

## 1252. 奇数值单元格的数目（简单）

### 1. 题目描述

给你一个  $n$  行  $m$  列的矩阵，最开始的时候，每个单元格中的值都是 0。

另有一个索引数组 `indices`，`indices[i] = [ri, ci]` 中的 `ri` 和 `ci` 分别表示指定的行和列（从 0 开始编号）。

你需要将每对 `[ri, ci]` 指定的行和列上的所有单元格的值加 1。

请在执行完所有 `indices` 指定的增量操作后，返回矩阵中「奇数值单元格」的数目。

**示例 1:**

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

输入:  $n = 2, m = 3, \text{indices} = [[0,1],[1,1]]$

输出: 6

解释: 最开始的矩阵是  $[[0,0,0],[0,0,0]]$ 。

第一次增量操作后得到  $[[1,2,1],[0,1,0]]$ 。

最后的矩阵是  $[[1,3,1],[1,3,1]]$ ，里面有 6 个奇数。

**示例 2:**

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

输入:  $n = 2, m = 2, \text{indices} = [[1,1],[0,0]]$

输出: 0

解释: 最后的矩阵是  $[[2,2],[2,2]]$ ，里面没有奇数。

**提示:**

- $1 \leq n \leq 50$
- $1 \leq m \leq 50$
- $1 \leq \text{indices.length} \leq 100$
- $0 \leq \text{indices}[i][0] < n$
- $0 \leq \text{indices}[i][1] < m$

## 2. 简单实现

```
class Solution {
public:
    int oddCells(int n, int m, vector<vector<int>>& indices) {
        unordered_map<int, int> row, col; //记录每一行、每一列被加的次数
        for(int i = 0; i < indices.size(); i++){ //统计每一行、每一列被加的次数
            if(row.count(indices[i][0]) <= 0)
                row[indices[i][0]] = 1;
            else
                row[indices[i][0]]++;
            if(col.count(indices[i][1]) <= 0)
                col[indices[i][1]] = 1;
            else
                col[indices[i][1]]++;
        }
        int ans = 0;
        for(int i = 0; i < n; i++){
            for(int j = 0; j < m; j++){ //矩阵的索引[i,j]对应的数值为row[i]+col[j]
                int cur = 0;
                if(row.count(i) > 0)
                    cur += row[i];
                if(col.count(j) > 0)
                    cur += col[j];
                if(cur % 2 == 1)
                    ans++;
            }
        }
        return ans;
    }
};
```

## 1253. 重构 2 行二进制矩阵（中等）

### 1. 题目描述

给你一个 2 行 n 列的二进制数组：

- 矩阵是一个二进制矩阵，这意味着矩阵中的每个元素不是 0 就是 1。
- 第 0 行的元素之和为 upper。
- 第 1 行的元素之和为 lower。
- 第 i 列（从 0 开始编号）的元素之和为 colsum[i]，colsum 是一个长度为 n 的整数数组。

你需要利用 upper，lower 和 colsum 来重构这个矩阵，并以二维整数数组的形式返回它。

如果有多个不同的答案，那么任意一个都可以通过本题。

如果不存在符合要求的答案，就请返回一个空的二维数组。

**示例 1：**

输入: upper = 2, lower = 1, colsum = [1,1,1]  
输出: [[1,1,0],[0,0,1]]  
解释: [[1,0,1],[0,1,0]] 和 [[0,1,1],[1,0,0]] 也是正确答案。

### 示例 2:

输入: upper = 2, lower = 3, colsum = [2,2,1,1]  
输出: []

### 示例 3:

输入: upper = 5, lower = 5, colsum = [2,1,2,0,1,0,1,2,0,1]  
输出: [[1,1,1,0,1,0,0,1,0,0],[1,0,1,0,0,0,1,1,0,1]]

### 提示:

- `1 <= colsum.length <= 10^5`
- `0 <= upper, lower <= colsum.length`
- `0 <= colsum[i] <= 2`

### 2. 简单实现

- 把upper, lower看作当前两行各自剩余需要填充的1的数量
- 对于所有为2的colsum[i], 必须将对应第i列的两行都填充2, 剩余的1可以选择任意一行填充1即可
- 但由于要保证colsum[i]=2的填充, 因此应优先将剩余1的数量多的行填充为1

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> reconstructMatrix(int upper, int lower, vector<int>& colsum) {
        int n = colsum.size();
        vector<vector<int>> ans = vector<vector<int>>(2, vector<int>(n, 0));
        for(int i = 0; i < n; i++){
            if(colsum[i] == 2){
                ans[0][i] = 1;
                ans[1][i] = 1;
                upper--;
                lower--;
                if(upper < 0 || lower < 0) // 某一行1的数量不够用
                    return vector<vector<int>>();
            }
            else if(colsum[i] == 1){
                if(upper <= 0 && lower <= 0) // 此情况对应于upper+lower <
                    sum(colsum[i])
                    return vector<vector<int>>();
                if(upper >= lower) // 优先填充剩余1多的
                    ans[0][i] = 1;
                    upper--;
                }
                else{
                    ans[1][i] = 1;
                    lower--;
                }
            }
        }
    }
};
```

```

    }
}
}
if(upper > 0 || lower > 0)//此情况对应于upper+lower > sum(colsum[i])
    return vector<vector<int>>>();
else
    return ans;
}
};

```

## 1254. 统计封闭岛屿的数目（中等）

### 1. 题目描述

有一个二维矩阵 `grid`，每个位置要么是陆地（记号为 `0`）要么是水域（记号为 `1`）。

我们从一块陆地出发，每次可以往上下左右 4 个方向相邻区域走，能走到的所有陆地区域，我们将其称为一座「岛屿」。

如果一座岛屿 **完全** 由水域包围，即陆地边缘上下左右所有相邻区域都是水域，那么我们将其称为「**封闭岛屿**」。

请返回封闭岛屿的数目。

**示例 1:**

1	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	1	1	0
1	0	0	0	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1	1	0

输入: `grid = [[1,1,1,1,1,1,1,0],[1,0,0,0,0,1,1,0],[1,0,1,0,1,1,1,0],[1,0,0,0,0,1,0,1],[1,1,1,1,1,1,1,0]]`

输出: 2

解释:

灰色区域的岛屿是封闭岛屿，因为这座岛屿完全被水域包围（即被 `1` 区域包围）。

**示例 2:**

0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	1	0

输入: grid = [[0,0,1,0,0],[0,1,0,1,0],[0,1,1,1,0]]

输出: 1

### 示例 3:

输入: grid = [[1,1,1,1,1,1,1],  
[1,0,0,0,0,0,1],  
[1,0,1,1,1,0,1],  
[1,0,1,0,1,0,1],  
[1,0,1,1,1,0,1],  
[1,0,0,0,0,0,1],  
[1,1,1,1,1,1,1]]

输出: 2

### 提示:

- `1 <= grid.length, grid[0].length <= 100`
- `0 <= grid[i][j] <= 1`

### 2. 简单实现

先对边界的0进行广度优先搜索，去掉非封闭的岛屿，剩下的都是封闭岛屿

```
class Solution {
public:
    int m,n;
    void bfs(int i, int j, vector<vector<int>>& grid){
        queue<pair<int, int>> q;
        q.push(make_pair(i, j));
        grid[i][j] = 1;
        while(!q.empty()){
            int size = q.size();
            for(int i = 0; i < size; i++){
                int x = q.front().first;
                int y = q.front().second;
                q.pop();
                if(x > 0 && grid[x-1][y] == 0){
                    q.push(make_pair(x-1, y));
                    grid[x-1][y] = 1;
                }
                if(x < m-1 && grid[x+1][y] == 0){
                    q.push(make_pair(x+1, y));
                    grid[x+1][y] = 1;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        if(y > 0 && grid[x][y-1] == 0){
            q.push(make_pair(x, y-1));
            grid[x][y-1] = 1;
        }
        if(y < n-1 && grid[x][y+1] == 0){
            q.push(make_pair(x, y+1));
            grid[x][y+1] = 1;
        }
    }
}

int closedIsland(vector<vector<int>>& grid) {
    m = grid.size();
    n = grid[0].size();
    if(m <= 2 || n <= 2)//不可能存在封闭岛屿
        return 0;
    //去掉非封闭岛屿
    for(int j = 0; j < n; j++){
        if(grid[0][j] == 0)
            bfs(0, j, grid);
        if(grid[m-1][j] == 0)
            bfs(m-1, j, grid);
    }
    for(int i = 0; i < m; i++){
        if(grid[i][0] == 0)
            bfs(i, 0, grid);
        if(grid[i][n-1] == 0)
            bfs(i, n-1, grid);
    }
    //统计封闭岛屿
    int ans = 0;
    for(int i = 0; i < m; i++){
        for(int j = 0; j < n; j++){
            if(grid[i][j] == 0){
                ans++;
                bfs(i, j, grid);
            }
        }
    }
    return ans;
}
};

```

## 1255. 得分最高的单词集合（困难）

### 1. 题目描述

你将会得到一份单词表 `words`，一个字母表 `letters`（可能会有重复字母），以及每个字母对应的得分情况表 `score`。

请你帮忙计算玩家在单词拼写游戏中所能获得的「最高得分」：能够由 `letters` 里的字母拼写出的 **任意** 属于 `words` 单词子集中，分数最高的单词集合的得分。

单词拼写游戏的规则概述如下：

- 玩家需要用字母表 `letters` 里的字母来拼写单词表 `words` 中的单词。
- 可以只使用字母表 `letters` 中的部分字母，但是每个字母最多被使用一次。
- 单词表 `words` 中每个单词只能计分（使用）一次。
- 根据字母得分情况表 `score`，字母 `'a'`，`'b'`，`'c'`，...，`'z'` 对应的得分分别为 `score[0]`，`score[1]`，...，`score[25]`。
- 本场游戏的「得分」是指：玩家所拼写出的单词集合里包含的所有字母的得分之和。

### 示例 1:

输入: `words = ["dog","cat","dad","good"]`, `letters = ["a","a","c","d","d","d","g","o","o"]`, `score = [1,0,9,5,0,0,3,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]`  
 输出: 23  
 解释:  
 字母得分为 `a=1`, `c=9`, `d=5`, `g=3`, `o=2`  
 使用给定的字母表 `letters`，我们可以拼写单词 `"dad"` (`5+1+5`)和 `"good"` (`3+2+2+5`)，得分为 23 。  
 而单词 `"dad"` 和 `"dog"` 只能得到 21 分。

### 示例 2:

输入: `words = ["xxxz","ax","bx","cx"]`, `letters = ["z","a","b","c","x","x","x"]`,  
`score = [4,4,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5,0,10]`  
 输出: 27  
 解释:  
 字母得分为 `a=4`, `b=4`, `c=4`, `x=5`, `z=10`  
 使用给定的字母表 `letters`，我们可以组成单词 `"ax"` (`4+5`)，`"bx"` (`4+5`) 和 `"cx"` (`4+5`)，总得分为 27 。  
 单词 `"xxxz"` 的得分仅为 25 。

### 示例 3:

输入: `words = ["leetcode"]`, `letters = ["l","e","t","c","o","d"]`, `score = [0,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0]`  
 输出: 0  
 解释:  
 字母 `"e"` 在字母表 `letters` 中只出现了一次，所以无法组成单词表 `words` 中的单词。

### 提示:

- `1 <= words.length <= 14`
- `1 <= words[i].length <= 15`
- `1 <= letters.length <= 100`
- `letters[i].length == 1`
- `score.length == 26`
- `0 <= score[i] <= 10`
- `words[i]` 和 `letters[i]` 只包含小写的英文字母。

## 2. 简单实现

### 回溯剪枝

```
class Solution {
```

```

public:
    int re; // 结果答案
    // 返回word的得分, 若当前letters不足以构成word, 则返回-1
    int getScore(string& word, vector<int>& cnt, vector<int>& score){
        int ans = 0;
        for(int i = 0; i < word.size(); i++){
            if(cnt[word[i]-'a'] <= 0)
                return -1;
            else{
                cnt[word[i]-'a']--;
                ans += score[word[i]-'a'];
            }
        }
        return ans;
    }
    void search(vector<string>& words, int idx, vector<int>& cnt,
        vector<int>& score, int temp_score){
        if(idx == words.size()){
            if(temp_score > re)
                re = temp_score;
        }
        else{
            search(words, idx+1, cnt, score, temp_score); // 不组成word[idx]

            vector<int> back = cnt;
            int s = getScore(words[idx], cnt, score);
            if(s > 0) // 可以组成word[idx]
                search(words, idx+1, cnt, score, temp_score+s);
            cnt = back;
        }
    }
    int maxScoreWords(vector<string>& words, vector<char>& letters, vector<int>&
score) {
        vector<int> cnt = vector<int>(26, 0); // 记录letters中每个字母的个数
        for(int i = 0; i < letters.size(); i++){
            cnt[letters[i]-'a']++;
        }
        re = 0;
        search(words, 0, cnt, score, 0);
        return re;
    }
};

```