Programação de Soluções Computacionais



Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

Lista de Exercícios IV

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Ter os algoritmos pedidos escritos em linguagem Portugol, Java ou C#.
- Ter todos os algoritmos devidamente indentados.

Exercícios:

- Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
- 2. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
- 3. Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:

Nome: maior que 3 caracteres;

Idade: entre 0 e 150;

Salário: maior que zero;

Sexo: 'f' ou 'm';

Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';

4. Supondo que a população de um país A seja da ordem de 80000 habitantes com uma taxa anual de crescimento de 3% e que a população de B seja 200000 habitantes com uma taxa de crescimento de 1.5%.

Faça um programa que calcule e escreva o número de anos necessários para

Centro Universitário UNA

Programação de Soluções Computacionais



Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

que a população do país A ultrapasse ou iguale a população do país B, mantidas as taxas de crescimento.

- 5. Altere o programa anterior permitindo ao usuário informar as populações e as taxas de crescimento iniciais. Valide a entrada e permita repetir a operação.
- 6. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
- 7. Faça um programa que leia 5 números e informe o maior número.
- 8. Faça um programa que leia 5 números e informe a soma e a média dos números.
- 9. Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.
- 10. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.
- 11. Crie um repositório no GitHub chamado: psc-lista-04. Suba os algoritmos realizados.