Het Internet Project Plan

Plan voor het ontwikkelen van een cms systeem

Groep:

Groep 11

Begeleider:

Leden en leerlingnummers:

Oscar Druiventak 73032 Mies van der Lippe 71989 Michael de Jong 72162

Inhoud:

- 1. Analyse Beeldvorming en planning.
- 2. Doel en doelgroep
- 3. Inhoud website
- 4. Functioneel ontwerp
- 5. Grafisch ontwerp
- 6. Technisch ontwerp
- 7. Onderhoudsplan
- 8. Promotie website

Analyse Beeldvorming en planning.

Beschrijving van klant

De klant is de persoon die via een bedrijf een website wilt kopen en wilt gemakkelijk zonder programmeer achtergrond hun eigen website zelf aanpassen.

Er zullen meerdere klanten zijn voor hetzelfde systeem. Dit kan varieren van startende blogger tot webshop of promotiesite.

Opdracht

We moeten voor een bedrijf een simpele cms maken voor hun klanten die graag de mogelijkheid willen om hun eigen website aan te passen. De klant kan kiezen uit verschillende modulen die ieder apart aangeschaft kunnen worden. bijvoorbeeld

- 1. Basismodule
- 2. Blog
- 3. Kalender
- Fotoalbum
- 5. media
- 6. contact

Wij kiezen voor de modules; Gallerij (Fotoalbum), Kalender en Contact

Van ons wordt er verwacht dat we naast de basismodule nog 3 andere modulen kiezen en ook dat we een beveiligd en een gebruiksvriendelijke omgeving creeren voor de gebruikers van het systeem. We moeten ook gebruik maken van nieuwe technieken zoals JQUERY, AJAX, HTML5/CCS3

Doel en doelgroep

Ons CMS systeem zal gemaakt worden voor gebruikers die een eigen website, blog of portfolio gemakkelijk en eenvoudig willen beheren met een backend paneel die gebruikt kan worden om de content op de website te veranderen.

Inhoud website:

Beschrijving inhoud

Op de site kunnen bezoekers een website laten maken door professionals De klant kan door middel van een cms zijn eigen website aanpassen. Je kunt op de site kiezen uit verschillende modules die apart aangeschaft kunnen worden. Er komt ook een gebruikerspaneel waarbij de gebruiker zijn sites kan beheren en aanpassen.

Home

Op de index pagina van de admin paneel komt een overzicht van de pagina's en plaatjes. Verder ook informatie en links naar andere pagina's.

Instellingen

De instellingen pagina kan opgedeeld worden in twee secties. Één sectie voor de globale website configuratie met betrekking tot de website zelf. De andere sectie wordt gebruikt voor de persoonlijke gegevens van de beheerder.

Gallerij

Op de gallerij pagina kan de beheerder nieuwe foto's bewerken en uploaden. De pagina biedt een overzicht van alle foto's en de mogelijkheid ze foto's aan te passen. De foto's zullen opgeslagen worden in een database.

Page Editor

De page editor zal gebruikt worden om de content van de website aan te passen, Het zal een grote tekstveld hebben met de content en mogelijkheden om de positie in de menu in te stellen, en andere configuraties zoals of het gepubliceerd is.

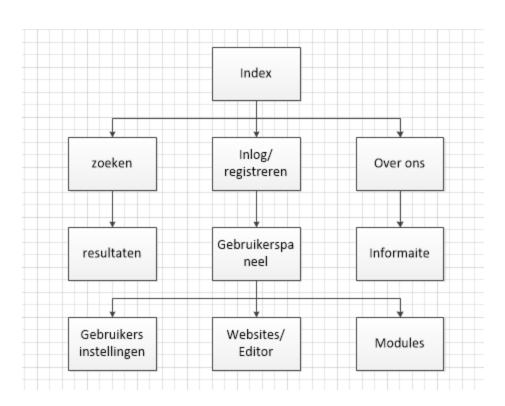
Contact

Kalender

In de kalender kan data gezet worden.

Functioneel ontwerp

Flowchart



Technisch ontwerp

Lijst technieken

HTML5

Wij zullen HTML 5 gebruiken voor de layout van de site. We gebruiken versie 5 omdat we dan zorgeloos alle functies kunnen. In HTML word door middel van tekst, vierkanten en andere elementen een structuur gemaakt. Elementen kunnen een ID mee krijgen voor styling of door middel van inline styling hun uiterlijk krijgen.

CSS₃

We gebruiken CSS voor het uiterlijk van de website. We gebruiken versie 3 vanwege de functies. In CSS worden door middel van regels aangeduid welke eigenschappen een element heeft. Zo kan worden aangegeven dat de tekst in een bepaald tekstblok (aangegeven met een ID) een bepaalde kleur krijgt.

PHP 5.5.0

We gebruiken de meest recente versie van PHP voor de veiligheid en voor de functies. Ook is het de versie waarop de server van de client draait. PHP staat voor Pre HTML Processor, het is een script dat HTML kan maken door middel van scripttaal die door de server word geinterpreteerd. In PHP kan gebruik worden gemaakt van variabelen wat nodig is voor veel functies van onze website. Met PHP word dus per aanvraag een nieuwe pagina gegenereerd op basis van variabelen als gebruiker, locatie tijd en dergelijke.

MYSQL 5

We gebruiken MYSQL 5 voor onze database omdat dat de versie is die op de server van de client draait en het de versie is waarmee wij het meeste ervaring hebben. MySQL is een database, hierin worden gegevens opgeslagen als gebruikersnamen, wachtwoorden, de geboortekaartjes en dergelijke.

JavaScript

We gebruiken JavaScript voor de dynamische elementen in de site, denk aan de slider en het dropdown menu. JavaScript is een script dat op de computer van de gebruiker zelf draait wat ervoor zorgt dat de inhoud kan veranderen zonder dat een nieuwe pagina geladen hoeft te worden. Dit is ideaal voor bijvoorbeeld een drop down menu.

JQuery

JQuery is de JavaScript library die we gaan gebruiken voor de animaties op de site omdat het zo lekker makkelijk is en goed werkt op heel veel apparaten. JQuery is een variant op JavaScript die het makkelijk maakt animaties en dergelijke te maken.

Database

Marketingplan

Ons product is gemaakt zodat wij meerdere klanten kunnen werven, wij zullen een backlink plaatsen in de footer van onze klanten dat zegt dat wij het systeem gemaakt hebben. Verder kunnen wij advertenties opzetten dat wij een op maat gemaakte CMS systeem hebben waar we eigen modules aan kunnen koppelen voor een extra bedrag.

Onderhoudsplan

Wie is verantwoordelijk voor welk onderhoud?

Wij zullen het CMS onderhouden zolang er maandelijks een bepaald bedrag word betaald. Dit bedrag is afhankelijk van het formaat van de site en het aantal plugins wat de gebruiker kiest. De gebruiker kan zelf de inhoud van de website bijhouden.

In het basispakket zit hulp bij het opzetten van de website. Hieraan zit en tijdslimiet, daarna zal het normale uurtarief voor extra hulp gerekend worden.

Extra service:

Hulp met het CMS kan worden aangeboden, dit zal worden gedaan door een van onze ontwikkelaars of teamleden die daarvoor per uur betaald zullen worden.

Hoe vaak moet de site onderhouden worden?

Dat is afhankelijk van wat voor website de gebruiker kiest.