

Подигнување на сервер на локална околина



Тамара Митевска



❖ E-mail:

tamara_mitevska@hotmail.com

❖ LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/tamara-mitevska-988737197/>

❖ Github:

<https://github.com/TMitevska>



Содержина на втор дел од курс

1. Подигнување на сервер на локална околина

- ☐ Запознавање со NodeJS
- ☐ Подигнување на сервер на работна околина
- ☐ Далечинско пристапување
- ☐ Практични примери

2. Работа во облак

- ☐ Вовед за облак
- ☐ Запознавање со околината на неколку облаци
- ☐ Вовед во бази со податоци, разлики помеѓу релациони и нерелациони бази
- ☐ Практични примери

3. Синхронизација во реално време помеѓу Raspberry Pi и други апликации поврзани на облак

- ☐ Работа со готови апликации
- ☐ Споделување на податоци помеѓу сите уреди вклучени на ист облак
- ☐ Градење на паметна соба или уред
- ☐ Практичен проект

Методологија

1. 80% теорија - 20% вежби
2. Секоја презентација има вежби кои треба сами да ги изработите
3. Презентации:
<https://github.com/TMitevaska/raspberryPiCourse>
4. Решенија од вежби:
<https://github.com/TMitevaska/raspberryPiCourse>

Вовед во Node.js

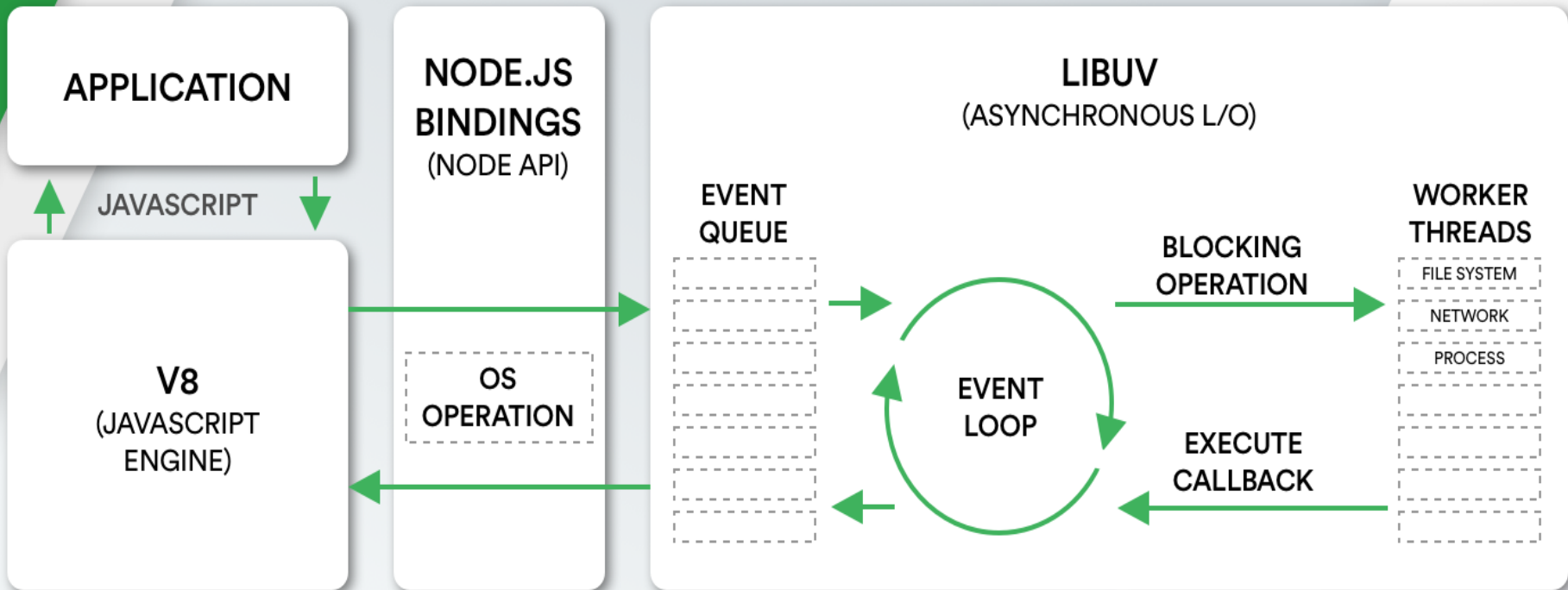


Што е Node.js?

- ❑ Node.js е една од најкористените платформи за преведување на JavaScript код во машински код разбирлив за секој компјутер. Базиран на V8 JavaScript механизмот користен во Google Chrome.
- ❑ Оваа платформа е бесплатна и е креирана во 2009 година од страна на Ryan Dahl.
- ❑ Node.js е повеќенаменска платформа која најчесто се користи за изработка на брзи и скалабилни веб апликации и сервиси. Сите Node.js апликации се пишуваат во JavaScript, а потоа може да се пуштат во Node.js runtime околина на било кој оперативен систем.

Node.js = Runtime Environment + JavaScript Library

Node.js Architecture



Карактеристики на Node.js

- ❑ Asynchronous and Event Driven - сите API-а на Node.js се асинхрони, односно не се блокирачки. Тоа значи дека серверот базиран на Node.js никогаш не чека одговор на некое барање од некое API. Серверот се префрла на следното API откако ќе го повика претходното, а механизмот за известување за настани на Node.js му помага на серверот да добие одговорот на барањето од претходниот повик на некое API и соодветно да се справи со него.
- ❑ Брз - Бидејќи е базиран на V8 JavaScript Engine на Google Chrome, библиотеката Node.js е многу брза во извршувањето на кодот.
- ❑ Single Threaded, но многу скалабилен - Node.js механизмот се справува со секое барање последователно, односно кога ќе заврши со претходно барање преминува на следното. Механизмот за настани му помага на серверот да одговори на не-блокирачки начин и го прави серверот многу скалабилен за разлика од традиционалните сервери кои создаваат повеќе нишки за да се справат со барањата. Node.js користи една нишка и истата може да се справи со поголем број барања отколку традиционалните сервери како Apache HTTP серверот.
- ❑ No Buffering - апликациите на Node.js никогаш не ставаат податоци во бафери.

Што може да направи Node.js?

- ☐ Node.js може да генерира динамична содржина на страница
- ☐ Node.js може да креира, отвора, чита, пишува, брише и затвора датотеки на сервер
- ☐ Node.js може да собира податоци за некоја форма од апликација
- ☐ Node.js може да додава, брише, модифицира податоци во база на податоци
- ☐ Датотеките на Node.js имаат наставка ".js"

Каде да се користи Node.js?

Node.js е совршен избор при креирање на:

- ☐ Апликации за влезни / излезни уреди
- ☐ Апликации за пренос на податоци
- ☐ Апликации во реално време
- ☐ Апликации базирани на JSON API
- ☐ Single Page апликации

Каде да не се користи Node.js?

Не е препорачливо да се користи Node.js за апликации кои бараат искористување на максимум ресурси на процесор.

Кој го користи Node.js?

Според податоците на github, многу проекти, апликации и компании кои користат Node.js. Оваа листа ги вклучува eBay, General Electric, GoDaddy, Microsoft, PayPal, Uber, Wikipins, Yahoo! и многу други.



Зошто Node.js?

Node.js користи асинхроно програмирање!

Заедничка задача за веб-сервер може да биде отворање датотека на серверот и враќање на содржината до клиентот.

Еве како PHP или ASP се справува со барање за датотека:

- ☐ Се испраќа задачата до датотечниот систем на компјутерот.
- ☐ Се чека додека датотечниот систем се отвори и ја чита датотеката.
- ☐ Се враќа содржината до клиентот.
- ☐ Подготвен е да се справи со следното барање.

Еве како Node.js се справува со барање за датотека:

- ☐ Се испраќа задачата до датотечниот систем на компјутерот.
- ☐ Подготвен е да се справи со следно барање.
- ☐ Кога датотечниот систем ќе ја отвори и ќе ја прочита датотеката, серверот ја враќа содржината до клиентот.
- ☐ Node.js го елиминира чекањето и едноставно продолжува со следното барање.

Node.js е single-threaded, не-блокирачки јазик кој нуди асинхроно програмирање, што е многу ефикасно во меморијата.

HTTP барање

- ❑ Verb: Кажува за кој HTTP метод станува збор (GET, POST, DELETE, PUT)
- ❑ URI: Uniform Resource Identifier (URI) патека
- ❑ HTTP version: верзија - “HTTP v1.1”.
- ❑ Request header: Содржи метадата (прегледувач, верзија на прегледувач, дополнителни информации за барањето)
- ❑ Request body: порака што се праќа

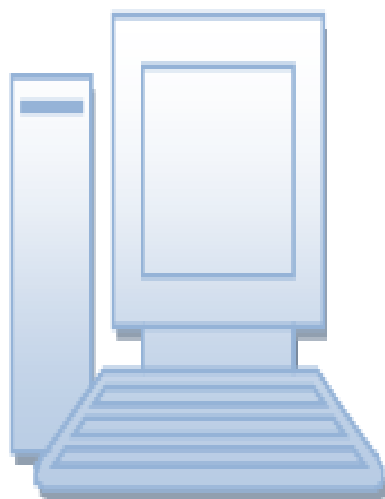


HTTP одговор

- ❑ Status/response code: Кажува дали е добиен бараниот ресурс. Е.g. 404 значи дека ресурсот не е пронајден, додека 200 значи дека е пронајден
- ❑ HTTP version: верзија “HTTP v1.1”.
- ❑ Response header: Содржи метадата како должина на содржина, тип, тип на сервер и слично
- ❑ Response body: Ресурс



(1) User issues URL from a browser
http://host:port/path/file



(5) Browser formats the response
and displays

Client (Browser)

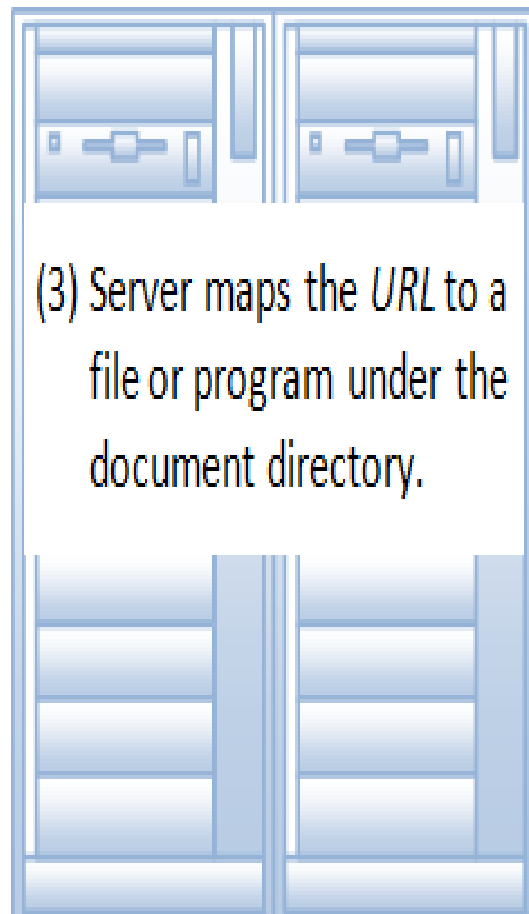
(2) Browser sends a request message

```
GET URL HTTP/1.1  
Host: host:port  
.....  
.....
```

(4) Server returns a response message

```
HTTP/1.1 200 OK  
.....  
.....  
.....
```

HTTP (Over TCP/IP)



(3) Server maps the *URL* to a
file or program under the
document directory.

Server (@ host:port)

HTTP методи

- ❑ GET - Се користи за повлекување на ресурси
- ❑ POST - Се користи за креирање на нов ресурс
- ❑ PUT - Се користи за изменување на веќе постоечки ресурс или доколку истиот не постои креира нов ресурс
- ❑ DELETE - Се користи за бришење на ресурс

HTTP метод	URI	Description
GET	/course (http://feit.com/course)	Преземање на сите курсеви
GET	/course/1 (http://feit.com/cours/1)	Преземање на курс со id 1
POST	/courses (http://feit.com/courses)	Креирање на нов курс
PUT	/courses/1 (http://feit.com/courses/1)	Промена на курс со id 1
DELETE	/courses/1 (http://feit.com/courses/1)	Бришење на курс со id 1

JSON

JSON (JavaScript Object Notation) е формат кој ги дефинира податоците кои се праќаат од/до некое REST API.

JSON објектот изгледа како JavaScript објект и се составен од парови име/вредност.

```
▼ {  
  ▼ "data": {  
    "id": 1,  
    "name": "Dr. Irma Mohr",  
    "email": "schumm.thora@example.com",  
    "created_at": "2017-09-05 09:15:30",  
    "updated_at": "2017-09-05 09:15:30"  
  },  
  "version": "1.0",  
  "success": true  
}
```

Далечинско пристапување

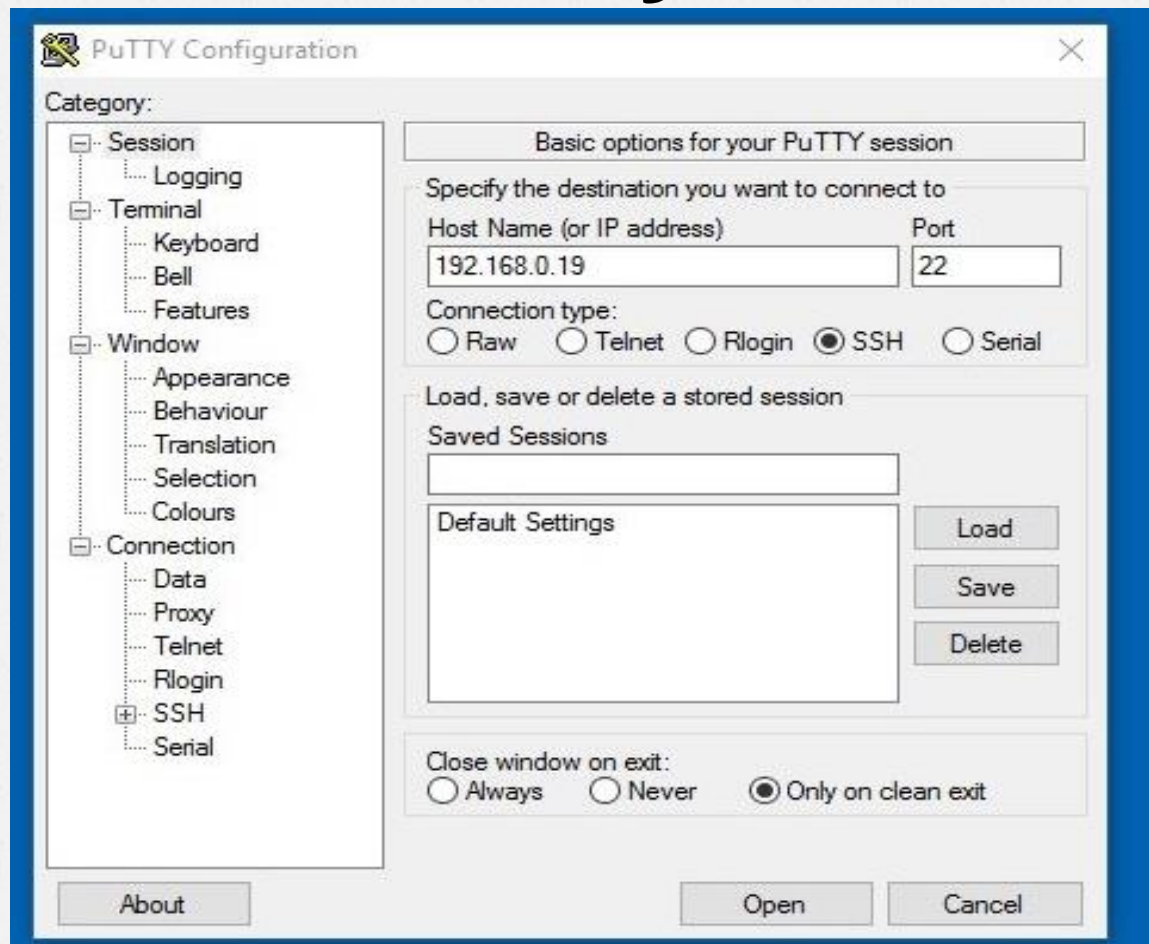


Понекогаш треба да пристапите до Raspberry Pi без да го поврзете со монитор. Можеби Raspberry Pi е вграден во нешто како робот, или можеби ќе сакате да прегледате некои информации од него од друго место или пак можеби едноставно немате резервен монитор.

Постојат повеќе начини за далечинско пристапување и тоа:

- ☐ SSH
- ☐ Putty
- ☐ TightVNC

Putty



SSH

SSH („Secure Shell“) е шифрирана технологија за вмрежување која ви овозможува да управувате со компјутерите од командната линија преку мрежа.

SSH е корисен ако сакате брзо да се поврзете со Raspberry Pi од конзола на друг компјутер. Исто така е идеален за лесни дистрибутивни инсталации кои немаат графички интерфејси и проекти кои немаат екран (како што се роботи). Особено е корисно кога креирате проекти на Интернет на нештата (IoT), бидејќи тие можат да бидат вградени во друг хардвер.

Linux и macOS поддржуваат SSH и нема потреба од активација пред негово користење.

Windows поддржува SSH, но треба претходно да се активира. Кликнете на:

Search-->Manage Optional Features-->Add a feature-->Open SSH Client (Beta)

Активирање на SSH на Raspbian

Од безбедносни причини, Secure Shell не е вклучен стандардно во Raspbian. На вашиот Raspberry Pi, изберете:

Menu > Preferences > Raspberry Pi Configuration > Interfaces > Enable SSH

или

```
sudo systemctl enable ssh  
sudo systemctl start ssh
```

За поврзување на Raspberry Pi во мрежа потребно е негово поврзување на интернет преку wireless LAN или преку Ethernet кабел. За да се дознае IP адреса потребно е во конзола да се напише следнава команда:

```
ping raspberrypi.local  
192.168.0.41
```

За далечинско пристапување до Raspberry Pi потребно е од локален компјутер да се внесе следнава команда:

```
ssh pi@[IP]  
ssh pi@192.168.0.41
```


TightVNC

Windows:

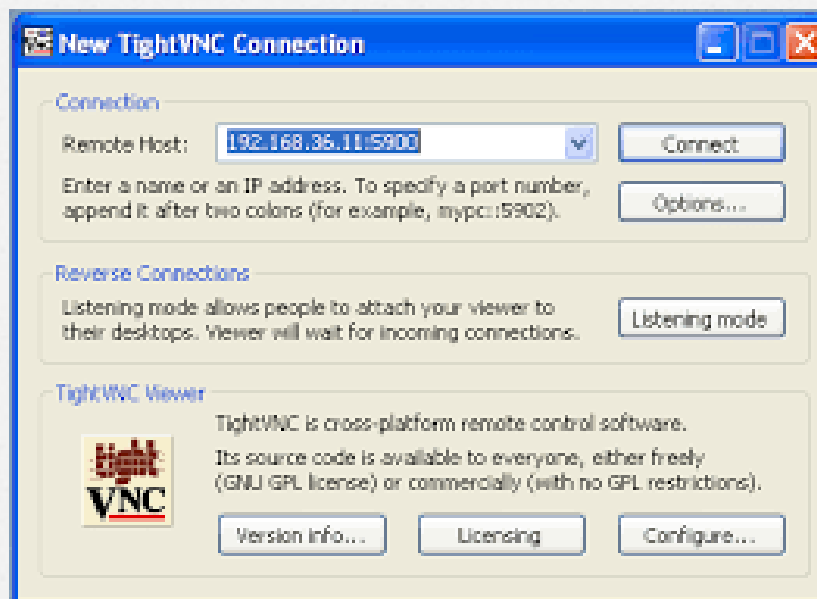
<https://www.tightvnc.com/download.php>

Linux:

`sudo apt-get update`

`sudo apt-get install tightvncserver`

`vncserver`



Прашања?

**БЛАГОДАРАМ НА
ВНИМАНИЕТО! 😊**