### java 基础实验

# 实验目的

掌握 java 的基本数据类型

掌握 java 的变量定义和使用

掌握 java 的基本表达式及使用

掌握 java 的分支语句的使用

掌握 java 的循环语句的使用

掌握 java 的基本输入与输出的使用

# 实验 1:

铁路托运行李,从甲地支乙地,规定每张客票托运费计算方法是行李重量不超过50公斤时,每公斤0.25元,超过50公斤而不超过100公斤时,其超过部分每公斤0.35元,超过100公斤时,其超过部分每公斤0.45元。编写程序,输入行李重量,计算并输出托运的费用。

#### 分析:

假设行李重量为 w 公斤,应付运费为 x 元,则按题意运费公式为:

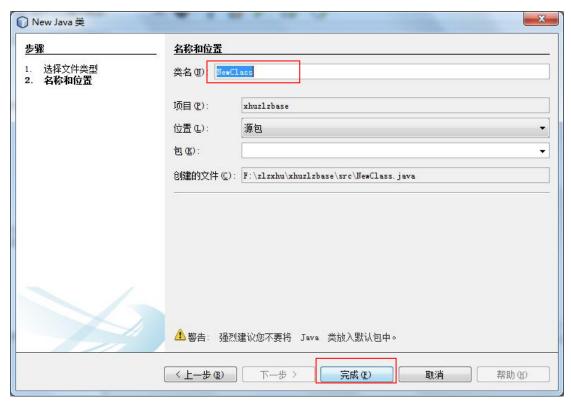
$$x = \begin{cases} 0.25 \times w & (w \le 50) \\ 0.25 \times 50 + 0.35 \times (w - 50) & (50 < w \le 100) \\ 0.25 \times 50 + 0.35 \times 50 + 0.45 \times (w - 100) & (w > 100) \end{cases}$$

根据公式可考虑使用 Scanner 对象输入行李重量,然后使用 if elseif else 语句完成托运 经费的计算。

# 步骤:

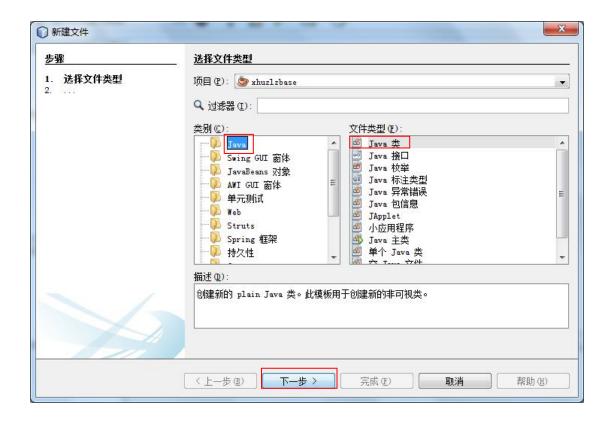
- 1. 在 F 盘建立工作文件夹 zlzxhu。
- 2. 启动 Netbeans IDe 8. 2,建立名称为 xhuzlzbase 的 java 应用程序项目,去掉创建主类选项(本部分所有实验均保存于该项目下)。
- 3. 建立 java 类:

方法一:右击 xhuzlzbase,在弹出式菜单中选择"新建"->"java类":



在"New Java 类"窗口中,在"类名"项中填写 java 类名(也是该类所在 java 程序的文件名),然后点击"完成"按钮,即建立了的一个 ava 类: 方法二:

选择菜单"文件"->"新建文件"或工具栏的"新建文件按钮" 立 或快捷键 ctrl+n

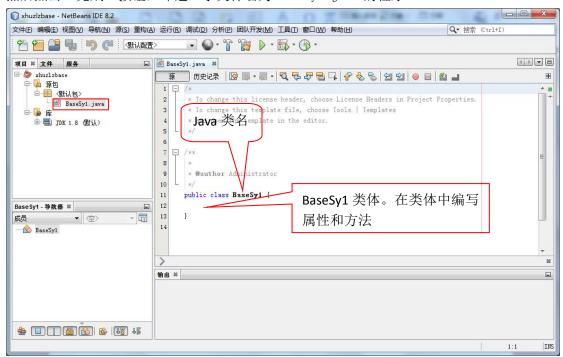


在"新建文件"窗口中,在"类别"中点击"java",在"文件类型"中点击"java类",然后点击"下一步"按钮。即出现方法一出现的"New Java类"窗口。然后按照方法一中步骤命名 java 类名,点击"确定"按钮即可建立 java 类。

4. 在 "New Java 类"窗口中, "类名"命名为 BaseSy1(意思为基础实验 1), 存放于"源包"下:



然后点击"完成"按钮,即建立了文件名为 BaseSy1. java 的程序。



5. 在类 BaseSy1 前输入 Scanner 类所在的包(使用 import 导入包):

```
import java.util.Scanner;
6. 在 BaseSv1 类体中,编辑主方法 main():
public class BaseSy1 {
public static void main(String args[]) {
}
注意 java 类的主方法必须按要求录入。
7. 定义行李重量变量和运费变量:
   float w;
   double x;
8. 定义并创建 Scanner 类对象,并通过对象从键盘上输入重量:
   Scanner sc=new Scanner(System. in); //System. in 表示从标准输入设备上读取数
据
   w=sc.nextFloat();
9. 根据重量 w 计算运费, 并输出计算结果
   if(w \le 50)
       x=0.25*w:
   else if (w>100)
       x=0.25*50+0.35*50+0.45*(w-100);
   else
       x=0.25*50+0.35*(w-50);
   System. out. println("重量为"+w+"公斤的行李运费为: "+x);
10. 运行程序,结看结果
右击项目的"源"包下的BaseSyl. java 或右击编辑窗口的空白处,选择"运行文件",在下
方"输出"窗口中输入行李重量(运行三次,依次输入40、75、123),查看运费是否计算
正确?
```

拓展: 1. 将 x 定义为 float, 查看有什么变化?

2. 如果只使用 if else 来计算运费, 又如何修改程序?

#### 实验 2:

某百货公司为了促销,采用购物打折扣的优惠办法:每位顾客一次购物

- 1) 在1000元以上者,按九五折优惠。
- 2) 在 2000 元以上者, 按九折优惠。
- 3) 在3000元以上者,按八五折优惠。
- 4) 在5000元以上者,按八折优惠。

编写程序,输入购物款数,计算并输出优惠价。

# 分析:

设购物款数为 x 元, 优惠价为 y 元, 优惠付款公式为:

```
(x < 1000)(1000 \le x < 2000)
      0.95x
y = \begin{cases} 0.9x \end{cases}
                   (2000 \le x < 3000)
     0.85x
                  (3000 \le x < 5000)
                   (x \ge 5000)
```

根据公式可考虑使用 Scanner 对象输入购物款数 x, 然后使用 switch 语句完成优惠价的计

### 步骤:

- 1. (省略建立新文件的过程) 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文 件:BaseSy2. java。
- 2. 在 BaseSy2 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现优惠价的计算:
- 1) 导入包

```
import java.util.Scanner;
2) 在类体中录入主方法
public class BaseSy2 {
 public static void main(String args[]) {
 }
3) 在主方法中定义存放购物款数变量 x 和优惠价变量 v
   double x;
   double y:
4) 创建 Scanner 类对象并通过对象输入购物款数
   Scanner sc=new Scanner(System.in);
    x=sc.nextDouble();
 5) 计算 x/1000 并取整, 使用 switch 计算优惠价:
     switch((int) x/1000) {
     case 0: y=x;break;
     case 1: y=0.95*x;break;
     case 2: y=0.9*x; break;
     case 3:
     case 4:y=0.85*x; break;
     default:
        y=0.8*x;
5)输出计算结果
  System. out. println("购物款数"+x+"优惠价为: "+y);
3. 运行程序,结看结果
```

运行程序,输入各段的购物款数,查看计算结果。

拓展: 改为 if 多分支语句, 又如何修改程序?

# 实验 3:最大数的出现次数

编写程序读取整数,找出它们的最大数,然后计算该数的出现次数。假如输入是以 0 结束的。

# 分析:

可假设变量  $\max$  和  $\max$  和  $\max$  不存放最大值和最大值出现的次数。初始时,将第一个数赋值  $\max$  而将  $\min$  赋值为 1,然后接下来将每个数字逐个与  $\max$  进行比较,如果这个数大于  $\max$  则将它赋值给  $\max$ ,同时将  $\min$  重置为 1。如果这个数与  $\max$  相等,则将  $\min$  1。

# 步骤:

- 1.(省略建立新文件的过程) 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSy3. java。
- 2. 在 BaseSv3 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现优惠价的计算:

```
1) 导入包
import java.util.Scanner;
2) 在类体中录入主方法
public class BaseSy3 {
public static void main(String args[]) {
}
3) 定义 max、count 变量
      int max;
     int count;
4) 创建 Scanner 对象并输入整数
  Scanner sc=new Scanner(System.in);
   System. out. println("请输入整数:");
     int x=sc.nextInt();
5) 判断输入的整数是否为 0, 不是设其为最大整数并将 count 置 1
      if (x==0) return;
      max=x;
      count=1:
 6)循环取得所输入整数,如果是0则中断循环,同时查找最大整数并计数
          while(true) {
          x=sc.nextInt();
          if (x==0) break;
          if(max \le x) \{ max = x; count = 1; \}
          else
             if (max==x) count++;
```

7)输出计算结果

System.out.println("最大值:"+max+"出现 "+count+" 次");

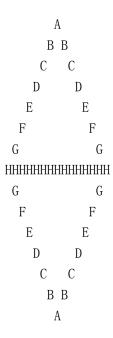
3. 运行程序,结看结果

输入多组测试数据, 查看输出结果。



# 实验 4: 输出图案

编程实现如下图案



### 分析:

可输出图形的上半部分,再把上半部分反转即可输出下半部分。

同时使用多重循环进行:外循环控制行数,多个内循环依次输出图形位置、图形的字母、图形中间空格数。

下行的字母可以是上行的字母+1 而得到: 故可使用'A'+1来得到字母'B', ……本题考虑 for 循环语句及多层嵌套。

#### 步骤:

- 1. 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSy4. java。
- 2. 在 BaseSv4 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现图形:
- 1) 在类体中录入主方法

```
public class BaseSy4 {
  public static void main(String args[]) {
  }
}
```

### 2)输出上半部分图形

```
for (int i=1; i \le 8; i++)
       for(int k=1;k<=20-i;k++) //每行输出位置
           System. out. print(' ');
     System. out. print((char)('A'+i-1)); //输出i行字母
     if(i==8)
                        //最后一行字母
           for (int j=1; j<2*(i-1); j++)
           System. out. print((char)('A'+i-1));
         else
         for (int j=1; j<2*(i-1); j++)
                                       //中间空格
         System.out.print(' ');
     if(i>1)
                                  //每行最后一个字母输出后换行
     System. out. println((char)('A'+i-1));
     else
         System. out. println();
3)输出下半部分图形
  for (int i=7; i>0; i--)
    for (int k=1; k \le 20-i; k++)
           System.out.print(' ');
     System. out. print((char)('A'+i-1));
         for (int j=1; j<2*(i-1); j++)
         System.out.print(' ');
     System. out. println((char)('A'+i-1));
     else
         System.out.println();
```

3. 运行程序, 结看结果

拓展:将 for 改为 while 循环语句,又如何修改程序?

## <u>实验 5</u>:

编程计算: 
$$1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!}$$
 的值,要求 $\frac{1}{n!}$  的值不大于  $1.0 \times 10^{-8}$  。

#### 分析:

可使用循环来计算整数 n 的阶乘, 在使用循环控制外层来求和。和的精度建议使用双精度类型来存放。

当  $\frac{1}{n!}$  的值小于等于  $1.0 \times 10^{-8}$  求和结束。故可使用 while 或 do while 循环语句来求和。

# 步骤:

- 1. 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSy5. java。
- 2. 在 BaseSy5 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现求和的计算:
- 1) 在类体中录入主方法

```
public class BaseSy5 {
    public static void main(String args[]) {
    }
}
2)定义变量 s, 存放和, 变量 t, 存放阶乘, 变量 n 计数。
    double s=0;
    int n=1;
    double t=1;
3)使用 whuile 语句计算和
    while(1/t>1e-8) { //条件
        s=s+1/t; //计算和
        t=t*n; //求阶乘
        n++; //计数
```

} 4)输出结果

System.out.println(s);

3. 运行程序, 结看结果



拓展:将 while 改为 do while 循环语句,如何修改程序?

## 实验 6:

编程计算: 
$$s = \sum_{i=1}^{20} \sum_{j=1}^{3} (i+1)^2 (j+2)^2$$

# 分析:

符号 $\Sigma$ 求和,可采用循环求取, $\Sigma$  $\Sigma$ 求和可采用双重循环来求和。内 $\Sigma$ 可为内循环。

#### 步骤:

- 1. 在项目 xhuz1zbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSy6. java。
- 2. 在 BaseSy6 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现求和的计算:
- 1) 在类体中录入主方法

```
public class BaseSy6 {
  public static void main(String args[]) {
```

3. 运行程序, 结看结果



拓展:请将循环语句 for 改为 do while 语句。

# <mark>实验 7</mark>:

从键盘上输入一个正整数 m,找出 1000 至 10000 之间所有各位数字之和等于 m 的数。如输入 32,则有 9869 满足要求。因为 9869 各位上数字之和等于 32。

#### 分析:

对于 1000 到 10000 之间的每个整数,逐一拆分各位上的数字,求其和,如果和等于 m 则输出该整数。

可考虑 for 和 while 混全使用,外循环为 for 控制范围在 1000-10000 内,内循环即求每个整数的各位数字和。然后再与 m 进行比较。

M的输入可使用 Scanner 类对象进行。

#### 步骤:

}

- 1. 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSy7. java。
- 2. 在 BaseSv7 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现求等于 m 的整数:
- 导入 Scanner 类所在的包 import java.util.Scanner;
   在类体中录入主方法 public class BaseSy7 { public static void main(String args[]) {

```
}
3) 定义变量 m, 存放输入的整数,循环变量 i, 变量 j 用于 i 的备份, s 用于求 i 的各位数
字和。
 int m;
 int i, j, s;
 4) 创建 Scanner 类对象,并利用对象输入整数 m
   Scanner sc=new Scanner(System.in);
  m=sc.nextInt();
5) 求 1000 至 10000 中各整数的数字和
  for (i=1000; i \le 10000; i++)
  \{j=i;
   s=0;
   while (j!=0) {
      s=s+j\%10;
      j=j/10;
6)与 m 比较, 相等则输出 i
   if(s==m)
```

System. out. println(i+" ");

3. 运行程序,结看结果



#### 实验 8:

编写程序,提示用户输入年份和月份,然后在控制台上显示该年该月的日历表。

#### 分析:

需要计算所输入月份的第一天是星期几。可根据克里斯汀. 泽勒开的计算公式来计算:

其中: h 是一个星期中的每一天(0 为星期六,1 为星期天,2 为星期一……,6 为星期五)q:是某月的天数。如果计算某月第一天是星期几,则 q=1。

m: 是月份(3 为三月,4 为四月,……,12 为十二月),一月和二月分别记为上年的 13 和 14 月。

j:是世纪数(即
$$\left| \frac{year}{100} \right|$$
)

k:是世纪的年数即 year%100;

由于使用该公式时 1 月和 2 月是使用 12 和 13 表示的,同时年分是上一年,故用户输入 1 月和 2 月时要转换成 12 和 13,同时要将年份改为前一年。

根据历法,1、3、5、7、8、10、12 各月有 31 天; 4、6、9、11 各月朋 30 天; 而 2 月的天 数是根据年份是否是闰年来得到: 是闰年为 29 天,不是闰年为 28 天。

编程时可先输入年和月,根据计算该月天数,然后计算该月1日是星期几。最后输出月 历。

## 步骤:

case 6:

- 1. 在项目 xhuzlzbase 的源包下建立 java 类即 java 文件:BaseSv8. java。
- 2. 在 BaseSy8 类的编辑窗口中按下列步骤编写程序实现求等于 m 的整数:
- 1) 导入 Scanner 类所在的包 import java.util.Scanner; 2) 在类体中录入主方法 public class BaseSy8 { public static void main(String args[]) { } } 3) 定义变量。 int days=0; //存放该月天数 int year, year1=0, month, month1=0; //存放输入的年和月, 并备份 int week; //存放该月第一天是星期几 int count=0; //计数,一周7天,用于换行 4) 创建 Scanner 类对象, 并利用对象输入年和月: Scanner sc=new Scanner (System. in); System. out. println("请输入日历的年和月:"); year=sc.nextInt(); month=sc.nextInt(); 5)根据月份 mont 计算该月天数 if (month<1 | month>12) {System. out. println("月份不符合要求"); return ; switch (month) { case 1: case 3: case 5: case 7: case 8: case 10: case 12: days=31; break; case 4:

```
case 9:
case 11:days=30;break;
case 2:
    if((year%4==0 && year%100!=0)|| year%400==0)
        days=29;
    else
      days=28;
}
6) 处理月份是1月和2月的情况
if(month==1) {year1=year; year=year-1; month1=month; month=13;}
if (month==2) {year1=year; year=year-1; month1=month; month=14;}
7) 根据克里斯汀. 泽勒开公式, 计算 month 月第一天是星期几
int j=year/100, k=year%100;
week=(1+(26*(month+1))/10+k+k/4+j/4+5*j)\%7;
8)输出月历首部
System. out. println("\t\t\t"+year1+"年"+month1+"月");
System. out. print("日\t 一\t 二\t 三\t 四\t 五\t 六\n");
9) 月历输出中输出第一天是星期几
if(week==0)
     week=7;
   for(int y=1;y<week;y++,count++)</pre>
      System. out. print("\t");
10)输出其他天数的月历
for (int i=1; i \le days; i++)
{
    if(count%7==0) {
        System. out. println();
        count=0;
     System. out. print (i+" \t'');
        count++;
11)输出月历后换行
System.out.println();
3. 运行程序, 结看结果
输入 2018 8:
輸出 - xhuzizbase (run) ※
    请输入日历的年和月:
    2018 8
[]
                  2018年8月
                               11
    12
        13
             14
                  15
                      16
                           17
                               18
    19
        20
             21
                  22
                      23
                               25
```

26

27

成功构建 (总时间: 3 秒)

28

# 输入 2018 10:



## 输入 2018 2:

