



Relatório De Base de Dados

GD Chaves

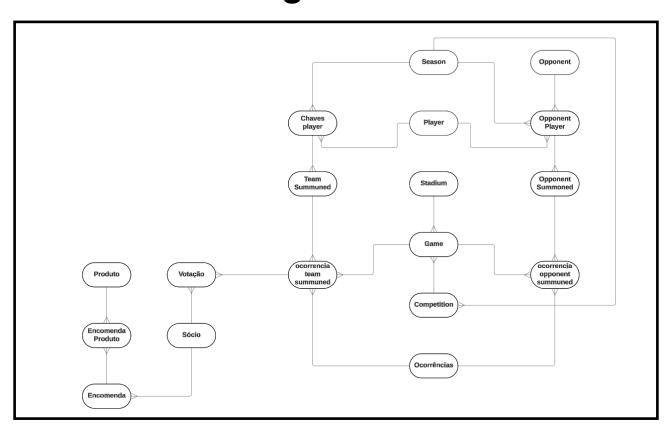
Feito por:

- Miguel Dias, 20231292
- Tiago Morais, 20230815





Diagrama ER







player:

A tabela **player** serve para armazenar informação acerca de cada jogador, seja do chaves, ou de qualquer adversário. Estão armazenados os nomes, datas de nascimento, idade dos jogadores, os respetivos números, nacionalidades e fotos, caso existam.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
pla_id	INT	Identificador único do jogador.
pla_name	VARCHAR(60)	Nome do jogador.
pla_bdate	DATE	Data de nascimento do jogador.
pla_anos	VARCHAR(60)	Idade do jogador.
pla_num	VARCHAR(60)	Número da camisola do jogador.
pla_nac	VARCHAR(60)	Nacionalidade do jogador.
pla_foto	VARCHAR(200)	URL da fotografia do jogador.

position:

A tabela **position** serve para armazenar as posições que cada jogador pode exercer. Estas podem ser, avançado, médio, defesa ou guarda-redes.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
pos_id	INT	Identificador único da posição.
pos_name	VARCHAR(60)	Nome da posição.





season:

A tabela **position** serve para armazenar as diferentes épocas nas quais o GD Chaves participa, tanto a presente quanto épocas passadas. É apresentado tambem o inicio e o fim das mesmas.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
seas_id	INT	Identificador único da época.
seas_name	VARCHAR(60)	Nome da época.
seas_dt_in	DATE	Data de início da época.
seas_dt_out	DATE	Data de término da época.

chavesplayer:

A tabela **chavesplayer** serve para distinguir os jogadores do chaves dos restantes jogadores da tabela player. Apresenta tambem a época em que estes se encontram no clube.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
chpla_id	INT	Identificador único da relação.
chpla_seas_id	INT	Identificador da época (FK de season).
chpla_pla_id	INT	Identificador do jogador (FK de player).
chpla_pos_id	INT	Identificador da posição (FK de position).





opponent

A tabela **opponent** armazena todos o nome dos adversários que o GD Chaves defrontou ou irá defrontar.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
opp_id	INT	Identificador único do adversário.
opp_name	VARCHAR(60)	Nome do adversário.

opponentplayer

A tabela **opponentplayer** serve para distinguir os jogadores dos adversários dos restantes jogadores da tabela player. Apresenta tambem a época em que estes se encontram no respetivo clube.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
oppla_id	INT	Identificador único da relação.
oppla_pla_id	INT	Identificador do jogador adversário (FK de player).
oppla_opp_id	INT	Identificador do adversário (FK de opponent).
oppla_pos_id	INT	Identificador da posição (FK de position).
oppla_seas_id	INT	Identificador da época (FK de season).





stadium

A tabela **stadium** serve para armazenar os estádios de todos os clubes, incluindo o do GD Chaves. Apresenta tambem a respetiva morada e foto.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
sta_id	INT	Identificador único do estádio.
sta_name	VARCHAR(90)	Nome do estádio.
sta_adress	VARCHAR(90)	Morada do estádio.
sta_foto	VARCHAR(200)	URL da fotografia do estádio.

game

A tabela **Game** armazena todos os jogos disputados ou por disputar que o chaves teve ou irá ter ao longo das épocas. Apresenta o local dos mesmos e a competição a que pertencem

Campo	Tipo de Dados	Descrição
game_id	INT	Identificador único do jogo.
game_name	VARCHAR(60)	Nome do jogo.
game_dt	DATE	Data do jogo.
game_sta_id	INT	Identificador do estádio (FK de stadium).
game_comp_id	INT	Identificador da competição (FK de competition).
game_opp_id	INT	Identificador do adversário (FK de opponent).





competition

A tabela **competition** armazena as competições em que o GD Chaves está, ou tem a possibilidade de estar, inserido.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
comp_id	INT	Identificador único da competição.
comp_name	VARCHAR(60)	Nome da competição.

teamsummoned

A tabela **teamssumoned** apresenta os jogadores do chaves convocados para cada jogo.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
teasum_id	INT	Identificador único da relação.
teasum_game_id	INT	Identificador do jogo (FK de game).
teasum_chpla_id	INT	Identificador do jogador relacionado (FK de chavesplayer).

opponentsummoned

A tabela **opponentsummoned** apresenta os jogadores dos adversários do chaves convocados para cada jogo.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
oppsum_id	INT	Identificador único da relação.
oppsum_game_id	INT	Identificador do jogo (FK de game).
oppsum_oppla_id	INT	Identificador do jogador adversário (FK de opponentplayer).





socio

A tabela **socio** armazena os dados de todos os users que se registam na aplicação. Apresenta o nome, numero de sócio, email e data de nascimento dos mesmos.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
socio_id	INT	Identificador único do sócio.
socio_name	VARCHAR(60)	Nome do sócio.
socio_num	VARCHAR(60)	Número de sócio.
socio_email	VARCHAR(60)	Email do sócio.
socio_bdate	DATE	Data de nascimento do sócio.

votação

A tabela **votação** serve para armazenar as votações feitas pelos sócios da nota a que atribuem a cada jogador do chaves.

Campo	Tipo de Dados	Descrição	
vot_id	INT	Identificador único do voto.	
vot_grade	INT	Nota atribuída.	
vot_teasum_id	INT	Identificador do jogador convocado (FK de teamsummoned).	
vot_socio_id	INT	Identificador do sócio (FK de socio).	





encomenda

A tabela **encomenda** armazena as encomendas feitas por cada sócio, bem como a data da mesma e o endereço de cada utilizador.

Campo	Tipo de Dados	Descrição	
enc_id	INT	Identificador único da encomenda	
enc_socio_id	INT	Identificador do sócio (FK de socio).	
enc_date	DATE	Data da encomenda.	
enc_adress	VARCHAR(90)	Morada para entrega.	

produto

A tabela **produto** armazena os produtos disponibilizados aos sócios para compra na loja oficial do GD Chaves.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
prod_id	INT	Identificador único do produto.
prod_name	VARCHAR(60)	Nome do produto.
prod_foto	VARCHAR(200)	URL da fotografia do produto.
prod_desc	VARCHAR(300)	Descrição do produto.

encomendaproduto

A tabela **encomendaproduto** apresenta os produtos de cada encomenda feita pelos utilizadores.

Campo	Tipo de Dados	Descrição	
encprod_id	INT	Identificador único da relação.	
encprod_prod_id	INT	Identificador do produto (FK de produto).	
encprod_enc_id	INT	Identificador da encomenda (FK de encomenda).	





ocorrencia

A tabela **ocorrencia** apresenta as ocorrências de cada jogo, bem como os golos, assistências, cartões (vermelho ou amarelo) e substituições.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
oco_id	INT	Identificador único da ocorrência.
oco_name	VARCHAR(60)	Nome da ocorrência.

ocorrenciateamsummoned

A tabela **ocorrenciateamsummoned** relaciona cada ocorrencia a cada jogador do chaves. Caso um jogador marque golo ou seja substituído, a informação armazena-se nesta tabela.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
octeasum_id	INT	Identificador único da relação.
octeasum_oco_id	INT	Identificador da ocorrência (FK de ocorrencia).
octeasum_teasum_id	INT	Identificador do jogador convocado (FK de teamsummoned).
octeasum_inst	VARCHAR(60)	Instância da ocorrência.
octeasum_desc	VARCHAR(60)	Descrição da ocorrência.





ocorrenciaopponentsummoned

A tabela **ocorrenciaopponentsummoned** relaciona cada ocorrencia a cada jogador dos adversários. Caso um jogador marque golo ou seja substituído, a informação armazena-se nesta tabela.

Campo	Tipo de Dados	Descrição
ocoppsum_id	INT	Identificador único da relação.
ocoppsum_oco_id	INT	Identificador da ocorrência (FK de ocorrencia).
ocoppsum_oppsum_id	INT	Identificador do jogador adversário convocado (FK de opponentsummoned).
ocoppsum_inst	VARCHAR(60)	Instância da ocorrência.
ocoppsum_desc	VARCHAR(60)	Descrição da ocorrência.





opponentsummoned

Campo	Tipo de	Obrigatór	Descrição
oppsum_id	INT	Sim	Identificador único da
oppsum_game _id	INT	Sim	Identificador do jogo (FK de game).
oppsum_oppla _id	INT	Sim	Identificador do jogador adversário convocado (FK de opponentplayer).



