"Fitnesify" prijedlog projekta

Sadrzaj:

Contents

| Sadrzaj: | 2 |
|--|---|
| 1. Osnovne informacije: | |
| 2. Domena projekta | 3 |
| 3. Svrha projekta | 3 |
| 3.1 Postojeći poslovni problemi i prijedlozi rješenja: | 3 |
| 4. Opseg projekta | 4 |
| 5. Model i metodologija razvoja informacijskog sustava | 4 |
| 6. Ovlasti nad projektom | 6 |
| 7. Slični projekti/sustavi | 6 |
| 8. Rezultati i mjerenje uspješnosti projekta | 6 |
| 9. Potpisi prijedloga projekta | 6 |

1. Osnovne informacije:

• Naziv projekta: Fitnesify

• Naručitelj projekta: Krešimir Fertalj

• Voditelj projekta: Tin Minarik

• Prijedlog pripremio: Ivan Krasić

2. Domena projekta

Projekt Fitnesify ima za cilj razvoj web platforme koja će omogućiti korisnicima praćenje prehrane, recepte, hranjive vrijednosti namirnica te fizičke aktivnosti, izvršene vježbe i potrošnju kalorija. Platforma će biti namijenjena svim korisnicima koji žele poboljšati svoje zdravlje, pratiti prehrambene navike i aktivnosti te postići svoje fitness ciljeve.

3. Svrha projekta

Cilj projekta je stvoriti sveobuhvatnu web platformu koja će omogućiti korisnicima jednostavan i praktičan način praćenja njihove prehrane i fizičkih aktivnosti. Postojeći problemi s nedostatkom organizacije i nedovoljnim praćenjem prehrambenih navika i vježbanja bit će riješeni kroz razvoj ove platforme.

3.1 Postojeći poslovni problemi i prijedlozi rješenja:

- Nedostatak organizacije: Mnogi ljudi imaju problema s praćenjem svojih prehrambenih navika i vježbanja jer im nedostaje organizacija. Rješenje ovog problema je razvoj platforme koja će omogućiti korisnicima jednostavno praćenje i planiranje njihovih aktivnosti i obroka.
- Nedovoljno praćenje: Većina dostupnih aplikacija za praćenje fitnessa nije dovoljno prilagođena korisnicima i ne pruža dovoljno personalizirane informacije. Fitnesify će riješiti ovaj problem pružajući personalizirane preporuke i savjete temeljene na podacima korisnika.

4. Opseg projekta

Projekt Fitnesify neće se ograničiti samo na osnovne funkcionalnosti praćenja prehrane i vježbanja. Osim toga, platforma će pružiti napredne mogućnosti poput:

- Personaliziranih planova prehrane i vježbanja: Korisnicima će biti omogućeno generiranje personaliziranih planova prehrane i vježbanja na temelju njihovih ciljeva, preferencija, zdravstvenog stanja i osobnih ograničenja.
- Pregled statistika i napretka: Fitnesify će omogućiti korisnicima praćenje njihovog napretka kroz različite grafove, dijagrame i statističke prikaze. Na taj način korisnici će moći jasno vidjeti svoje postignuće i identificirati područja za poboljšanje.
- Integracija s fitness uređajima: Platforma će biti integrirana s različitim fitness uređajima poput pametnih satova, pametnih vaga i drugih senzora kako bi automatski prikupljala podatke o aktivnostima i tjelesnim parametrima korisnika.

5. Model i metodologija razvoja informacijskog sustava

Agilna metodologija razvoja: Fitnesify će se razvijati primjenom agilne metodologije, što će omogućiti fleksibilnost i prilagodljivost tijekom razvoja. Agilni pristup omogućava kontinuiranu komunikaciju s krajnjim korisnicima i brzo prilagođavanje promjenama u zahtjevima.

- Inkrementalno i iterativno razvojno okruženje: Razvoj Fitnesify platforme bit će inkrementalan i iterativan, što znači da će se funkcionalnosti dodavati postupno kroz više iteracija. Svaka iteracija će rezultirati novim verzijama sustava koje će dodavati nove mogućnosti i poboljšanja.
- Korisnički centrirani pristup: Razvoj platforme bit će vođen potrebama i povratnim informacijama korisnika. Kontinuirana suradnja s korisnicima omogućava identifikaciju ključnih zahtjeva

- Modeliranje poslovnih procesa: Bit će provedena detaljna analiza poslovnih procesa kako bi se razumjelo kako korisnici koriste platformu Fitnesify.
- Arhitektura sustava: Fitnesify će se temeljiti na slojevitoj arhitekturi koja će omogućiti jasno razdvajanje različitih komponenti sustava. To će olakšati održavanje, skaliranje i buduće proširenje platforme.
- Kvaliteta koda i testiranje: Bit će postavljeni visoki standardi kvalitete koda kako bi se osigurala stabilnost i pouzdanost platforme. Redovito testiranje sustava osigurat će otkrivanje i rješavanje eventualnih problema u ranim fazama razvoja.

Ovaj model i metodologija razvoja osigurat će da Fitnesify platforma bude stabilna, skalabilna i u skladu s potrebama korisnika te da bude spremna za buduće izazove i proširenja.

| Događaj | Datum početka | Predviđeno trajanje |
|---------------------------------------|---------------|---------------------|
| Odobren prijedlog projekta | 17.4.2024. | 1 dan |
| Analiza izvodljivosti | 18.4.2024. | 5 dana |
| Izrada plana projekta | 22.4.2024. | 5 dana |
| Faza analize | 27.4.2024. | 20 dana |
| Oblikovanje i dizajn sustava | 17.5.2024. | 1 mjesec |
| Implementacija funkcionalnosti | 17.6.2024. | 1 mjesec |
| Testiranje sustava, slojeva i cjeline | 17.7.2024. | 15 dana |

1. Ovo bi bila tablica koja prikazuje planirane događaje, njihove datume početka te predviđeno trajanje svakog događaja.

6. Ovlasti nad projektom

Voditelj projekta, Tin Minarik, ima ovlasti odabira projektnog tima, vođenja projekta te komunikacije s naručiteljem. Odluke o projektu donosit će sam voditelj uz konzultaciju s članovima tima.

7. Slični projekti/sustavi

Iako postoje slične aplikacije za praćenje prehrane i vježbanja, Fitnesify će se istaknuti svojom jednostavnošću korištenja, personaliziranim preporukama i mogućnošću integracije s drugim fitness uređajima i aplikacijama.

8. Rezultati i mjerenje uspješnosti projekta

Uspješnost projekta mjerit će se kroz:

- Funkcionalnost: Osiguravanje da svi planirani funkcionalnosti budu implementirane i ispravno funkcioniraju u skladu s zahtjevima korisnika.
- Kvaliteta: Osiguravanje visoke kvalitete platforme kroz testiranje, identifikaciju i rješavanje bugova te osiguravanje stabilnosti i pouzdanosti sustava.
- Korisničko zadovoljstvo: Praćenje povratnih informacija korisnika, analiza njihovih ocjena i komentara te osiguravanje visoke razine zadovoljstva korisnika.
- Postignuće ciljeva: Provjera je li platforma uspjela ispuniti svoje ciljeve kao što su poboljšanje zdravlja korisnika, olakšano praćenje prehrambenih navika i fizičkih aktivnosti te postizanje fitness ciljeva.

9. Potpisi prijedloga projekta

Odgovorna osoba : Za naručitelja odobrio: Tin Minarik Krešimir Fertalj