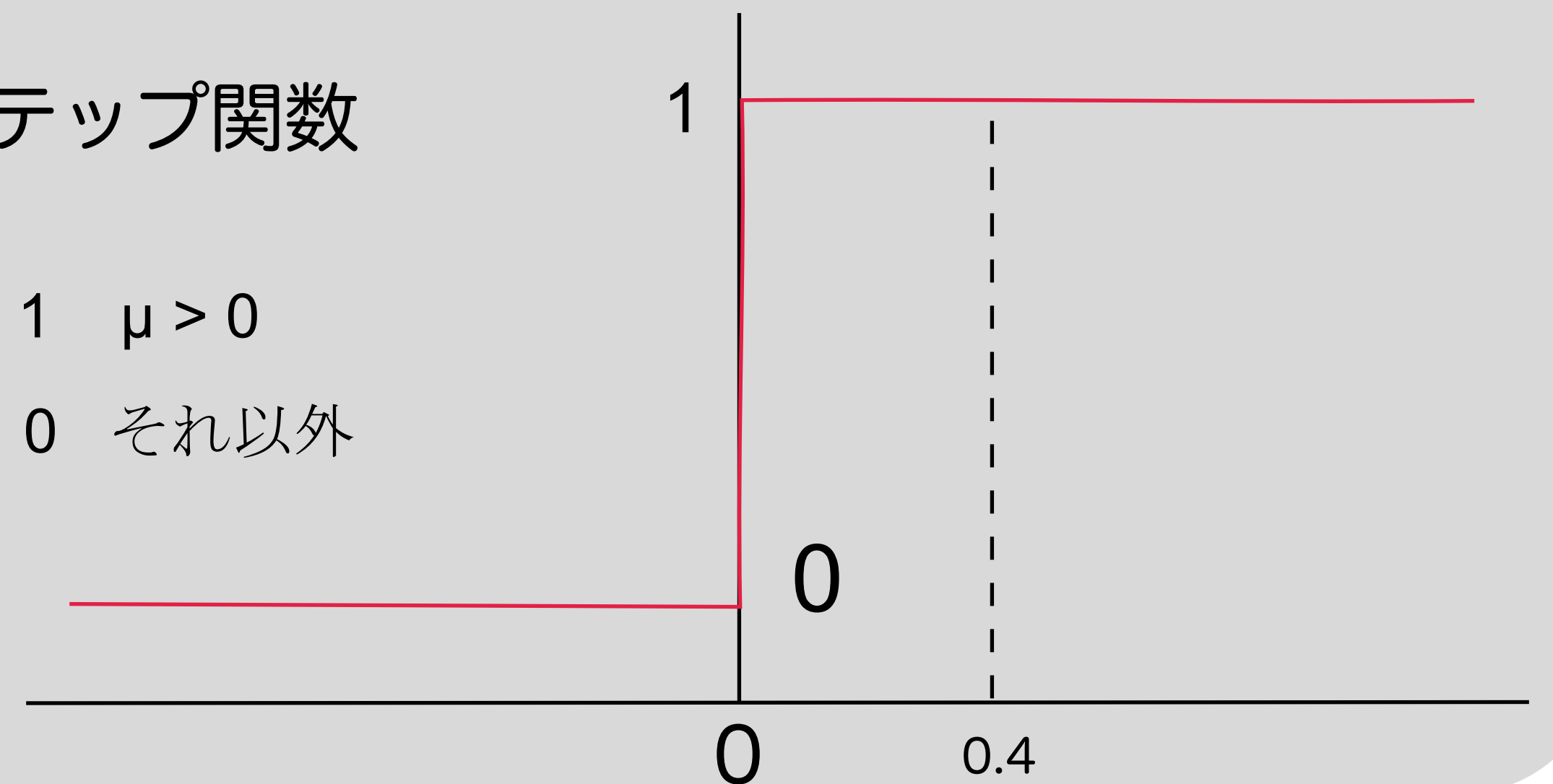


(バイアス項): b

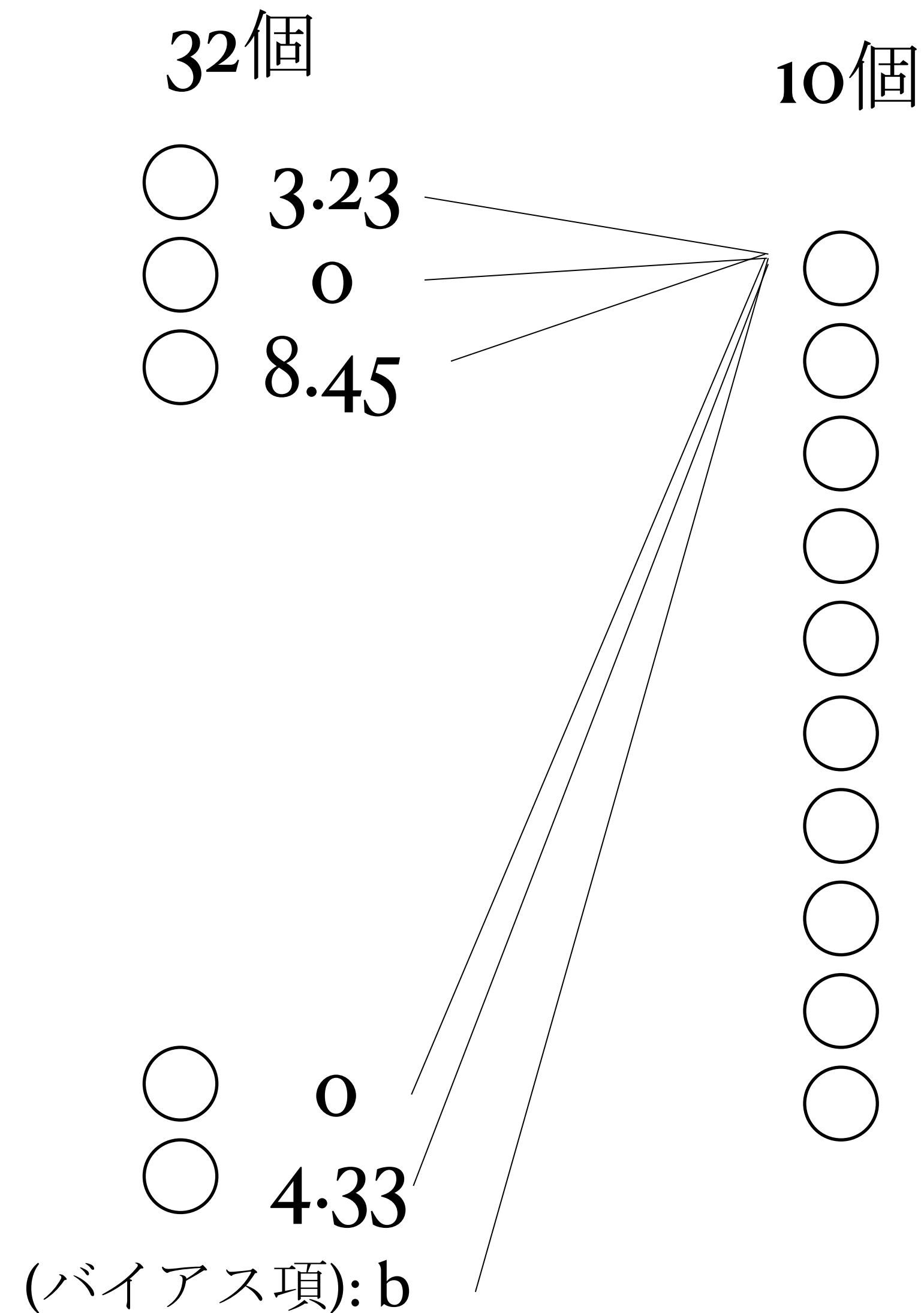


ステップ関数

$$f(\mu) = \begin{cases} 1 & \mu > 0 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases}$$



```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```



次の層を作りたいのでmodel.add()  
最初の層以外はinput\_shapeは要らない  
(数が決まっているため)

活性化関数 : **softmax関数**

多値分類の出力層で用いられる活性化関数

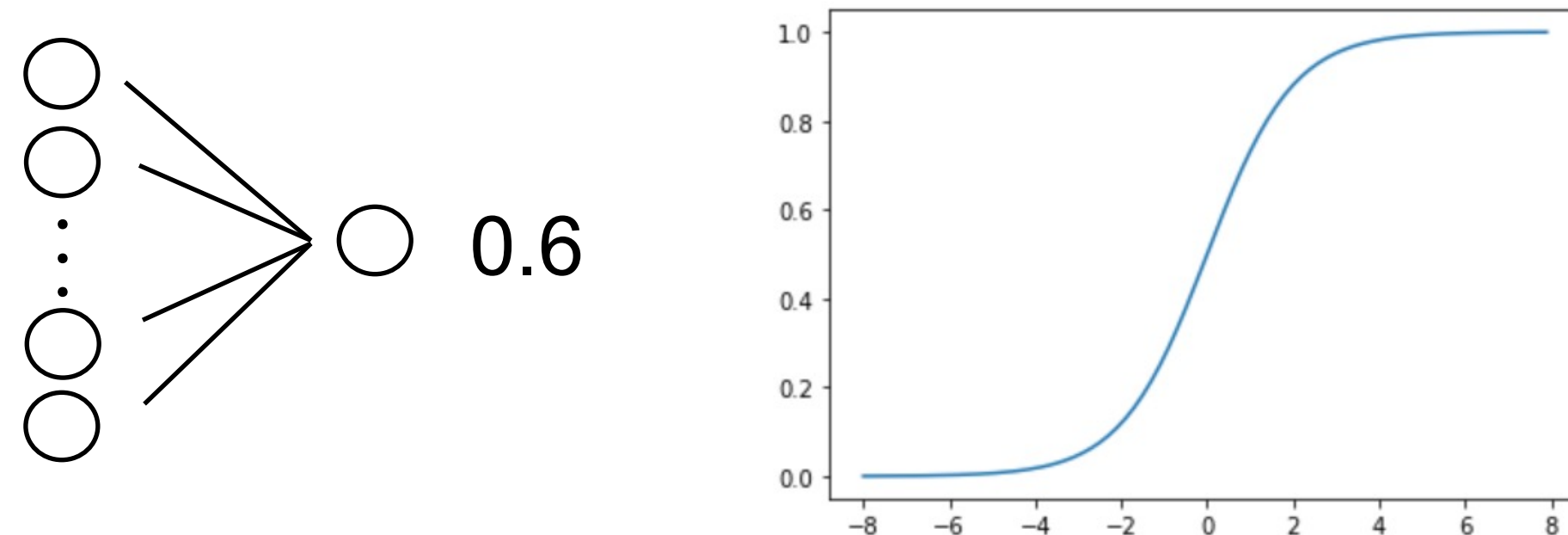
```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

## 2値分類

ねこかいぬか  
○か×か  
病気か否か  
0か1か

出力層でよく使われる活性化関数

**sigmoid関数**  
(activation='sigmoid')



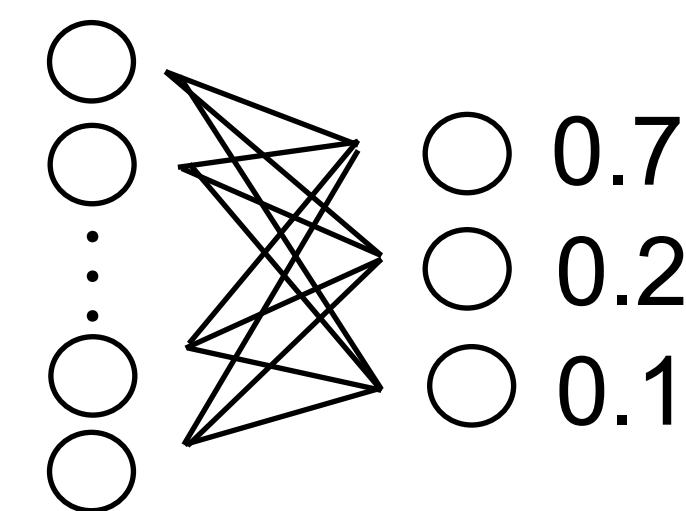
最後が1つのニューロンで0から1の値(確率)を出力  
ex) 猫である確率が0.6 (=犬である確率は0.4)

## 多値分類

晴れか雨か曇りか  
数学か国語か英語か物理か  
1か2か3か4か5か

出力層でよく使われる活性化関数

**softmax関数**  
(activation='softmax')



最後が分類したい数のニューロンで全てを  
足すと1になるように値(確率)を出力  
ex) 晴れである確率が0.7、雨が0.2、曇りが0.1



```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

32個

○ 3.23  
○ 0  
○ 8.45

○ 0  
○ 4.33

(バイアス項): b

10個

① 0.02  
② 0.003  
③ 0.00  
④ 0.71  
⑤ 0.00  
⑥ 0.00  
⑦ 0.501  
⑧ 0.48  
⑨ 0.34  
⑩ 0.03

fashion\_mnistは10クラスあるので  
出力するニューロンの数は10個

最大の確率が予測される値



```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

32個

○ 3.23  
○ 0  
○ 8.45

○ 0  
○ 4.33

(バイアス項): b

10個

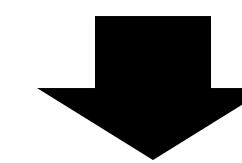
① 0.02  
② 0.003  
③ 0.00  
④ 0.71  
⑤ 0.00  
⑥ 0.00  
⑦ 0.48  
⑧ 0.34  
⑨ 0.03

fashion\_mnistは10クラスあるので  
出力するニューロンの数は10個

最大の確率が予測される値

例えばこの場合は7と予測

最初は全ての重みwはランダム  
なので全然正解にならない



学習させる！

```
model.add(Dense(32, input_shape=(784,), activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

32個

○ 3.23  
○ 0  
○

10個

⑦ 0.02  
⑧

fashion\_mnistは10クラスあるので

学習とは、コンピューターがランダムに振った  
各重みとバイアスを最適な値に更新していくこと

る値

⑥ 0.00

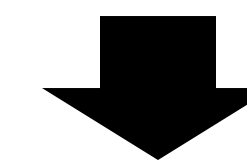
⑦ 0.48

⑧ 0.34

⑨ 0.03

例えばこの場合は7と予測

最初は全ての重み $w$ はランダム  
なので全然正解にならない



学習させる！

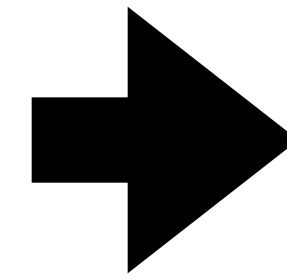
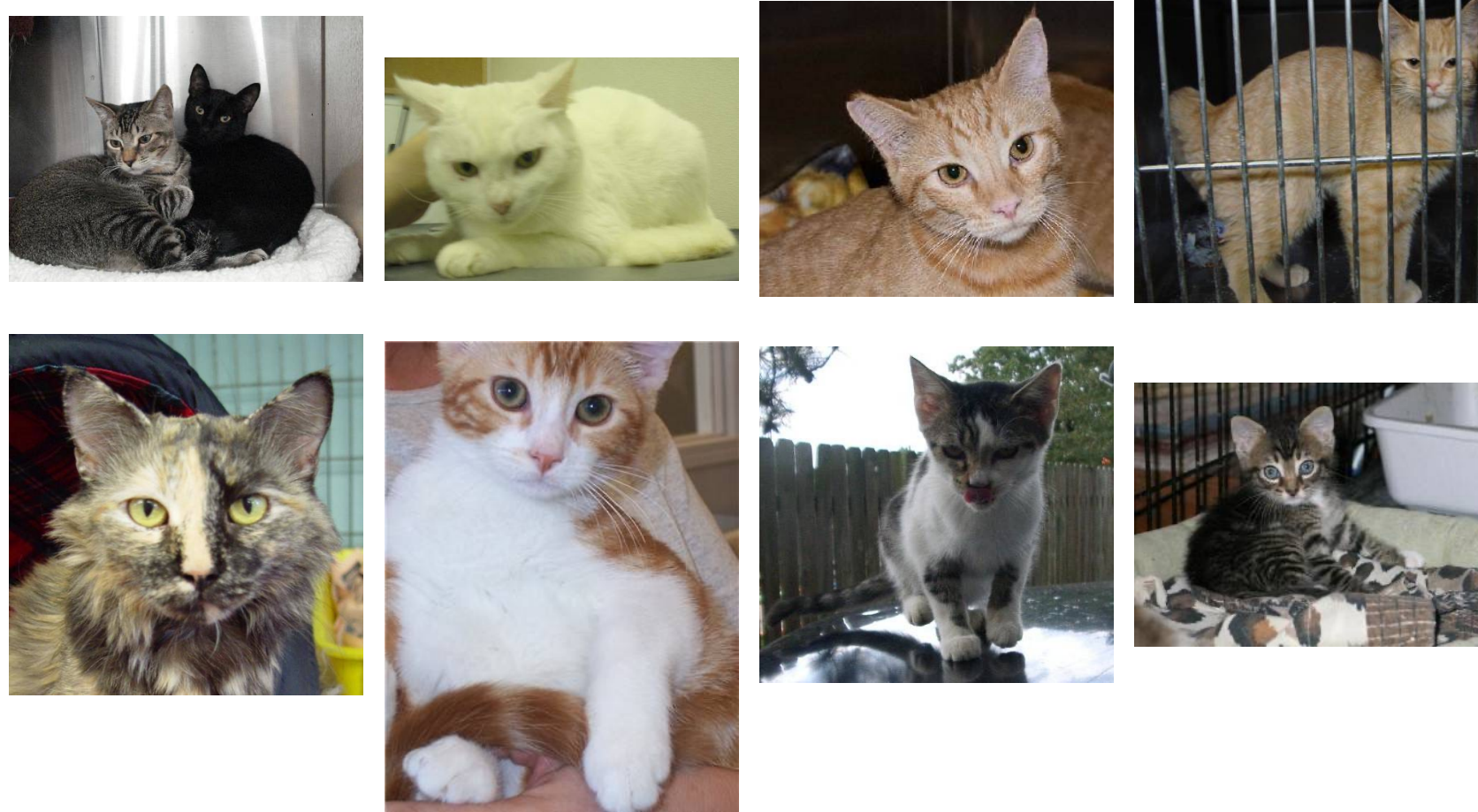
○ 0  
○ 4.33

(バイアス項):  $b$

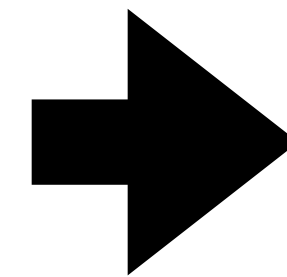
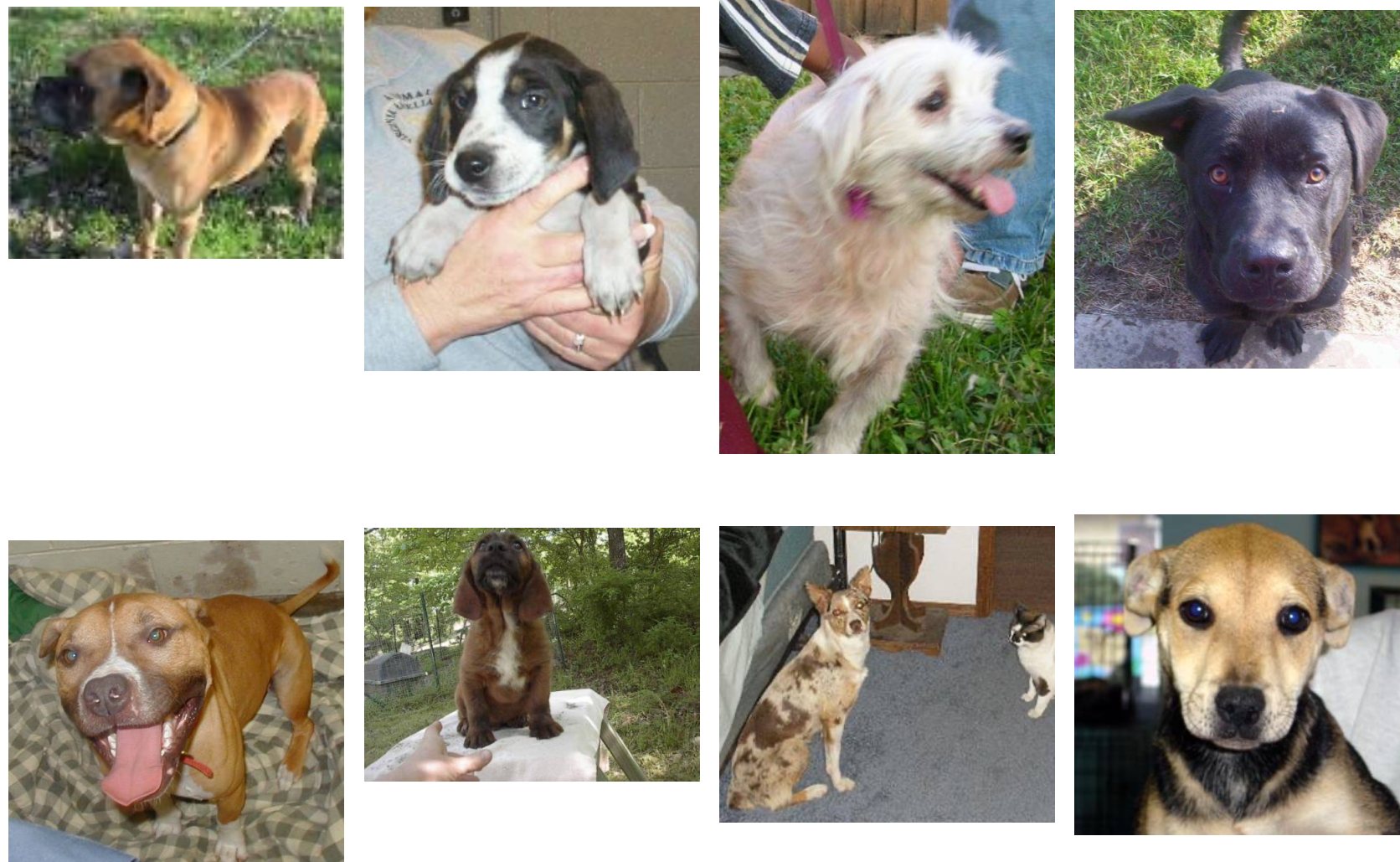


# 学習の仕組みの概要

仮に猫と犬の画像の2値分類で考えると、



これらの画像の正解は猫(=1とする)



これらの画像の正解は犬(=0とする)

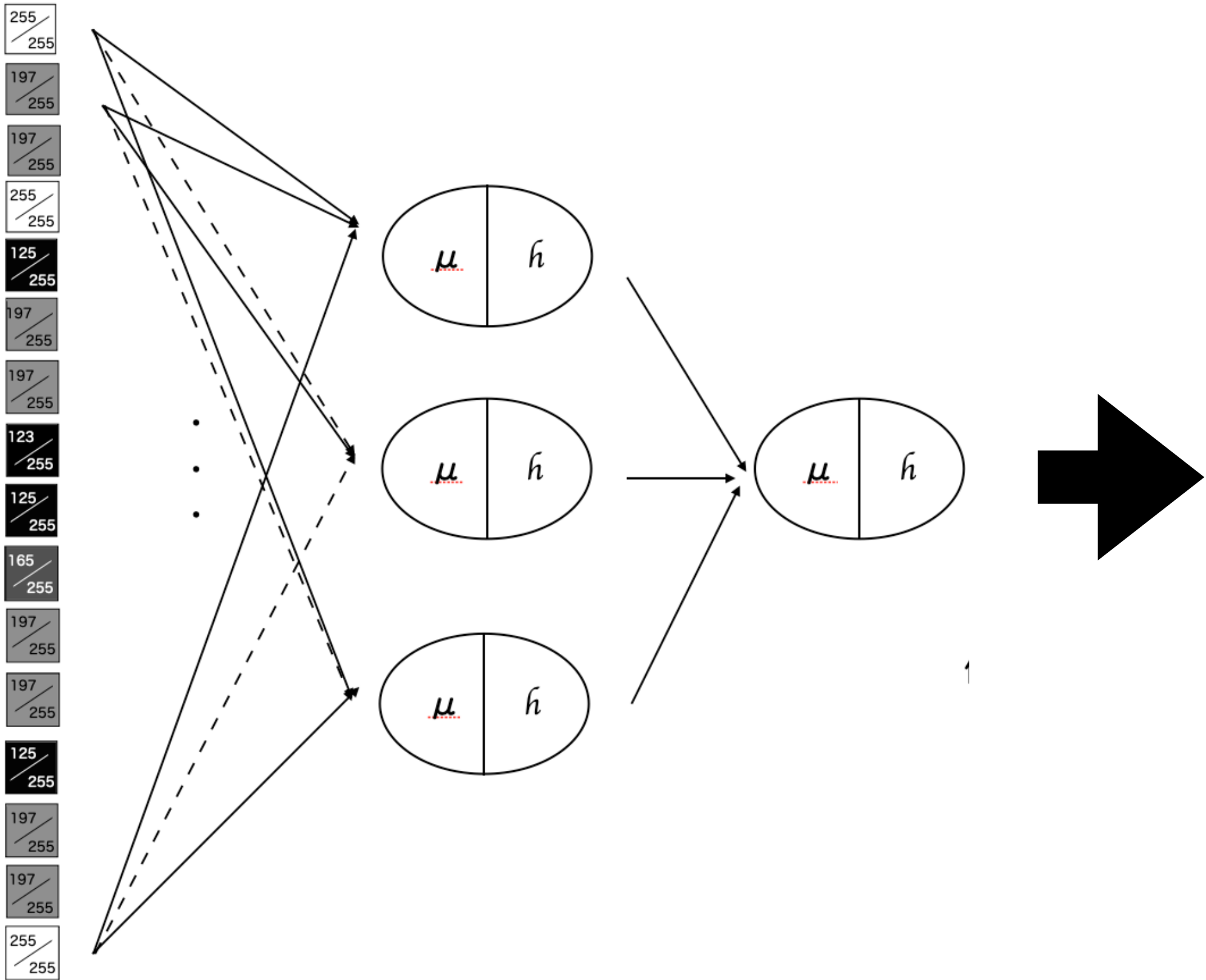


一部を取り出して予測する(ここでは仮に8枚)



|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 |
| 125 | 165 | 197 | 197 |
| 125 | 197 | 197 | 255 |

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 165 | 197 | 197 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |



猫が 1 , 犬が 0

| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.5 | 1  |
| 2   | 0.3 | 1  |
| 3   | 0.6 | 1  |
| 4   | 0.7 | 1  |
| 5   | 0.5 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |

最初はテキトーな重みwとバイアスbなので正解にならない  
(=確率が低い)

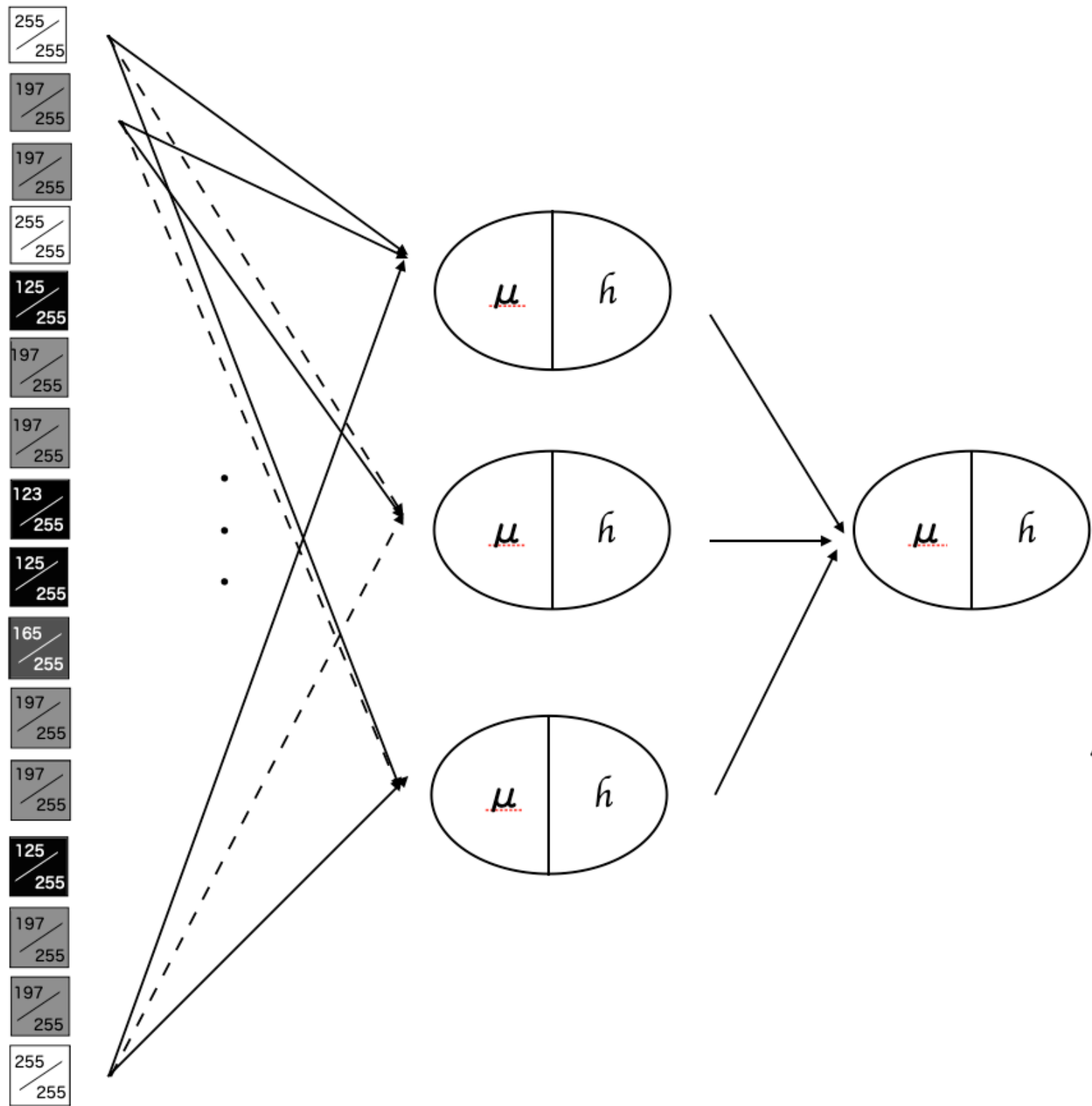


一部を取り出して予測する(ここでは仮に8枚)



|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 |
| 125 | 165 | 197 | 197 |
| 125 | 197 | 197 | 255 |

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 165 | 197 | 197 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |



猫が 1 , 犬が 0

| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.5 | 1  |
| 2   | 0.3 | 1  |
| 3   | 0.6 | 1  |
| 4   | 0.7 | 1  |
| 5   | 0.5 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |

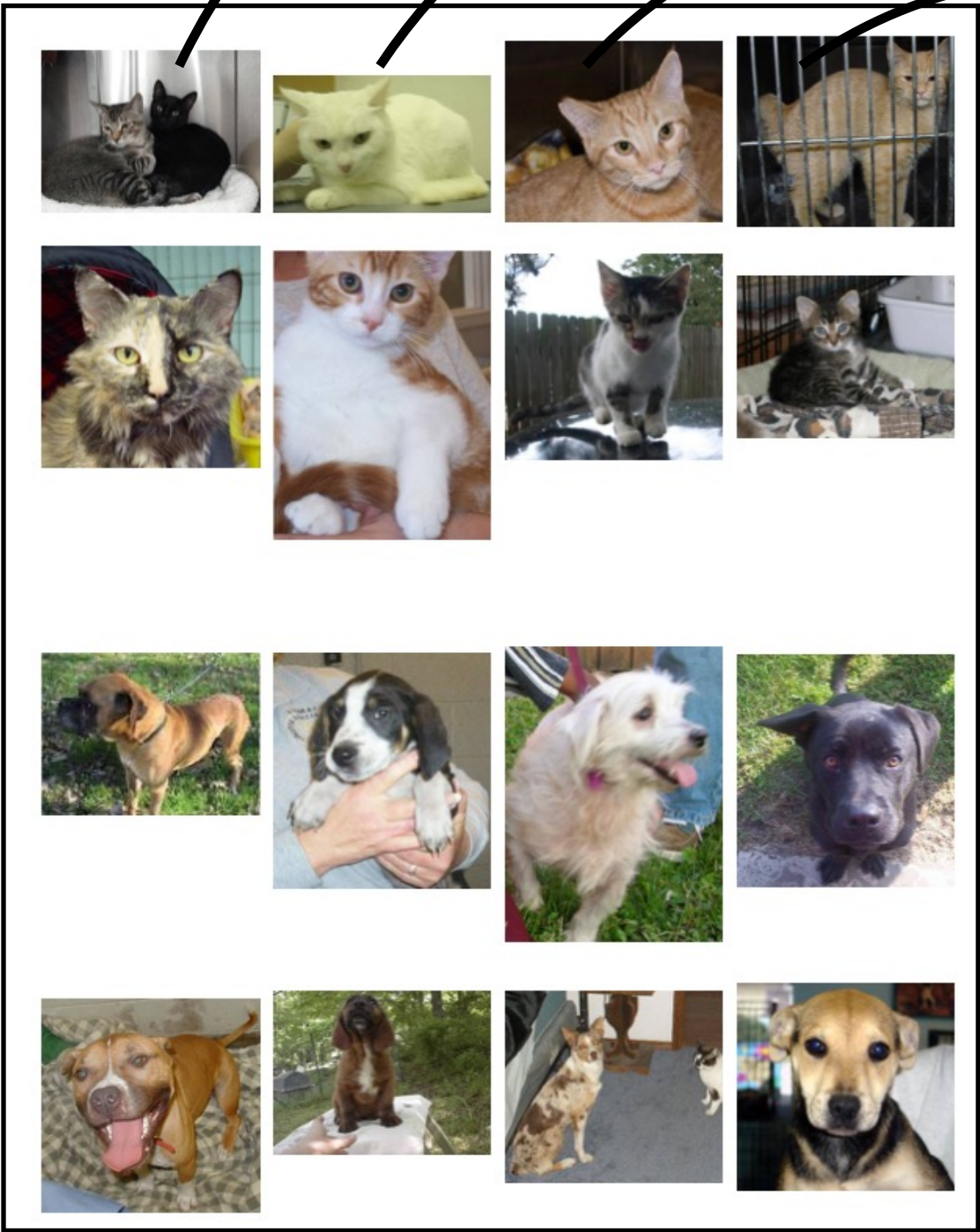
この出力と正解のズレ(誤差)を数値化したい

最初はテキトーな重みwとバイアスbなので正解にならない  
(=確率が低い)



# 損失関数を用いて出力と正解の間の誤差を計算する

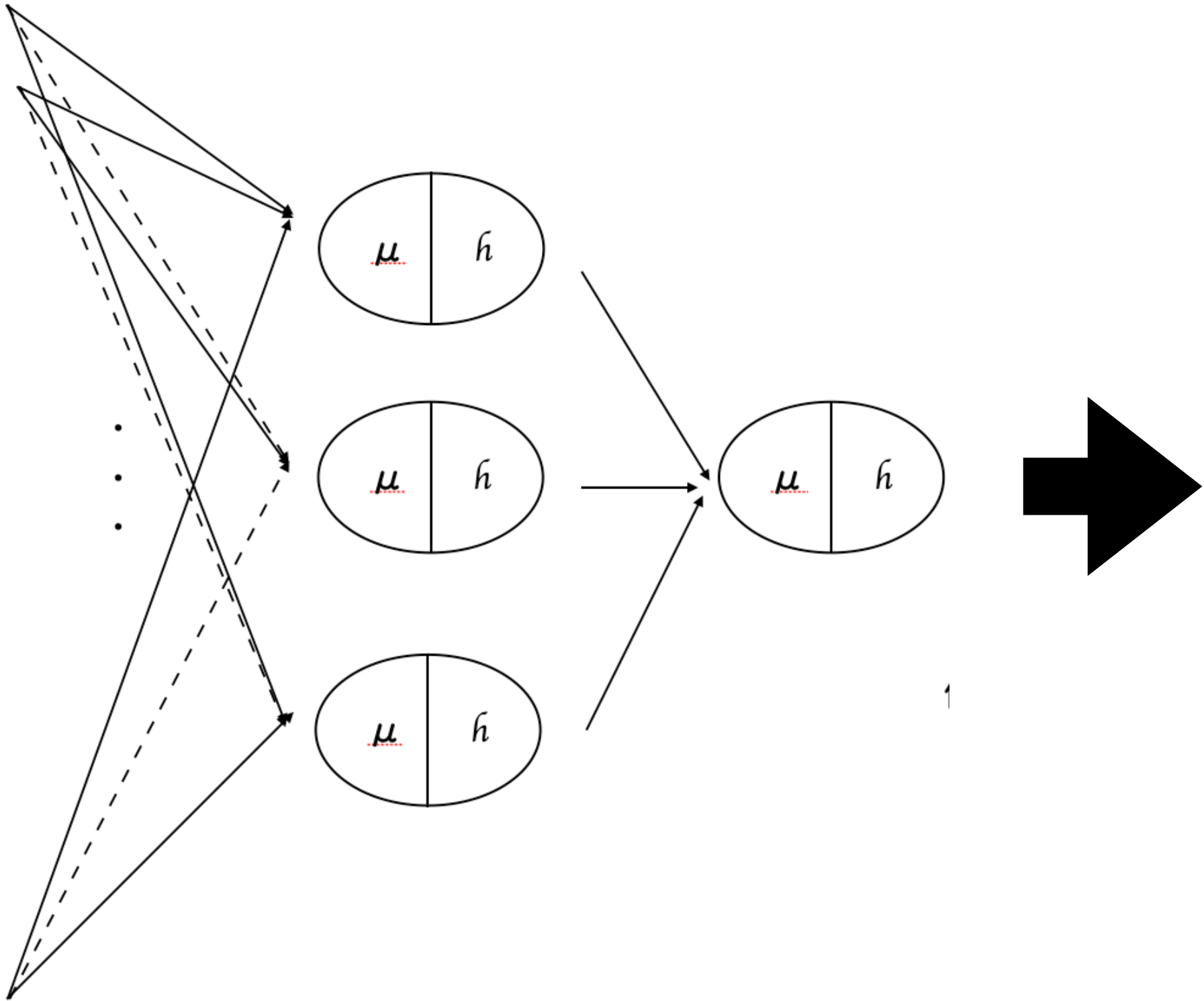
2値分類の時はbinary crossentropy  
多値分類の時はcategorical crossentropy



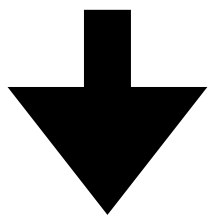
|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 |
| 125 | 165 | 197 | 197 |
| 125 | 197 | 197 | 255 |

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 165 | 197 | 197 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |

|     |     |
|-----|-----|
| 255 | 255 |
| 197 | 255 |
| 197 | 255 |
| 255 | 255 |
| 125 | 255 |
| 197 | 255 |
| 197 | 255 |
| 123 | 255 |
| 125 | 255 |
| 165 | 255 |
| 197 | 255 |
| 197 | 255 |
| 125 | 255 |
| 197 | 255 |
| 197 | 255 |
| 255 | 255 |



| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.5 | 1  |
| 2   | 0.3 | 1  |
| 3   | 0.6 | 1  |
| 4   | 0.7 | 1  |
| 5   | 0.5 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |



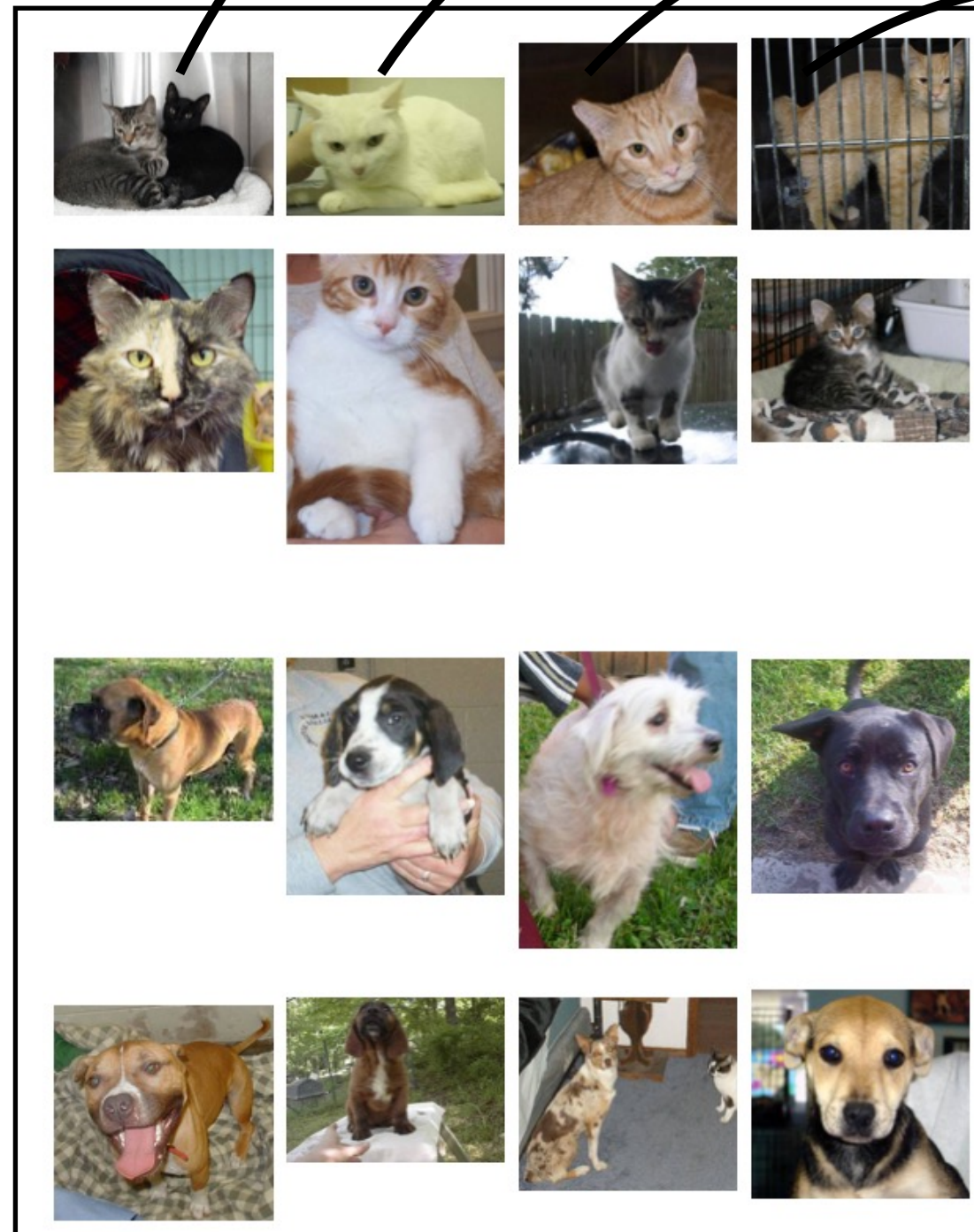
(損失関数はまた次回以降に再度説明します)

誤差E = 0.8  
(だったとします)



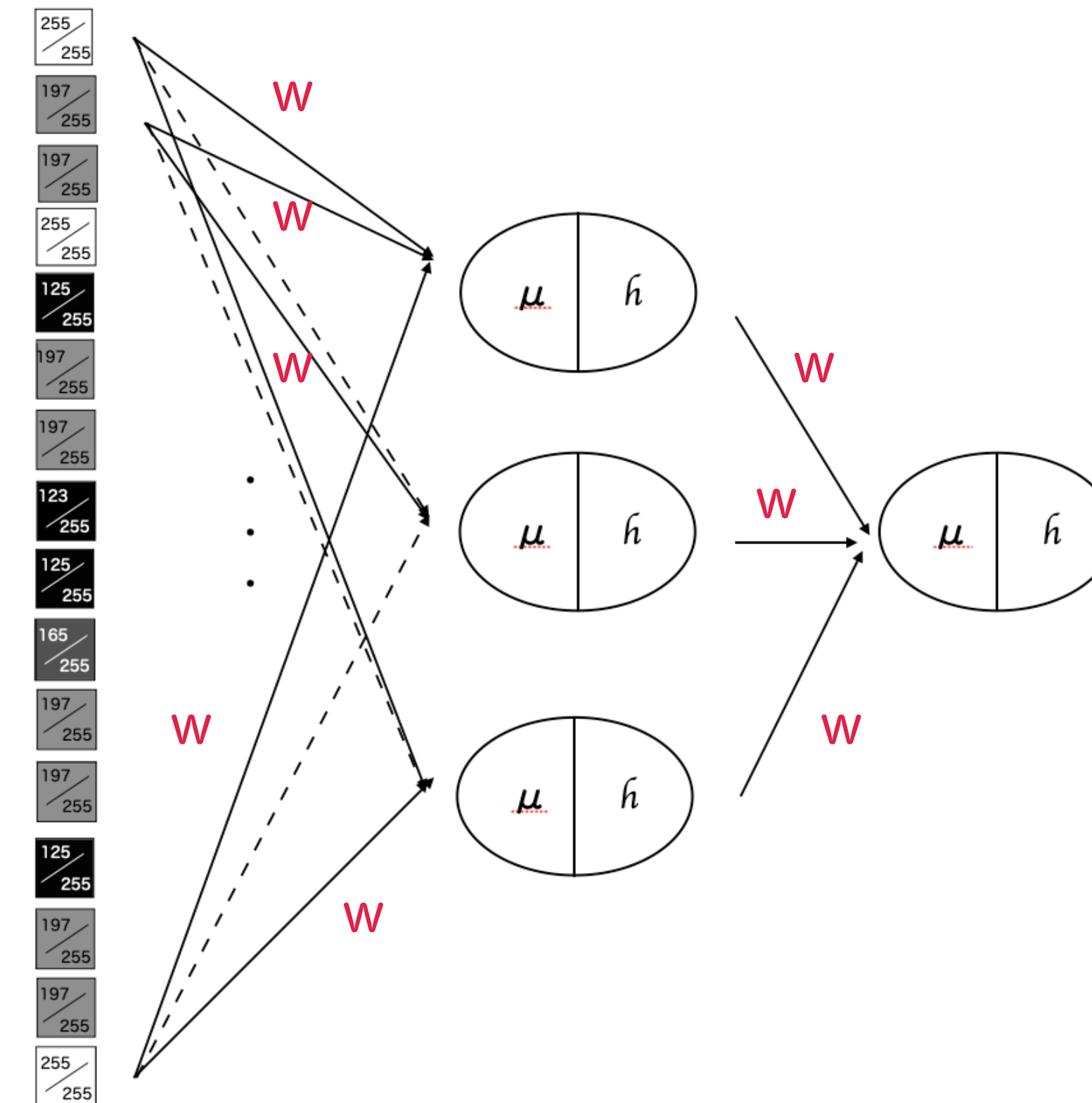
損失関数は重みとバイアスの式で表せる  $E(w,b) = 0.8$

最適化関数で誤差(損失関数)を小さくなるように重みを更新する



|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 |
| 125 | 165 | 197 | 197 |
| 125 | 197 | 197 | 255 |

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 165 | 197 | 197 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |



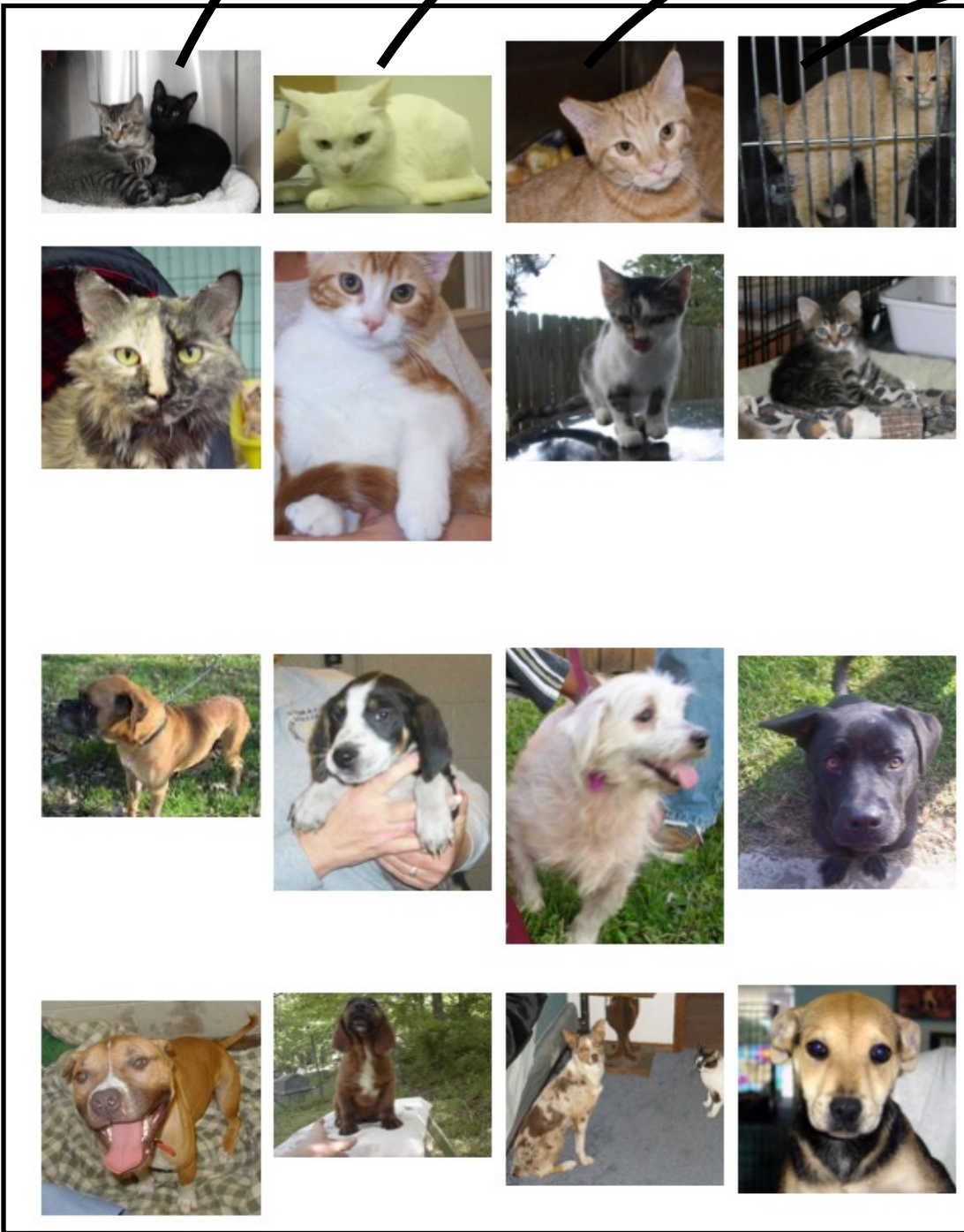
| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.5 | 1  |
| 2   | 0.3 | 1  |
| 3   | 0.6 | 1  |
| 4   | 0.7 | 1  |
| 5   | 0.5 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |

誤差  $E = 0.8$



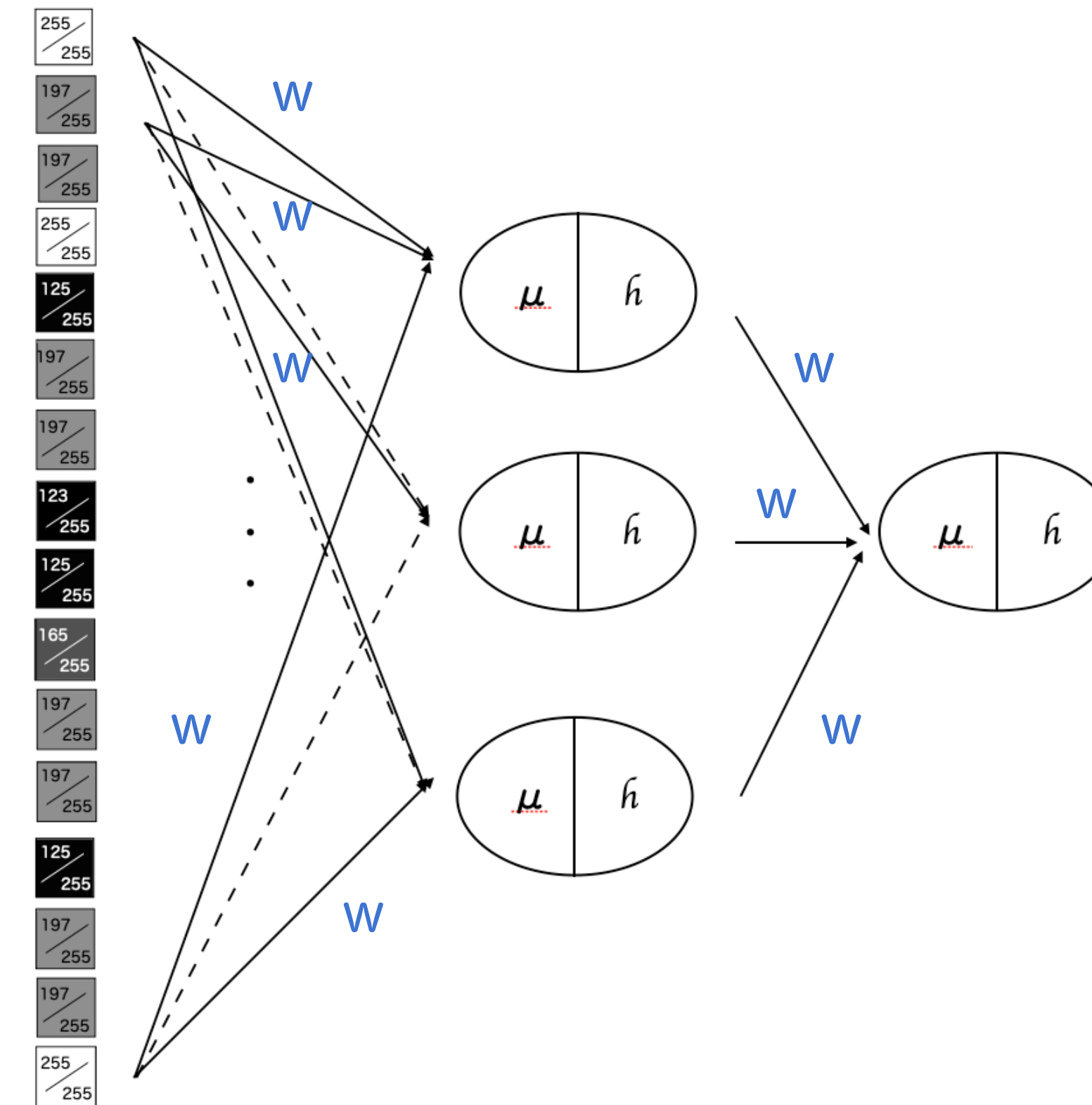
損失関数は重みとバイアスの式で表せる  $E(w, b) = 0.8$

最適化関数で誤差(損失関数)を小さくなるように重みを更新する



|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 |
| 125 | 165 | 197 | 197 |
| 125 | 197 | 197 | 255 |

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 255 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 123 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 165 | 197 | 197 | 255 | 255 |
| 255 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 125 | 197 | 197 | 255 | 255 | 255 |



| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.5 | 1  |
| 2   | 0.3 | 1  |
| 3   | 0.6 | 1  |
| 4   | 0.7 | 1  |
| 5   | 0.5 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |

次の画像セットで再度学習

重みとバイアスを更新  
各ニューロンの $w$ と $b$ が変わる

最適化関数  
Adam

誤差 $E = 0.8$



損失関数は重みとバイアスの式で表せる  $E(w, b) = 0.8$

最適化関数で誤差(損失関数)を小さくなるように重みを更新する

| No. | 出力  | 正解 |
|-----|-----|----|
| 1   | 0.9 | 1  |
| 2   | 0.8 | 1  |
| 3   | 0.7 | 1  |
| 4   | 0.6 | 1  |
| 5   | 0.4 | 0  |
| 6   | 0.3 | 0  |
| 7   | 0.7 | 0  |
| 8   | 0.5 | 0  |

- 予測結果(推論という)に対して、損失関数で誤差を算出する
- 損失関数に対して、最適化関数(最適化アルゴリズムともいう)で誤差が小さくなるように重みとバイアスを更新する

詳しくは次回以降またやります

次の画像セットで  
再度学習

重みとバイアスを更新  
各ニューロンの $w$ と $b$ が変わる

最適化関数  
Adam

誤差 $E = 0.8$

```
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='Adam', metrics=['accuracy'])
```

model.compile()で評価方法を決める

loss=損失関数は'categorical\_crossentropy'

optimizer=最適化関数は'Adam'

metrics=評価関数(モデルの評価方法)は['accuracy'](正解率)を指定

```
model.summary()
```

作ったモデルの要約を表示する

| Layer (type)             | Output Shape | Param # |
|--------------------------|--------------|---------|
| =====                    | =====        | =====   |
| dense_12 (Dense)         | (None, 32)   | 25120   |
| dense_13 (Dense)         | (None, 10)   | 330     |
| =====                    | =====        | =====   |
| Total params: 25,450     |              |         |
| Trainable params: 25,450 |              |         |
| Non-trainable params: 0  |              |         |

paramsはパラメーター(変数)のことでwとbの数

$$(784+1) \times 32 = 25120$$

$$(32+1) \times 10 = 330$$

$$25120 + 330 = 25450$$

```
result = model.fit(x_train, y_train, epochs=50, batch_size=64, verbose=1, validation_split=0.2, shuffle=True)
```

```
Epoch 1/50 750/750 [=====] - 2s 2ms/step - loss: 0.6172 - accuracy: 0.7892 - val_loss: 0.4628 - val_accuracy: 0.8407
Epoch 2/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.4376 - accuracy: 0.8482 - val_loss: 0.4198 - val_accuracy: 0.8545
Epoch 3/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.4035 - accuracy: 0.8605 - val_loss: 0.4151 - val_accuracy: 0.8565
Epoch 4/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.3793 - accuracy: 0.8673 - val_loss: 0.3926 - val_accuracy: 0.8601
Epoch 5/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.3628 - accuracy: 0.8721 - val_loss: 0.3776 - val_accuracy: 0.8664
      .
      .
Epoch 47/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1602 - accuracy: 0.9409 - val_loss: 0.4712 - val_accuracy: 0.8773
Epoch 48/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1564 - accuracy: 0.9427 - val_loss: 0.4850 - val_accuracy: 0.8735
Epoch 49/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1570 - accuracy: 0.9425 - val_loss: 0.4780 - val_accuracy: 0.8767
Epoch 50/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1542 - accuracy: 0.9434 - val_loss: 0.5010 - val_accuracy: 0.8724
```

**model.fit()で実際に学習が行われる**

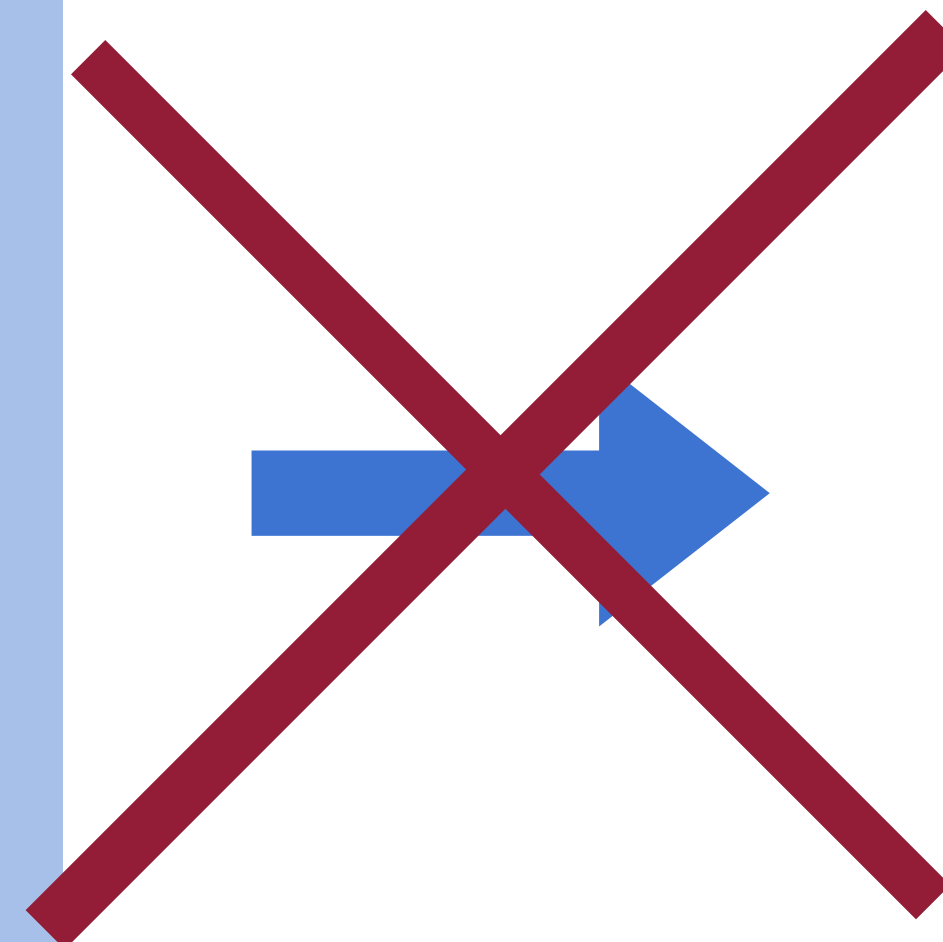
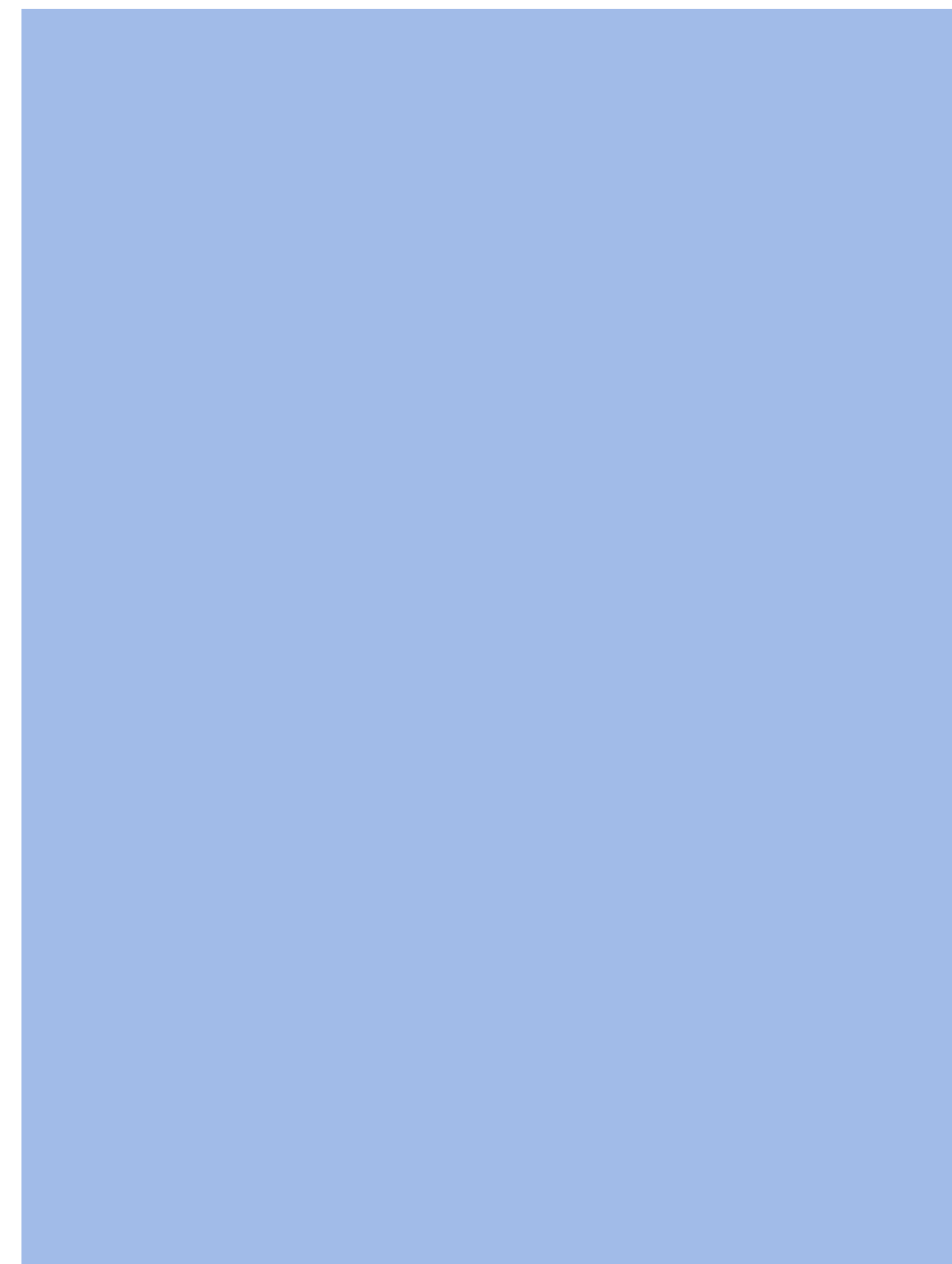
学習は学習用データを全て使いません！  
なぜだか覚えてますか？

# 機械学習ではそのままデータを丸ごと学習させない！

→そのままだと実力よりも良すぎる正解率が出る可能性(過学習)  
(偏ったデータの可能性を否定するため)

x(特徴量データ)

y(正解データ)



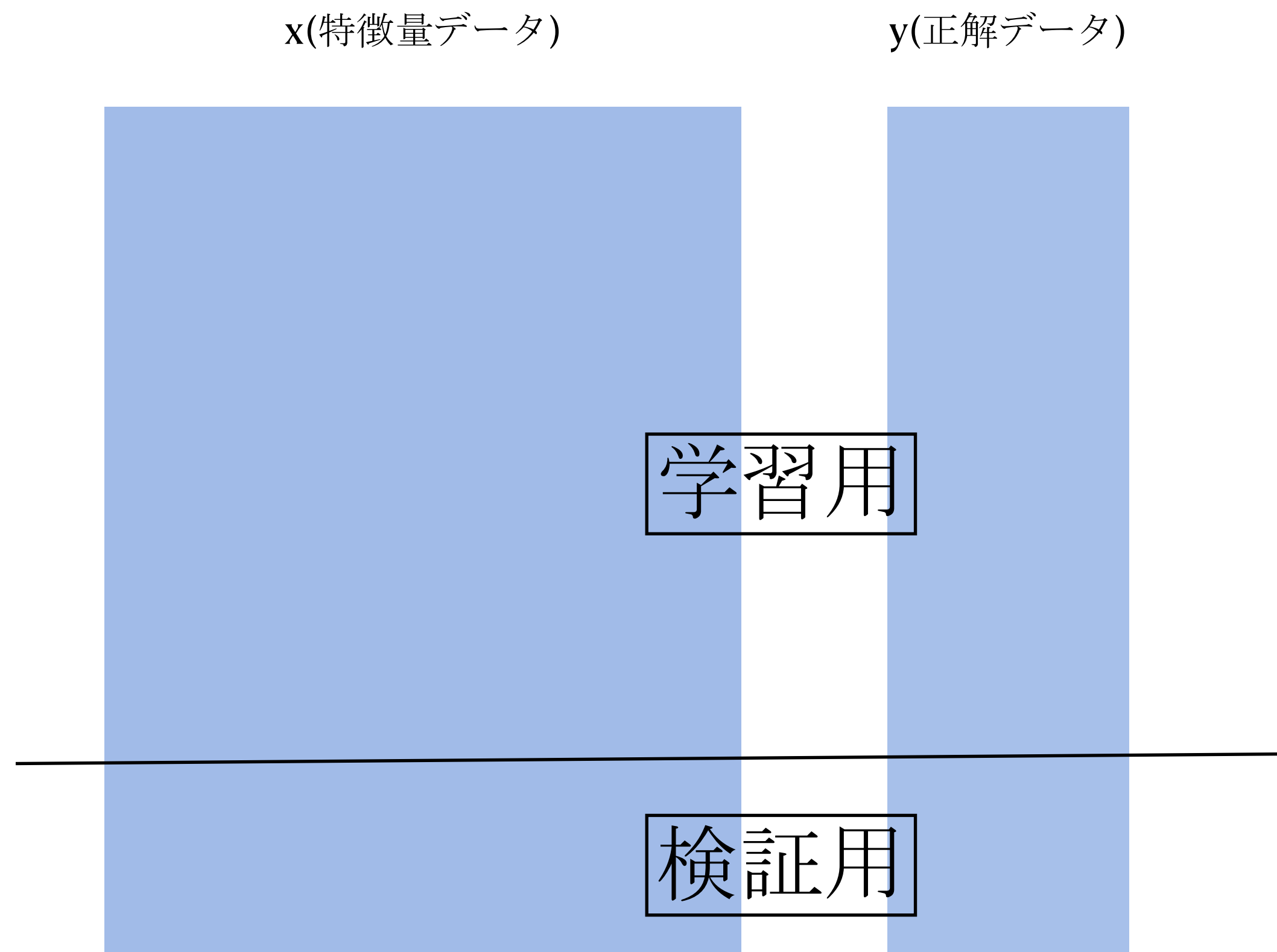
```
model = LinearRegression()
```

```
model.fit(x,y)
```

まだ学習していない未知のデータでも  
良い結果が出るかどうか検証用データも必要

## ホールドアウト法

新たにデータを用意するのではなく、  
全データを学習用と検証用に分割する  
(**20~30%**で分割するのが一般的)





```
result = model.fit(x_train, y_train, epochs=50, batch_size=64, verbose=1, validation_split=0.2, shuffle=True)
```

x\_train : 60000枚の画像

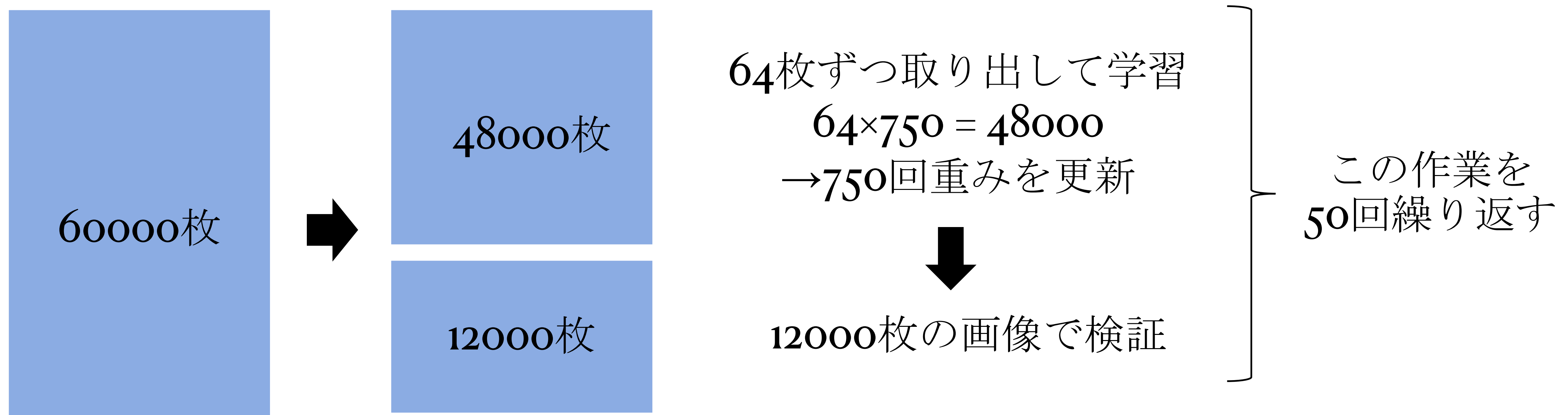
y\_train : 60000枚の画像の正解ラベル

epochs : 50回学習させる

batch\_size : 64枚ずつ取り出して学習させる

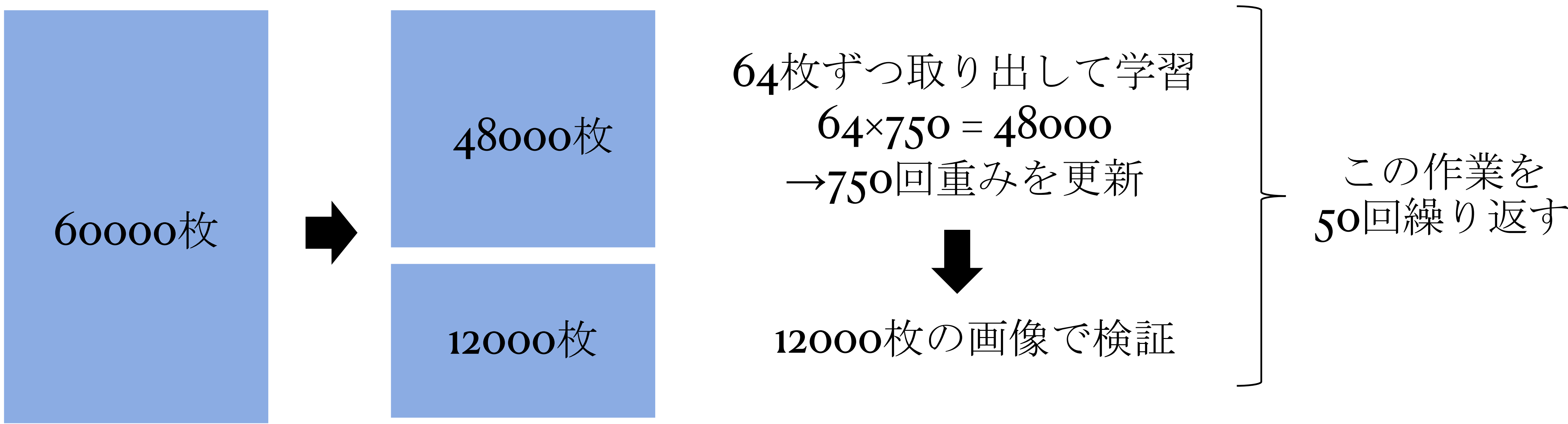
validation\_split : 学習用データの0.2(2割)を検証用データに使用する

shuffle : 学習用データを使用する際にデータをシャッフルする



```
result = model.fit(x_train, y_train, epochs=50, batch_size=64, verbose=1, validation_split=0.2, shuffle=True)
```

```
Epoch 1/50 750/750 [=====] - 2s 2ms/step - loss: 0.6172 - accuracy: 0.7892 - val_loss: 0.4628 - val_accuracy: 0.8407
Epoch 2/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.4376 - accuracy: 0.8482 - val_loss: 0.4198 - val_accuracy: 0.8545
Epoch 3/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.4035 - accuracy: 0.8605 - val_loss: 0.4151 - val_accuracy: 0.8565
Epoch 4/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.3793 - accuracy: 0.8673 - val_loss: 0.3926 - val_accuracy: 0.8601
Epoch 5/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.3628 - accuracy: 0.8721 - val_loss: 0.3776 - val_accuracy: 0.8664
      .
      .
Epoch 47/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1602 - accuracy: 0.9409 - val_loss: 0.4712 - val_accuracy: 0.8773
Epoch 48/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1564 - accuracy: 0.9427 - val_loss: 0.4850 - val_accuracy: 0.8735
Epoch 49/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1570 - accuracy: 0.9425 - val_loss: 0.4780 - val_accuracy: 0.8767
Epoch 50/50 750/750 [=====] - 1s 2ms/step - loss: 0.1542 - accuracy: 0.9434 - val_loss: 0.5010 - val_accuracy: 0.8724
```



# 課題

- ①入力層の変数の数が**784**、中間層のニューロンの数を8つ、出力層のニューロンの数を**1**とした場合、パラメータ（重みとバイアス）の総数はいくつになるか？
- ②入力層の変数の数が**58**、中間層の**1**つ目のニューロンの数を8つ、中間層の**2**つ目のニューロンの数を**3**つ、出力層のニューロンの数を**5**とした場合、パラメータ（重みとバイアス）の総数はいくつになるか？
- ③ **fashion\_mnisit**の画像が**60000**枚の時、学習用に**7**割、検証用に**3**割、バッチサイズを**128**とすると、一回(**1**エポック)に重みを更新する回数はいくつになるか？
- ④画像が**100000**枚の時、学習用に**9**割、検証用に**1**割、バッチサイズを**256**とすると、一回(**1**エポック)に重みを更新する回数はいくつになるか？