

Projekt *Fit Life gym system*

Zarządzanie projektem informatycznym

1. Karta projektu (*Project charter*) (tab. 1)

Przygotował (<i>Prepared by</i>): Tomasz Maj	
Nazwa projektu (<i>Project name</i>): Fit Life gym system	Data (<i>Date</i>): 30.11.2018 Wersja (<i>Version</i>): 1.0
Sponsor: Fit Life Sp.z.o.o	
Kierownik Projektu (<i>Project Manager</i>): Tomasz Maj	
Pozostali interesariusze (<i>Other stakeholders</i>): brak	Beneficjent (<i>Beneficiary</i>): Fit Life Sp.z.o.o
Odpowiedzialność PM'a (<i>PM Responsibilities</i>): Dostarczenie wszystkich komponentów systemu gotowych do wdrożenia w określonym terminie.	

Tabela 1. Karta projektu

1.1. Opis projektu (*Project summary*)

Projekt zakłada stworzenie nowego systemu do obsługi sieci siłowni Fit Life. System składać się będzie z nowego serwisu wraz z bazą danych oraz nowych klientów: aplikacji webowej oraz aplikacji mobilnych dla systemów Android oraz iOS. Dotychczas firma zlecająca projekt korzystała jedynie z programu przeznaczonego dla komputerów osobistych w swoich placówkach, a witryna miała jedynie charakter informacyjny.

1.2. Cele projektu (*Objectives*)

- Stworzenie nowego serwisu i migracja danych
- Stworzenie nowej aplikacji webowej
- Stworzenie nowej aplikacji na platformę Android
- Stworzenie nowej aplikacji na platformę iOS

1.3. Wstępny zakres projektu (*Scope*):

System ma zapewnić przechowywanie danych klientów siłowni oraz możliwość ich edycji. Aplikacje udostępnione użytkownikom pozwolą podgląd oraz na kupno usług świadczonych przez firmę a ich interfejs ma być przyjazny i czytelny dla użytkowników. Dane z dotychczas istniejącego systemu zostaną przeniesione do nowych baz danych.

1.4. Harmonogram (*Milestone schedule*)

- Uruchomienie projektu
- Zdefiniowanie wymagań
- Przygotowanie projektu systemu
- Implementacja
- Dokumentacja
- Wdrożenie systemu

1.5. Budżet (*Budget*)

350 tys. pln.

1.6. Ryzyka (Risks)

- Projekt może zostać niedostarczony na czas
- Wymagania klienta mogą wymagać czasochłonnego precyzowania
- Członkowie zespołu mogą posiadać niewystarczającą wiedzę i doświadczenie do spełnienia jakościowych wymagań klienta
- Mogą wystąpić problemy przy migracji istniejących danych
- Mogą wystąpić problemy w komunikacji pomiędzy członkami zespołu

1.7. Założenia (Assumptions)

- Współpraca z firmą dostosowującą aplikacje mobilne do spełnienia wymagań sklepów AppStore oraz Google Play.
- Zatrudnienie zewnętrznego dokumentalisty
- Współpraca z firmą organizującą wyjazdy integracyjne

2. Zasoby i koszty (tab.2,3)

Resource Name	Type	Mate Label	Initials	Group	Max. Units	Std. Rate	Ovt. Rate	Cost/Use
Group: Equipment				Equipment				0,00 zł
Laptops	Material	szt.	Lap	Equipment		8 000,00 zł		0,00 zł
Android device	Material	szt.	And	Equipment		2 500,00 zł		0,00 zł
iOS device	Material	szt.	Ios	Equipment		5 000,00 zł		0,00 zł
Licences	Material	szt.	L	Equipment		999,00 zł		0,00 zł
Subscriptions	Material	szt.	S	Equipment		499,00 zł		0,00 zł
Group: Outside				Outside	300%			0,00 zł
Mobile apps store introduction service	Work		M	Outside	100%	200,00 zł/hr	300,00 zł/hr	0,00 zł
Integration party service	Work		I	Outside	100%	400,00 zł/hr	400,00 zł/hr	0,00 zł
Dokumentalist	Work		D	Outside	100%	50,00 zł/hr	75,00 zł/hr	0,00 zł
Group: Team				Team	700%			0,00 zł
Project manager	Work		PM	Team	100%	80,00 zł/hr	120,00 zł/hr	0,00 zł
Front-End Developer	Work		FED	Team	100%	40,00 zł/hr	60,00 zł/hr	0,00 zł
Back-End Developer	Work		BED	Team	100%	40,00 zł/hr	60,00 zł/hr	0,00 zł
UX Designer	Work		UX	Team	100%	40,00 zł/hr	60,00 zł/hr	0,00 zł
iOS Developer	Work		IOSDEV	Team	100%	50,00 zł/hr	75,00 zł/hr	0,00 zł
Android Developer	Work		ANDDEV	Team	100%	50,00 zł/hr	75,00 zł/hr	0,00 zł
Tester	Work		TEST	Team	100%	40,00 zł/hr	60,00 zł/hr	0,00 zł

Tabela 2. Zasoby i koszty projektu

Zasób	Wymagania	Odpowiedzialność
Project Manager	<ul style="list-style-type: none"> • Wykształcenie wyższe w kierunku Informatyka lub pokrewnym • 4+ lata doświadczenia na stanowisku magera IT • Ukończone odpowiednie kursy i uzyskane certyfikaty • Podstawowa wiedza z zakresu programowania i technologii C#, JS, SQL • Umiejętność pracy pod presją czasu • Umiejętność współpracy z klientem • Wysoka dyspozycyjność • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Zarządzanie zespołem • Komunikacja z klientem • Weryfikacja i precyzowanie wymagań • Wdrażanie uczestników projektu w tematykę projektu • Czuwanie nad postępem zadań i raportowanie postępu

Front-end developer	<ul style="list-style-type: none"> • 3+ lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji webowych • Bardzo dobra znajomość technologii JS/TS, React, Angular 4+, Node.JS, CSS, HTML, jest • Bardzo dobra znajomość gita • Umiejętność pracy w zespole • Kreatywność i chęć ciągłego rozwoju • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Zaprojektowanie i implementacja aplikacji webowej • Dostosowanie aplikacji do określonych wymagań wizualnych • Współpraca z członkami zespołu • Optimalizacja wydajności aplikacji • Sporządzanie dokumentacji technicznej
Back-end developer	<ul style="list-style-type: none"> • 3+ lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji w środowisku .NET • Bardzo dobra znajomość języka C# • Bardzo dobra znajomość technologii .NET, .NET Core, Entity Framework, NUnit, MS SQL, PowerShell • Dobra znajomość MS Visual Studio • Dobra znajomość wzorców projektowych i dobrych praktyk programowania • Bardzo dobra znajomość gita • Umiejętność pracy w zespole • Kreatywność i chęć ciągłego rozwoju • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektowanie i implementacja rozwiązań back-endowych w technologii .NET Core • Migracja danych ze starszych wersji MS SQL do nowszych • Pisanie skryptów PowerShell • Realizacja zdefiniowanych wymagań biznesowych • Współpraca z członkami zespołu • Sporządzanie dokumentacji technicznej
UX designer	<ul style="list-style-type: none"> • 2+ lata doświadczenia w projektowaniu doświadczeń użytkowników • Praktyczna wiedza z zakresu architektury interfejsów • Portfolio z ukończonymi projektami • Wypracowany zmysł estetyczny • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektowanie wyglądu aplikacji webowych i mobilnych • Dostosowywanie wyglądu aplikacji do wymagań biznesowych • Współpraca z deweloperami
iOS developer	<ul style="list-style-type: none"> • 3+ lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji dla systemu iOS • Bardzo dobra znajomość języków Swift i Objective-C • Dobra znajomość programowania obiektowego i architektury aplikacji mobilnych • Znajomość XCTest/UI XC Test • Znajomość XCode • Bardzo dobra znajomość gita • Umiejętność pracy w grupie • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektowanie i implementacja aplikacji przeznaczonej dla systemu iOS • Implementacja wymagań biznesowych • Współpraca z deweloperami i projektantem UX
Android developer	<ul style="list-style-type: none"> • 3+ lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji dla systemu Android 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektowanie i implementacja aplikacji przeznaczonej dla systemu Android

	<ul style="list-style-type: none"> • Bardzo dobra znajomość języków Kotlin i Java • Bardzo dobra znajomość środowiska Android Studio • Dobra znajomość programowania obiektowego i architektury aplikacji mobilnych • Bardzo dobra znajomość gita • Umiejętność pracy w grupie • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Implementacja wymagań biznesowych • Współpraca z deweloperami i projektantem UX
Tester	<ul style="list-style-type: none"> • 3+ lata doświadczenia na stanowisku testera aplikacji • Bardzo dobra znajomość środowisk Ranorex i Selenium • Znajomość PowerShell • Znajomość metodologii testowania oprogramowania • Dobra znajomość procesu wytwarzania oprogramowania • Umiejętność pracy w grupie • Biegła znajomość języka angielskiego 	<ul style="list-style-type: none"> • Testowanie aplikacji webowych i mobilnych • Automatyzacja procesu testowania • Przygotowywanie scenariuszy testowania oprogramowania • Dbanie o jakość i wydajność oprogramowania

Tabela 3. Zasoby i wymagania

3. Ścieżki komunikacji

Zespół zostanie umieszczony w jednym pomieszczeniu, które umożliwi ciągły kontakt pracowników pomiędzy sobą. Na potrzeby rozwiązywania kwestii wymagających ustaleń dwóch lub więcej osób, członkom zespołu udostępniona zostanie salka konferencyjna, dzięki której komunikacja między jedną częścią zespołu nie będzie zakłócać pracy pozostałej części.

Członkowie zespołu będą codziennie, krótko przed rozpoczęciem pracy informować pozostałych współpracowników o postępie wykonania zadań. W przypadku braku fizycznej obecności któregoś z pracowników, będzie mógł połączyć się z zespołem z użyciem telekonferencji programu Skype for Business. Ciągły przepływ informacji zostanie umożliwiony przez wykorzystanie platformy Microsoft Teams. Ponadto, każdy z pracowników posiadać będzie personalną skrzynkę mailową (oraz program MS Outlook), która będzie dodatkowym kanałem komunikacji.

Okresowo cały zespół będzie brać udział w spotkaniach z Project Managerem, który będzie informował o informacjach ze strony inwestora i przedstawiał stan wykonania poszczególnych etapów projektu.

4. Statystyka projektu (tab. 4)

Project Statistics for 'ZPI.mpp'			
	Start	Finish	
Current	Mon 03.12.18	Fri 12.07.19	
Baseline	NA	NA	
Actual	NA	NA	
Variance	0d	0d	
	Duration	Work	Cost
Current	160d?	4 851,2h	304 674,00 zł
Baseline	0d	0h	0,00 zł
Actual	0d	0h	0,00 zł
Remaining	160d?	4 851,2h	304 674,00 zł
Percent complete:			
Duration: 0%		Work: 0%	
			Close

Tabela 4. Statystyki projektu w programie MS Project

5. Etapy projektu (tab. 5)

Task Name	Duration	Start	Finish
▶ Etap I - Analiza wymagań	13 days	Mon 03.12.1	Wed 19.12.18
▶ Etap II - Projekt systemu	13 days	Wed 26.12.1	Fri 11.01.19
▶ Etap III - Implementacja systemu	105 days	Wed 16.01.1	Tue 11.06.19
▶ Etap IV - Dokumentacja	11 days	Thu 13.06.19	Thu 27.06.19
▶ Etap V - Wdrożenie	10 days	Mon 01.07.1	Fri 12.07.19

Tabela 5. Etapy projektu w programie MS Project

6. Diagram następstwa zadań (sieciowy) (diag. 1,2,3,4,5,6)

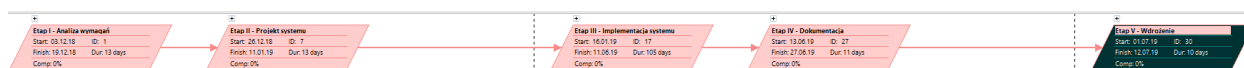


Diagram 1. Diagram sieciowy kolejnych etapów.

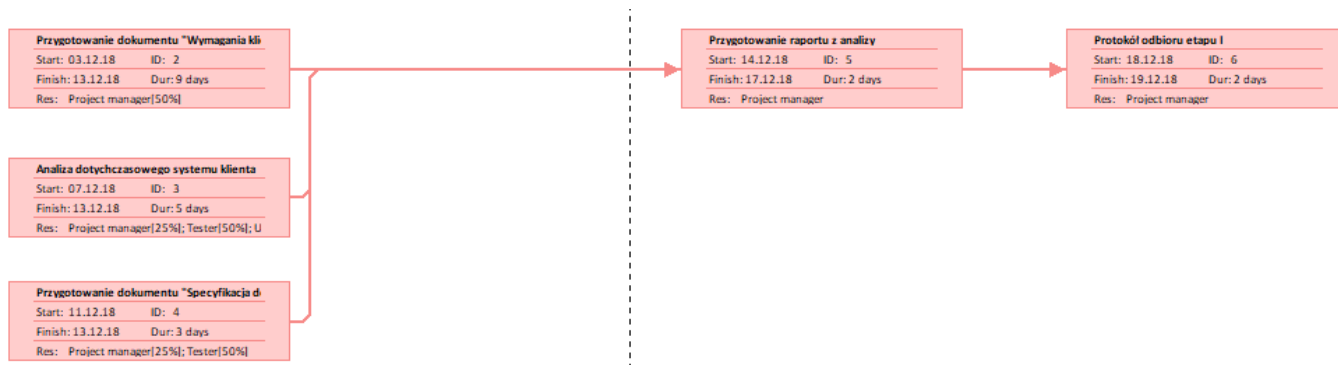


Diagram 2. Etap I – Analiza wymagań

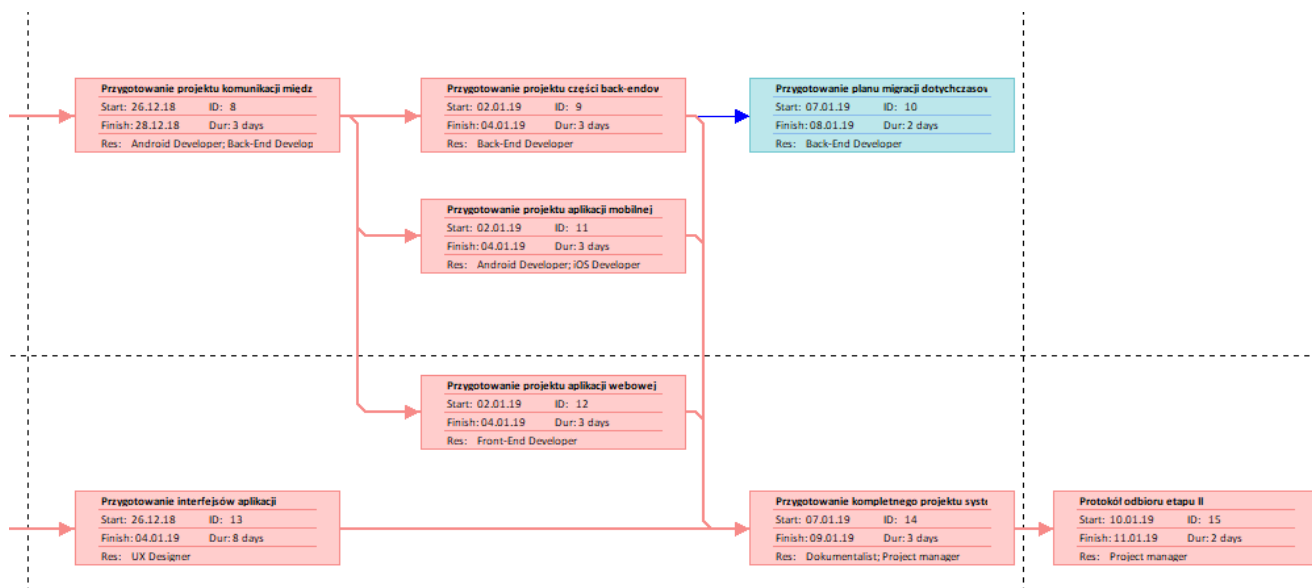


Diagram 3. Etap II – Projekt systemu

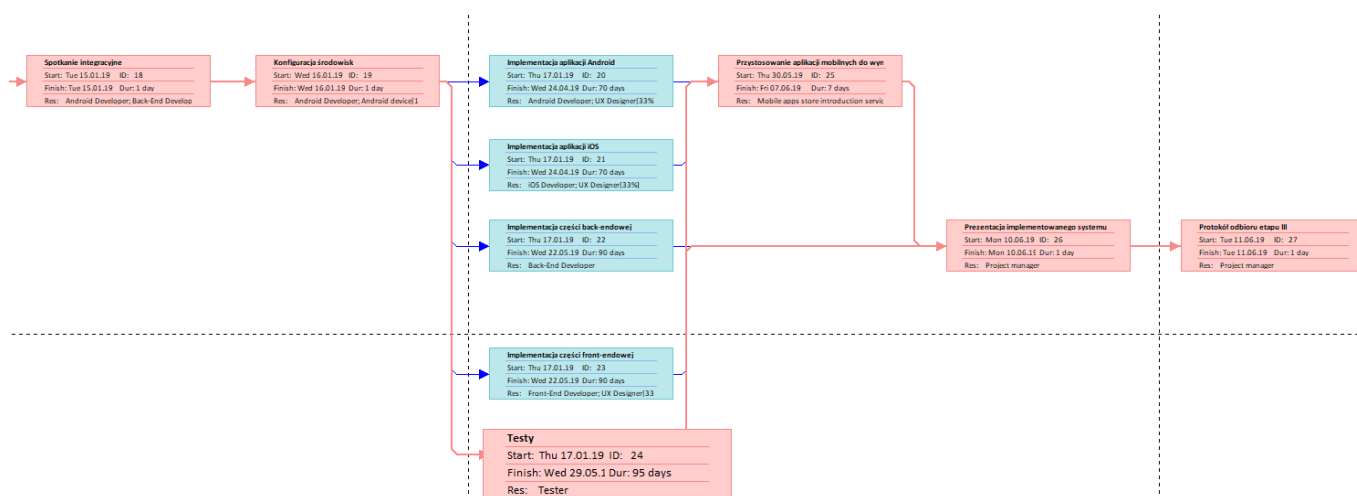


Diagram 4. Etap III – Implementacja systemu

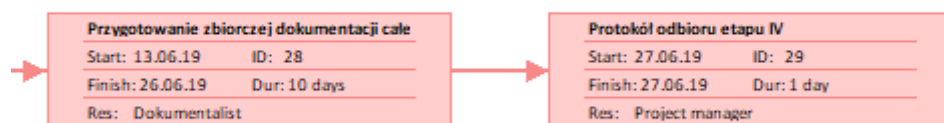


Diagram 5. Etap IV - Dokumentacja

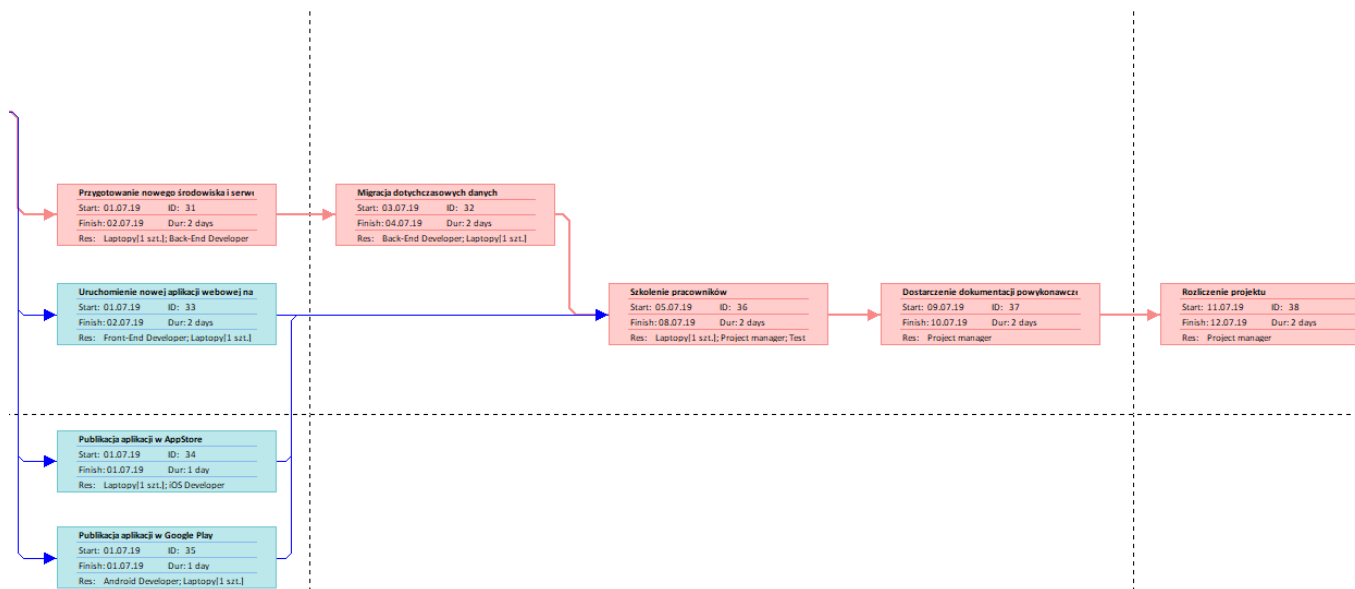


Diagram 6. Etap V - Wdrożenie

7. Struktura podziału pracy oraz przypisanie zasobów (tab. 6,7)

Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names
Etap I - Analiza wymagań	13 days	Mon 03.12.18	Wed 19.12.18		
Przygotowanie dokumentu "Wymagania klienta"	9 days	Mon 03.12.18	Thu 13.12.18		Project manager[50%]
Analiza dotychczasowego systemu klienta	5 days	Fri 07.12.18	Thu 13.12.18		Project manager[25%];Tester[50%];UX Designer
Przygotowanie dokumentu "Specyfikacja dotychczasowego systemu"	3 days	Tue 11.12.18	Thu 13.12.18		Project manager[25%];Tester[50%]
Przygotowanie raportu z analizy	2 days	Fri 14.12.18	Mon 17.12.18	2;3;4	Project manager
Protokół odbioru etapu I	2 days	Tue 18.12.18	Wed 19.12.18	5	Project manager
Etap II - Projekt systemu	13 days	Wed 26.12.18	Fri 11.01.19	1	
Przygotowanie projektu komunikacji międzykor	3 days	Wed 26.12.18	Fri 28.12.18	6FS+4 days	Android Developer;Back-End Developer;iOS Developer;Front-End Developer
Przygotowanie projektu części back-endowej	3 days	Wed 02.01.19	Fri 04.01.19	8FS+2 days	Back-End Developer
Przygotowanie planu migracji dotychczasowych	2 days	Mon 07.01.19	Tue 08.01.19	9	Back-End Developer
Przygotowanie projektu aplikacji mobilnej	3 days	Wed 02.01.19	Fri 04.01.19	8FS+2 days	Android Developer;iOS Developer
Przygotowanie projektu aplikacji webowej	3 days	Wed 02.01.19	Fri 04.01.19	8FS+2 days	Front-End Developer
Przygotowanie interfejsów aplikacji	8 days	Wed 26.12.18	Fri 04.01.19	6FS+4 days	UX Designer
Przygotowanie kompletnego projektu systemu	3 days	Mon 07.01.19	Wed 09.01.19	13;11;12;9	Dokumentalista;Project manager
Protokół odbioru etapu II	2 days	Thu 10.01.19	Fri 11.01.19	14	Project manager

Tabela 6. Etap I i II

Task Mode	Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names
	Etap III - Implementacja systemu	106 days	Tue 15.01.19	Tue 11.06.19	7	
	Spotkanie integracyjne	1 day	Tue 15.01.19	Tue 15.01.19	15FS+1 day	Android Developer;Back-End Developer;Front-End Developer;Integration party service;iOS Developer;Project manager;Tester;UX Designer
	Konfiguracja środowisk	1 day	Wed 16.01.19	Wed 16.01.19	18	Android Developer;Android device[1 szt.];Back-End Developer;Dokumentalist;Front-End Developer;Integration party service;iOS Developer;iOS device[1 szt.];Laptops[7 szt.];Licences[7 szt.];Subscriptions[7 szt.];Tester;UX Designer
	Implementacja aplikacji Android	70 days	Thu 17.01.19	Wed 24.04.19	19	Android Developer;UX Designer[33%]
	Implementacja aplikacji iOS	70 days	Thu 17.01.19	Wed 24.04.19	19	iOS Developer;UX Designer[33%]
	Implementacja części back-endowej	90 days	Thu 17.01.19	Wed 22.05.19	19	Back-End Developer
	Implementacja części front-endowej	90 days	Thu 17.01.19	Wed 22.05.19	19	Front-End Developer;UX Designer[33%]
	Testy	95 days	Thu 17.01.19	Wed 29.05.19	19	Tester
	Przystosowanie aplikacji mobilnych do wymaga	7 days	Thu 30.05.19	Fri 07.06.19	21;20;24	Mobile apps store introduction service
	Prezentacja implementowanego systemu	1 day	Mon 10.06.19	Mon 10.06.19	25;24;23;22	Project manager
	Protokół odbioru etapu III	1 day	Tue 11.06.19	Tue 11.06.19	26	Project manager
	Etap IV - Dokumentacja	11 days	Thu 13.06.19	Thu 27.06.19	17	
	Przygotowanie zbiorczej dokumentacji całego s	10 days	Thu 13.06.19	Wed 26.06.19	27FS+1 day	Dokumentalist
	Protokół odbioru etapu IV	1 day	Thu 27.06.19	Thu 27.06.19	29	Project manager
	Etap V - Wdrożenie	10 days	Mon 01.07.19	Fri 12.07.19	28	
	Przygotowanie nowego środowiska i serwera	2 days	Mon 01.07.19	Tue 02.07.19	30FS+1 day	Back-End Developer
		2 days	Wed 03.07.19	Thu 04.07.19	32	Back-End Developer
	Uruchomienie nowej aplikacji webowej na doty	2 days	Mon 01.07.19	Tue 02.07.19	30FS+1 day	Front-End Developer
	Publikacja aplikacji w AppStore	1 day	Mon 01.07.19	Mon 01.07.19	30FS+1 day	iOS Developer
	Publikacja aplikacji w Google Play	1 day	Mon 01.07.19	Mon 01.07.19	30FS+1 day	Android Developer
	Szkolenie pracowników	2 days	Fri 05.07.19	Mon 08.07.19	35;36;33;34	Project manager;Tester;UX Designer
	Dostarczenie dokumentacji powykonawczej	2 days	Tue 09.07.19	Wed 10.07.19	37	Project manager
	Rozliczenie projektu	2 days	Thu 11.07.19	Fri 12.07.19	38	Project manager

Tabela 7. Etap II, IV i V

8. Harmonogram realizacji projektu – wykres Gantta wraz ze ścieżką krytyczną (diag. 7,8,9,10)

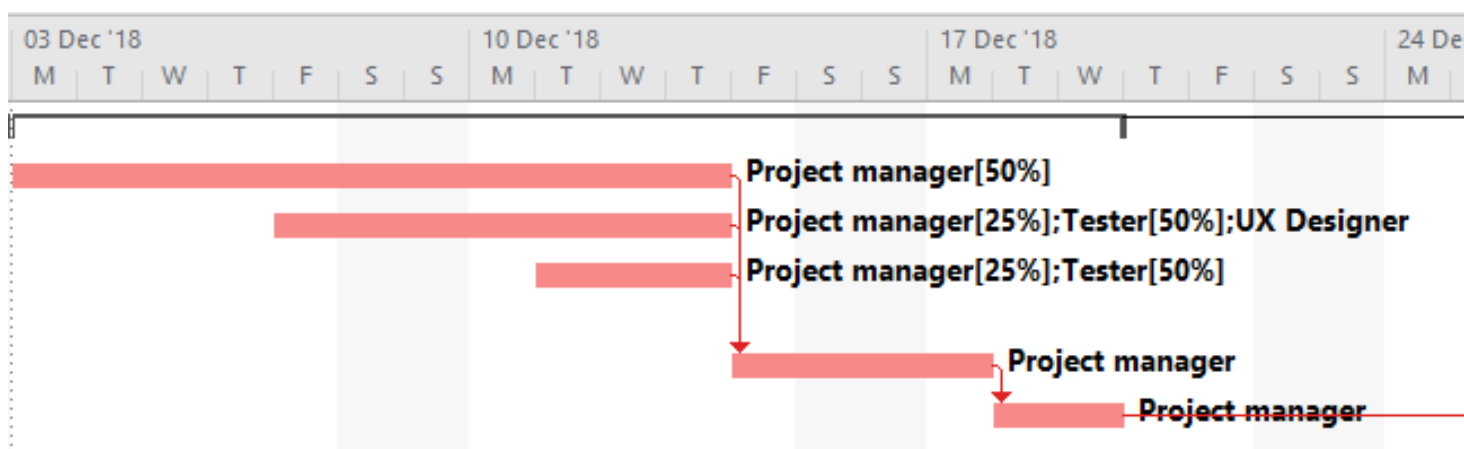


Diagram 7. Etap I

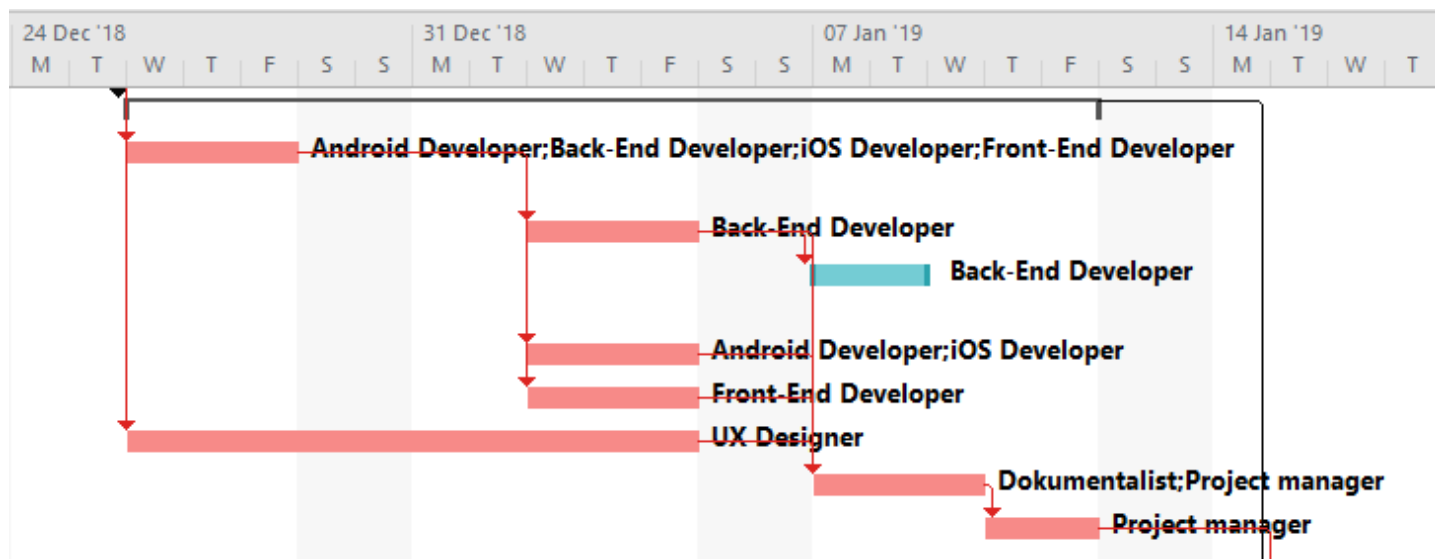


Diagram 8. Etap II

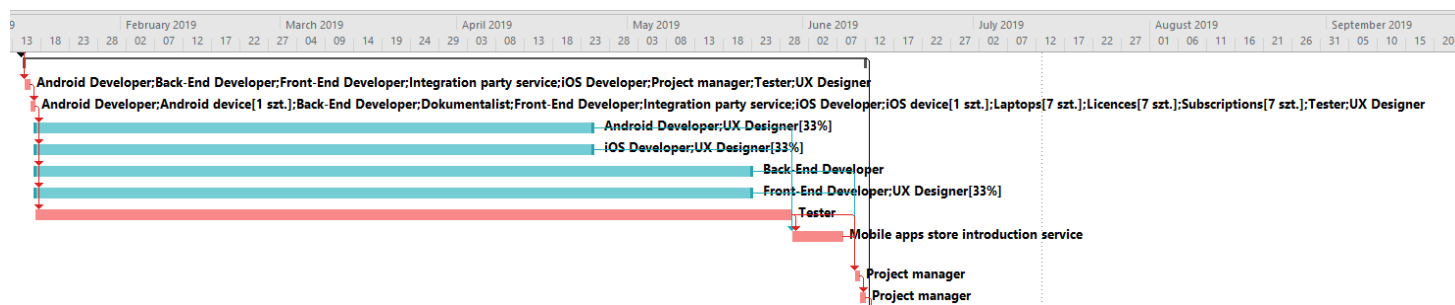


Diagram 9. Etap III

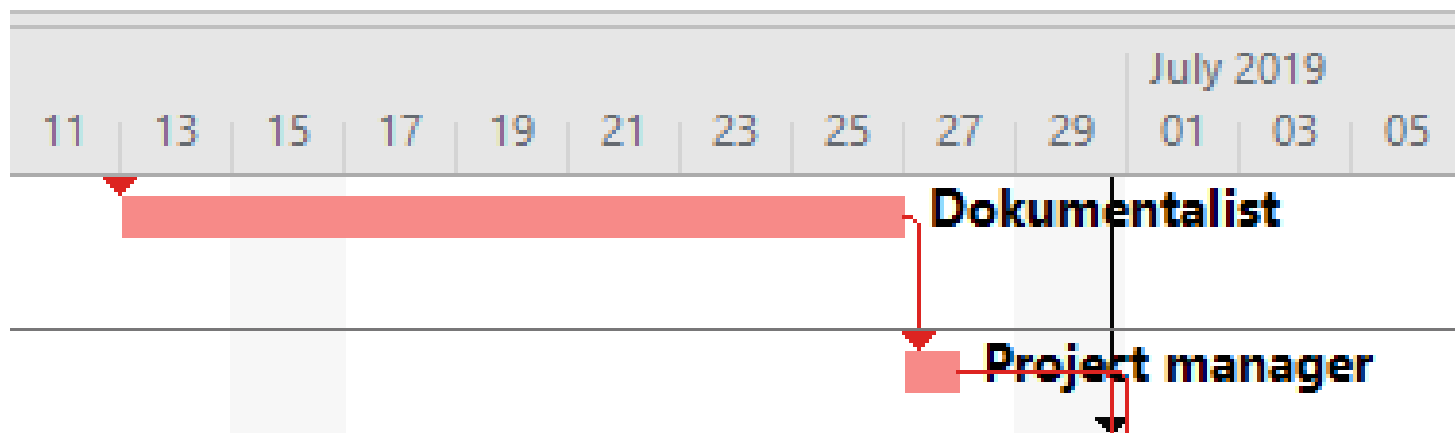


Diagram 10. Etap IV

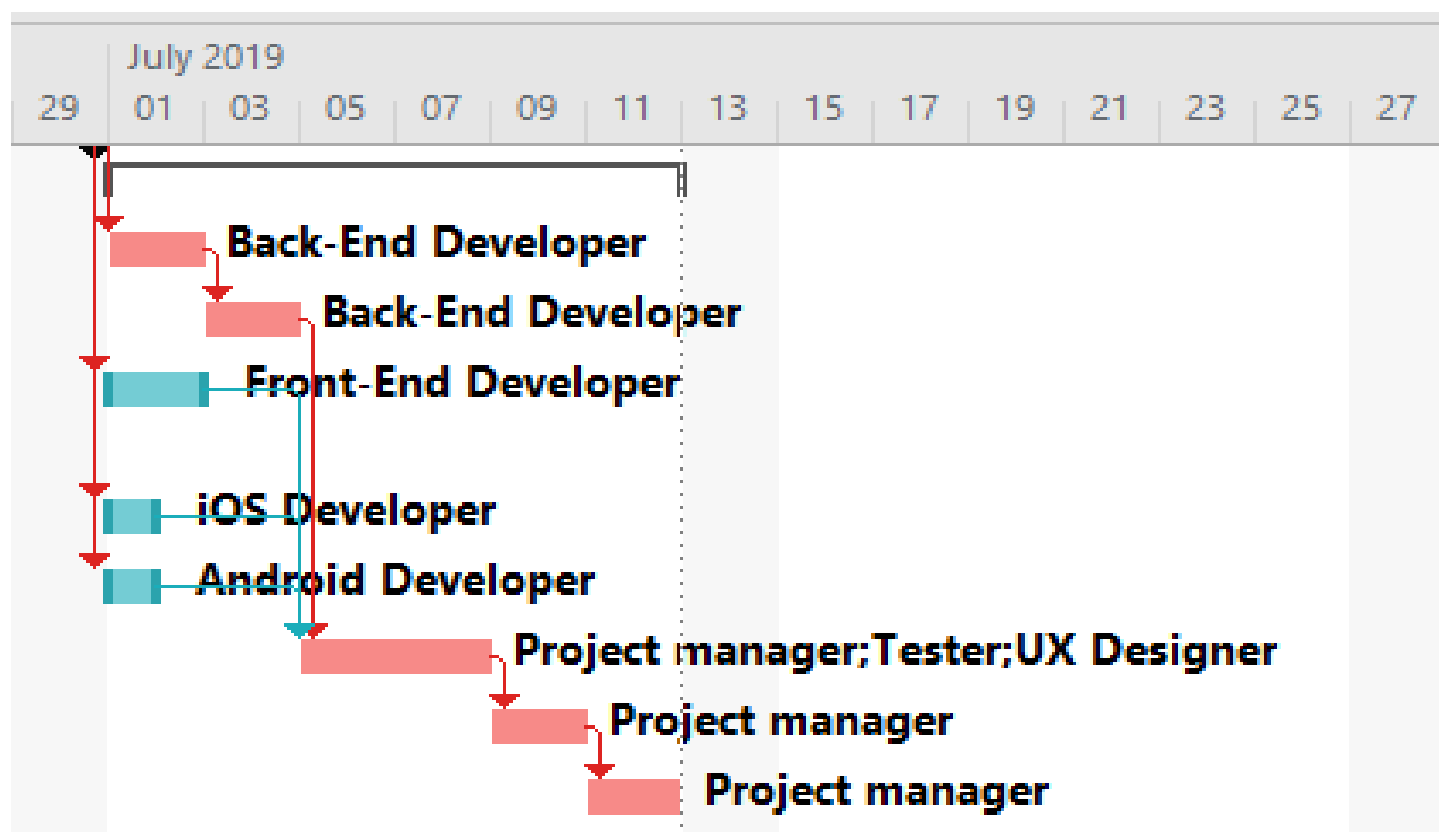


Diagram 11. Etap V

9. Alokacja zasobów (tab. 8)

Resource Name	Details	Qtr 4, 2018			Qtr 1, 2019			Qtr 2, 2019	
		Dec	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul
▸ Laptops	Work (szt.)		7						
▸ Android device	Work (szt.)		1						
▸ iOS device	Work (szt.)		1						
▸ Licences	Work (szt.)		7						
▸ Subscriptions	Work (szt.)		7						
▸ Project manager	Work	84h	48h					24h	48h
▸ Front-End Developer	Work	24h	128h	160h	168h	176h	128h		16h
▸ Back-End Developer	Work	24h	144h	160h	168h	176h	128h		32h
▸ UX Designer	Work	72h	135,12h	158,4h	166,32h	153,12h	42,23h		16h
▸ iOS Developer	Work	24h	128h	160h	168h	144h			8h
▸ Android Developer	Work	24h	128h	160h	168h	144h			8h
▸ Tester	Work	32h	104h	160h	168h	176h	168h		16h
▸ Mobile apps store introduction service	Work						16h	40h	
▸ Integration party service	Work		16h						
▸ Dokumentalist	Work		32h					80h	

Tabela 8.

10. Raporty

ZADANIA KRYTYCZNE

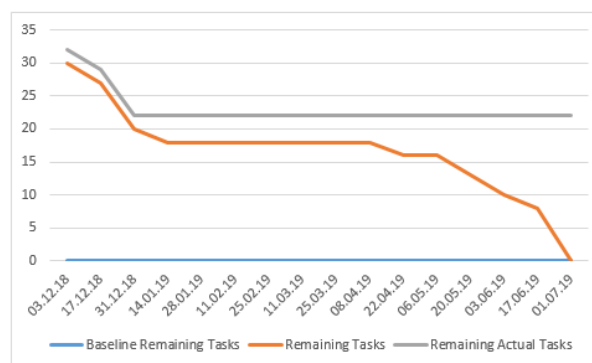
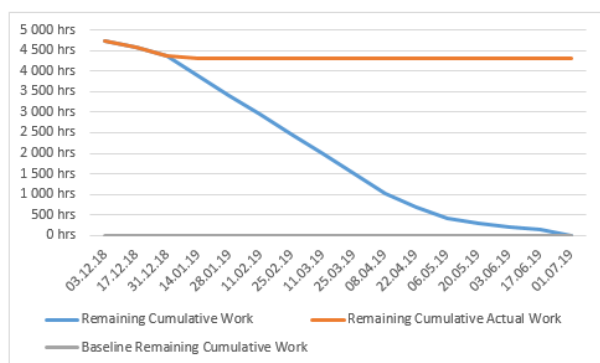


■ Status: Complete ■ Status: Future Task

Name	Start	Finish	% Complete	Remaining Work	Resource Names
Konfiguracja środowisk	Wed 16.01.19	Wed 16.01.19	20%	51,2 hrs	Android Developer;Android device[1 szt.];Back-End Developer;Dokumentalist;Front-End Developer;Integration party service;iOS Developer;iOS device[1 szt.];Laptops[7 szt.];Licences[7 szt.];Subscriptions[7 szt.];Tester;UX Designer
Testy	Thu 17.01.19	Wed 29.05.19	0%	760 hrs	Tester
Przystosowanie aplikacji mobilnych do wymagań Google i Apple	Thu 30.05.19	Fri 07.06.19	0%	56 hrs	Mobile apps store introduction service
Prezentacja implementowanego systemu	Mon 10.06.19	Mon 10.06.19	0%	8 hrs	Project manager
Protokół odbioru etapu III	Tue 11.06.19	Tue 11.06.19	0%	8 hrs	Project manager
Przygotowanie zbiorczej dokumentacji całego systemu	Thu 13.06.19	Wed 26.06.19	0%	80 hrs	Dokumentalist
Protokół odbioru etapu IV	Thu 27.06.19	Thu 27.06.19	0%	8 hrs	Project manager
Przygotowanie nowego środowiska i serwera	Mon 01.07.19	Tue 02.07.19	0%	16 hrs	Back-End Developer
	Wed 03.07.19	Thu 04.07.19	0%	16 hrs	Back-End Developer
Szkolenie pracowników	Fri 05.07.19	Mon 08.07.19	0%	48 hrs	Project manager;Tester;UX Designer
Dostarczenie dokumentacji powykonawczej	Tue 09.07.19	Wed 10.07.19	0%	16 hrs	Project manager
Rozliczenie projektu	Thu 11.07.19	Fri 12.07.19	0%	16 hrs	Project manager

Mon 03.12.18 - Fri 12.07.19

POSTĘP REALIZACJI



PRZEGLĄD KOSZTÓW

MON 03.12.18- FRI 12.07.19

COST

304 674,00 zł

REMAINING COST

211 380,80 zł

% COMPLETE

10%

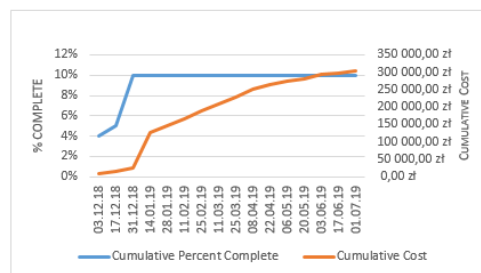
COST STATUS

Cost status for top level tasks.

Name	Actual Cost	Remaining Cost	Baseline Cost	Cost	Cost Variance
Etap I - Analiza wymagań	9 600,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	9 600,00 zł	9 600,00 zł
Etap II - Projekt systemu	16 240,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	16 240,00 zł	16 240,00 zł
	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
Etap III - Implementacja systemu	67 453,20 zł	198 900,80 zł	0,00 zł	266 354,00 zł	266 354,00 zł
Etap IV - Dokumentacja	0,00 zł	4 640,00 zł	0,00 zł	4 640,00 zł	4 640,00 zł
Etap V - Wdrożenie	0,00 zł	7 840,00 zł	0,00 zł	7 840,00 zł	7 840,00 zł

PROGRESS VERSUS COST

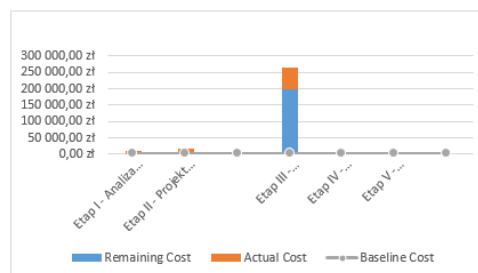
Progress made versus the cost spent over time. If % Complete line below the cumulative cost line, your project may be over budget.



COST STATUS

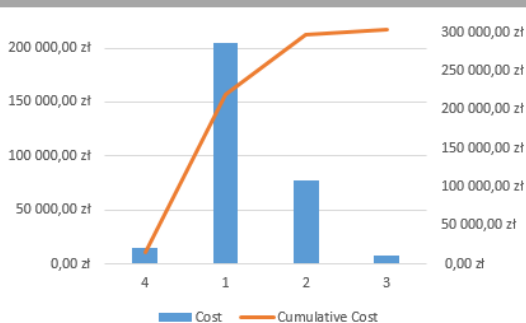
Cost status for all top-level tasks. Is your baseline zero?

[Try setting as baseline](#)



PRZEPŁYW KOSZTÓW

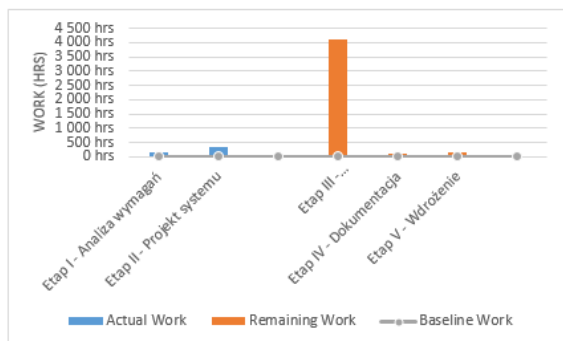
Actual Cost	Baseline Cost	Remaining Cost	Cost Variance
93 293,20 zł	0,00 zł	211 380,80 zł	304 674,00 zł



The chart shows the project's cumulative cost and the cost per quarter. To see the costs for a different time period, select the Edit option from the Field List.

The table below shows cost information for all top-level tasks. To see cost stats for all tasks, set the Outline Level in the Field List.

Name	Remaining Cost	Actual Cost	Cost	ACWP	BCWP	BCWS
Etap I - Analiza wymagań	0,00 zł	9 600,00 zł	9 600,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
Etap II - Projekt systemu	0,00 zł	16 240,00 zł	16 240,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
Etap III - Implementacja systemu	198 900,80 zł	67 453,20 zł	266 354,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
Etap IV - Dokumentacja	4 640,00 zł	0,00 zł	4 640,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
Etap V - Wdrożenie	7 840,00 zł	0,00 zł	7 840,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł



WORK STATS

Shows work stats for all top level tasks.

% Work Complete

11%

Remaining Work

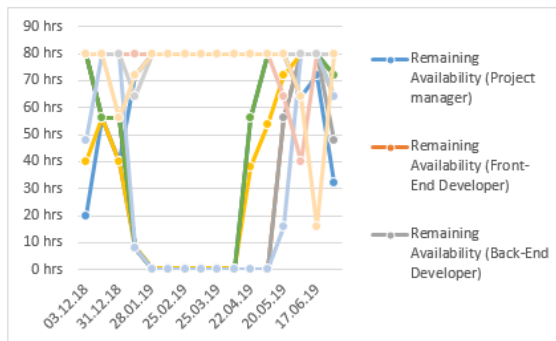
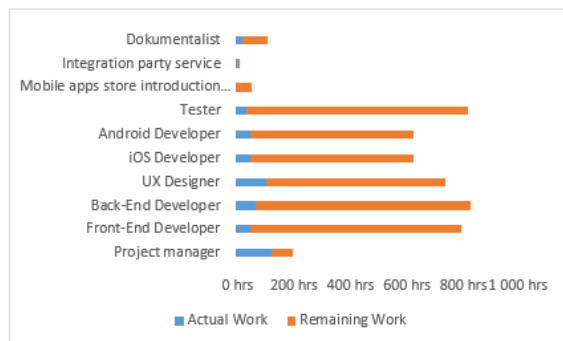
4 314,4 hrs

Actual Work

536,8 hrs

PRZEGLĄD PRACY

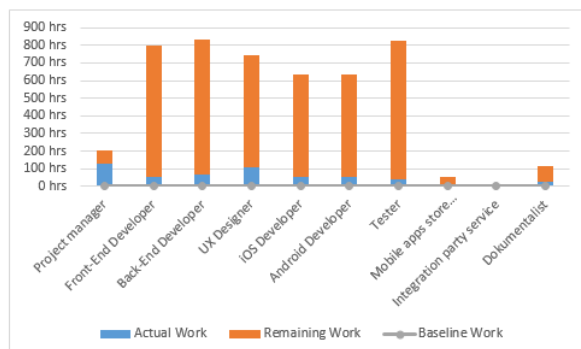
Mon 03.12.18 - Fri 12.07.19



PRZEGLĄD ZASOBÓW

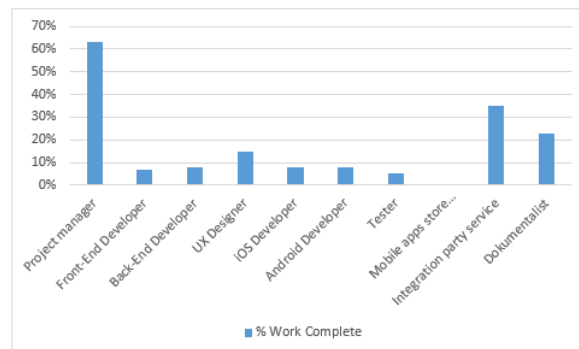
RESOURCE STATS

Work status for all work resources.



WORK STATUS

% work done by all the work resources.



RESOURCE STATUS

Remaining work for all work resources.

Name	Start	Finish	Remaining Work
Project manager	Mon 03.12.18	Fri 12.07.19	76 hrs
Front-End Developer	Wed 26.12.18	Tue 02.07.19	746,4 hrs
Back-End Developer	Wed 26.12.18	Thu 04.07.19	762,4 hrs
UX Designer	Fri 07.12.18	Mon 08.07.19	633,6 hrs
iOS Developer	Wed 26.12.18	Mon 01.07.19	578,4 hrs
Android Developer	Wed 26.12.18	Mon 01.07.19	578,4 hrs
Tester	Fri 07.12.18	Mon 08.07.19	786,4 hrs
Mobile apps store introduction service	Thu 30.05.19	Fri 07.06.19	56 hrs
Integration party service	Tue 15.01.19	Wed 16.01.19	10,4 hrs
Dokumentalist	Mon 07.01.19	Wed 26.06.19	86,4 hrs

11. Ocena kosztów projektu

Metoda, którą wykorzystano do oceny całościowych kosztów projektu to metoda oddolna. Z jej wykorzystaniem szacowanie wydatków na projekt rozpoczyna się niskich poziomach jakimi są poszczególne zadania, a następnie koszty poszczególnych zadań scalane są jeden przewidywany budżet całego projektu. Aby ta metoda była miarodajna, należy duży nacisk położyć na dokładność planowania i oceny poszczególnych zadań w projekcie.

1.1. Ocena poszczególnych kosztów w projekcie

Wycena poszczególnych komponentów w projekcie została dokonana z wykorzystaniem metody szacowania przez analogię. Polega na analizie i porównaniu projektu do rzeczywistych kosztów poniesionych w podobnych projektach w przeszłości. Podczas analizy można wziąć pod uwagę również projekty podobne zrealizowane przez inne firmy w branży.

12. Analiza ryzyka

W projekcie, na analizę ryzyka składały się dwa istotne etapy:

- **Identyfikacja**

Na tym etapie źródła ryzyka są określane i kategoryzowane. Aby było to możliwe, należało zebrać materiały takie jak informacje na temat pracowników biorących udział w projekcie, harmonogram zadań, plan kosztów projektu, wymagania i procedury dostarczone przez inwestora.

- **Ewaluacja wykrytych źródeł ryzyka**

Na tym etapie ocenie zostało poddane prawdopodobieństwo wystąpienia każdego z możliwych ryzykownych zdarzeń oraz ocena ich ewentualnego wpływu na projekt. Główną metodą oceny ryzyka na tym etapie była metoda jakościowa, która polega na indywidualnej ocenie ryzyka na podstawie doświadczenia i dobrych praktyk. Metoda ta wykorzystuje subiektywne miary i oceny takie jak wartości opisowe poziomów.

13. Zarządzanie jakością w projekcie

Zarządzanie jakością w projekcie składało się z kilku istotnych elementów:

- Wytypowanie osób odpowiedzialnych za zarządzanie jakością (project manager, tester)
- Określenie osób odpowiedzialnych za jakość poszczególnych elementów projektu
- Opracowanie jasnego dokumentu dotyczącego wymagań co do jakości i warunków zaakceptowania skończonego produktu (Na podstawie wymagań klienta)
- Opracowanie procesu akceptacji poszczególnych postępów prac
- Ustalenie standardów testowania i kodowania