

总结

1. 整体还行，最后困难题没第一时间想到动规，浪费了点时间写bfs

1455. 检查单词是否为句中其他单词的前缀（简单）

1. 题目描述

给你一个字符串 `sentence` 作为句子并指定检索词为 `searchWord`，其中句子由若干用 **单个空格** 分隔的单词组成。

请你检查检索词 `searchWord` 是否为句子 `sentence` 中任意单词的前缀。

- 如果 `searchWord` 是某一个单词的前缀，则返回句子 `sentence` 中该单词所对应的下标（下标从 **1** 开始）。
- 如果 `searchWord` 是多个单词的前缀，则返回匹配的 **第一个** 单词的下标（**最小下标**）。
- 如果 `searchWord` 不是任何单词的前缀，则返回 **-1**。

字符串 `s` 的「前缀」是 `s` 的任何前导连续子字符串。

示例 1：

```
输入: sentence = "i love eating burger", searchWord = "burg"
输出: 4
解释: "burg" 是 "burger" 的前缀，而 "burger" 是句子中第 4 个单词。
```

示例 2：

```
输入: sentence = "this problem is an easy problem", searchWord = "pro"
输出: 2
解释: "pro" 是 "problem" 的前缀，而 "problem" 是句子中第 2 个也是第 6 个单词，
但是应该返回最小下标 2 。
```

示例 3：

```
输入: sentence = "i am tired", searchWord = "you"
输出: -1
解释: "you" 不是句子中任何单词的前缀。
```

示例 4：

```
输入: sentence = "i use triple pillow", searchWord = "pill"
输出: 4
```

示例 5：

输入: sentence = "hello from the other side", searchWord = "they"
输出: -1

提示:

- `1 <= sentence.length <= 100`
- `1 <= searchWord.length <= 10`
- sentence 由小写英文字母和空格组成。
- searchWord 由小写英文字母组成。
- 前缀就是紧密附着于词根的语素，中间不能插入其它成分，并且它的位置是固定的——位于词根之前。（引用自 [前缀_百度百科](#)）

2. 比赛实现

一次遍历匹配

```
class Solution {
public:
    int isPrefixOfWord(string sentence, string searchWord) {
        int len1 = sentence.size();
        int len2 = searchWord.size
        int idx = 0; //遍历sentence的下标
        int ans = 1; //遍历到sentence的第几个单词
        while(idx < len1){
            if(sentence[idx] == searchWord[0]){
                int cur = 0; //匹配searchWord
                while(idx < len1 && cur < len2 &&
sentence[idx]==searchWord[cur]){
                    idx++;
                    cur++;
                }
                if(cur >= len2) //匹配上前缀
                    return ans;
            }
            while(idx < len1 && sentence[idx] != ' ') //找到下一个单词
                idx++;
            idx++;
            ans++;
        }
        return -1;
    }
};
```

1456. 定长子串中元音的最大数目 (中等)

1. 题目描述

给你字符串 `s` 和整数 `k` 。

请返回字符串 `s` 中长度为 `k` 的单个子字符串中可能包含的最大元音字母数。

英文中的 **元音字母** 为 (`a`, `e`, `i`, `o`, `u`) 。

示例 1:

```
输入: s = "abciidef", k = 3
输出: 3
解释: 子字符串 "iii" 包含 3 个元音字母。
```

示例 2:

```
输入: s = "aeiou", k = 2
输出: 2
解释: 任意长度为 2 的子字符串都包含 2 个元音字母。
```

示例 3:

```
输入: s = "leetcode", k = 3
输出: 2
解释: "lee"、"eet" 和 "ode" 都包含 2 个元音字母。
```

示例 4:

```
输入: s = "rhythms", k = 4
输出: 0
解释: 字符串 s 中不含任何元音字母。
```

示例 5:

```
输入: s = "tryhard", k = 4
输出: 1
```

提示:

- `1 <= s.length <= 10^5`
- `s` 由小写英文字母组成
- `1 <= k <= s.length`

2. 比赛实现——滑动窗口

```
class Solution {
public:
    int maxVowels(string s, int k) {
```

```

int len = s.size();
unordered_set<char> dic = {'a', 'e', 'i', 'o', 'u'};
int l = 0, r = 0;
int ans = 0;
while(r < len && r < k){
    if(dic.find(s[r]) != dic.end())
        ans++;
    r++;
}
if(ans == k)
    return ans;
int cnt = ans;
while(r < len){
    if(dic.find(s[r]) != dic.end())
        cnt++;
    if(dic.find(s[l]) != dic.end())
        cnt--;
    ans = max(ans, cnt);
    l++;
    r++;
    if(ans == k)
        return ans;
}
return ans;
}
};

```

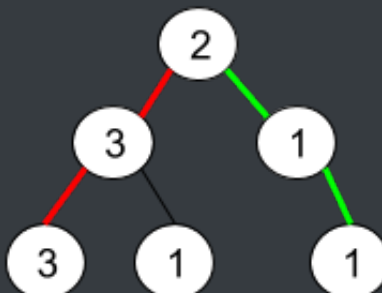
1457. 二叉树中的伪回文路径（中等）

1. 题目描述

给你一棵二叉树，每个节点的值均为 1 到 9。我们称二叉树中的一条路径是「**伪回文**」的，当它满足：路径经过的所有节点值的排列中，存在一个回文序列。

请你返回从根到叶子节点的所有路径中 **伪回文** 路径的数目。

示例 1：



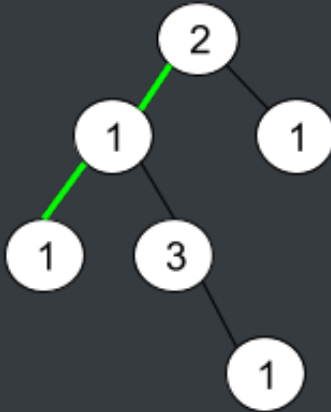
输入: root = [2,3,1,3,1,null,1]

输出: 2

解释: 上图为给定的二叉树。总共有 3 条从根到叶子的路径: 红色路径 [2,3,3] , 绿色路径 [2,1,1] 和路径 [2,3,1] 。

在这些路径中, 只有红色和绿色的路径是伪回文路径, 因为红色路径 [2,3,3] 存在回文排列 [3,2,3] , 绿色路径 [2,1,1] 存在回文排列 [1,2,1] 。

示例 2:



输入: root = [2,1,1,1,3,null,null,null,null,null,1]

输出: 1

解释: 上图为给定二叉树。总共有 3 条从根到叶子的路径: 绿色路径 [2,1,1] , 路径 [2,1,3,1] 和路径 [2,1] 。

这些路径中只有绿色路径是伪回文路径, 因为 [2,1,1] 存在回文排列 [1,2,1] 。

示例 3:

输入: root = [9]

输出: 1

提示:

- 给定二叉树的节点数目在 1 到 10^5 之间。
- 节点值在 1 到 9 之间。

2. 比赛实现——DFS

判读伪回文路径的方法: 至多有一个数出现奇数次

```
class Solution {
public:
    int ans = 0;
    bool judge(vector<int>& cnt){//判断是否为伪回文路径
        bool f = false;
        for(int i = 1; i <= 9; i++){
            if(cnt[i] % 2 == 1){
```

```

        if(f) return false;
        f = true;
    }
}
return true;
}
void dfs(TreeNode* root, vector<int>& cnt){
    if(!root->left && !root->right){
        if(judge(cnt))
            ans++;
        return;
    }
    if(root->left){
        cnt[root->left->val]++;
        dfs(root->left, cnt);
        cnt[root->left->val]--;
    }
    if(root->right){
        cnt[root->right->val]++;
        dfs(root->right, cnt);
        cnt[root->right->val]--;
    }
}
int pseudoPalindromicPaths (TreeNode* root) {
    vector<int> cnt(10, 0);
    cnt[root->val]++;
    dfs(root, cnt);
    return ans;
}
};

```

1458. 两个子序列的最大点积（困难）

1. 题目描述

给你两个数组 `nums1` 和 `nums2` 。

请你返回 `nums1` 和 `nums2` 中两个长度相同的 **非空** 子序列的最大点积。

数组的非空子序列是通过删除原数组中某些元素（可能一个也不删除）后剩余数字组成的序列，但不能改变数字间相对顺序。比方说，`[2,3,5]` 是 `[1,2,3,4,5]` 的一个子序列而 `[1,5,3]` 不是。

示例 1：

输入: nums1 = [2,1,-2,5], nums2 = [3,0,-6]

输出: 18

解释: 从 nums1 中得到子序列 [2,-2] , 从 nums2 中得到子序列 [3,-6] 。
它们的点积为 $(2*3 + (-2)*(-6)) = 18$ 。

示例 2:

输入: nums1 = [3,-2], nums2 = [2,-6,7]

输出: 21

解释: 从 nums1 中得到子序列 [3] , 从 nums2 中得到子序列 [7] 。
它们的点积为 $(3*7) = 21$ 。

示例 3:

输入: nums1 = [-1,-1], nums2 = [1,1]

输出: -1

解释: 从 nums1 中得到子序列 [-1] , 从 nums2 中得到子序列 [1] 。
它们的点积为 -1 。

提示:

- $1 \leq \text{nums1.length}, \text{nums2.length} \leq 500$
- $-1000 \leq \text{nums1}[i], \text{nums2}[i] \leq 100$

2. 比赛实现

动态规划, $\text{dp}[i][j]$ 表示 $\text{nums1}[0\dots i]$ 与 $\text{nums2}[0\dots j]$ 的非空子序列最大点积, 则状态转移为:

$\text{dp}[i][j] = \max(\text{dp}[i][j-1], \text{dp}[i-1][j], \text{dp}[i-1][j-1] + \text{nums1}[i]*\text{nums2}[j], \text{nums1}[i]*\text{nums2}[j])$, max函数里依次表示

1. 只可能选取 $\text{nums1}[i]$
2. 只可能选取 $\text{nums2}[j]$
3. 两个数都选
4. 选且只选这两个数

要注意的是, 情况1和2已经包含了两个数都不选的情况, 之所以要单独列出情况4, 是为了防止之前累加了负数, 而现在出现了正数, 例如 $\text{nums1}=[-3,-8,3]$, $\text{nums2}=[9,2,3]$ 在遍历到 $\text{nums1}[2]$ 之前的情况

```
class Solution {
public:
    int maxDotProduct(vector<int>& nums1, vector<int>& nums2) {
        int l1 = nums1.size();
        int l2 = nums2.size();
        vector<vector<int>> dp(l1, vector<int>(l2));
        //初始化选择单个元素的情况
```

