Градење на паметна соба или уред

- вежби -





Паметните компоненти играат централна улога во дизајнот на еден систем. Опремени со современа информатичка и комуникациска технологија, овие компоненти можат да складираат податоци, да се поврзуваат меѓусебно, да пристапат до сервиси и да комуницираат еден со друг.

Сите компании бараат систем кој ќе биде реалистичен, достапен и едноставен. Во денешните услови, паметниот систем треба да биде едноставен, бидејќи корисниците вообичаено не сакаат многу промени. Достапноста е исто така особено важен фактор, бидејќи не секоја компанија е во можност да плати голема сума за некој паметен систем. Користење на најновите и најскапи технологии е посакувано, но понекогаш и подостапни компоненти може да дадат исти или слични перформанси. Од голема важност е системот да биде реалистичен, односно да може да се стави во употреба за краток период. Секоја компанија не е подготвена да потроши многу време на имплементација на некој систем, дури и ако се работи за паметен систем.

Промена на документ од база

Во апликации каде што е важно да се дојде до промени во реално време потребно е да се најде начин корисникот да се извести за промената откако истата ќе се сочува во база со податоци.

Cloud Firestore нуди посебен интерфејс за известување на серверот/корисникот кога ќе се направи некоја промена во документите.

```
Kotlin+KTX
                                Java
Web
        Swift
                Objective-C
                                                      Java
                                                                      Python
                                                                                Node.js
                                                                                           More ▼
                               Android
                                          Android
                                                                                                    冖
const observer = db.collection('cities').where('state', '==', 'CA')
   .onSnapshot(querySnapshot => {
    querySnapshot.docChanges().forEach(change => {
      if (change.type === 'added') {
        console.log('New city: ', change.doc.data());
      if (change.type === 'modified') {
        console.log('Modified city: ', change.doc.data());
      if (change.type === 'removed') {
        console.log('Removed city: ', change.doc.data());
    });
  });
                                                                                         index.js [7]
```

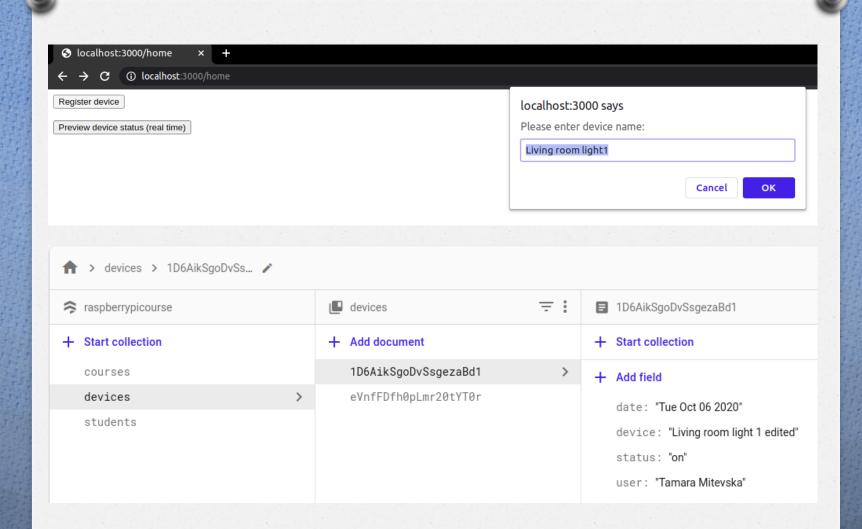


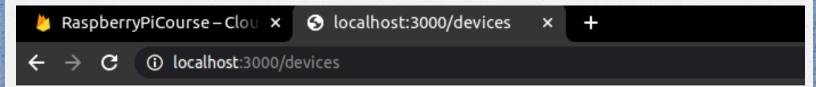


Задача 1

Креирај node.js express сервер на raspberry рі кој податоците ќе ги сочувува во Cloud Firestore база на податоци и ќе може да се справи со следниве барања:

- □ /home GET метод кое враќа страница со 2 копчиња. Првото копче е Register device кое служи за додавање на нови паметни уреди. Како влезни параметри потребно е да се внесат име на уред и име на корисник кој го регистрира(може да се користи prompt) и истите да се проследат на POST метод /devices. Второто копче е Preview device status (real time) и при клик на истото се повикува GET метод /devices кое префрлува на друга страница.
- □ /devices POST метод на кој му се проследува објект со име на уред, корисник, датум и статус вклучено/исклучено
- □ /devices GET метод кој ќе врати страница со листа од сите регистрирани уреди и листа со историја на додадени, изменети или избришани уреди. Историја треба да ја сочувува секоја промена која ќе биде направена во табелата за уреди на облак





Registeres Devices:

- 1. 1D6AikSgoDvSsgezaBd1 --> Living room light 1 edited is on
- 2. eVnfFDfh0pLmr20tYT0r --> Living room light 2 is on

History:

- 1. New device: Living room light 1 edited is on (created by Tamara Mitevska at Tue Oct 06 2020)
- 2. New device: Living room light 2 is on (created by Tamara Mitevska at Tue Oct 06 2020)

Решение

```
smart Device.js
  ~/Documents/ПредавањеФеит/Raspberry Pi/Day 5/code
         express = require('express')
        bodyParser = require('body-parser');
         app = express()
        port = 3000
 7 app.use(bodyParser.json()) // support json encoded bodies
 8 app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true })) // support encoded bodies
10
         admin = require('firebase-admin')
11
         serviceAccount = require('./firebaseKey.json')
12
13
14 admin.initializeApp({
15 credential: admin.credential.cert(serviceAccount)
16 });
17
        db = admin.firestore();
18
19
      historyList = [];
20
21
        observer = db.collection('devices')
22
     .onSnapshot(querySnapshot => {
23
      querySnapshot.docChanges().forEach(change => {
24
            (change.type === 'added') {
25
          historyList.push('New device: ' + change.doc.data().device + " is " + change.doc.data().status + " ( created by " + change.doc.data().user + " at " + change.doc.data().date + " )");
26
27
            (change.type === 'modified') {
28
           historyList.push('Modified device: ' + change.doc.data().device + " is " + change.doc.data().status + " ( modified by " + change.doc.data().user + " at " + change.doc.data().date + " )");
29
30
31
            (change.type === 'removed') {
          historyList.push('Removed device: ' + change.doc.data().device + " is " + change.doc.data().status + " ( removed by " + change.doc.data().user + " at " + change.doc.data().date + " )");
32
33
34 });
```

Тамара Митевска

Факултет за електротехника и информациски технологии

```
36 app.get( "/home", (req, res) => {
37
       res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html' })
           data = '<html><bodv>'
38
39
       data += '<head><script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script><script>function
   function preview(){window.location="http://localhost:3000/devices";}</script></head>'
41
42
       data += '<button onclick="getDeviceInfo()">Register device</button><br><br>
43
44
       data += '<button onclick="preview()">Preview device status (real time)</button>'
46
       res.write(data + '</body></html>')
47
       res.end()
48 })
49
50 app.get( "/devices", (req, res) => {
     res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html' })
52
        data = '<html><body>'
53
54
    db.collection('devices').get().then(doc => {
55
        (doc) {
56
          data+='<h3>Registeres Devices:</h3>'
57
          doc.forEach(device => data+='' + device.id + ' --> ' + device.data().device + " is " + device.data().status + '</-</pre>
  li>')
          data+=''
58
59
      data += '<h3>History:</h3>'
60
      historyList.forEach(item => data += '' + item +'')
61
62
       res.write(data + '</body></html>')
63
       res.end()
64 });
65 })
66
67 app.post( "/devices", (req, res) => {
           deviceInfo = {device: req.body.device, user: req.body.user, status: req.body.status, date: req.body.date}
69
    db.collection('devices').add(deviceInfo).then(() => {
         res.send('Created new device ' + deviceInfo.device)
70
71
         res.end()
72
   });
73 })
74
75 app.listen(port, () => {
76 console.log(`Example app listening at http://localhost:${port}`)
77 })
```

Тамара Митевска

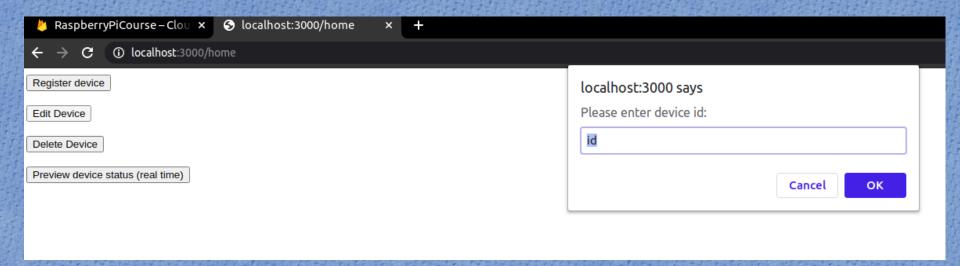
Факултет за електротехника и информациски технологии

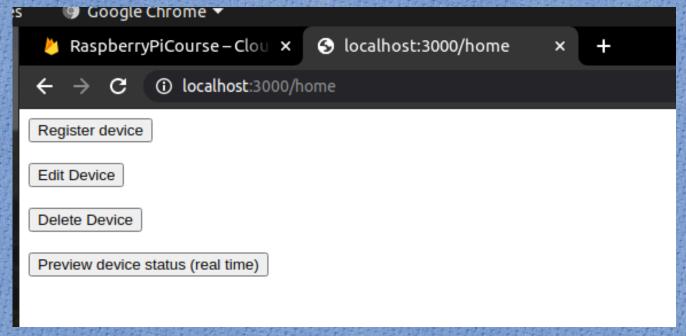


Задача 2

Прошири го node.js express сервер на raspberry рі од претходната задача за да може да се справи со следниве барања:

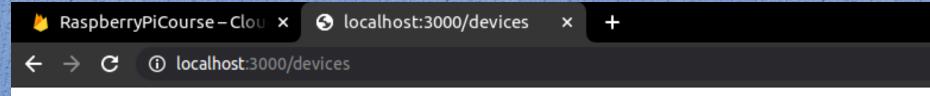
- □ /home GET метод кое враќа страница со 4 копчиња. Првото копче е Register device кое служи за додавање на нови паметни уреди. Како влезни параметри потребно е да се внесат име на уред и име на корисник кој го регистрира(може да се користи prompt) и истите да се проследат на POST метод /devices. Второто копче е Preview device status (real time) и при клик на истото се повикува GET метод /devices кое префрлува на друга страница. Третото копче е Edit Device и служи за промена на податоци на веќе постоечки уред. Како влезни параметри потребно е да се внесат име, іd на уред и име на корисник кој го регистрира(може да се користи prompt) и истите да се проследат на PUT метод /devices. Четвртото копче е Delete Device и служи за бришење на уред (како влезен параметар треба да се прати іd на уред)
- □ /devices/:id PUТ метод кој ќе се користи за изменување на веќе постоечки уред (се проследува име на уред, име на корисник)
- □ /devices/:id DELETE метод кој ќе се користи за бришење на уред





Тамара Митевска

Факултет за електротехника и информациски технологии



Registeres Devices:

- 1. 1D6AikSgoDvSsgezaBd1 --> Living room light 1 edited is on
- 3hpoFkwmFuDpbLqxPIZB --> Kitchen light 1 is on
- 3. eVnfFDfh0pLmr20tYT0r --> Living room light 2 is on

History:

- 1. New device: Living room light 1 edited is on (created by Tamara Mitevska at Tue Oct 06 2020)
- 2. New device: Living room light 2 is on (created by Tamara Mitevska at Tue Oct 06 2020)
- 3. New device: Living room light 6 is on (created by Tamara Mitevska at Wed Oct 07 2020)
- 4. New device: Living room light 8 is on (created by Tamara Mitevska at Wed Oct 07 2020)
- 5. Modified device: Kitchen light 1 is on (modified by Tamara Mitevska at Wed Oct 07 2020)
- 6. Removed device: Living room light 8 is on (removed by Tamara Mitevska at Wed Oct 07 2020)

Прашања?

БЛАГОДАРАМ НА ВНИМАНИЕТО! ^{ССС}