

1217. 玩筹码（简单）

1. 题目描述

数轴上放置了一些筹码，每个筹码的位置存在数组 `chips` 当中。

你可以对 **任何筹码** 执行下面两种操作之一（**不限操作次数**，0 次也可以）：

- 将第 `i` 个筹码向左或者右移动 2 个单位，代价为 **0**。
- 将第 `i` 个筹码向左或者右移动 1 个单位，代价为 **1**。

最开始的时候，同一位置上也可能放着两个或者更多的筹码。

返回将所有筹码移动到同一位置（任意位置）上所需要的最小代价。

示例 1:

输入: `chips = [1,2,3]`

输出: 1

解释: 第二个筹码移动到位置三的代价是 1，第一个筹码移动到位置三的代价是 0，总代价为 1。

示例 2:

输入: `chips = [2,2,2,3,3]`

输出: 2

解释: 第四和第五个筹码移动到位置二的代价都是 1，所以最小总代价为 2。

提示:

- `1 <= chips.length <= 100`
- `1 <= chips[i] <= 10^9`

2. 简单实现

奇数可以以代价0变为任意奇数，偶数同理，故实际上花费的代价是改变数字的奇偶性的代价

```
class Solution {
public:
    int minCostToMoveChips(vector<int>& chips) {
        int odd = 0, eval = 0;
        for(int i = 0; i < chips.size(); i++){
            if(chips[i] % 2 == 1)
                odd++; //奇数个数
            else
                eval++; //偶数个数
        }
        return min(odd, eval);
    }
};
```

1218. 最长定差子序列（中等）

1. 题目描述

给你一个整数数组 `arr` 和一个整数 `difference`，请你找出 `arr` 中所有相邻元素之间的差等于给定 `difference` 的等差子序列，并返回其中最长的等差子序列的长度。

示例 1:

输入: `arr = [1,2,3,4]`, `difference = 1`
输出: 4
解释: 最长的等差子序列是 `[1,2,3,4]`。

示例 2:

输入: `arr = [1,3,5,7]`, `difference = 1`
输出: 1
解释: 最长的等差子序列是任意单个元素。

示例 3:

输入: `arr = [1,5,7,8,5,3,4,2,1]`, `difference = -2`
输出: 4
解释: 最长的等差子序列是 `[7,5,3,1]`。

提示:

- `1 <= arr.length <= 10^5`
- `-10^4 <= arr[i], difference <= 10^4`

2. 简单实现

设 `dp[i]` 表示以 `arr[i]` 结尾的最长等差子序列，则 `dp[i] = max(dp[j] + 1)`，其中满足 `arr[j] + difference = arr[i]`，但如果线性搜索会是 $O(n^2)$ 的复杂度，不符合要求，因此对符合条件的 `dp[j]` 的搜索改进为用二分法实现

```
typedef struct node{//存储arr内各个数字及其索引, 用于排序
    int idx;
    int num;
};
bool cmp(const node& st1, const node& st2) {
    if(st1.num < st2.num)
        return true;
    else if(st1.num > st2.num)
        return false;
    else
        return st1.idx < st2.idx;
}
class Solution {
public:
    int longestSubsequence(vector<int>& arr, int difference) {
        int len = arr.size();
        vector<node> v = vector<node>(len);
        for(int i = 0; i < len; i++){
            v[i].idx = i;
        }
    }
};
```

```

        v[i].num = arr[i];
    }
    sort(v.begin(), v.end(), cmp); //对node的num升序排序

    vector<int> dp = vector<int>(len, 1);
    int ans = 0;
    for(int i = 1; i < len; i++){
        int aim = arr[i] - difference; //等差序列中arr[i]前面的数只能是aim
        int l = 0, r = len - 1;
        while(l < r){ //二分法找v中最后一个aim
            int mid = l + (r - l) / 2;
            if(v[mid].num < aim)
                l = mid + 1;
            else if(v[mid].num > aim)
                r = mid;
            else{
                if(mid == len - 1 || v[mid+1].num != aim){
                    l = mid;
                    break;
                }
                else
                    l = mid + 1;
            }
        }
        while(l >= 0 && v[l].num == aim){
            if(v[l].idx < i) //找到的数字的索引必须小于当前索引
                dp[i] = max(dp[i], dp[v[l].idx] + 1);
            l--;
        }
        ans = max(ans, dp[i]);
    }
    return ans;
}
};

```

3. 最优解法

用map记录以每个数结尾的定差子序列的最大长度就行了啊你个傻X

```

class Solution {
public:
    map<int, int> m;
    int ans = 0;
    int longestSubsequence(vector<int>& arr, int difference) {
        for(auto x: arr) {
            int dp = 1;
            if (m.count(x - difference))
                dp = m[x - difference] + 1;
            ans = max(dp, ans);
            m[x] = max(m.count(x)? m[x]:1, dp); //更新m
        }
        return ans;
    }
}

```

```
};
```

1219. 黄金矿工 (中等)

1. 题目描述

你要开发一座金矿，地质勘测学家已经探明了这座金矿中的资源分布，并用大小为 $m * n$ 的网格 `grid` 进行了标注。每个单元格中的整数就表示这一单元格中的黄金数量；如果该单元格是空的，那么就是 `0`。

为了使收益最大化，矿工需要按以下规则来开采黄金：

- 每当矿工进入一个单元，就会收集该单元格中的所有黄金。
- 矿工每次可以从当前位置向上下左右四个方向走。
- 每个单元格只能被开采（进入）一次。
- **不得开采**（进入）黄金数目为 `0` 的单元格。
- 矿工可以从网格中 **任意一个** 有黄金的单元格出发或者是停止。

示例 1：

```
输入: grid = [[0,6,0],[5,8,7],[0,9,0]]
输出: 24
解释:
[[0,6,0],
 [5,8,7],
 [0,9,0]]
一种收集最多黄金的路线是: 9 -> 8 -> 7。
```

示例 2：

```
输入: grid = [[1,0,7],[2,0,6],[3,4,5],[0,3,0],[9,0,20]]
输出: 28
解释:
[[1,0,7],
 [2,0,6],
 [3,4,5],
 [0,3,0],
 [9,0,20]]
一种收集最多黄金的路线是: 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7。
```

提示：

- `1 <= grid.length, grid[i].length <= 15`
- `0 <= grid[i][j] <= 100`
- 最多 **25** 个单元格中有黄金。

2. 简单实现

dfs即可

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> dir = {{-1,0}, {1,0}, {0,-1}, {0,1}};
    int ans;
```

```

void dfs(vector<vector<int>>& grid, int x, int y, int temp){
    int back = grid[x][y];
    grid[x][y] = 0;
    temp += back;
    bool flag = true;
    for(int i = 0; i < 4; i++){
        int x2 = x + dir[i][0];
        int y2 = y + dir[i][1];
        if(0 <= x2 && x2 < grid.size()
            && y2 >= 0 && y2 < grid[0].size()
            && grid[x2][y2] > 0){
            dfs(grid, x2, y2, temp);
            flag = false;
        }
    }
    if(flag)
        ans = max(ans, temp);
    grid[x][y] = back;
    temp -= back;
}

int getMaximumGold(vector<vector<int>>& grid) {
    ans = 0;
    for(int i = 0; i < grid.size(); i++)
        for(int j = 0; j < grid[0].size(); j++)
            if(grid[i][j] > 0)
                dfs(grid, i, j, 0);
    return ans;
}
};

```

1220. 统计元音字母序列的数目（困难）

1. 题目描述

给你一个整数 n ，请你帮忙统计一下我们可以按下述规则形成多少个长度为 n 的字符串：

- 字符串中的每个字符都应当是小写元音字母（'a', 'e', 'i', 'o', 'u'）
- 每个元音 'a' 后面都只能跟着 'e'
- 每个元音 'e' 后面只能跟着 'a' 或者是 'i'
- 每个元音 'i' 后面 **不能** 再跟着另一个 'i'
- 每个元音 'o' 后面只能跟着 'i' 或者是 'u'
- 每个元音 'u' 后面只能跟着 'a'

由于答案可能会很大，所以请你返回模 $10^9 + 7$ 之后的结果。

示例 1：

输入：n = 1

输出：5

解释：所有可能的字符串分别是："a", "e", "i", "o" 和 "u"。

示例 2:

输入: $n = 2$

输出: 10

解释: 所有可能的字符串分别是: "ae", "ea", "ei", "ia", "ie", "io", "iu", "oi", "ou" 和 "ua".

示例 3:

输入: $n = 5$

输出: 68

提示:

- o $1 \leq n \leq 2 * 10^4$

2. 简单实现

令 $dp[0..4][n]$ 依次代表以aeiou为开头的长为 n 的字符串的个数, 则根据规则有 $dp[0][n] = dp[1][n-1]$, $dp[1][n] = dp[0][n-1] + dp[2][n-1]$ 等, 因为 $dp[0..4][n]$ 只与 $dp[0..4][n-1]$ 有关, 因此用两个一维数组记录即可

```
class Solution {
public:
    int MOD = 1e9 + 7;
    int countVowelPermutation(int n) {
        vector<long> dp1 = vector<long>(5, 1); //用long防止相加溢出
        vector<long> dp2 = vector<long>(5, 0);
        while(--n){
            dp2[0] = dp1[1] % MOD;
            dp2[1] = (dp1[0] + dp1[2]) % MOD;
            dp2[2] = (dp1[0] + dp1[1] + dp1[3] + dp1[4]) % MOD;
            dp2[3] = (dp1[2] + dp1[4]) % MOD;
            dp2[4] = dp1[0] % MOD;
            dp1 = dp2;
        }
        return (dp1[0] + dp1[1] + dp1[2] + dp1[3] + dp1[4]) % MOD;
    }
};
```