Grundlagen der künstlichen Intelligenz: Hausaufgabe 4

Tom Nick - 340528 Niklas Gebauer - 340942 Leonard Witte - 341457 Johannes Herrmann - 341091

Aufgabe 1

a.) Formulierung des Problems in STRIPS

Konstanten und Prädikate

Gang, Gang Raum1, Raum2, Raum3 Räume Kiste1, Kiste2, Kiste3 Kiste

 $\begin{array}{ll} \text{Raum}(x) & x \text{ ist ein Raum} \\ \text{Kiste}(x) & x \text{ ist ein Kiste} \end{array}$

Standort(s), Der Standort (Raum oder Gang) s des Roboters

offen(r), Die Tür des Raumes r ist offen geschlossen(r), Die Tür des Raumes r ist geschlossen

in(k, s), Kiste k liegt in Standort s hält(k), Roboter hält Kiste k frei, Roboter hält nichts

Aktionen

ACT: verlassen(r):

PRE: Standort(r), Raum(r), offen(r)

ADD: Standort(Gang)
DEL: Standort(r)

ACT: betreten(r):

PRE: Standort(Gang), Raum(r), offen(r)

ADD: Standort(r)
DEL: Standort(Gang)

ACT: **öffnen(r)**:

PRE: Raum(r), geschlossen(r), frei

ADD: offen(r)
DEL: geschlossen(r)

ACT: schließen(r):

PRE: Raum(r), offen(r), frei

ADD: offen(r)
DEL: geschlossen(r)

ACT: nehmen(k):

PRE: Standort(x), Kiste(k), in(k, x), frei

ADD: hält(k) DEL: frei, in(k, x)

ACT: ablegen(k):

PRE: Standort(x), Kiste(k), hält(k)

ADD: frei, in(k, x)DEL: $h\ddot{a}lt(k)$

Startzustand:

```
S_0 = \{ 	ext{geschlossen(Raum1), geschlossen(Raum2), geschlossen(Raum3), }  Standort(Raum1), frei, Raum(Raum1), Raum(Raum2), Raum(Raum3), in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum2), in(Kiste3,Raum3), Kiste(Kiste1), Kiste(Kiste2), Kiste(Kiste3) \}
```

Zielzustand:

```
S_Z = \{\text{in}(\text{Kiste1}, \text{Raum1}), \text{in}(\text{Kiste2}, \text{Raum1}), \text{in}(\text{Kiste3}, \text{Raum1})\}
```

- b.) Vorwärtsplanung
 - i) Die möglichen Aktionen im Startzustand sind:

```
{nehmen(Kiste1), öffnen(Raum1), öffnen(Raum2), öffnen(Raum3)}
```

ii) Plan der auf einer konsistenten und relevanten Aktion endet:

```
öffnen(Raum1), verlassen(Raum1), öffnen(Raum2), betreten(Raum2), nehmen(Kiste2), verlassen(Raum2), betreten(Raum1), ablegen(Kiste2)
```

iii) Plan der auf einer inkosistenten Aktion endet:

nehmen(Kiste1)

- c.) Rückwärtsplanung
 - i) Lediglich die Aktionen ablegen(k) mit

```
k \in \{\text{Kiste1}, \text{Kiste2}, \text{Kiste3}, \text{Raum1}, \text{Raum2}, \text{Raum3}, \text{Gang}\}
```

führen in den Zielzustand, da bei keiner anderen Aktion ein in(k, x) im ADD steht.

ii)

```
k \in \{ablegen(Raum1), ablegen(Raum2), ablegen(Raum3), ablegen(Gang)\}
```

resultieren in unmögliche Vorgängerzustände, da die Räume sowie die Gänge niemals aufgenommen werden können bzw. auch gar nicht abgelegt werden können. (Sind ja keine Kisten!)

iii) Die Aktionen sind ablegen(Kiste3), betreten(Raum1)

```
S_{z-1} = \{\text{in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum1), hält(Kiste3), Standort(Raum1), Kiste(Kiste1)}\}

S_{z-2} = \{\text{in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum1), hält(Kiste3),}

S_{z-1} = \{\text{in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum1), hält(Kiste3),}

S_{z-1} = \{\text{in(Kiste1, Raum1), in(Kiste2, Raum1), hält(Kiste3),}
```

- iv) Es gäbe noch ein weiteres Prädikat, was den Energiezustand des Robotors abfragt. Im Startzustand hätte dieser einen bestimmten Wert und würde in folgenden mit jeder Aktion runtergezählt werden (im PRE wäre er größer 0, im ADD würden wir einen hinzufügen der kleiner ist und im DEL den aktuellen löschen). Wir bräuchten auch arithmetische Operationen um das runterzählen zu bewerkstelligen.
- v) Wir hätten in beiden Fällen Oberschranken mit wievielen AKtionen wir die Zimmer aufräumen können. Wir würden damit schneller in umögliche Vorgängerzustände (Rückwärtsplanung) bzw. die Baumtiefe bei der Vorwärtsplanung hätte eine endliche Tiefe (Anfangsladezustand).