# **DIGITALES 3D-FELDBUCH**

- PROJEKT I -

Tobias Mink, Oliver Mertens, Aileen Jurkosek, Julian Hardtung

Betreuer: Prof. Dr. Horst Stenzel und Fabian Friedrichs

## **BESCHREIBUNG**

**3D** 

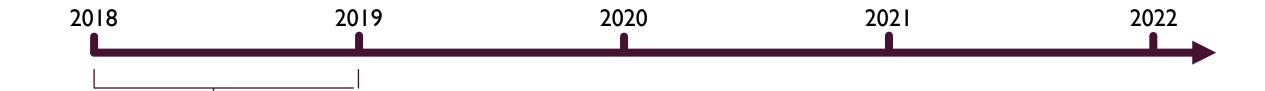
#### Punktwolken

- Importierung
- Visualisierung
- Verarbeitung
- (Export)

# **Feldbuch**

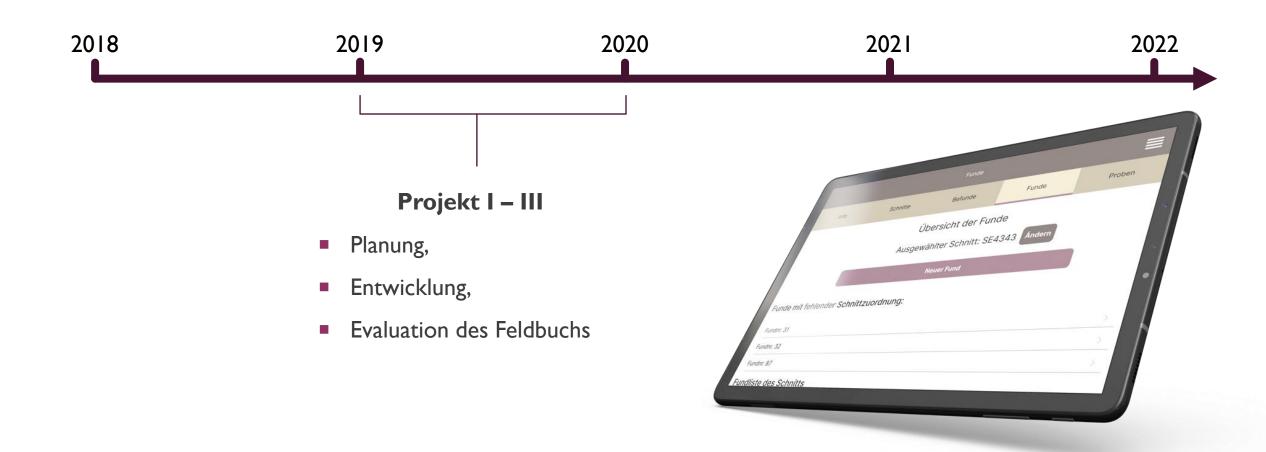
#### Grabungs-

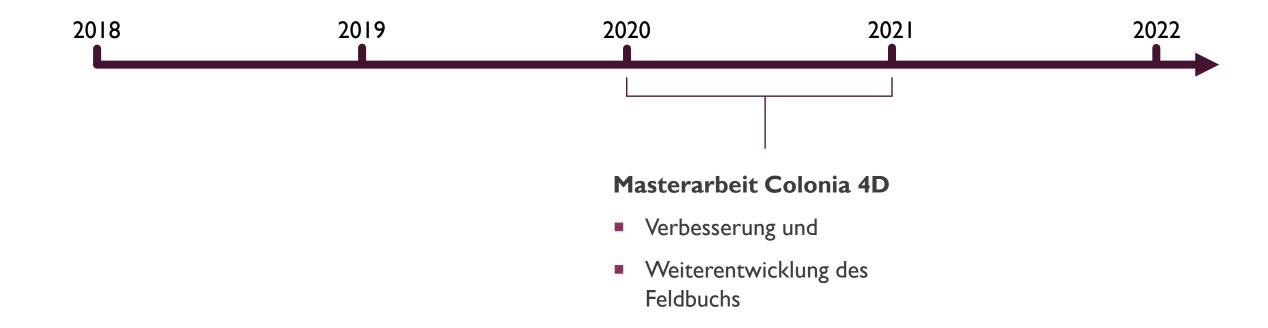
- koordination
- dokumentation

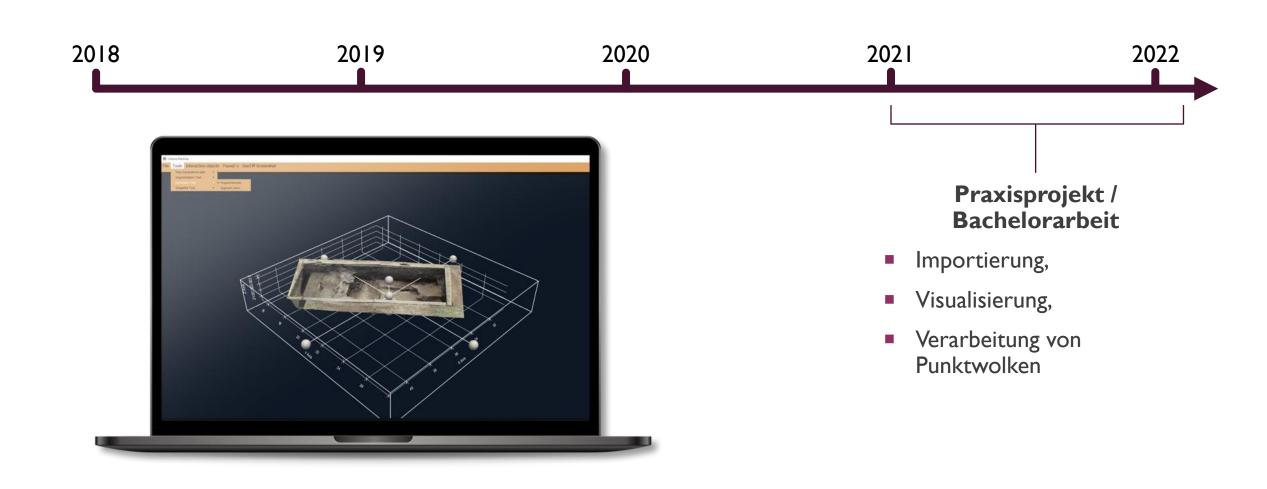


### Lehrgrabung in Xanten

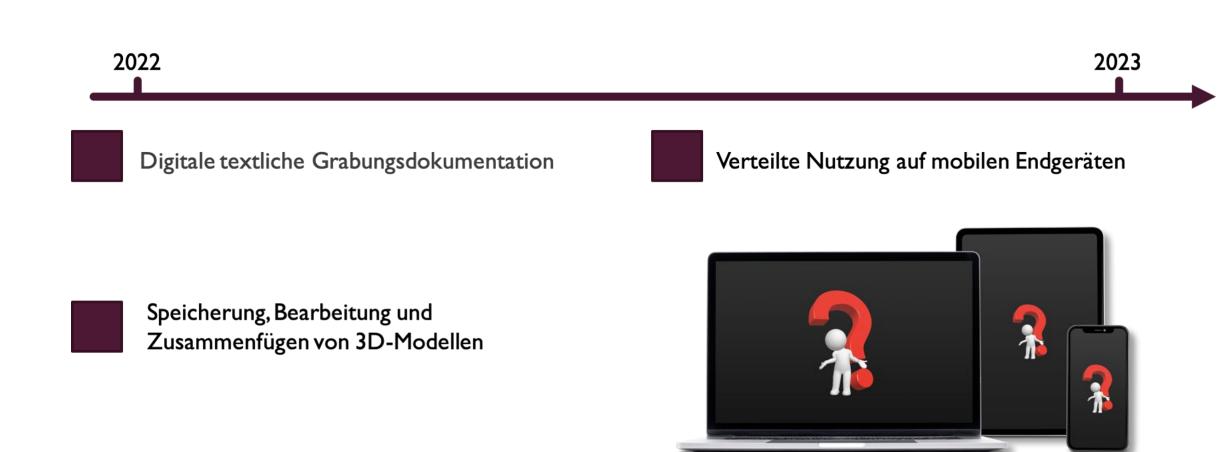
Entwicklung einesPrototypen des Feldbuchs







## ZIEL



# ERGEBNISSE VON PROJEKT I

Sichten
Vergleichen
Kombinieren
Erweitern

der bestehenden Artefakte

## ERGEBNISSE VON PROJEKT I

# Prototyp der Lehrgrabung

- Keine Artefakte vorhanden
- Einzige Erwähnung in der Masterarbeit Colonia4D

#### Projekt I-III

- JavaScript
- Vue.js
- PouchDB

#### Colonia4D

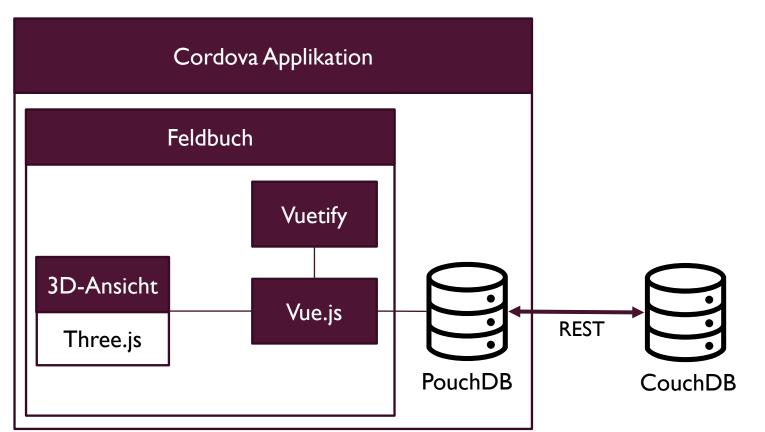
- Einzelne Codeteile in der Masterarbeit
- JavaScript

# 3D Grabungs-visualisierung

Python

Unterschiedliche Ansätze, Inkonsistente Anforderungen und verschiedene Umsetzungen

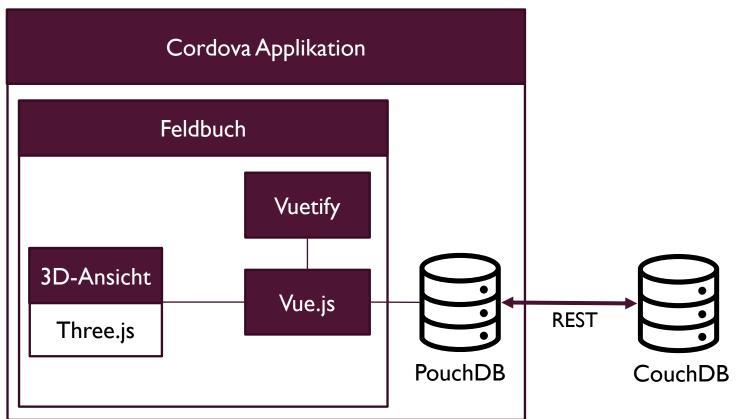
## ARCHITEKTUR



#### Cordova

- Wrapper um einer Web-Applikation, zur Kommunikation mit verschiedenen APIs
- Entwicklung in HMTL, JavaScript, CSS
- Automatischer Build-Prozess für Browser, Android und iOS

## ARCHITEKTUR



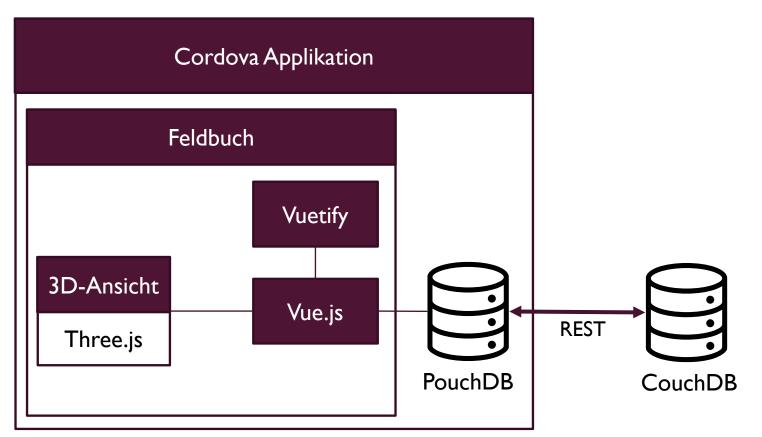
## **Vue.js**

 JavaScript Framework zur Entwicklung deklarativer und komponentenbasierter User Interfaces

## **Vuetify**

 Frontend-Framework zur Nutzung verschiedener UI-Komponenten

## ARCHITEKTUR



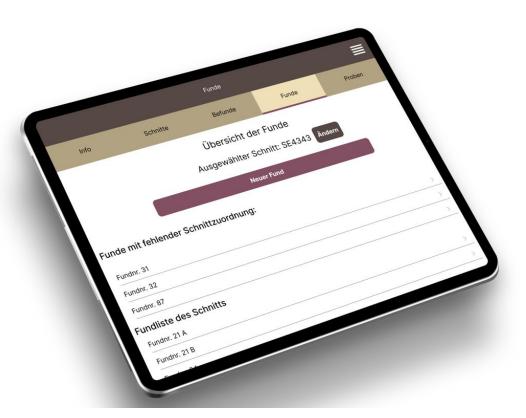
### Three.js

 JavaScript basierte WebGL Engine für die Darstellung und Manipulation der 3D-Modelle

#### PouchDB/CouchDB

- Dokumentenorientierte NoSQL Datenbank
- Offline Nutzung mit späterer
   Synchronisation möglich

## PROTOTYP



Figma Prototyp

