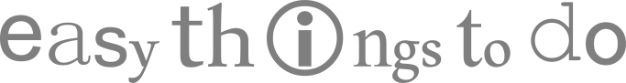
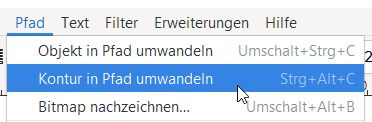
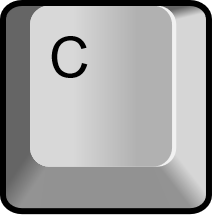
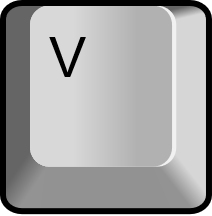
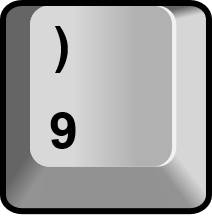
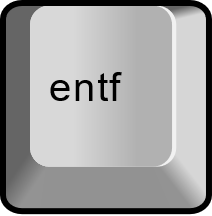
**** NahmenSaufnäher Sticken

Diese Anleitung zeigt dir eine einfache Art eine Stickerei am Computer zu gestalten, mit der Stickmaschine herzustellen, und den gestickten Aufnäher dann mit nach Hause nehmen!

Übersicht

|  |  |
| --- | --- |
| Im Programm Inkscape erstellst du eine Vektorgrafik deines Aufnähers. | \\172.16.50.5\techlab\Team Explainer (nur LabAdmin)\ET2D\SM_Aufnäher\PED_Stickvorschau.png  Mit dem Programm PE Design der Stickmaschine wird das Design für die Maschine übersetzt. |
| Die fertige Stickdatei wird an die Stickmaschine gesendet. Dein Aufnäher wird nun auf das eingespannte Textil mit kleinen Stichen mit dem Garn nachgestickt. | Nach circa 15 Minuten Stickzeit hältst du deinen fertigen Aufnäher in der Hand. Du darfst deine Stickerei gerne mit nach Hause nehmen. |

So geht’s:

1. Öffne die Datei „Vorlage Aufnäher“ im Ordner „Vorlagen“ auf dem Desktop.
2. Das Programm Inkscape **Quellbild anzeigen** hat sich geöffnet und du siehst ein weißes Blatt.
3. Wähle links das Text-Werkzeug  und klicke auf das leere Blatt. Jetzt kannst du einfach den Text eingeben, der auf deinem Aufnäher stehen soll, zum Beispiel deinen Namen.
4. Wenn du den Text geschrieben hast, kannst du dir noch eine Schriftart dafür aussuchen. Drücke H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\strg (big).png + H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\shift (DE_big).png + H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\t.png für Textoptionen.
5. Jetzt kannst du rechts in der Registerkarte „Text und Schriftart“ eine Schriftart aussuchen, die dir gefällt. Klicke immer auf „Anwenden“, wenn du eine Schriftart wählen möchtest, dann wird auch die Schrift am Blatt aktualisiert.
6. Genau wie die Schriftart kannst du auch die Schriftgröße ändern. ACHTUNG: die Schrift muss auf das Blatt passen, sodass noch ein bisschen Rand bleibt!
7. Klicke auf das Pfeil-Werkzeug  links oben. Klicke im Menü oben auf „Pfad/Kontur in Pfad umwandeln“ .
8. Kopiere die Schrift mit H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\strg (big).png + . Fahre mit der Maus oberhalb der Schrift hin, und füge die Schrift noch einmal mit H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\strg (big).png +  ein.
9. Wähle die untere Schrift aus und hebe die Automatische Gruppierung der Schrift mit H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\strg (big).png + H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\shift (DE_big).png +  auf.
10. Jetzt kannst du den Pfad mit der Tastenkombination H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\strg (big).png + H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\Shortcuts\shift (DE_big).png +  erweitern. Wiederhole die Tastenkombination, bis die Buchstaben zusammenhängen.
11. Klicke im Menü oben auf „Pfad/Vereinigung“, damit nur die äußeren Konturen überbleiben.
12. Falls noch weiße Punkte innerhalb der dicken Schrift übrig sind, klicke doppelt auf die Schrift. Markiere die kleinen grauen Punkte um die weißen Flecken herum und drücke die Taste  um sie zu löschen.
13. Wähle die obere, dünne Schrift aus und klicke unten in der Leiste auf eine Farbe, in der die Schrift gestickt werden soll.
14. Ziehe die obere, dünne Schrift nach unten, auf die dickere Schrift.
15. Mithilfe der Pfeiltasten auf der Tastatur kannst du die Position noch leicht verändern, sodass sie von der dickeren Schrift umgeben wird.
16. Klicke die hintere, dicke Schrift aus und wähle auch dafür die Farbe, in der sie gestickt werden soll.
17. Wenn du fertig bist, drücke  +  zum Speichern. Klicke auf Schnellzugriff H:\Museumspädagogik\techLAB\easy things to do\VC_Sticker\Grafiken\SchnellzugriffSymbol.png und dann auf den Ordner „\_Stickmaschine“. Gib deiner Datei im Feld „Dateiname“ den Namen „Aufnäher\_Vorname“.

**FERTIG! Rufe für das Sticken eine\*n Explainer\*in**