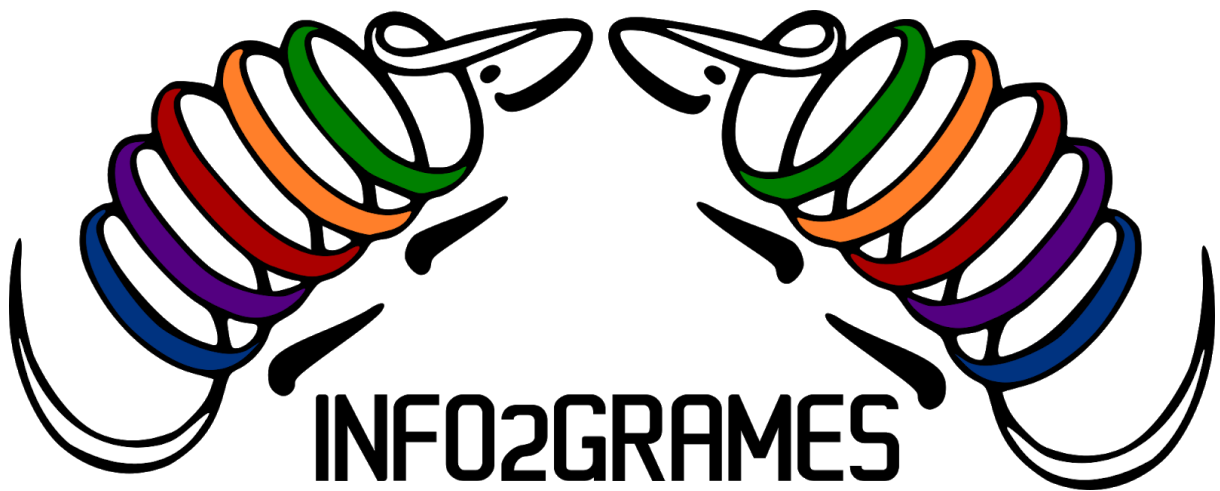
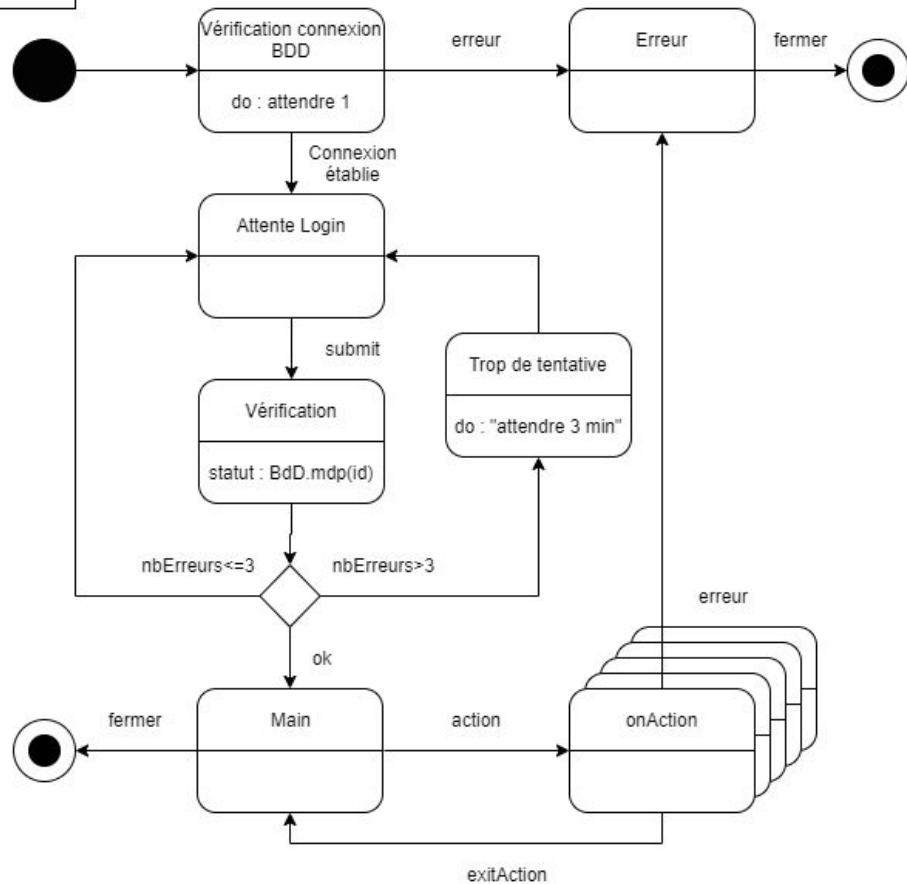


Architecture et Conception

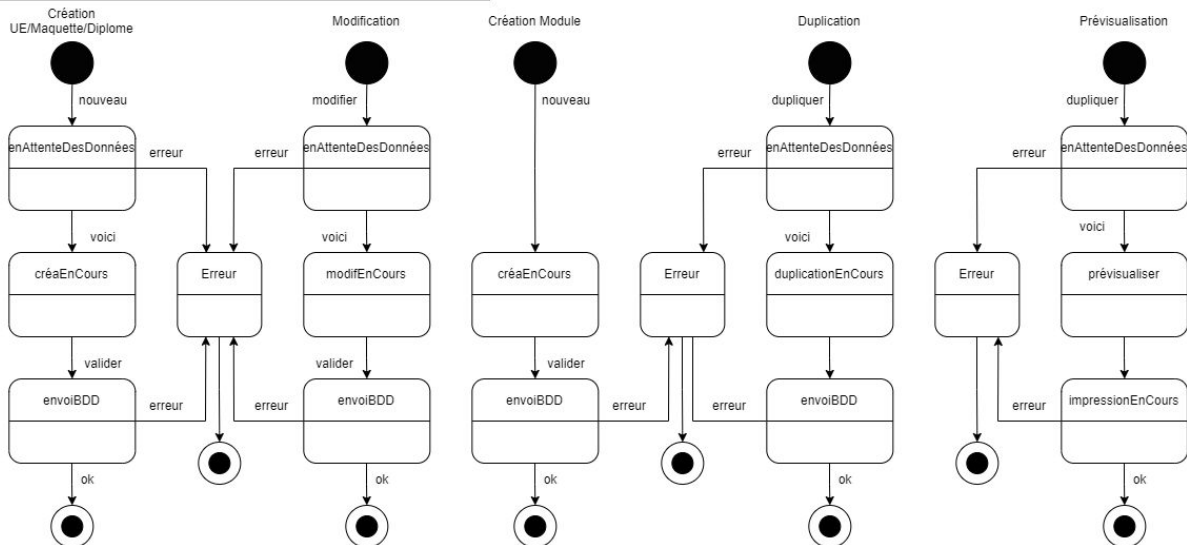


Diagrammes états-transitions

Diagramme d'états-transitions du main

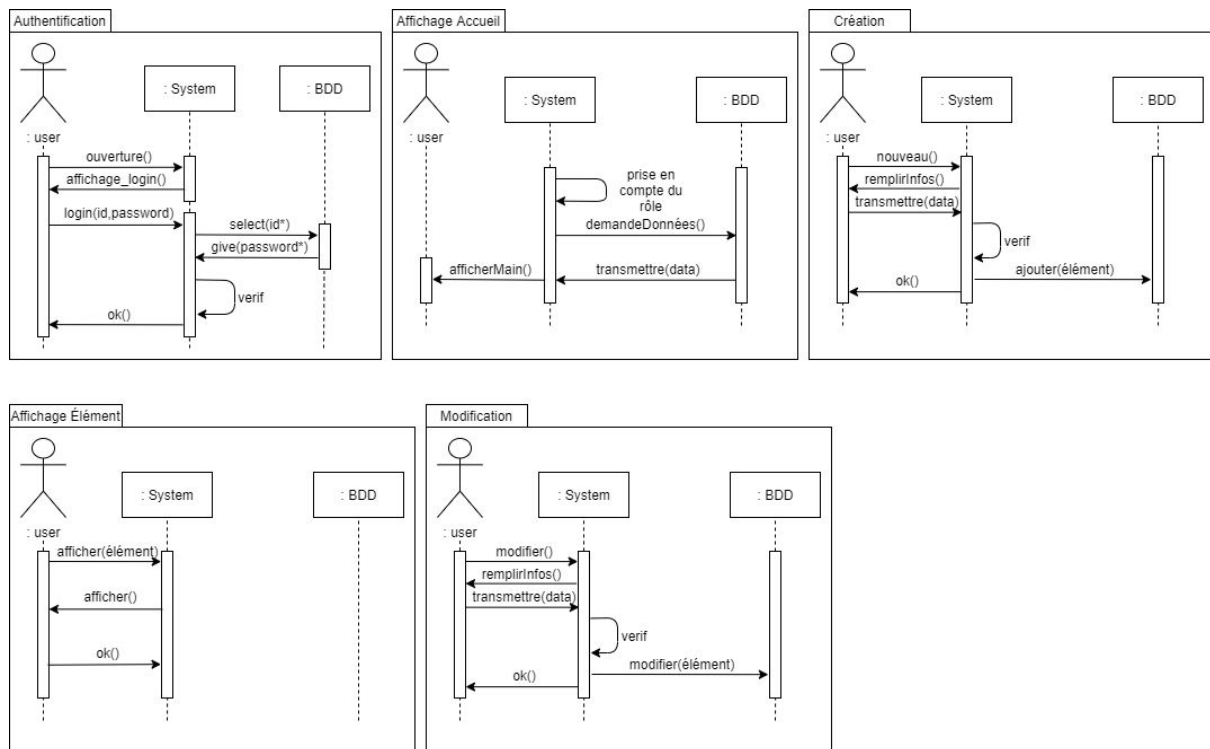


Diagrammes états-transitions de création, modification, duplication et prévisualisation



Diagrammes de séquences

Afin de savoir comment allaient se dérouler les actions qu'allait effectuer l'utilisateur, nous avons réalisé des diagrammes de séquences de nos principales fonctions.



Après avoir réalisé ces diagrammes, nous avons constaté les besoins essentiels de l'application.

Tout d'abord l'utilisateur a besoin d'une interface pour interagir avec le système, cette interface doit donc faire des requêtes au système afin de réaliser des tâches "simples" comme l'ajout, la modification ou l'affichage d'un élément.

Le système va interpréter ces requêtes et exécuter une suite de fonction afin de répondre au besoin de l'utilisateur. Il peut également être appelé à faire des demandes de données à la base de données, et peut aussi envoyer des données à la base de données.

Nous avons donc 3 parties dans notre système l'interface, le système et la base de données.