

position	pos_id (int not null auto_increment): Identificador único da posição pos_name (VARCHAR (60) not null): Nome da posição
player	pla_id (int not null auto_increment): Identificador único do jogador pla_name (VARCHAR (60) not null): Nome do jogador pla_bdate (date not null): Data de nascimento do jogador
team	tea_id (int not null auto_increment): Identificador único da equipa tea_pla_id (int not null): Referência ao jogador tea_seas_id (int not null): Referência à temporada
opponent	opp_id (int not null auto_increment): Identificador único do oponente opp_name (VARCHAR (60) not null): Nome do oponente
competition	comp_id (int not null auto_increment): Identificador único da competição comp_name (VARCHAR (60) not null): Nome da competição
season	seas_id (int not null auto_increment): Identificador único da temporada seas_name (VARCHAR (60) not null): Nome da temporada seas_dt_in (date): Data de início da temporada seas_dt_out (date): Data de fim da temporada
game	game_id (int not null auto_increment): Identificador único do jogo game_name (VARCHAR (60) not null): Nome do jogo game_dt (date not null): Data do jogo
summoned	sum_id (int not null auto_increment): Identificador único dos convocados sum_game_id (int not null): Referência ao jogo sum_tea_id (int not null): Referência ao time sum_pla_id (int not null): Referência ao jogador
stadium	sta_id (int not null auto_increment): Identificador único do estádio sta_game_id (int not null): Referência ao jogo sta_name (VARCHAR(90) not null): Nome do estádio sta_adress (VARCHAR(90) not null): Endereço do estádio
playerposition	ppo_id (int not null auto_increment): Identificador único da relação entre jogador e posição ppo_pos_id (int not null): Referência à posição ppo_pla_id (int not null): Referência ao jogador
opponentplayer	oppla_id (int not null auto_increment): Identificador único da relação entre oponente e jogador oppla_pla_id (int not null): Referência ao jogador oppla_opp_id (int not null): Referência ao oponente

seasonopponentplayer	seaoppla_id (int not null auto_increment): Identificador único da relação entre temporada, oponente e jogador seaoppla_pla_id (int not null): Referência ao jogador seaoppla_opp_id (int not null): Referência ao oponente
competitiongame	comga_id (int not null auto_increment): Identificador único da relação entre competição e jogo comga_comp_id (int not null): Referência à competição comga_game_id (int not null): Referência ao jogo comga_seas_id (int not null): Referência à temporada