

STICKER MIT SCHNEIDPLOTTER




Mit dieser Anleitung kannst du einen **Sticker** im Zeichenprogramm **Inkscape** designen und mit dem Schneidplotter aus einer Vinyl-Stickerfolie ausschneiden.

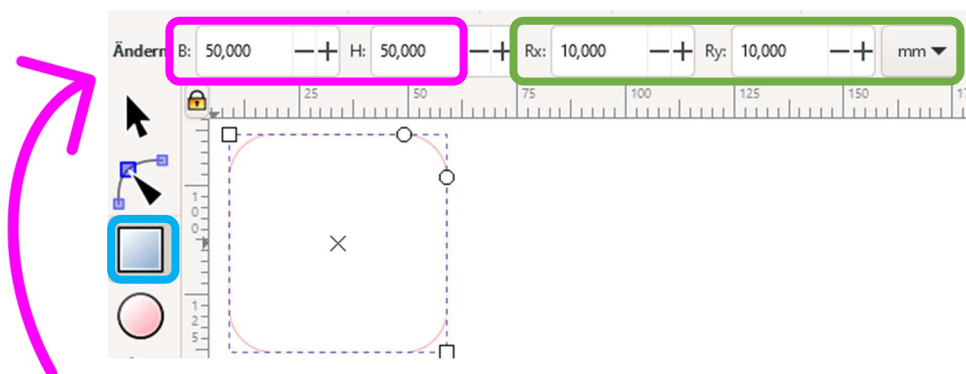



Im Zeichenprogramm Inkscape erstellst du eine 2D-Zeichnung deines Stickers.



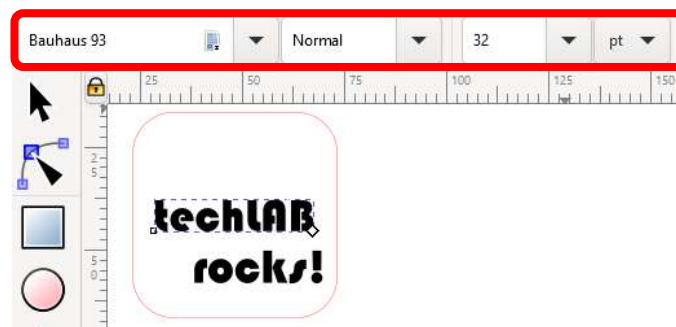
Der Schneidplotter schneidet das Design aus Vinyl-Stickerfolie aus.

- 1) Erstelle die Grundform deines Stickers. Wähle links das  **Rechteck-Werkzeug** und zeichne ein Rechteck mit gedrückter linker Maustaste auf die Arbeitsfläche.

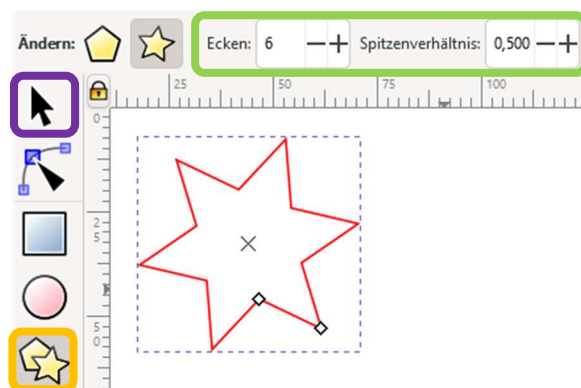


- 2) Die **Größe** deines Stickers kannst du nun in der Leiste oben links einstellen. Ändere die Werte für die Breite und Höhe zum Beispiel auf **B = 50 mm** und **H = 50 mm**.
Hinweis: Der Sticker darf maximal 150 x 100 mm groß sein.
- 3) Die **Rundung des Rechtecks** kannst du mit den Werten **Rx** und **Ry** verändern. Wenn du spitze Ecken haben willst, stelle beide Werte auf 0 mm.
- 4) Drücke die  -Taste, um den Zoom an deine Zeichnung anzupassen. So arbeitet es sich leichter!
- 5) Beschrifte deinen Sticker beliebig – z.B. mit deinem Namen. Wähle links das **A** Text-Werkzeug aus, klicke in deinen Sticker und schreibe los.

- 6) Die **Schriftart** und **Schriftgröße** kannst du in der Leiste oben links einstellen.





- 7) Nun kannst du deinen Sticker mit weiteren Formen verzieren. Besonders gut eignet sich dafür das **Sterne und Polygone-Werkzeug**. Probiere verschiedene Werte für Eigenschaften wie „**Ecken**“ und „**Spitzenverhältnis**“ aus.



- 8) Wenn du **Objekte verschieben** oder ihre **Größe ändern** möchtest, wähle vorher das **Pfeil-Werkzeug** aus. Bewege die Objekte dann mit dem **Kreuz** oder verändere ihre Größe mit den **schrägen Pfeilen**.

FERTIG! Bitte für die Produktion um Hilfe 😊



- Als Grundformen eignen sich auch  Kreise und  Sterne!
- Du kannst vom Sticker das **Positiv** und das **Negativ** verwenden! →

