

Tom Nick	342225
Tom Lehmann	340621
Maximilian Bachl	341455
Jonathan Seilkopf	340673
Niklas Gebauer	340942

Spezifikation (Applications)

1 Gesamtziel

Das Ziel unserer Gruppe ist es, eine aufgeräumte, einfache Benutzeroberfläche für die 'Living Wall' zu entwickeln, die browserbasiert und plattformunabhängig ist. Wir wollen in Form von Widgets für verschiedene Funktionen (wie beispielsweise das Abrufen von E-Mails) kleinere Applikationen schreiben, die dann für diverse Anwendungsszenarien verwendet werden können und somit für eine gute Skalierbarkeit sorgen.

2 Arbeitsumgebung

1. AngularJS
2. Play Framework
3. CSS

3 Meilensteine

1. Weihnachten:

- (a) Web-Socket-Kommunikation zwischen dem AngularJS-Frontend und dem Play-Backend
- (b) Folgende Haupt-Widgets für das 'Persönlicher Assistent'-Szenario sind funktionstüchtig:

- News
- Todo-Plan
- Kalender
- Persönliche Profilinformationen
- Social-Media-Feed

- (c) Fullscreen-Toggle für Widgets
- (d) *Extras (falls andere Gruppen soweit sind):*
 - Play-Backend kommuniziert mit anderen Gruppen (via JIAC)
 - echte Daten in den Widgets
 - Interaktion via Kinect

2. Ende Januar:

- (a) Texteingabe via Smartphone (über Website, eventuell in Echtzeit)
- (b) Folgende Haupt-Widgets für das Kommunikations-Szenario sind voll funktionstüchtig:

- E-Mail
- Messengers
- Social-Media-Updates

- (c) Widget für das Gruppen-Szenario visualisiert den Beziehungsgraphen (mit d3.js)

3. Ende des Semesters:

- (a) Privatsphäre-Einstellungen:

- Verstecken der privaten Daten (Lockscreen), wenn eine andere Person das Sichtfeld der Kamera betritt
- individuelles Anpassen der Einstellungen (welche Daten sind privat)
- Entsperren aller/einzelner Widgets vom Lockscreen aus
- Lockscreen per Befehl/Geste

- (b) Widget für das Messe-Szenario ist funktionstüchtig:

Karte mit allen Ständen

Stände bewerten

Stände suchen/nach Kriterien sortieren

Route zum Stand anzeigen