Javascript学习笔记

实例分析：改变特定ID内的元素属性

<!doctype html>

<html lang="zh">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个javascript程序</h1>

<p id="demo">javascript能改变HTML元素的内容</p>

<script>

function myFunction() //建立事件myFunction { }内为函数

{

x=document.getElementById("demo"); //寻找网页内的ID属性的元素位置

x.innerHTML="hello javascript!"; // 找到后讲文本内容替换为双引号内的内容

}

</script>

<button type="button" onclick="myFunction()">点击这里</button>

</body>

</html>

实例：根据点击实现效果变化

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>菜鸟教程(runoob.com)</title>

</head>

<body>

<script>

function changeImage()

{

element=document.getElementById('myimage')

if (element.src.match("bulbon")) //条件判断

{

element.src="/images/pic\_bulboff.gif";

}

else

{

element.src="/images/pic\_bulbon.gif";

}

}

</script>

<img id="myimage" onclick="changeImage()"

src="/images/pic\_bulboff.gif" width="100" height="180">

<p>点击灯泡就可以打开或关闭这盏灯</p>

</body>

</html>

项目实例：

改变元素内内容

<!doctype html>

<html lang="zh">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个javascript程序</h1>

<p id="demo">一个段落</p>

<script>

function myFunction() //建立事件

{

document.getElementById("demo").innerHTML="hello javascript!"; //在文档中找出指定

} id的元素 innerHTML改变id元素内内容。

</script>

<button type="button" onclick="myFunction()">点击这里</button> 点击触发事件 F

</body>

</html>

项目实例：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>菜鸟教程(runoob.com)</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个页面</h1>

<p>我的第一个段落。</p>

<script>

window.alert(5 + 6); //弹出窗口（alert警报）弹出窗口并输出结果。

</script>

</body>

</html>

项目：

实现修改已完成的文档

<!doctype html>

<html lang="zh">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个javascript程序</h1>

<p id="demo">一个段落</p>

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML="段落已修改"; //找到对象重新填

</script>

</body>

</html>

项目实例：

在文档内显示时间

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>菜鸟教程(runoob.com)</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个 Web 页面</h1>

<p>我的第一个段落。</p>

<script>

document.write(Date()); //文档，写入内容为区分输出为属性使用了（）

</script>

</body>

</html>

项目实例:

定义计算代数

<!doctype html>

<html lang="zh">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<p id="demo"></p>

<script>

var x,y,z; //**var** 来定义变量

x=5;

y=6;

z=(x+y)\*10; // 使用等号来为变量赋值

document.getElementById("demo").innerHTML=z;

</script>

</body>

</html>

在编程语言中，一般固定值成为字面量，如 3.14。

**字符串（String）字面量** 可以使用单引号或双引号: 如：John doe。

**表达式字面量** 用于计算：document.getElementById("demo").innerHTML = 5 \* 10;

**数组（Array）字面量** 定义一个数组：

[40, 100, 1, 5, 25, 10]

**对象（Object）字面量** 定义一个对象：

{firstName:"John", lastName:"Doe", age:50, eyeColor:"blue"}

**函数（Function）字面量** 定义一个函数：

function myFunction(a, b) { return a \* b;}

**javascript语法：**

javascript代码块儿：

function myFunction()

{

document.getElementById("demo").innerHTML="你好Dolly";

document.getElementById("myDIV").innerHTML="你最近怎么样?";

}

**字符串（String）字面量** 可以使用单引号或双引号:

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML = 'John Doe';

</script>

**三种变量命名规则：**

var **firstName**='king';//小驼峰

var **FirstName**='queen';//大驼峰

var **first\_name**='maizi';//下划线法

**Javascript变量**

var length = 16;                                  // Number 通过数字字面量赋值   
var points = x \* 10;                              // Number 通过表达式字面量赋值  
var lastName = "Johnson";                         // String 通过字符串字面量赋值  
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];              // Array  通过数组字面量赋值  
var person = {firstName:"John", lastName:"Doe"};  // Object 通过对象字面量赋值

**<!doctype html>**

**<html lang="zh">**

**<head>**

**<meta charset="UTF-8">**

**<title>Document</title>**

**</head>**

**<body>**

**<button type="button" onclick="myFunction()">计算并提供结果</button>**

**<p id="demo">一个段落</p>**

**<div id="demo1">元素块儿</div>**

**<script>**

**function myFunction()**

**{**

**var x,y;**

**y=6;**

**x=y+2;**

**var demoP=document.getElementById("demo");**

**demoP.innerHTML="x="+x;**

**}**

**</script>**

**</body>**

**</html>**

**Javascript数据类型：**

JavaScript 拥有动态类型。这意味着相同的变量可用作不同的类型：

**实例**

var x;               // x 为 undefined x未定义  
var x = 5;           // 现在 x 为数字  
var x = "John";      // 现在 x 为字符串

### JavaScript 对象

对象由花括号分隔。在括号内部，对象的属性以名称和值对的形式 (name : value) 来定义。属性由逗号分隔：

<script>

var person=

{

firstname:"john",

lastname:"doe",

id:5566

}

document.write(person.lastname+"<br>");

</script>

声明变量类型

当您声明新变量时，可以使用关键词 "new" 来声明其类型：

var carname=new String;  
var x=      new Number;  
var y=      new Boolean;  
var cars=   new Array;  
var person= new Object;

###### 

###### 创建对象

var person=

{

firstName:"john",

lastName:"doe",

age:45,

id:5566

};

document.getElementById("demo").innerHTML=person.firstName+"现在"+person.age+"岁了";

</script>

在这个程序中由于红色单词两端未添加+号而导致无法输出对象属性。