

TECHNISCHE UNIVERSITÄT BERLIN

PROJEKT AAL

APPLIKATIONSGRUPPE

DOKUMENTATION

Tom Nick
Jonathan Seilkopf
Niklas Gebauer
Maximilian Bachl
Tom Lehmann

4. März 2014



Inhaltsverzeichnis

1	Entwicklerhandbuch	2
1.1	Installation	2
1.2	Projektstruktur	2
1.2.1	Allgemeiner Aufbau	2
1.2.2	Frontend	2
1.3	Erweiterung	2
2	Nutzeranleitung	3
3	Projektbericht	4

Kapitel 1

Entwicklerhandbuch

1.1 Installation

Für die vollständige Lauffähigkeit unserer finalen Abgabe, müssen folgende Programme installiert sein:

- Play
- node.js
- Java 1.7
- Google Chrome

Zum Starten des Projekts muss zunächst das Play-Backend gestartet werden. Das kann getan werden, indem aus dem Projektverzeichnis heraus Play mit `play run` via Konsole gestartet wird. Nachdem der Server fertig geladen hat, muss die Seite einmalig über die Adresse `http://localhost:9000` gestartet werden. Bei diesem Aufruf werden die Jiac-Agenten initialisiert und gestartet. Wird die Seite mehrmals über diese URL geladen, werden die Jiac-Agenten mehrfach gestartet. Das kann zu undefiniertem Verhalten führen und sollte deshalb vermieden werden. Nach dem ersten Aufruf, wechselt der Status zu `http://localhost:9000/index.html#/nouser`. Ab sofort reagiert die Wall auf einkommende Nachrichten und ändert ihren Status selbstständig.

1.2 Projektstruktur

1.2.1 Allgemeiner Aufbau

Aus diversen Gründen haben wir uns dazu entschieden das Frontend mit dem, von Google entwickelten, Javascript-Framework AngularJS¹ zu entwickeln. Die komplette Frontendimplementierung befindet sich im Unterordner `public/angular/app`. Die Widgets haben wir als Angular-Directives implementiert und diese befinden sich im `scripts/directives`-Ordner. Allgemeine Funktionen, welche die gesamte Applikation beziehungsweise den gerade relevanten Teil der Applikation betreffen, werden in den Controllern realisiert. Für häufig genutzte und ausgliederbare Funktionalität, benutzen wir die Services. Ein weiterer zentraler Bestandteil unserer Applikation ist der AngularUI Router² welcher für die Anzeige und den Wechsel der einzelnen Zustände zuständig ist. Sämtliche visuell relevanten Codeteile befinden sich in dem Unterordner `views`.

Unser Backend-Code ist im `app`-Verzeichnis abgelegt. Die Aufgabe des Backends besteht im wesentlichen darin, sich um die Kommunikation mit anderen Gruppen des Projekts via Jiac zu kümmern und das Frontend mit Daten zu versorgen. Weiterhin stellt es der Wallapplikation sowie den Mobilgeräten, welche zur Bedienung ebenjener verwendet werden die Websockets als Kommunikationskanal zur Verfügung.

1.2.2 Frontend

1.3 Erweiterung

¹<http://angularjs.org/>

²<http://github.com/angular-ui/ui-router>

Kapitel 2

Nutzeranleitung

Kapitel 3

Projektbericht