医療とAI・ビッグデータ応用 学習の仕組み

本スライドは、自由にお使いください。 使用した場合は、このQRコードからアンケート に回答をお願いします。

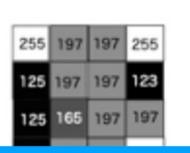


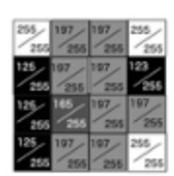
統合教育機構須豫毅可以

誤差(損失関数)が少しずつ小さくなるように重みとバイアスを更新する最適化アルゴリズムを設定する

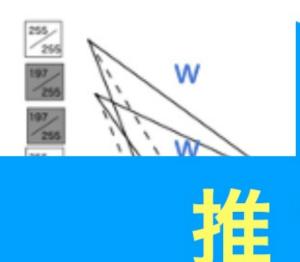




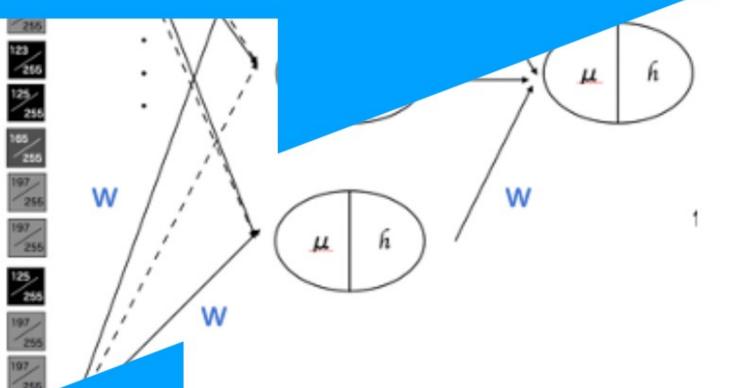




谷_



	77				-	
T.			4			
			1	ı	ı	
				ï	ī	
		F	ш	1	ī	



No.	出力	正解
1	0.5	1
2	0.3	1
3	0.6	1
4	0.7	1
5	0.5	0
6	0.3	0
7	0.7	0
8	0.5	0



次の画像セットで 再度学習



小女儿の

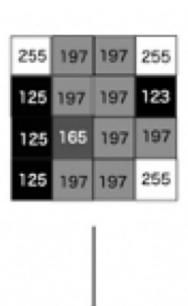


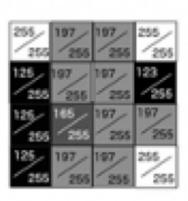


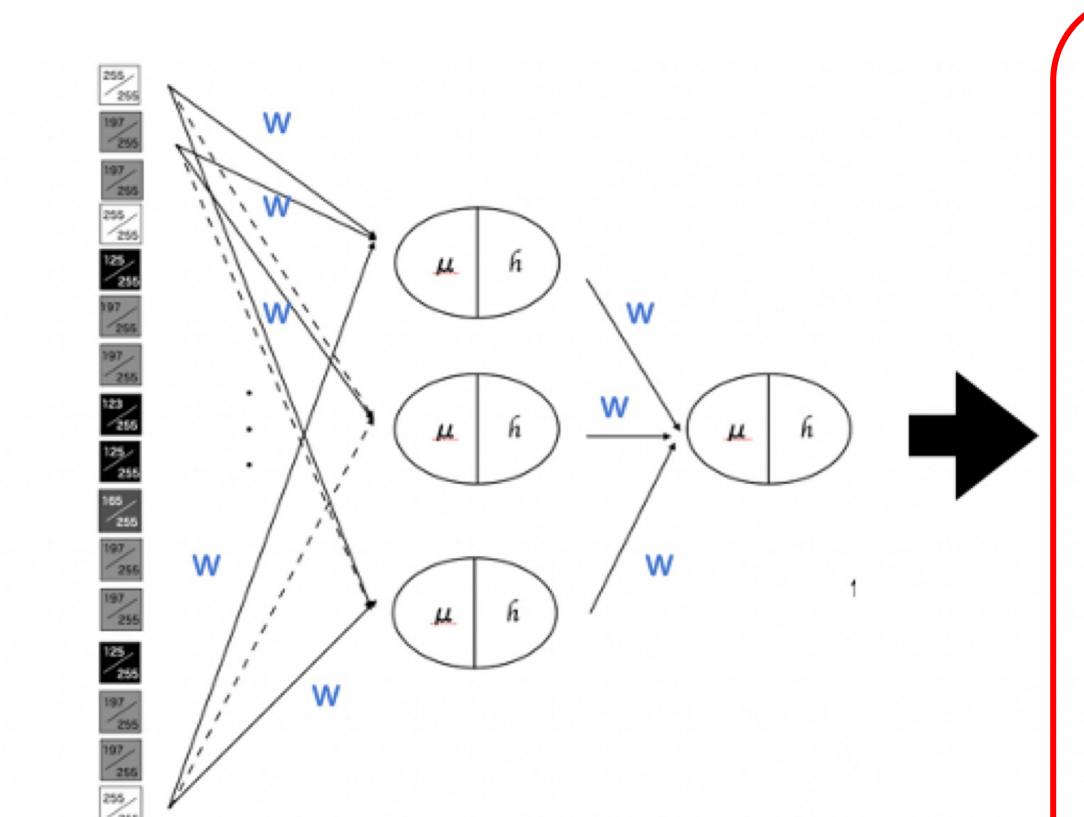
■ 誤差L = 0.8

この誤差(正解と出力の差)はどのように計算する?









No.	出力	正解
1	0.5	1
2	0.3	1
3	0.6	1
4	0.7	1
5	0.5	0
6	0.3	0
7	0.7	0
8	0.5	0



■ 誤差L = 0.8

Adam

次の画像セットで 再度学習

重みとバイアスを更新 各ニューロンのwとbが変わる 最適化アルゴリズム

誤差について

①完璧

②誤差小

③誤差大

出力	正解	正解 – 出力
1	1	0
1	1	0
0	0	0
0	O	0

出力	正解	正解 – 出力
0.7	1	0.3
8.0	1	0.2
0.2	0	0.2
0.1	O	0.1

この誤差をどのように計算するか?

(正解 – 出力)の和?

①完璧

②誤差小

3誤差大

出力	正解	正解 – 出力	出力	正解	正解 – 出力	出力	正解	正解 – 出力
1	1	0	0.7	1	0.3	0.4	1	0.6
1	1	0	0.8	1	0.2	0.3	1	0.7
0	0	0	0.2	0	-0.2	0.6	0	-0.4
0	0	0	0.1	O	-0.1	0.7	0	-0.7

この4回の誤差を計算する場合、(正解 – 出力)の和にすると

②: 0.3 + 0.2 + (-0.2) + (-0.1) = 0.2

3:0.6+0.7+(-0.4)+(-0.7)=0.2

となり、②と③の誤差が等しくなってしまう(ので不適当)

残差平方和

	2 尺字
リ フ て	嵳

②誤差小

3誤差大

出力	正解	正解 – 出力
1	1	0
1	1	0
0	0	0
O	O	O

出力	正解	正解 – 出力
0.7	7	0.3
8.0	1	0.2
0.2	0	-0.2
0.1	O	-0.1

出力	正解	正解 – 出力
0.4	1	0.6
0.3	1	0.7
0.6	0	-0.4
0.7	0	-0.7

(正解 – 出力)2の和にすると

①: $0^2 + 0^2 + 0^2 + 0^2 = 0$

②: $0.3^2 + 0.2^2 + (-0.2)^2 + (-0.1)^2 = 0.09 + 0.04 + 0.04 + 0.01 = 0.18$

(3): $0.6^2 + 0.7^2 + (-0.4)^2 + (-0.7)^2 = 0.36 + 0.49 + 0.16 + 0.49 = 1.50$

となり、正しく誤差を①く②く③と評価できます。

残差平方和

これを一般化した式で表すと誤差E(=残差平方和)は

$$L = \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2$$

と表すことが出来る

色んな損失関数

残差平方和

二乗和誤差

交差エントロピー誤差

$$L = \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2$$

$$L = \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2 \qquad L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2 \qquad L = -\sum_{i=1}^{n} t_k \log(y_k)$$

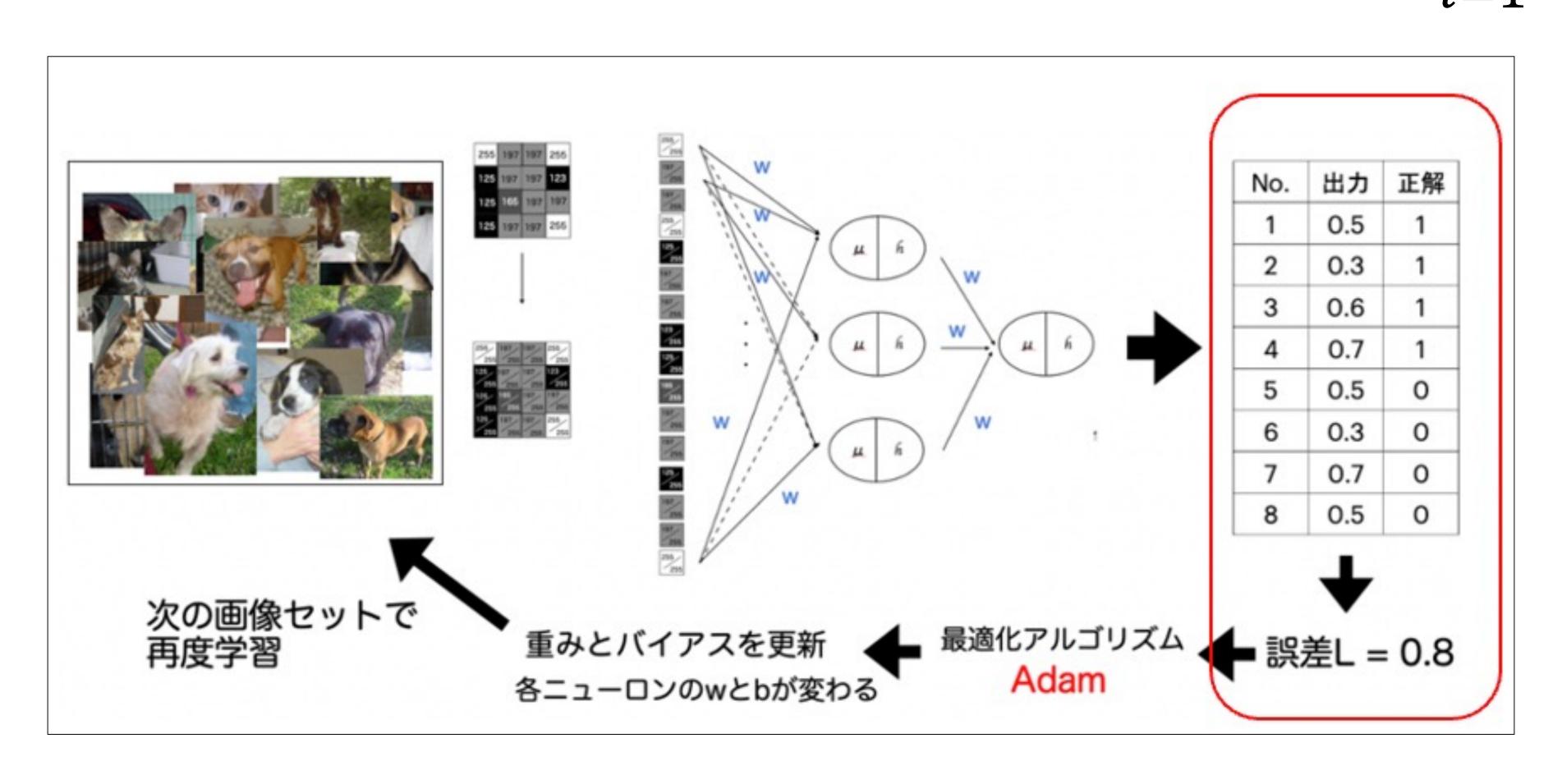
回帰問題で使用 yは具体的な値

分類問題で使用 yは0~1の確率的な値

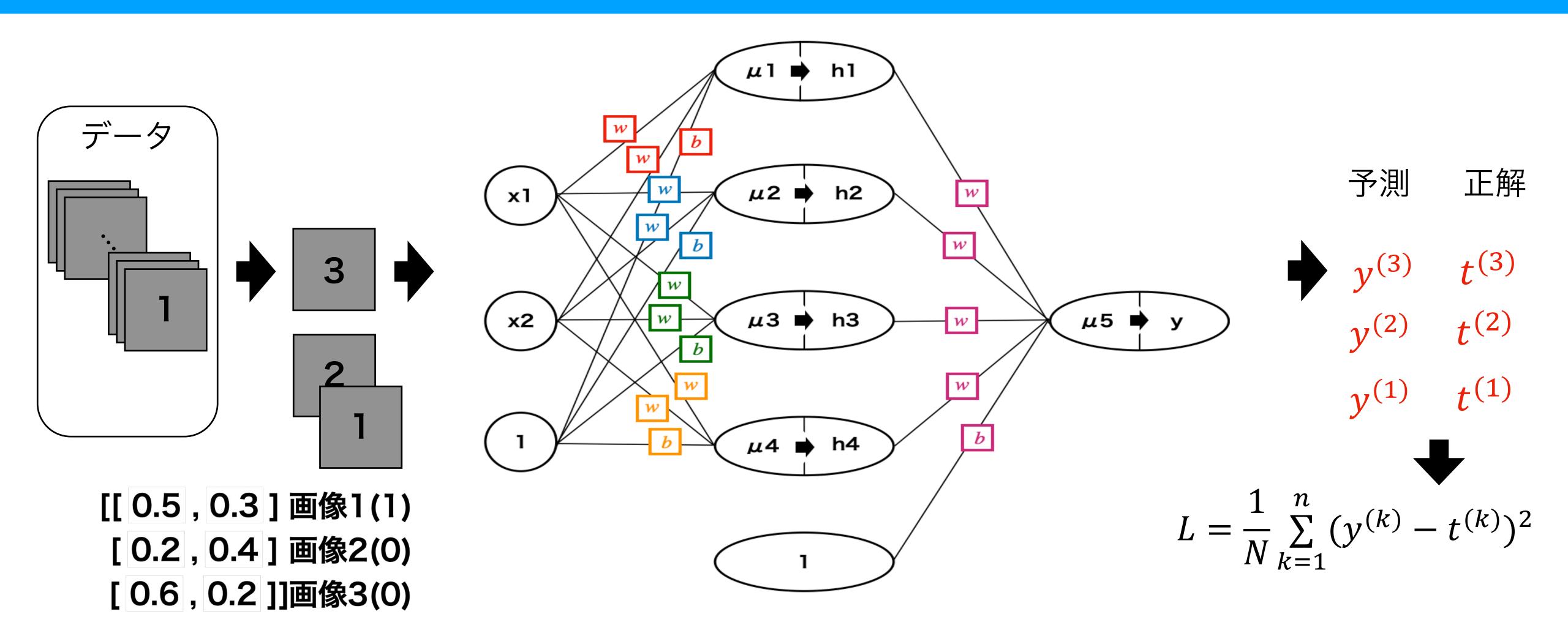
今回は考えやすいように二乗和誤差で考える

推論の結果得られる誤差Lを 小さくしていきたい

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{n} (y_i - t_i)^2$$



このLが最小の時はどんなとき? そもそも変数は何か?



変数が多いので一度整理 x, w, b, μ, h, y, L, t

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^2$$

二乗和誤差で考えてみます。

 $t^{(k)}$ は定数(0,1など)なので、変数は予測結果 $y^{(k)}$ のみです

入力データx 正解t

[[0.5, 0.3] 画像1(1)

[0.2, 0.4] 画像2(0)

[0.6, 0.2]]画像3(0)

予測結果y

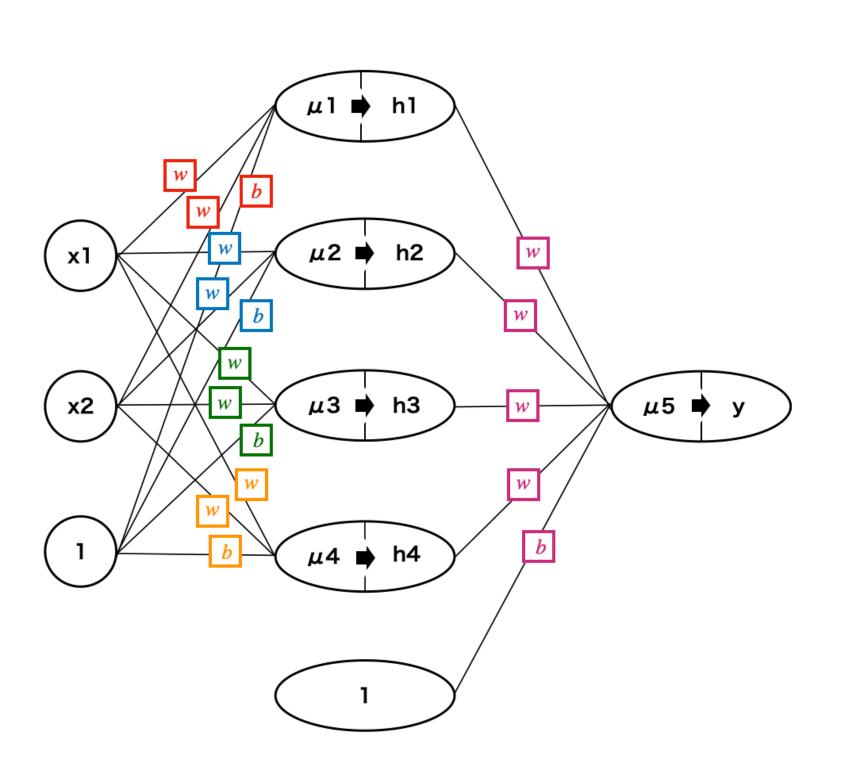
$$L = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (y^{(k)} - t^{(k)})^2 = \frac{1}{3} ((0.54587066 - 1)^2 + (0.5448884 - 0)^2 + (0.53991485 - 0)^2)$$
 Lが小さくなるにはy(k)が変わるしかない

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^2$$

二乗和誤差で考えてみます。

 $t^{(k)}$ は定数(0,1など)なので、変数は予測結果 $y^{(k)}$ のみです

推論でやったように、 $y^{(k)}$ はモデル内の全ての重みとバイアスで表せます



$$y = sigmoid(\mu 5)$$

 $\mu 5 = w9 \times h1 + w10 \times h2 + w11 \times h3 + w12 \times h4 + b5$
 $h = relu(\mu)$ $h: h1 \sim h4, \mu: \mu1 \sim \mu4$
 $\mu = w1 \times x1 + w2 \times x2 + b1$ $\mu: \mu1 \sim \mu4$

推論時はwとbを固定するので

$$y = f(x)$$

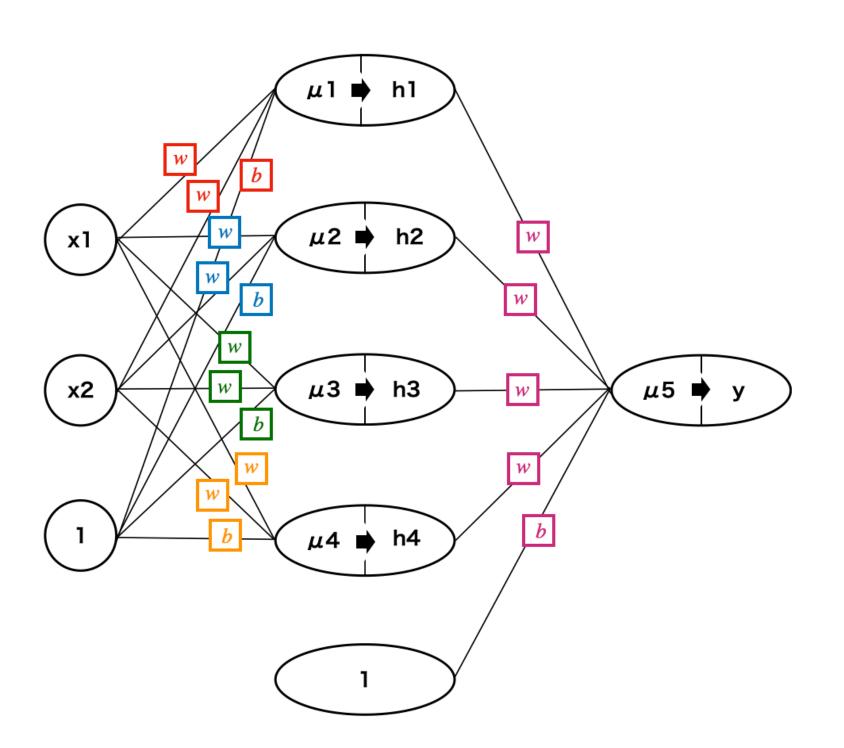
となる

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^2$$

二乗和誤差で考えてみます。

 $t^{(k)}$ は定数(0,1など)なので、変数は予測結果 $y^{(k)}$ のみです

推論でやったように、 $y^{(k)}$ はモデル内の全ての重みとバイアスで表せます



学習はwとbを変化させて、Lを小さくしたいと考える

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^{2}$$
$$= g(w, b)$$

xを固定していれば、wとbが変わると、 yが変わってLが変わる

学習

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^2$$
 L は、重みとバイアスの関数 $L(w, b)$ になる $L = g(w, b)$

学習

$$L = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{n} (y^{(k)} - t^{(k)})^2$$

$$L$$
 は、重みとバイアスの関数 $L(w,b)$ になる $L=g(w,b)$

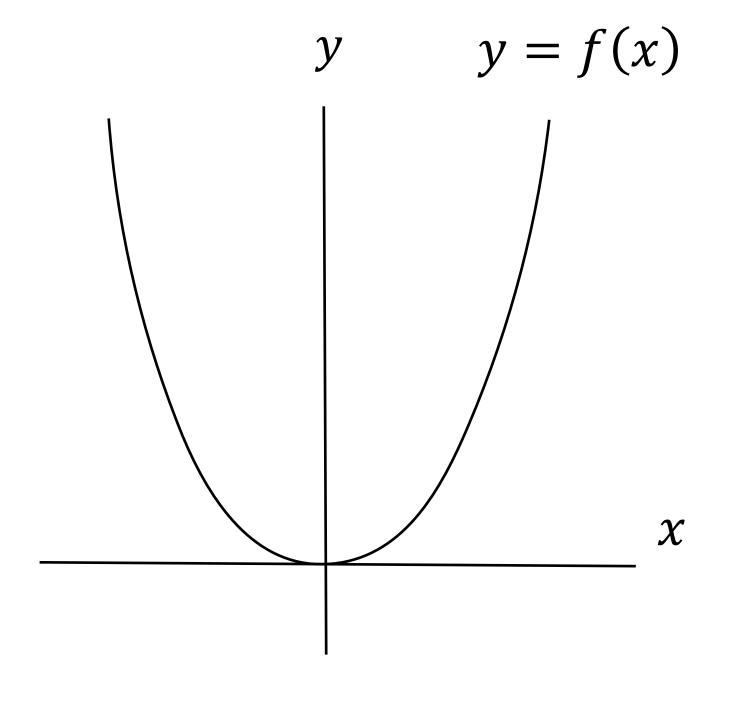
勾配降下法という手法を用います (これまで出てきたAdamはこれを改良したものです)

$$w \leftarrow w - \alpha \frac{\partial L}{\partial w} \qquad b \leftarrow b - \alpha \frac{\partial L}{\partial b}$$

勾配降下法は上のような式によって重みとバイアスを更新します

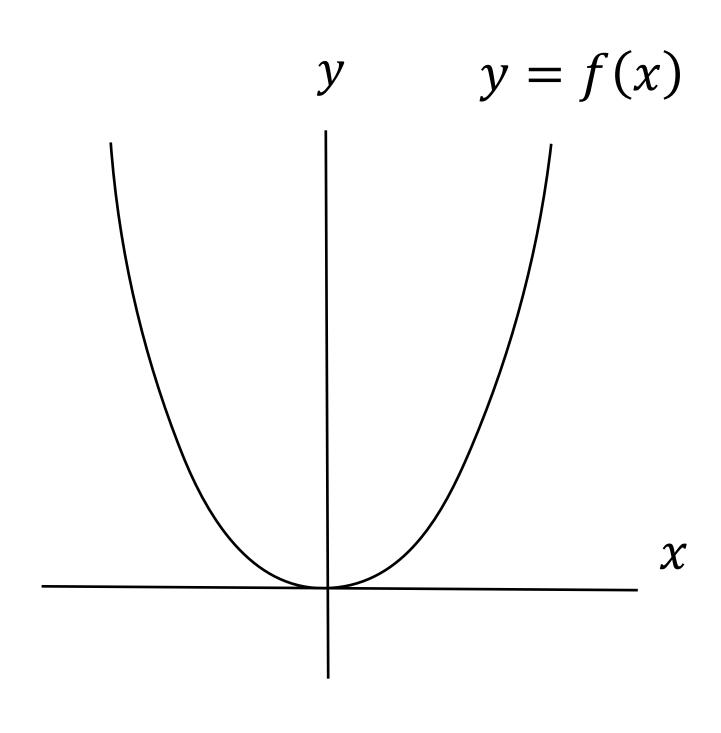
$$y = x^2$$
 の微分

xが少しだけ動いた時のyの変化量 = 傾き



$$y = x^2$$
 の微分

xが少しだけ動いた時のyの変化量 = 傾き



$$y' = 2x$$

$$\frac{dy}{dx} = 2x$$

$$y = f(x)$$
とすれば

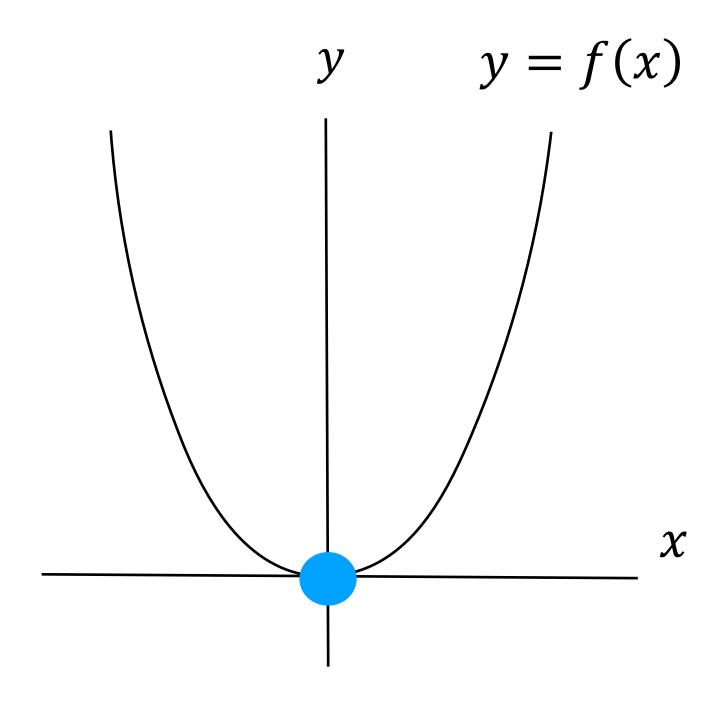
$$f'(x) = 2x$$

$$\frac{df(x)}{dx} = 2x$$

$$\frac{d}{dx}f(x) = 2x$$

$$y = x^2$$
 の微分

xが少しだけ動いた時のyの変化量 = 傾き

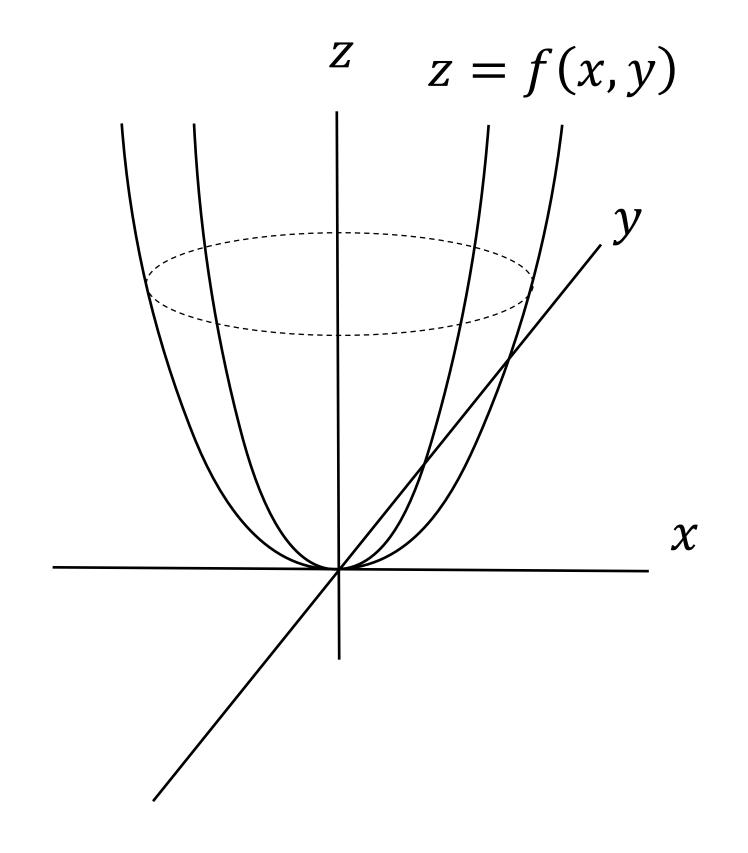


$$y' = 2x$$
 $y = f(x)$ $\frac{dy}{dx} = 2x$ $\frac{dy}{dx} = 2x$ $\frac{d}{dx}f(x) = 2x$ $\frac{d}{dx}f(x) = 2x$

$$\frac{dy}{dx} = 2x \text{ は } x=0 \text{ の時が傾きが0で } y(=f(x)) \text{ が最小}$$

$$z = x^2 + y^2$$
 の偏微分

yを固定してxが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾きxを固定してyが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き



$$z = x^2 + y^2$$
 の偏微分

yを固定してxが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き xを固定してyが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き

$$\frac{\partial z}{\partial x}$$
 (または $\frac{\partial z}{\partial y}$) は y (またはx) を定数とするので、

$$z = f(x, y)$$

$$y$$

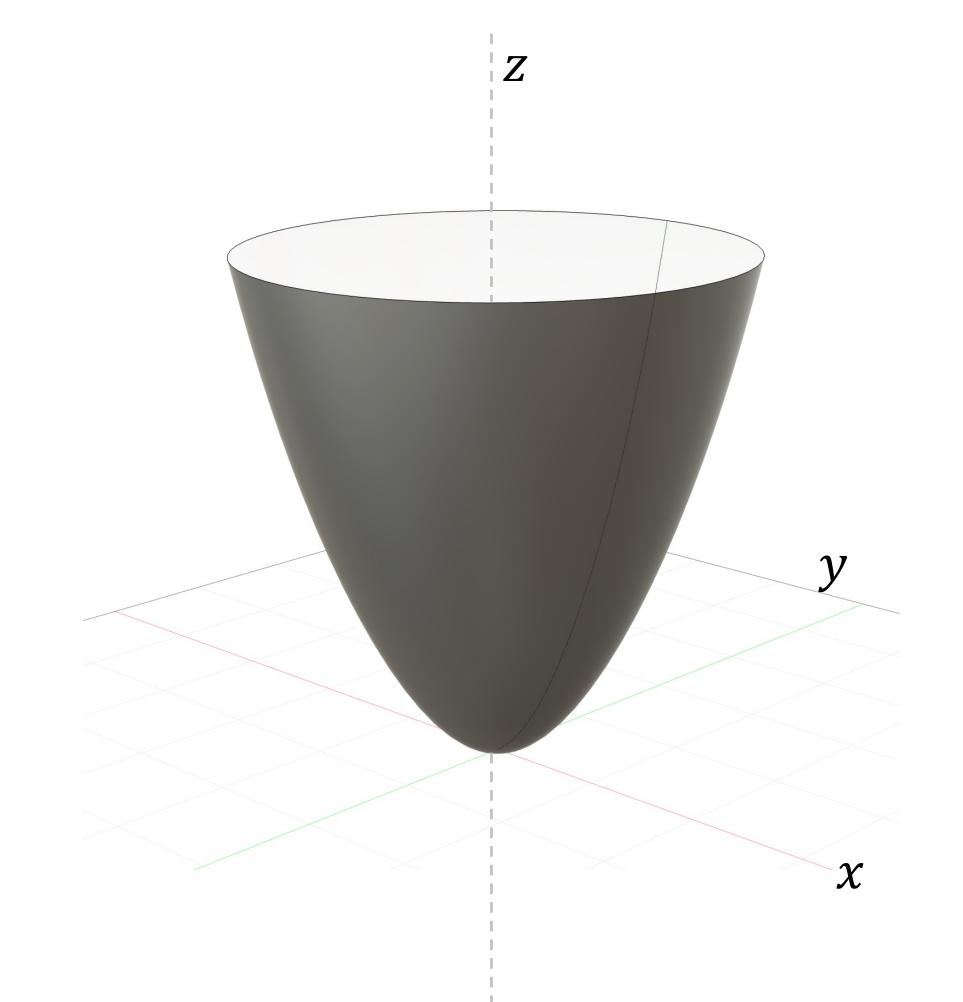
$$\frac{\partial z}{\partial x} = 2x$$
 $z = f(x,y)$ $\frac{\partial f(x,y)}{\partial x} = 2x$ $\frac{\partial z}{\partial y} = 2y$ $\frac{\partial f(x,y)}{\partial y} = 2y$

この場合、xもyも0の時が、傾き0でzは最小

$$z = x^2 + y^2$$
 の偏微分

yを固定してxが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾きxを固定してyが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き

$$\frac{\partial z}{\partial x}$$
 (または $\frac{\partial z}{\partial y}$) は y (またはx) を定数とするので、

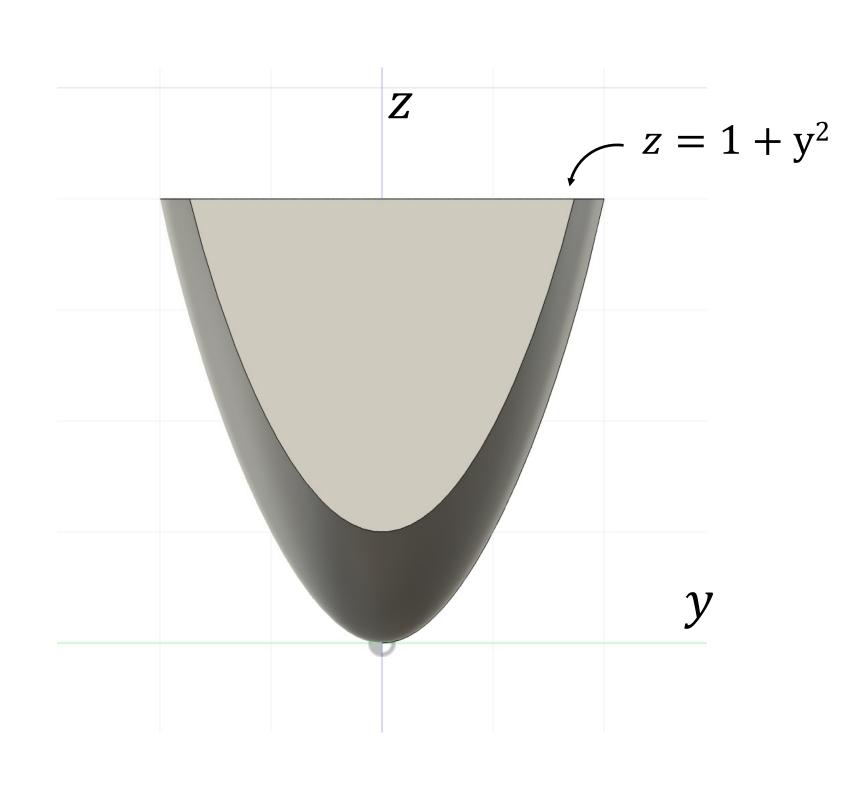


この場合、xもyも0の時が、傾き0でzは最小

$$z = x^2 + y^2$$
 の偏微分

yを固定してxが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾きxを固定してyが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き

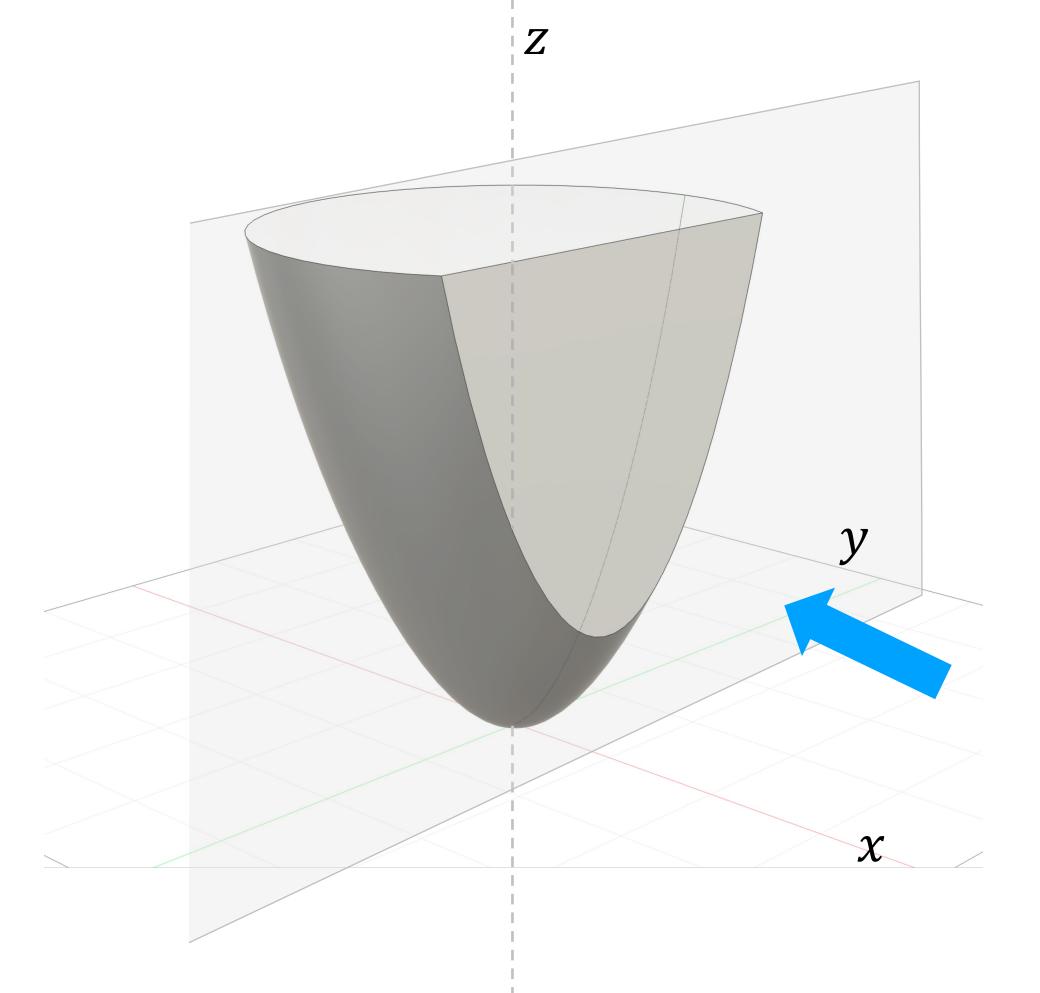
$$x = 1$$
の時は $z = 1 + y^2$ で平面になる

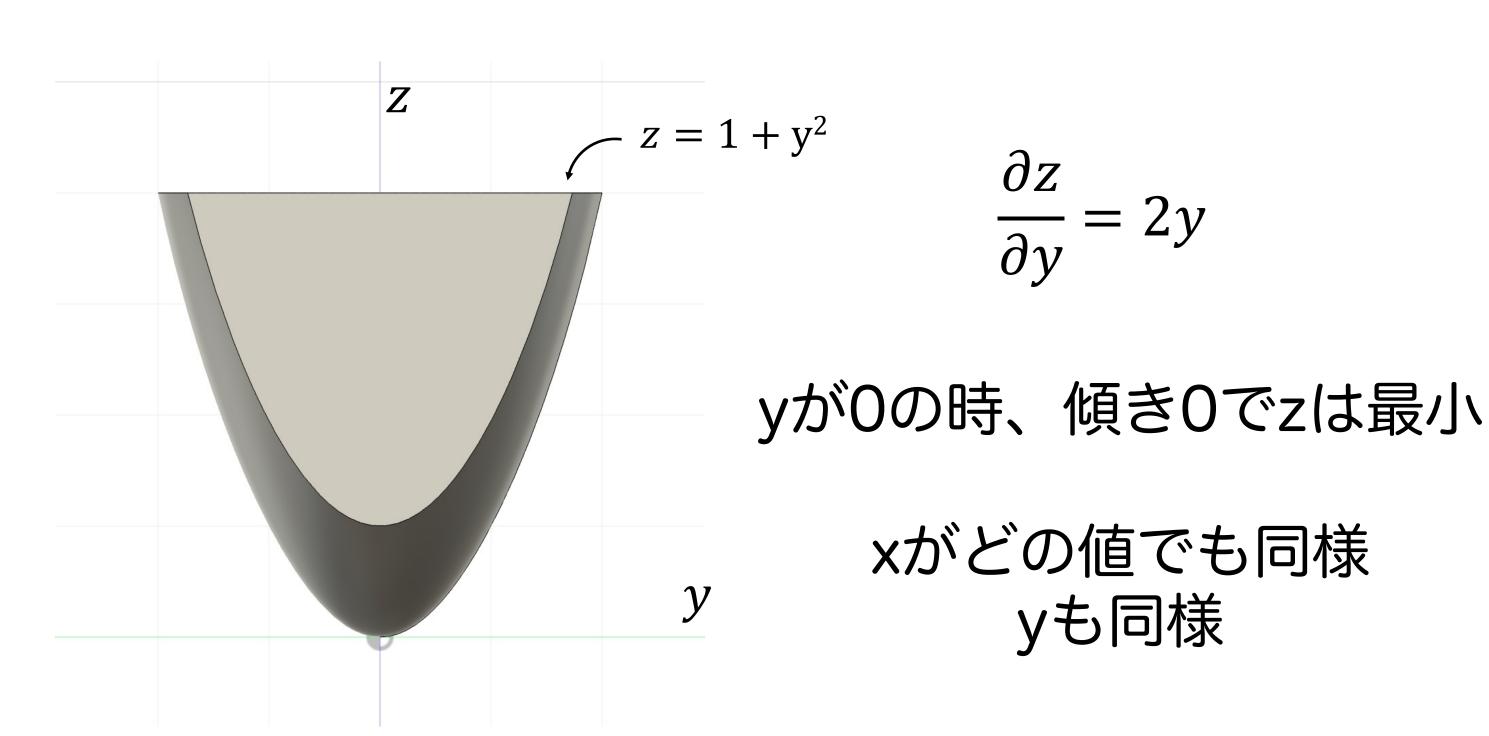


$$z = x^2 + y^2$$
 の偏微分

yを固定してxが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き xを固定してyが少しだけ動いた時のzの変化量 = 傾き

$$x = 1$$
の時は $z = 1 + y^2$ で平面になる

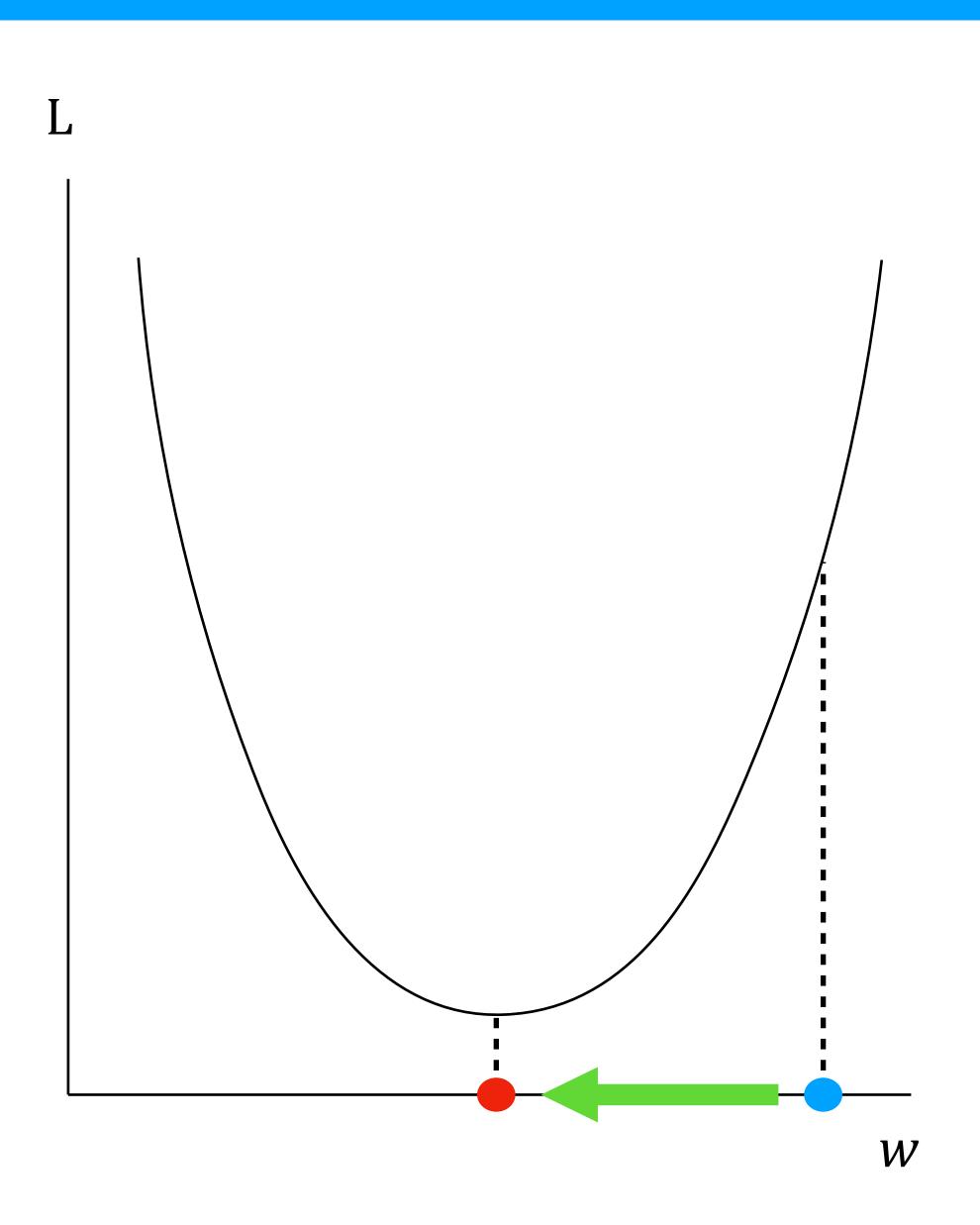




xがどの値でも同様 yも同様

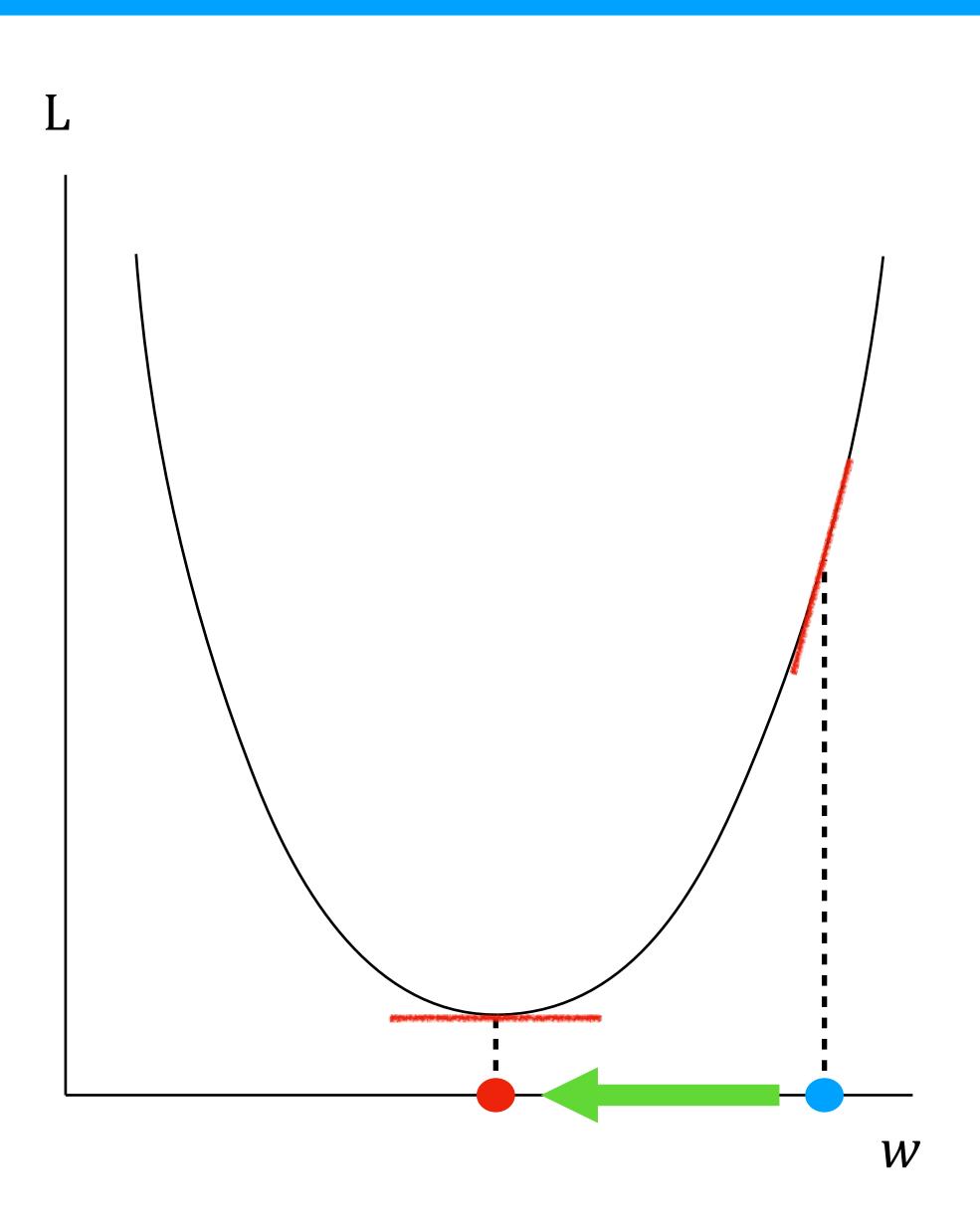
 $\frac{\partial z}{\partial y} = 2y$

変数が複数あっても偏微分で他の変数を 固定すればzの微小変化が分かる



w,bを変えてL(w,b)を小さくしたい bを固定してwだけでLの変化を考える 左の図のように縦軸Lと横軸に1つのwを考えたとき、

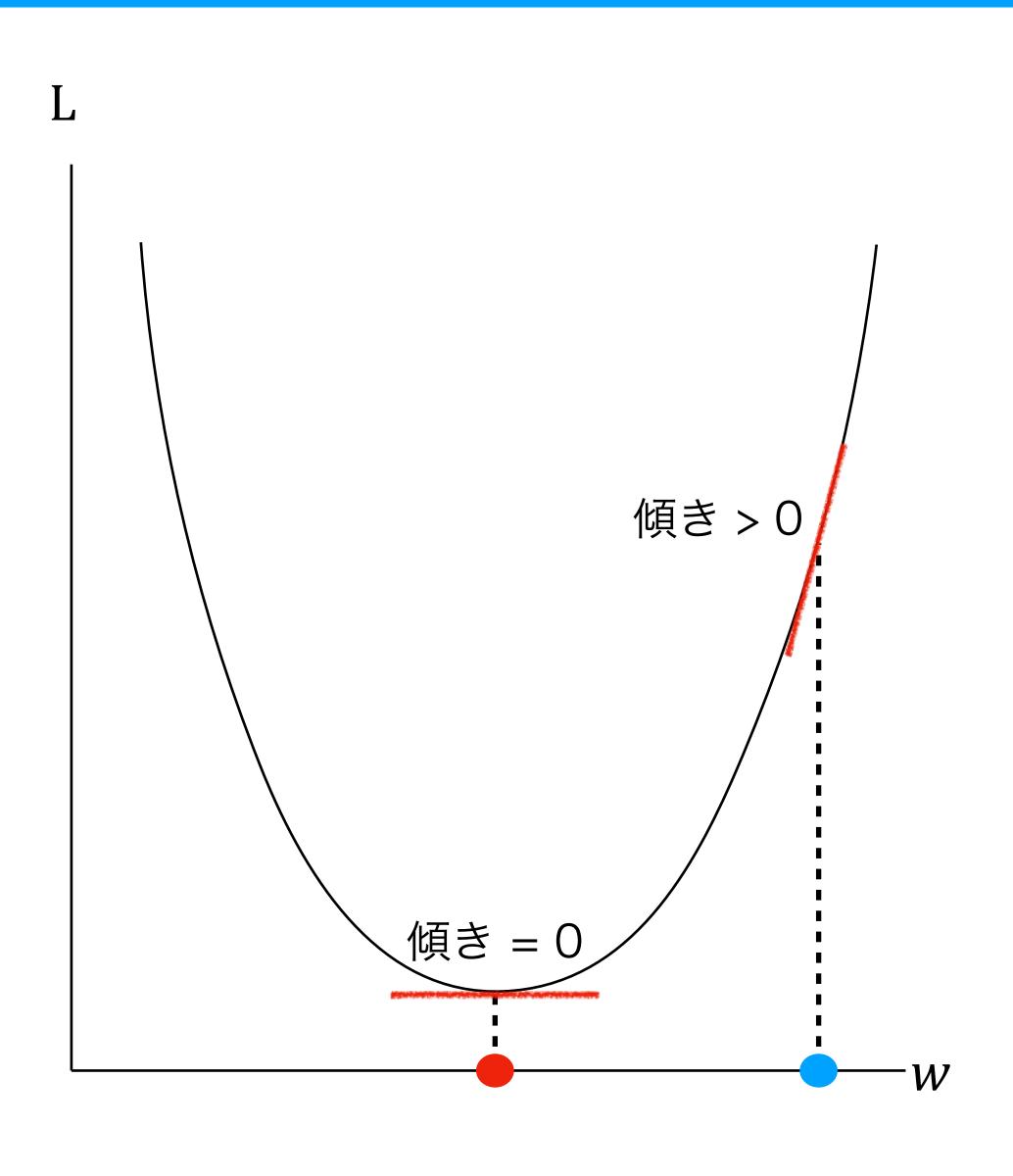
wを から に移動させるとLは最小になる



w,bを変えてL(w,b)を小さくしたい bを固定してwだけでLの変化を考える 左の図のように縦軸Lと横軸に1つのwを考えたとき、

wを から に移動させるとLは最小になる

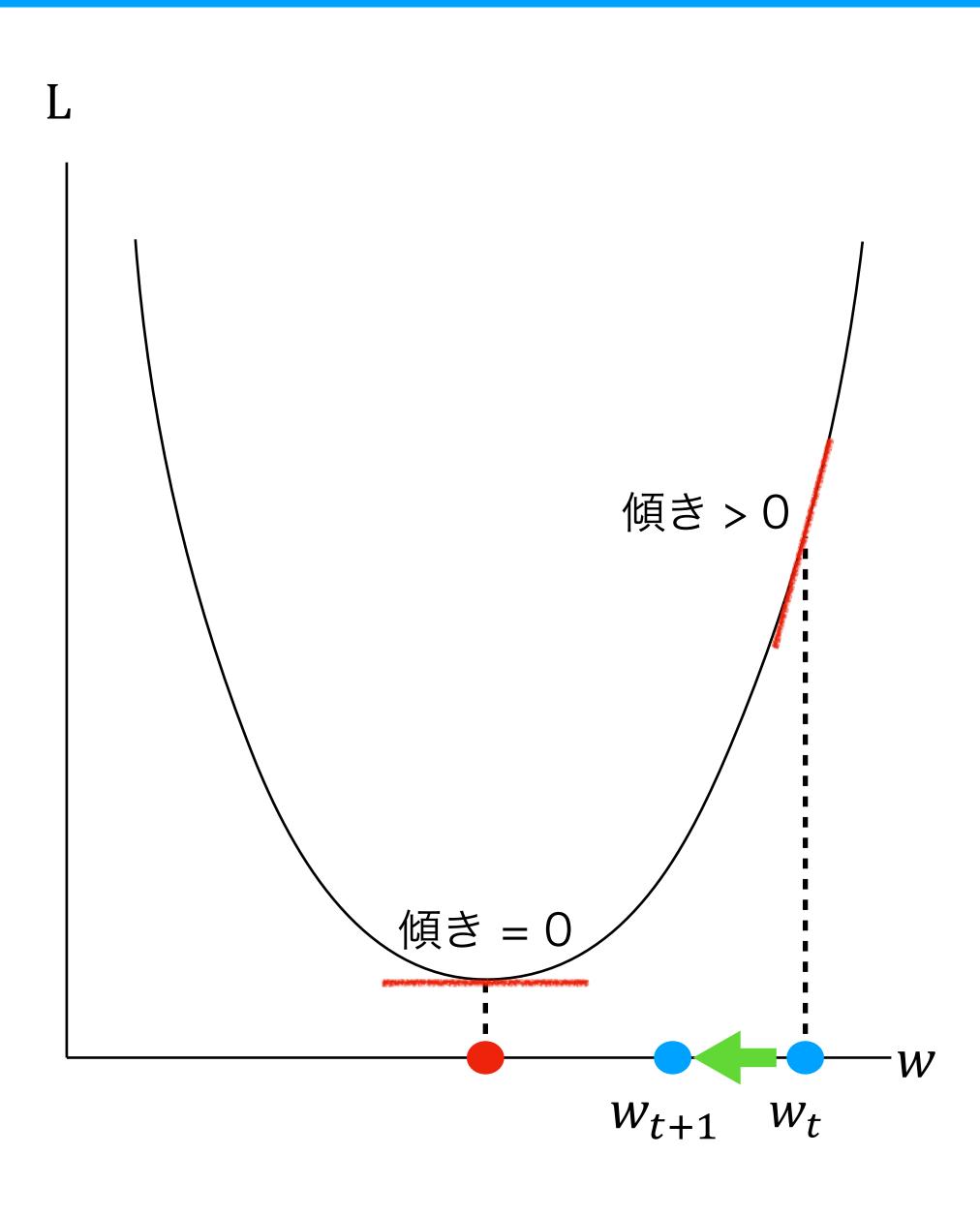
曲線の傾き(勾配)に着目する



w,bを変えてL(w,b)を小さくしたい bを固定してwだけでLの変化を考える 左の図のように縦軸Lと横軸に1つのwを考えたとき、

wを から に移動させるとLは最小になる

曲線の傾き(勾配)に着目する



w,bを変えてL(w,b)を小さくしたい bを固定してwだけでLの変化を考える 左の図のように縦軸Lと横軸に1つのwを考えたとき、

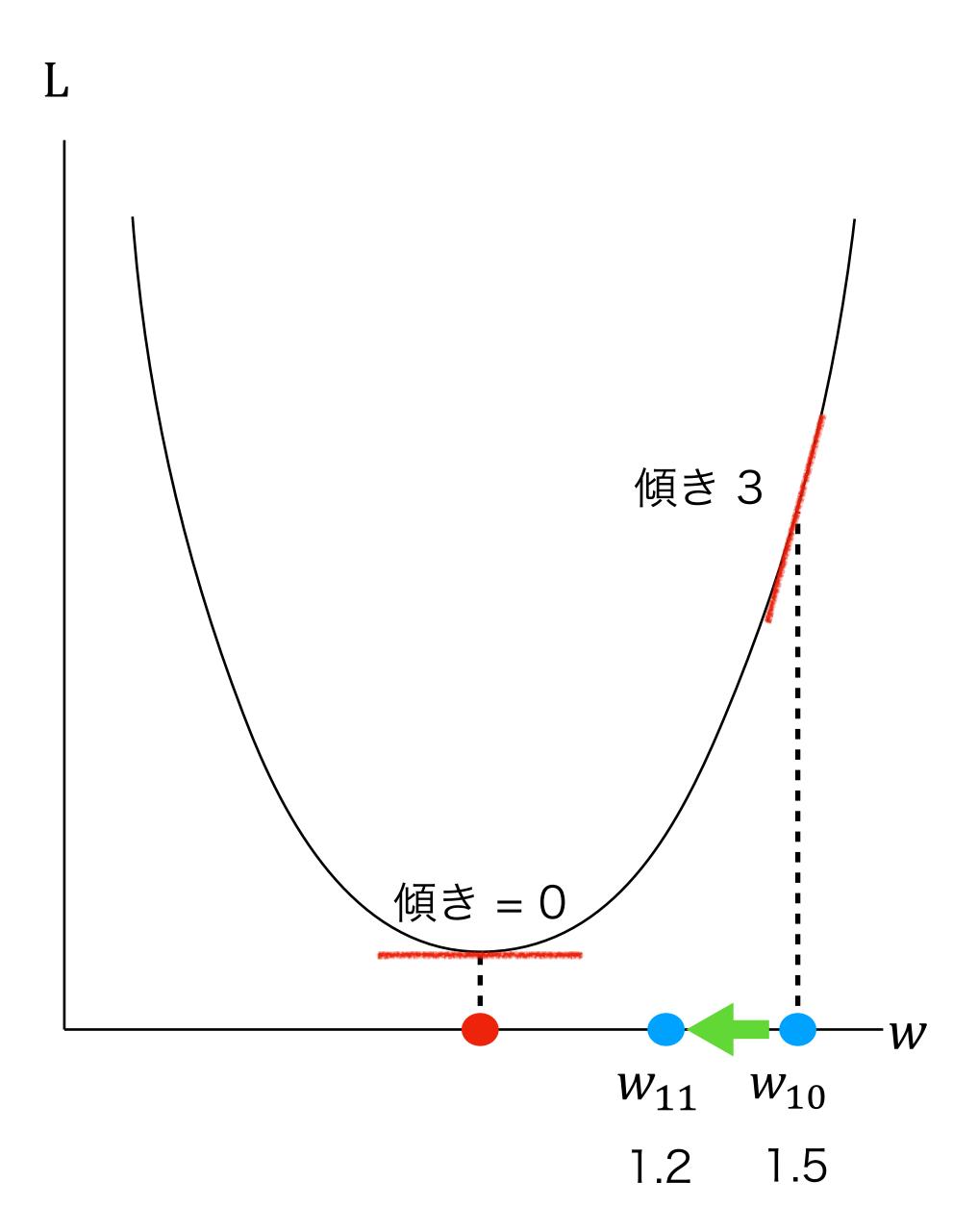
wを から に移動させるとLは最小になる

曲線の傾き(勾配)に着目する

L の w_t における傾きは $\dfrac{dL}{dw_t}$ (偏微分で書くと $\dfrac{\partial L}{\partial w_t}$)

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

 $(\alpha$ は学習率と呼ばれる定数 α =0.1や0.001など)



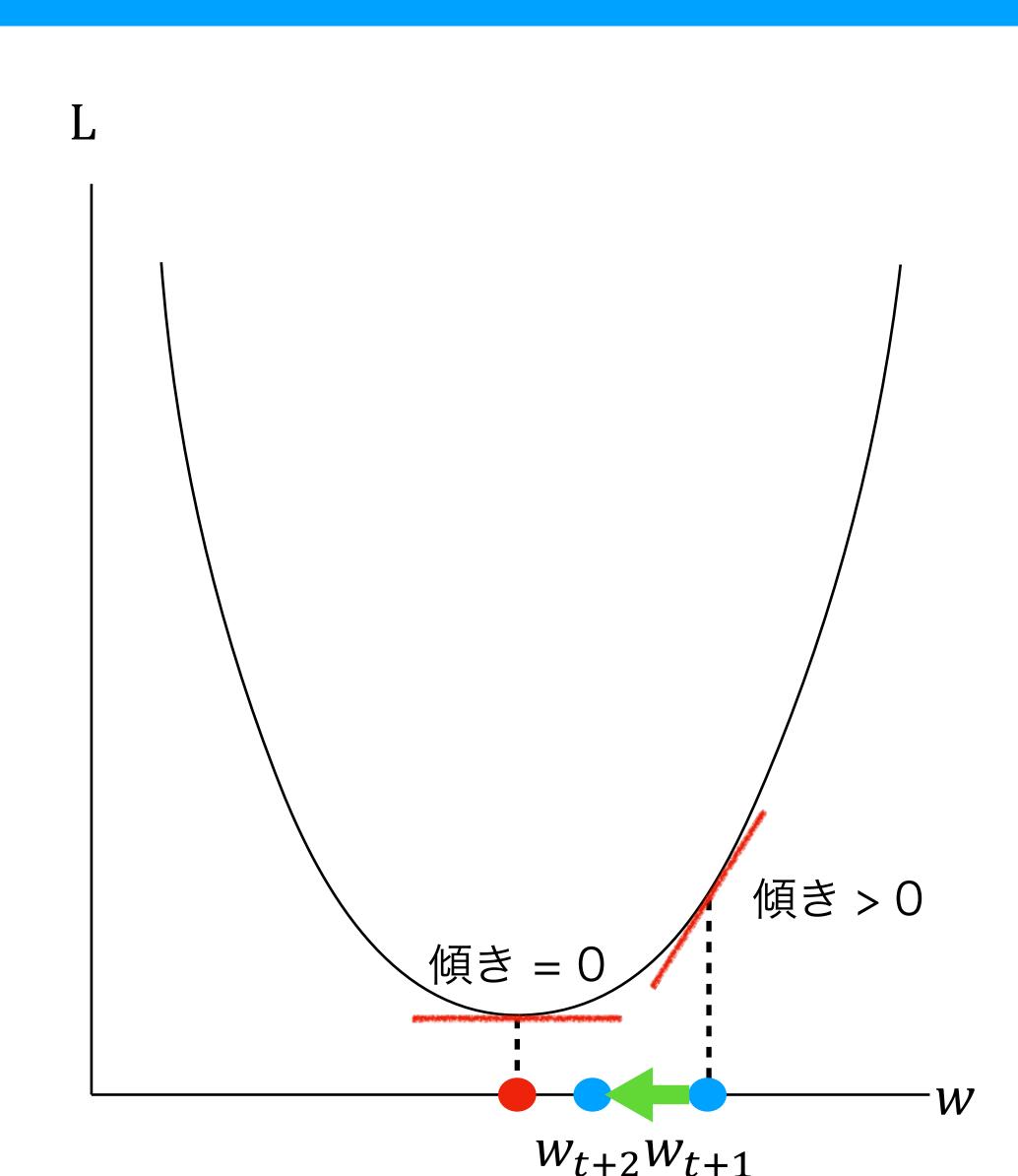
例えばepoch10回目の重みw10が1.5、 その時の傾きを3とすると、

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t} \qquad (\alpha = 0.1)$$

$$w_{11} = w_{10} - 0.1 \times \frac{\partial L}{\partial w_{10}}$$

$$= 1.5 - 0.1 \times 3$$

$$= 1.2$$



wを変えてLを小さくしたい

左の図のように縦軸Lと横軸に1つのwを考えたとき、

wを から に移動させるとLは最小になる

曲線の傾き(勾配)に着目する

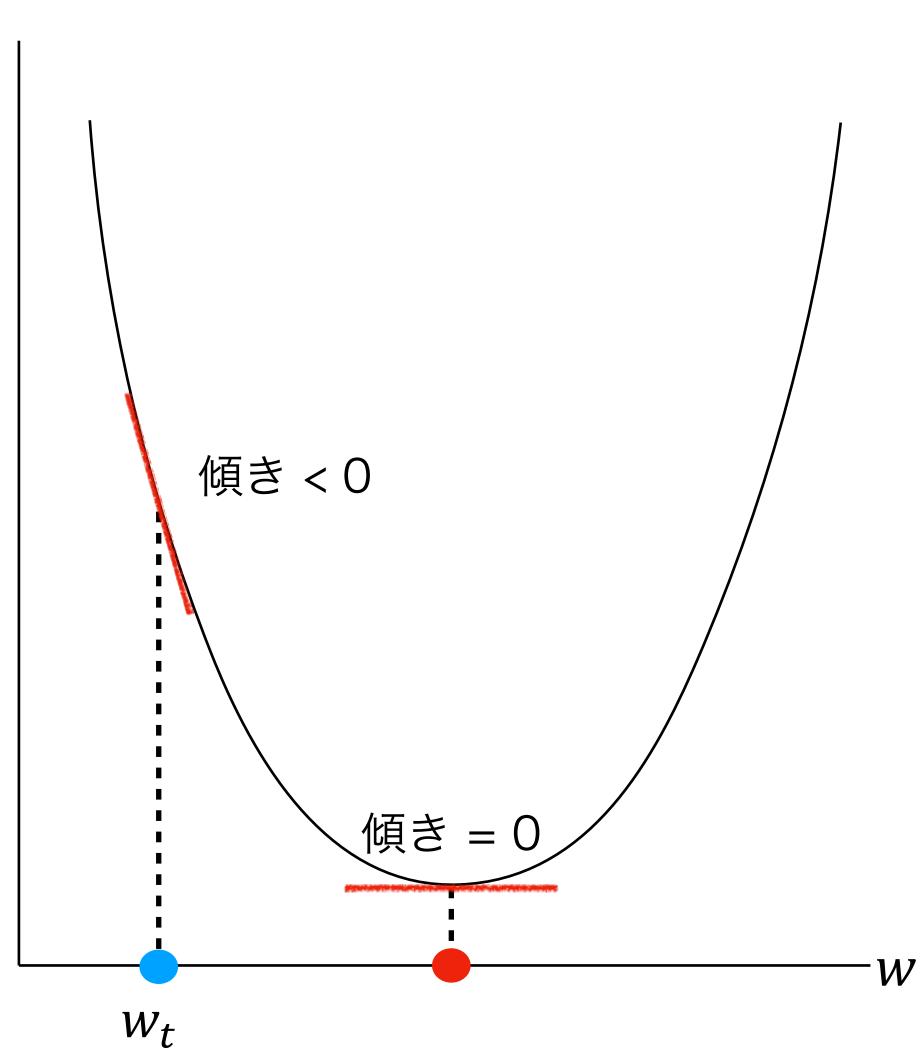
E の w_t における傾きは $\dfrac{dL}{dw_t}$ (偏微分で書くと $\dfrac{\partial L}{\partial w_t}$)

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$
 (αは定数 $\alpha = 0.001$ など)

$$w_{t+2} = w_{t+1} - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_{t+1}}$$

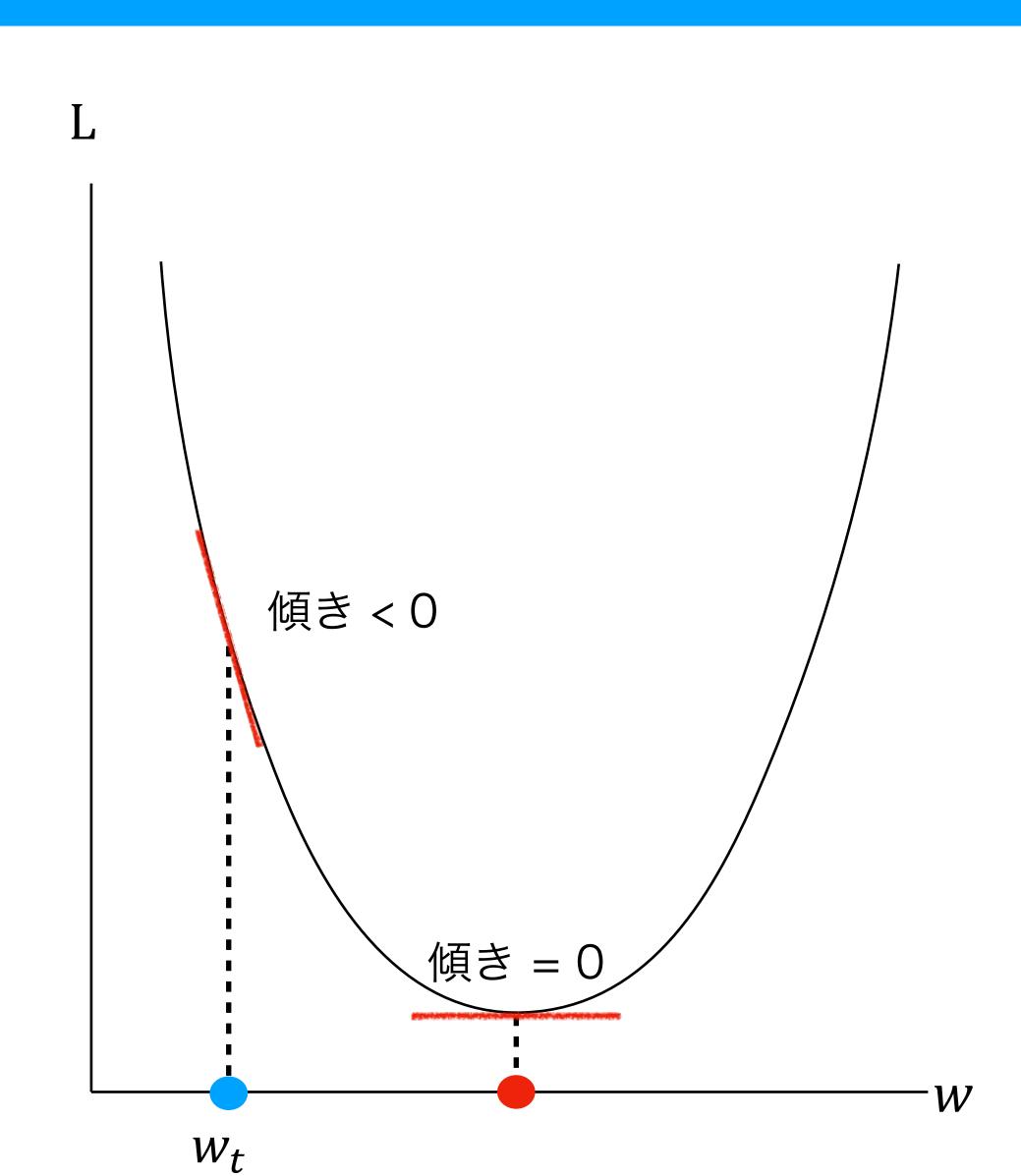
WはLが小さくなる方向に更新される





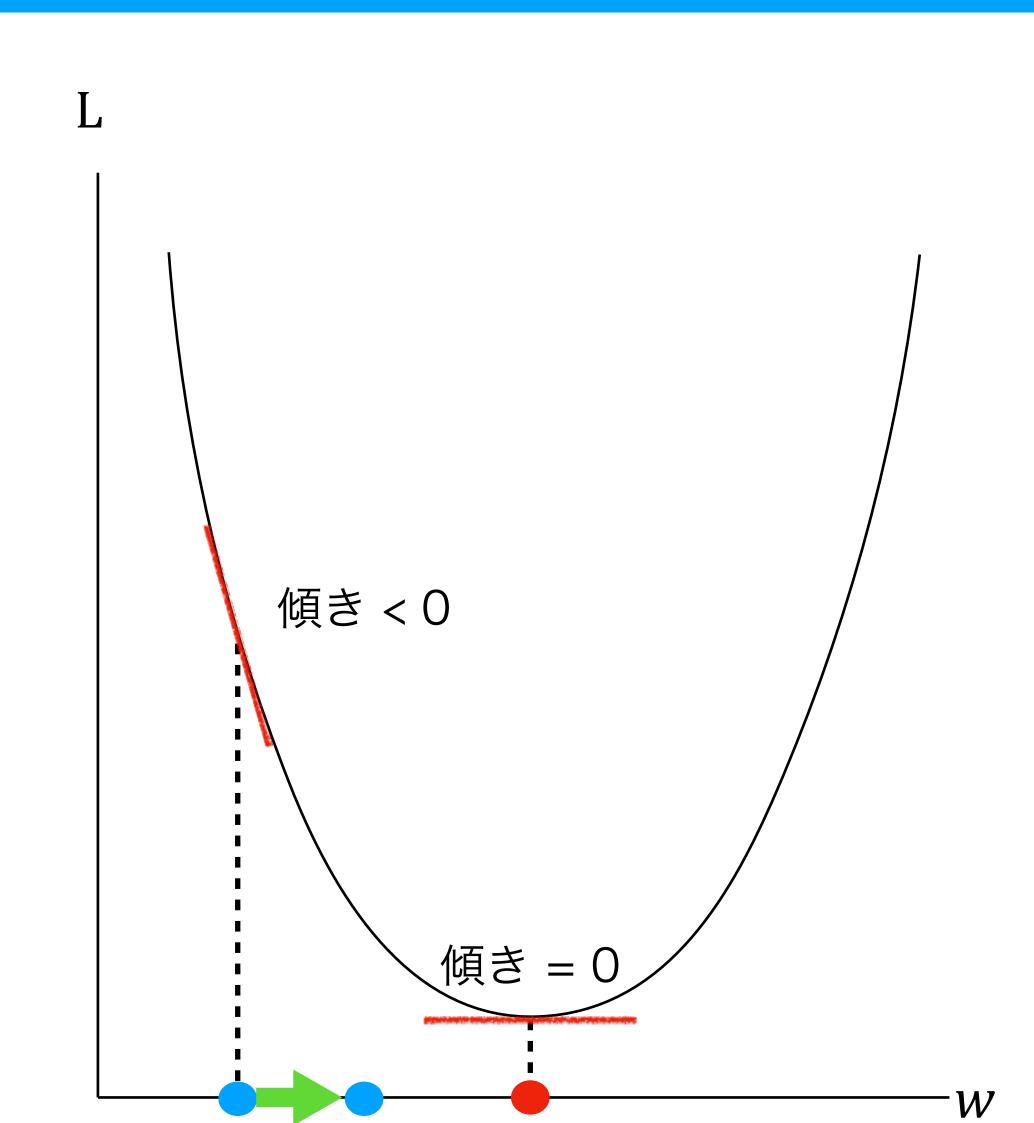
傾きが負でも同様

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$
 (αは定数 $\alpha = 0.001$ など)



傾きが負でも同様

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$
 (αは定数 $\alpha = 0.001$ など)
 1

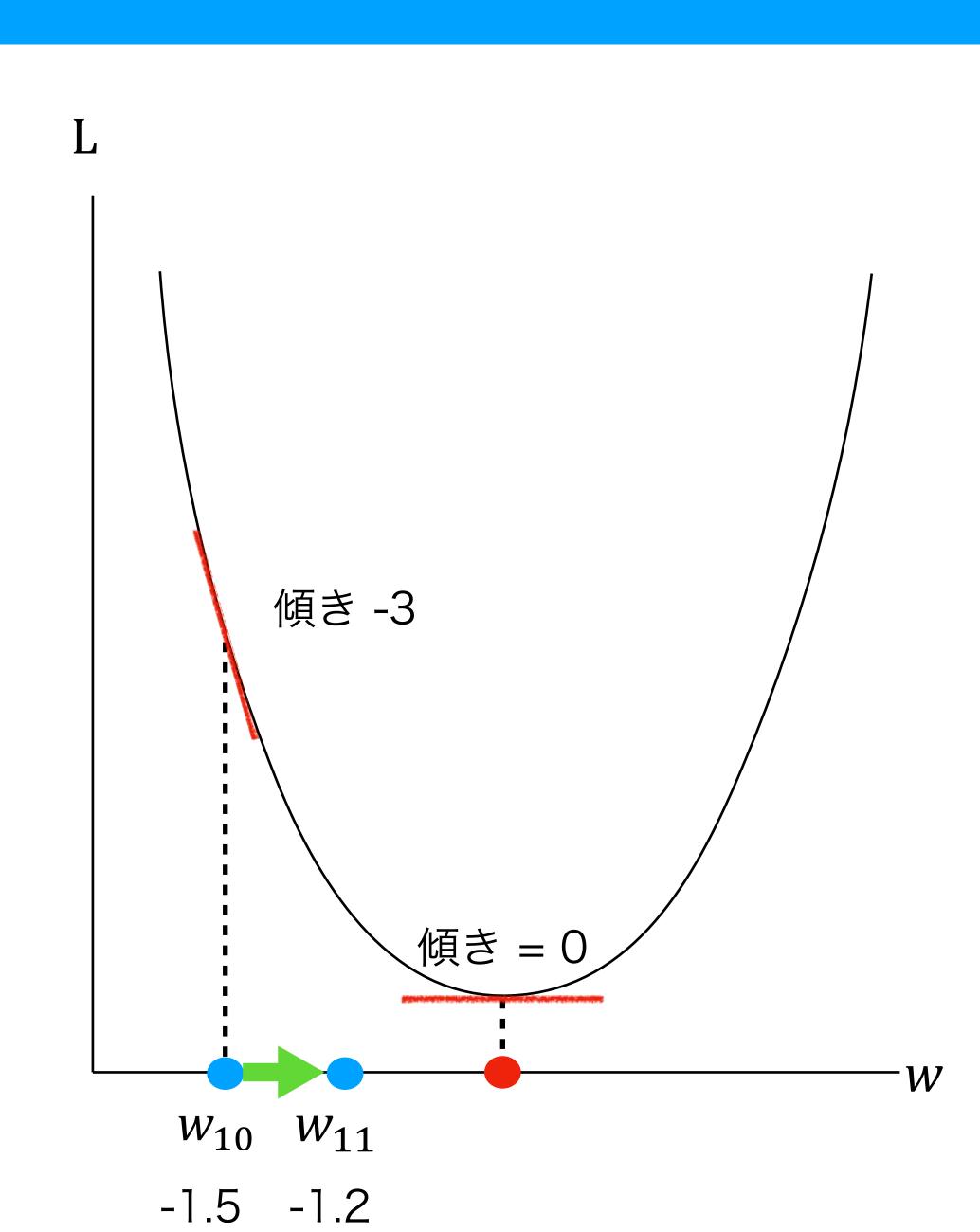


 W_t W_{t+1}

傾きが負でも同様

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$
 (αは定数 $\alpha = 0.001$ など)

 W_{t+1} はLが小さくなる方向に更新される



傾きが負でも同様

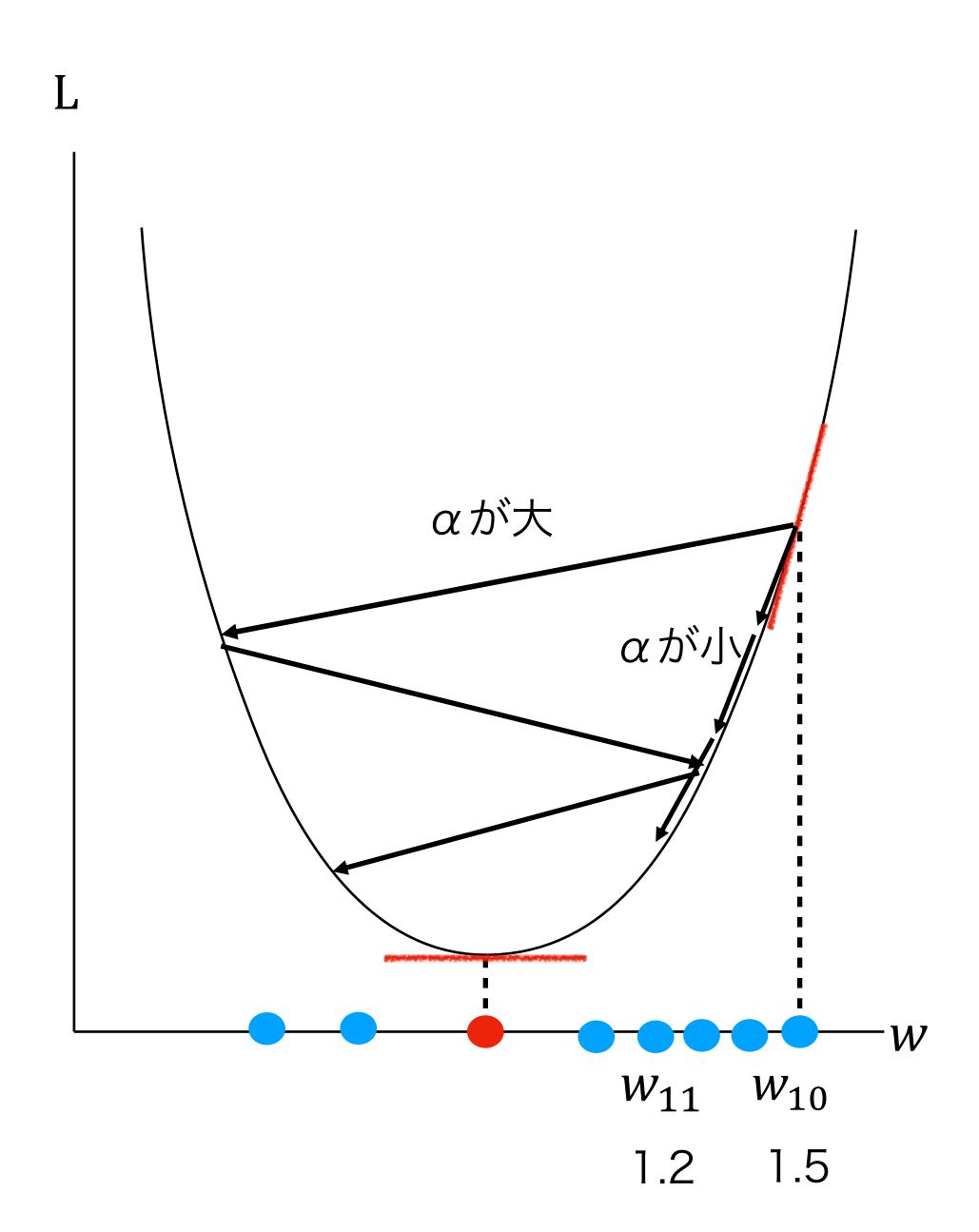
$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$
 (αは定数 $\alpha = 0.001$ など)

 W_{t+1} はLが小さくなる方向に更新される

例えばepoch10回目の重みw10が-1.5、 その時の傾きを-3とすると、

$$w_{11} = w_{10} - 0.1 \times \frac{\partial L}{\partial w_{10}}$$

= -1.5 - 0.1 \times (-3)
= -1.2



例えばepoch10回目の重みw10が1.5、 その時の傾きを3とすると、

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t} \qquad (\alpha = 0.1)$$

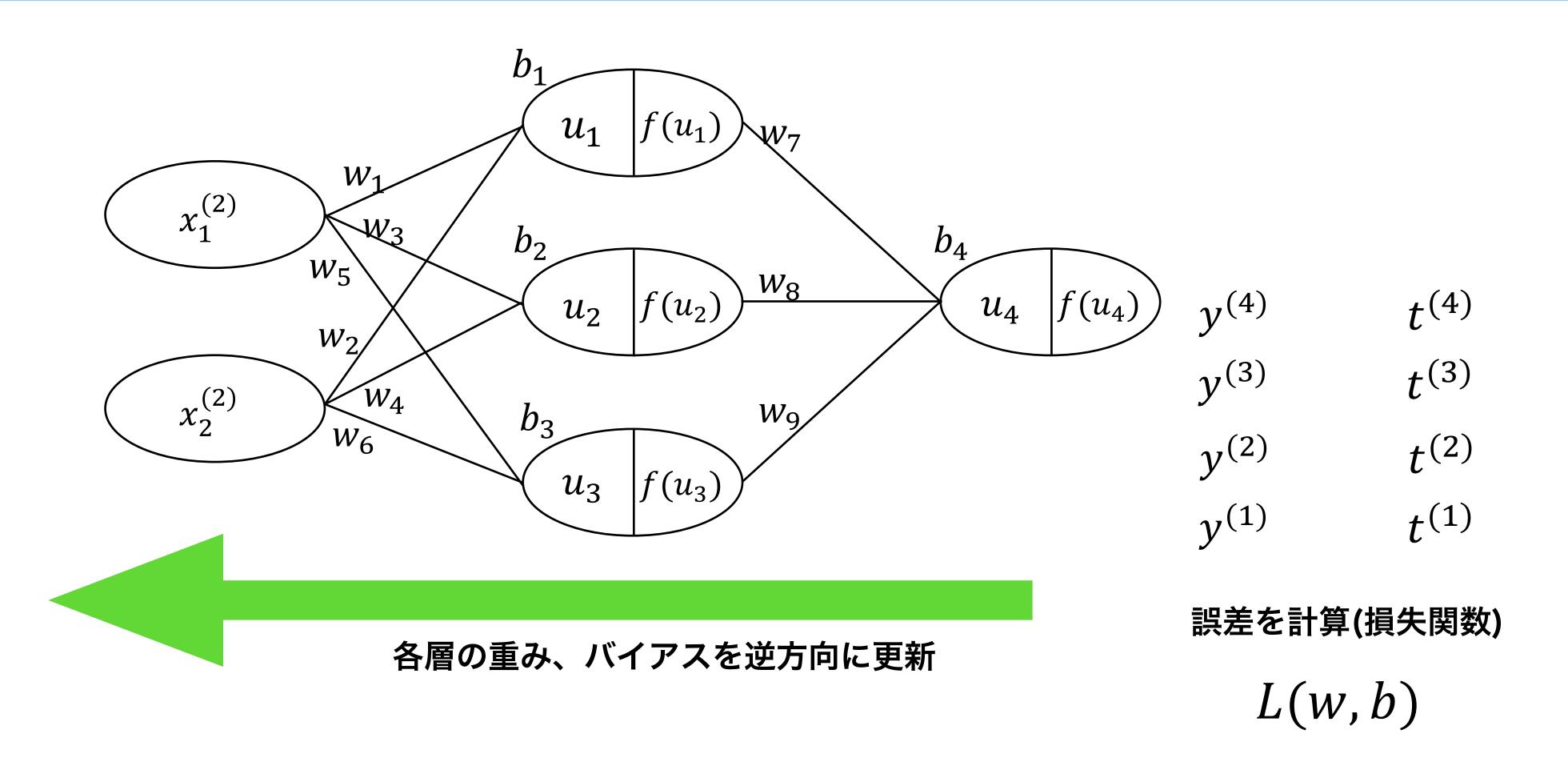
$$w_{11} = w_{10} - 0.1 \times \frac{\partial L}{\partial w_{10}}$$

$$= 1.5 - 0.1 \times 3$$

$$= 1.2$$

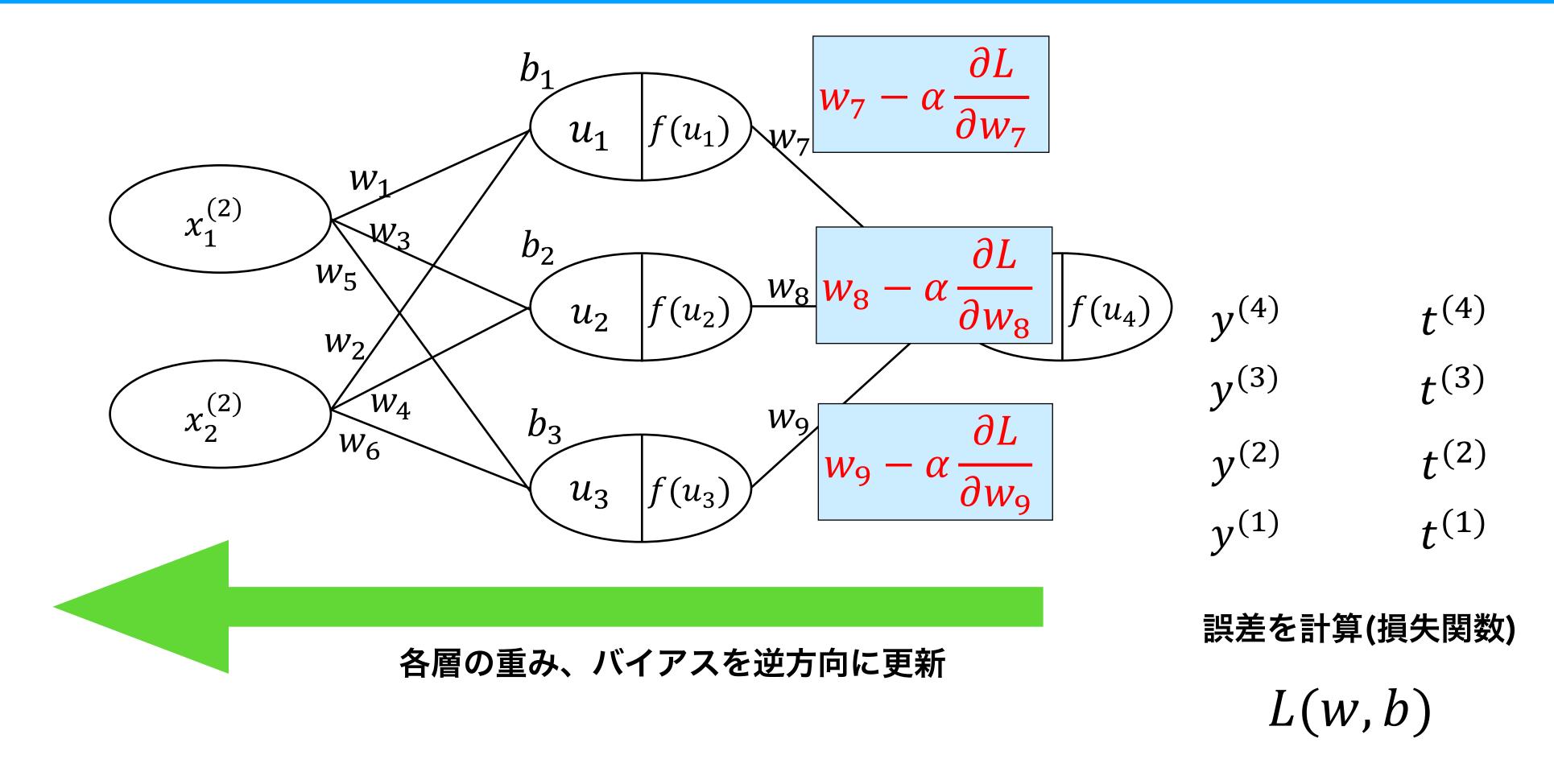
学習率αは1回にどれだけ更新するかを決める 学習率が高すぎると収束しにくく、 学習率が低すぎると収束が遅くなる

学習:誤差逆伝播法



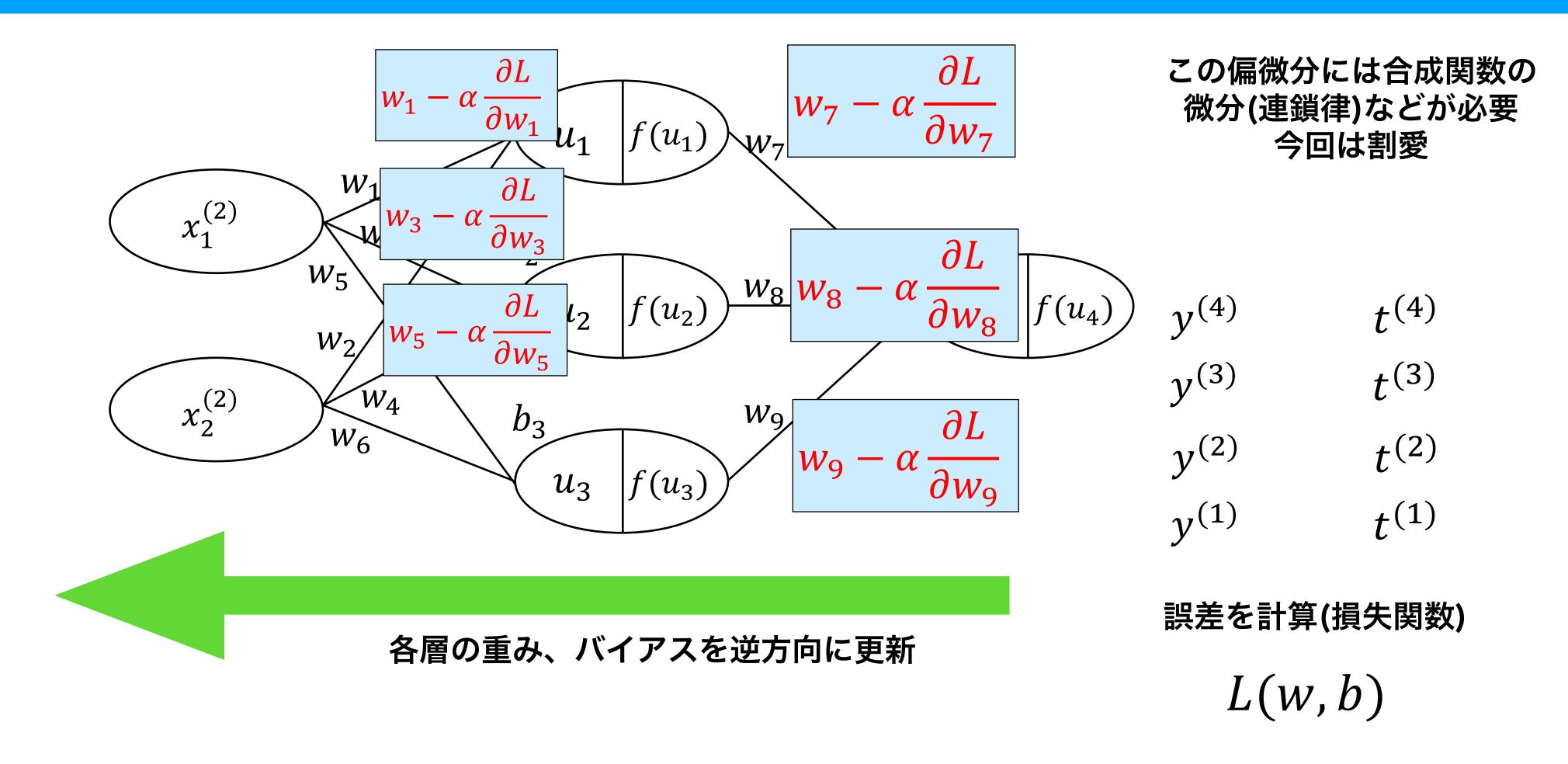
実際に各重みとバイアスを更新する際は、 出力層→中間層→入力層の順に計算することで求めることができます 推論と異なり逆方法に値を求めていくため、この学習の過程を誤差逆伝播法と言います。

学習:誤差逆伝播法



実際に各重みとバイアスを更新する際は、 出力層→中間層→入力層の順に計算することで求めることができます 推論と異なり逆方法に値を求めていくため、この学習の過程を誤差逆伝播法と言います。

学習:誤差逆伝播法



実際に各重みとバイアスを更新する際は、 出力層→中間層→入力層の順に計算することで求めることができます 推論と異なり逆方法に値を求めていくため、この学習の過程を誤差逆伝播法と言います。 model.compile(loss='categorical_crossentropy',optimizer='Adam',metrics=['accuracy'])

損失関数

交差エントロピー誤差

$$L = -\sum_{i=1}^{n} t_k \log(y_k)$$

最適化アルゴリズム

勾配降下法(SGD)

$$w \leftarrow w - \alpha \frac{\partial L}{\partial w} \quad b \leftarrow b - \alpha \frac{\partial L}{\partial b}$$

Adamはこれの派生系

課題

・WebClassにある課題6をやりましょう

締め切りは1週間後の5/23の23:59です。 締め切りを過ぎた課題は受け取らないので注意して下さい。 (1週間後に正解をアップします)