# Permissionless VS Permissioned

#### **Definizione di Permissionless**

Una blockchain **permissionless** è aperta alla partecipazione di chiunque, senza restrizioni di ingresso. Questo comporta che:

- Chiunque può eseguire un nodo completo e partecipare alla validazione dei blocchi.
- Non esiste un'autorità centrale.
- Il meccanismo di consenso robusto a partecipanti potenzialmente malevoli e anonimi.

es Ethereum

#### **Definizione di Permissioned**

Una blockchain **permissioned** prevede un insieme di partecipanti che devono essere **autenticati** e **autorizzati** 

## **Hyperledger Fabric** si colloca in questa categoria:

- I nodi appartengono a organizzazioni che partecipano a un consorzio.
- L'autorizzazione a svolgere ruoli specifici è gestita tramite una PKI interna al sistema.
- La governance e gli aggiornamenti avvengono tramite procedure tra membri autorizzati.

#### Meccanismi di Consenso

- Ethereum:
  - Proof-of-Work (PoW)
  - Con l'introduzione di Ethereum 2.0 (anche noto come la Merge), è passato a Proof-of-Stake (PoS)

#### Hyperledger Fabric:

- Spesso usa protocolli di tipo Crash Fault Tolerant (CFT) o Byzantine Fault Tolerant (BFT) per garantire consenso.
- Il focus sulle performance e sulla gestione delle identità

#### Scalabilità e Performance

## Permissionless (Ethereum):

- Lento e meno scalabile su layer 1
- Può raggiungere qualche decina di transazioni al secondo, sebbene esistano soluzioni layer 2 (rollup, sidechain)

## Permissioned (Fabric):

- Si ottengono performance migliori, con potenzialmente centinaia o migliaia di transazioni al secondo.
- È spesso utilizzato in contesti enterprise dove la scalabilità e
   l'affidabilità contano più della decentralizzazione spinta.

#### Governance

#### Ethereum:

- Governata da una community aperta.
- L'aggiornamento del protocollo richiede un coordinamento su scala globale
- È un ecosistema eterogeneo senza un controllo centralizzato.

#### Fabric:

- Determinata da chi crea la rete e dai membri del consorzio.
- Gli aggiornamenti si fanno in modo coordinato e disciplinato da contratti legali o accordi di collaborazione.
- C'è meno "democrazia" nel senso tradizionale, ma più chiarezza in termini di responsabilità e compliance normativa.

# Definizione di Smart Contract Permissionless e Permissioned

#### **Smart Contract in Ethereum (Permissionless)**

Scritti tipicamente in **Solidity** (o altri linguaggi compatibili con la Ethereum Virtual Machine) e caricati sulla blockchain. Qualunque utente può:

- 1. **Deployare** il contratto
- Invocare le funzioni del contratto

La natura permissionless di Ethereum implica che:

- Chiunque può caricare uno smart contract
- Il codice e le transazioni sono pubblici
- L'esecuzione del contratto è verificata da ogni nodo

#### **Smart Contract in Ethereum (Permissionless)**

```
pragma solidity ^0.8.0;
contract SimpleStorage {
       uint256 public storedData;
       constructor(uint256 initialData) {
               storedData = initialData;
       function set(uint256 x) public {
               storedData = x;
       function get() public view returns (uint256) {
       return storedData;
```

# **Smart Contract in Hyperledger Fabric (Permissioned)**

#### Prendono il nome di **chaincode**.

- Il chaincode è installato sui peer di una o più organizzazioni facenti parte del consorzio.
- 2. Solo gli endorser designati possono eseguire il chaincode
- 3. L'ordine delle transazioni è gestito dai nodi orderer.
- 4. I peer infine committano le transazioni validate, aggiornando il ledger.

#### In questo contesto:

- L'accesso e la partecipazione sono regolamentati da una PKI interna
- Puoi sviluppare chaincode in diversi linguaggi.
- Il codice e i dati possono essere nascosti a chi non fa parte di un channel specifico

# **Smart Contract in Hyperledger Fabric (Permissioned)**

```
package main
import (
"fmt"
"strconv"
"github.com/hyperledger/fabric-contract-api-go/contractapi"
type SimpleStorageChaincode struct {
       contractapi.Contract }
func (s *SimpleStorageChaincode) SetData(ctx contractapi.TransactionContextInterface, key string, value string) error {
       return ctx.GetStub().PutState(key, []byte(value)) }
func (s *SimpleStorageChaincode) GetData(ctx contractapi.TransactionContextInterface, key string) (string, error) {
       data, err := ctx.GetStub().GetState(key)
       if err != nil {
               return "", err
       return string(data), nil }
func main() { chaincode, err := contractapi.NewChaincode(new(SimpleStorageChaincode))
       if err != nil { fmt.Printf("Error create chaincode: %s", err.Error()) }
       if err := chaincode.Start(); err != nil { fmt.Printf("Error starting chaincode: %s", err.Error()) }
```

# Sicurezza dei Dati nella Blockchain Permissionless e Permissioned

# **Permissionless**

### Aspetti di sicurezza:

- Integrità garantita dalla catena di hash e da PoW o PoS.
- Aperta a partecipanti anonimi, quindi deve difendersi da potenziali attacchi di Sybil.
- La trasparenza è massima

#### Rischi:

- 51% attack
- Centralizzazione de facto

# **Permissioned**

# Aspetti di sicurezza:

- Integrità garantita da protocolli BFT o CFT.
- I partecipanti sono noti e certificati.
- È possibile implementare canali privati.

#### Rischi:

- Collusione
- Gestione centralizzata delle chiavi

# Aspetti Critici della Tecnologia Permissioned e Permissionless

## Scalabilità vs Decentralizzazione

Blockchain Trilemma → difficoltà nel bilanciare scalabilità, sicurezza e decentralizzazione:

- Le blockchain permissionless (tipo Ethereum) puntano molto su decentralizzazione e sicurezza crittografica, spesso a scapito della scalabilità.
- Le blockchain permissioned (tipo Fabric) puntano molto su scalabilità e sicurezza, ma rinunciano in parte all'ideale di decentralizzazione totale.

# Governance e Aggiornabilità

 Permissionless → un cambio di regole (hard fork) richiede un consenso di fatto di tutta la community. Se una parte rifiuta di aggiornarsi, si può creare una catena parallela (splitting).

 Permissioned → la governance è più chiara ma ciò implica che un ristretto gruppo di attori possa decidere modifiche e imporle a tutti.

# Privacy e Conformità Normativa

 Le reti permissionless sono completamente pubbliche ma difficile "dimenticare" o "cancellare" dati.

Le reti permissioned offrono modalità di protezione e canali privati.

# Modelli Ibridi: Permissionless + Permissioned

Si tratta di soluzioni che tentano di conciliare i benefici delle reti aperte con quelli delle reti private, offrendo:

- 1. Ancoraggio di fiducia
- 2. Sidechain o Parachain
- 3. Interoperabilità e bridging