

SCHLÜSSELANHÄNGER 3D-DRUCKEN





Mit dieser Anleitung kannst du einen Schlüsselanhänger 3D-modellieren und auf einem 3D-Drucker ausdrucken. Den 3D-Druck kannst du mit nach Hause nehmen!



Im Programm Tinkercad erstellst du ein 3D-Modell deines Anhängers.



Nach 10 Minuten Druckzeit hältst du den Schlüsselanhänger in der Hand!

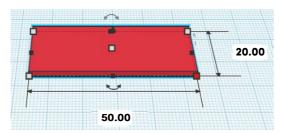
1) Benenne dein Design. Klicke links oben auf die Schrift mit komischem Text und schreibe deinen Namen.



2) Auf der rechten Seite findest du verschiedene Formen. Ziehe die rote Form "Quader" mit gedrückter Maustaste auf die blaue Ebene.



- 3) Klicke auf das kleine weiße Quadrat 🗖 in der Mitte des Quaders, um seine Höhe zu ändern. Ändere die Höhe von 20 mm auf 2 mm.
- 4) Klicke auf eines der kleinen weißen Quadrate in den Ecken des Quaders. Ändere die Breite auf 50 mm und die Länge auf 20 mm.



5) Ein Anhänger braucht ein Loch! Nimm einen gestreiften Zylinder von rechts und ziehe ihn auf die Arbeitsfläche.



- 6) Klicke auf einen Eckpunkt des gestreiften Zylinders und stelle beide Werte auf 5 mm.
- 7) Zum Ausrichten deines Lochs ist es hilfreich von oben zu schauen. Halte dafür deine rechte Maustaste gedrückt und bewege dann die Maus.

- 8) Bewege den gestreiften Zylinder mit den Pfeiltasten auf der Tastatur an den linken Rand deines Quaders.
- 9) Wähle mit der Tastenkombination Strg + A alle Elemente aus und gruppiere sie mit + G . Warte etwas und die gestreiften Teile werden ausgeschnitten!



10) Suche rechts das Composition – Objekt und ziehe es auf deinen Quader.



- 11) Rechts erscheint nun ein Fenster. Klicke auf "TEXT", und schreibe einen kurzen Text deiner Wahl (max. 8 Buchstaben).
- 12) Ändere die Höhe des Texts auf 3 mm (wie in Schritt 3). Das ist einfacher, wenn du vorher die Ansicht änderst, sodass du von vorne auf den Schlüsselanhänger schaust.
- 13) Passe die Länge und Breite des 3D-Texts an. Halte dafür einen der weißen Eckpunkte gedrückt und bewege die Maus in die gewünschte Richtung.

FERTIG! Bitte für den 3D-Druck um Hilfe 😊



- Du kannst dein Design vor dem 3D-Druck noch verfeinern. Formen hinzufügen oder ausschneiden, Ecken abrunden, es gibt unendlich viele Möglichkeiten!
- Jede Form kann ein Loch sein! Klicke auf ein Objekt und wähle dann den gestreiften Kreis oben rechts aus. Es werde Loch!



Schwebt etwas in der Luft? Klicke das Objekt an und drücke die Taste 🔼. Drop it!