

ORGANISATION DE L'ÉQUIPE

× Cédrine CROISSANT : Front En	Cearine	CRUISSANI: Fro	nt Enc
--------------------------------	---------------------------	----------------	--------

- Élisabeth BARRE: Front End
- Philippe MARTIN: Front End
- Simon JOURDAN: Back End

Théo MINGORANCE: Back End & Coordinateur

Introduction Organisation de l'équipe Objectifs

Conception Interactions client

Choix techniques

Méthodologie de travail

Démonstration Tests

Résultats

Retour d'expérience



OBJECTIFS

- Réaliser une interface ergonomique
- Création/édition d'élément (diplôme/maquette/UE/Module)
- Historique d'édition
- Communication entre utilisateurs

Introduction Organisation de l'équipe

Objectifs Conception

Interactions client

Choix techniques

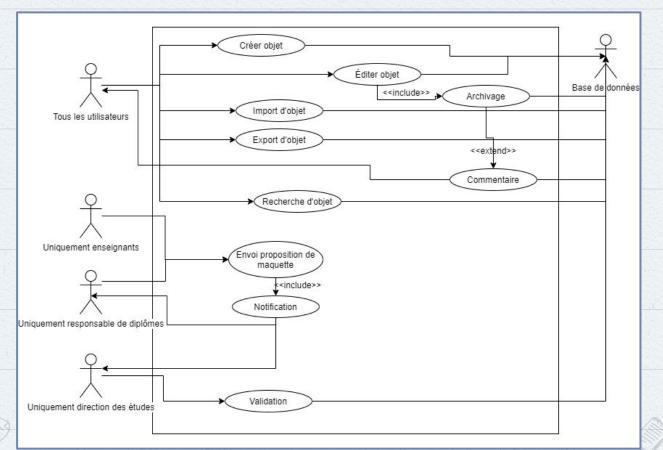
Méthodologie de travail Démonstration

Tests Résultats

Retour d'expérience Conclusion



CONCEPTION: CAS D'UTILISATION



Introduction

Organisation de l'équipe Objectifs

Conception

Interactions client

Choix techniques

Méthodologie de travail

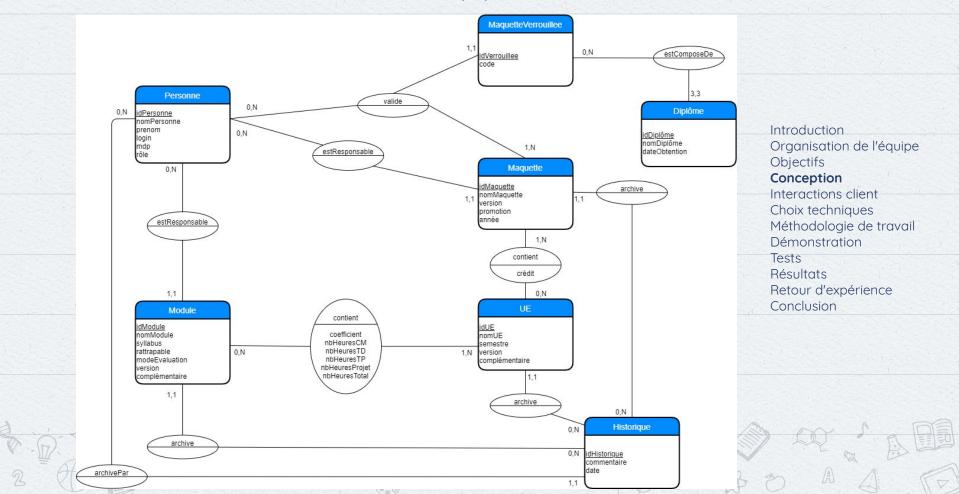
Démonstration

Tests

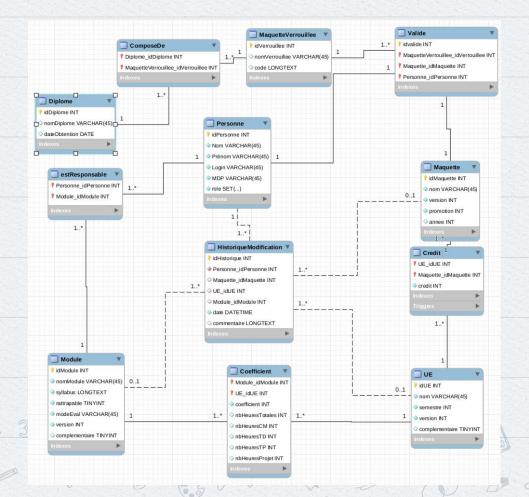
Résultats

Retour d'expérience

CONCEPTION: DIAGRAMME ENTITÉS-ASSOCIATIONS



CONCEPTION : BASE DE DONNÉES



Introduction
Organisation de l'équipe
Objectifs

Conception

Interactions client Choix techniques Méthodologie de travail Démonstration

Démonstration Tests

Résultats

Retour d'expérience

INTERACTIONS CLIENT

x Réponse à appel d'offre

Organisation de l'équipe Objectifs Conception

Introduction

x Communication régulière

Interactions client
Choix techniques

Méthodologie de travail Démonstration

Tests Résultats

Retour d'expérience

Conclusion

* Réunions avec le client



CHOIX TECHNIQUES

Java: Langage objet

JavaFX : Pour la partie front

× JDBC: Pour la partie back

Organisation de l'équipe
Objectifs
Conception
Interactions client
Choix techniques

Introduction

Méthodologie de travail Démonstration

Tests Résultats

Retour d'expérience Conclusion



MÉTHODOLOGIE DE TRAVAIL

	1 1 1	/ 11		
x P	litot	méthode	-	ALIDISSIDI
	10101	methode	0	14351400

- Outils de gestion
- x Réunion de travail
- Répartition des tâches en début de séance

Introduction
Organisation de l'équipe

Objectifs
Conception

Interactions client Choix techniques

Démonstration

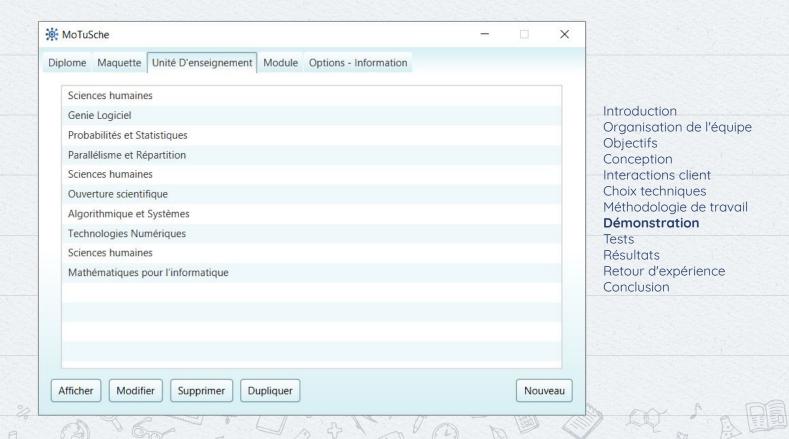
Méthodologie de travail

Tests Résultats

Retour d'expérience



DÉMONSTRATION: APPLICATION



TESTS

Tests d'intégration : tout au long du développement

Tests de validation : avec les tests utilisateurs

Tests de charge : superficiel

* Tests utilisateurs : retour pris en compte

Introduction
Organisation de l'équipe
Objectifs
Conception
Interactions client

Choix techniques Méthodologie de travail Démonstration

Résultats
Retour d'expérience
Conclusion

Tests



RÉSULTATS

L'application peut effectuer les fonctionnalités de base : création, édition, affichage.

L'interface est ergonomique et esthétique.

L'application est reliée à la base de données.

Introduction
Organisation de l'équipe
Objectifs

Conception
Interactions client

Choix techniques Méthodologie de travail

Démonstration Tests

Résultats

Retour d'expérience



RETOUR D'EXPÉRIENCE



Introduction

Organisation de l'équipe Objectifs

Conception

Interactions client

Choix techniques

Méthodologie de travail

Démonstration

Tests Résultats

Retour d'expérience





CONCLUSION



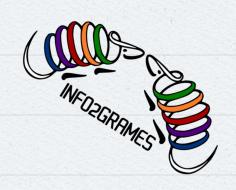
L'application est une bonne base pour les nombreuses fonctionnalités qui restent à implémenter Organisation de l'équipe
Objectifs
Conception
Interactions client
Choix techniques
Méthodologie de travail
Démonstration
Tests
Résultats
Retour d'expérience
Conclusion

De même pour la base de données









Merci de votre attention Avez-vous des questions ?

