

Acta de Constitución de Proyecto

Empresa:	Universidad Andina del Cusco
Nombre del proyecto:	Chatbot Academico Willay
Tipo de proyecto:	Desarrollo de software educativo (Chatbot basado en LLM local: Llama 3.2 + Ollama).
Patrocinador:	Centro Federado EPIS
Dueño del Producto:	Jairo Nahuel Paredes Puma
Gerente de Proyecto:	Luis Marin Salas Challco
Scrum Master:	Luis Marin Salas Challco

Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riesgos y oportunidades.

Propósito / Justificación:

Aplicar IA y gestión ágil y marco de trabajo ML en un entorno académico mediante un chatbot educativo que brinde asistencia a estudiantes, cuidando eficiencia, privacidad y accesibilidad gracias a un modelo abierto ejecutado en local (Llama 3.2 vía Ollama).

Breve descripción del proyecto:

Se desarrollará un asistente conversacional académico basado en LLM, ejecutado localmente para reducir dependencias externas y costos, y para mantener control de datos. El proyecto cubre las fases de Inicio y Planificación, con entregas incrementales y revisiones periódicas.

Alcance preliminar del proyecto:

- Definición de visión del producto, interesados y acta de proyecto.
- Instalación y configuración local de Ollama + Llama 3.2.
- Diseño del flujo conversacional (casos de uso académicos) y criterios de evaluación.
- Prototipo temprano funcional (CLI/Web simple) para pruebas internas.
- Plan de proyecto (cronograma de sprints, riesgos, métricas, plan de calidad y comunicación).

No incluye (por ahora):

- Integraciones externas con sistemas académicos productivos.
- Despliegue institucional a gran escala o soporte 24/7.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

- Chatbot funcional accesible via pagina Web
- Evidencia de pruebas con estudiantes (encuesta breve y métricas básicas).
- Beneficios: apoyo al aprendizaje, reducción de consultas repetitivas, resguardo de datos al operar on-premise y base para futuras iteraciones.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito
Ejecución local del LLM (sin nube)	El chatbot responde online en el equipo designado y arranca en ≤ 2 min.
Asistencia académica básica	Responde correctamente $\geq 55\%$ de consultas de un set de 50 preguntas validadas.
Interfaz mínima usable	Acceso página web simple; registra fecha, pregunta y respuesta.
Privacidad	No envía datos fuera de la red local; logs anonimizados.
Evaluación y feedback	Encuesta de satisfacción con $\geq 60\%$ de valoración "satisfecho" o superior.

Hitos

- Semana 1: Acta aprobada definicion de marco metodologico

- Semana 2: Segregación de database.
- Semana 3: Interfaz mínima + FAQs cargadas; Demo 1.
- Semana 4: Pruebas con usuarios y mejoras; Demo 2.
- Semana 5: Afinamiento y lanzamiento final.

Riesgos

- Técnicos: incompatibilidades de hardware/driver; latencia del modelo; tamaño de modelo.
 - Mitigación: Pruebas tempranas, guía de instalación.
- Operativos: disponibilidad de equipos/laboratorio y tiempos del equipo.
 - Mitigación: reservar equipos y calendario; dividir tareas.
- Éticos/legales: sesgos en respuestas; manejo de datos personales.
 - Mitigación: dataset de pruebas curado; anonimización de logs; lineamientos de uso.
- Adopción: baja participación de usuarios de prueba.
 - Mitigación: coordinar con docentes, sesiones demo y encuesta corta.

Costo Preliminar Estimado / Presupuesto

- Costo Preliminar Estimado / Presupuesto
- Software: OSS (sin costo).
- Infraestructura: PC de laboratorio (existente).
- Gastos operativos y materiales: S/ 50 (impresiones, encuestas, periféricos menores).
- Contingencias: 10% del subtotal.

Interesados en el proyecto

Interesado	Cargo	Rol	Teléfono	Email
Luis Marin Salas Challco	Estudiante	Scrum Master	976962090	021100828g@uandina.edu.pe
Jairo Nahuel Paredes Puma	Estudiante	Product Owner	9662648667	021100715h@uandina.edu.pe
Abel Edson Rojas Cornejo	Estudiante	Developer Team	965162360	021100813j@uandina.edu.pe
Mark Joel Segovia Palacios	Estudiante	Developer Team	981170781	020101899f@uandina.edu.pe

Supuestos

- Se dispone de al menos un equipo con CPU/GPU compatible y permisos de instalación.
- Participación mínima de 10–20 estudiantes para pruebas y encuestas.
- Horario de laboratorio disponible según cronograma.

Restricciones

- Tiempo acotado al periodo académico.
- Sin acceso a datos personales de estudiantes; solo preguntas genéricas.
- Presupuesto limitado y dependencia de equipos existentes.

Autorización de proyecto

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Luis Marin Salas Challco	Patrocinador	<hr/>	06/10/2025
Jairo Nahuel Paredes Puma	Patrocinador	<hr/>	06/10/2025