Grundlagen der künstlichen Intelligenz: Hausaufgabe 4

Tom Nick - 340528 Niklas Gebauer - 340942 Leonard Witte - 341457 Johannes Herrmann - 341091

Aufgabe 1

a.) Formulierung des Problems in STRIPS

Konstanten und Prädikate

Gang, Gang Raum1, Raum2, Raum3 Räume Kiste1, Kiste2, Kiste3 Kiste

Raum(x) x ist ein Raum Kiste(x) x ist ein Kiste

Standort(s), Der Standort (Raum oder Gang) s des Roboters

offen(r), Die Tür des Raumes r ist offen geschlossen(r), Die Tür des Raumes r ist geschlossen

in(k, s), Kiste k liegt in Standort s hält(k), Roboter hält Kiste k frei, Roboter hält nichts

Aktionen

ACT: verlassen(r):

PRE: Standort(r), Raum(r), offen(r)

ADD: Standort(Gang)
DEL: Standort(r)

ACT: betreten(r):

PRE: Standort(Gang), Raum(r), offen(r)

ADD: Standort(r)
DEL: Standort(Gang)

ACT: **öffnen(r)**:

PRE: Raum(r), geschlossen(r), frei

ADD: offen(r)
DEL: geschlossen(r)

ACT: schließen(r):

PRE: Raum(r), offen(r), frei

ADD: offen(r)
DEL: geschlossen(r)

ACT: nehmen(k):

PRE: Standort(x), Kiste(k), in(k, x), frei

ADD: hält(k)
DEL: frei, in(k, x)

ACT: ablegen(k):

PRE: Standort(x), Kiste(k), hält(k)

ADD: frei, in(k, x)DEL: $h\ddot{a}lt(k)$, in(k, x)

Startzustand:

```
S_0 = \{ \text{geschlossen}(\text{Raum1}), \text{geschlossen}(\text{Raum2}), \text{geschlossen}(\text{Raum3}), \\ \text{Standort}(\text{Raum1}), \text{frei}, \\ \text{Raum}(\text{Raum1}), \text{Raum}(\text{Raum2}), \text{Raum}(\text{Raum3}), \\ \text{in}(\text{Kiste1}, \text{Raum1}), \text{in}(\text{Kiste2}, \text{Raum2}), \text{in}(\text{Kiste3}, \text{Raum3}), \\ \text{Kiste}(\text{Kiste1}), \text{Kiste}(\text{Kiste2}), \text{Kiste}(\text{Kiste3}) \}
```

Zielzustand:

```
S_Z = \{in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum1), in(Kiste3, Raum1)\}
```

- b.) Vorwärtsplanung
 - i) Die möglichen Aktionen im Startzustand sind:

```
\left\{nehmen(Kiste1), \"{o}ffnen(Raum1), \"{o}ffnen(Raum2), \"{o}ffnen(Raum3)\right\}
```

ii) Plan der auf einer konsistenten und relevanten Aktion endet:

```
öffnen(Raum1), betreten(Gang), öffnen(Raum2), betreten(Raum2), nehmen(Kiste2), betreten(Gang), betreten(Raum2)
```

iii) Plan der auf einer inkosistenten Aktion endet:

öffnen(Raum1), nehmen(Kiste1)