110 學年度全國資訊學科能力競賽 臺南一中 校內初選 試題本

競賽說明

- 1. 競賽時間: 2021/09/10 13:30~16:30, 共3小時。
- 2. 本次競賽試題共6題,每題皆有部分分數。
- 3. 每題的分數為該題各個子任務加總。
- 4. 競賽系統: <the_cms_address>
- 5. 競賽記分板: <the_ranking_address>
- 6. 全部題目的輸入皆為標準輸入。
- 7. 全部題目的輸出皆為標準輸出。
- 所有輸入輸出請嚴格遵守題目要求,多或少的換行及空格皆有可能造成 裁判系統判斷為答案錯誤。
- 9. 每題每次上傳間格為 60 秒,裁判得視情況調整。
- 所有試題相關問題請於競賽系統中提問,題目相關公告也會公告於競賽 系統,請密切注意。
- 11. 如有電腦問題,請舉手向監考人員反映。
- 12. 如有廁所需求,須經過監考人員同意方可離場。
- 13. 不得攜帶任何參考資料,但競賽系統上的參考資料可自行閱讀。
- 14. 不得自行攜帶隨身碟,如需備份資料,請將資料儲存於電腦 D 槽。
- 15. 競賽中請勿交談。請勿做出任何會干擾競賽的行為。

以上標紅色區域為未完成、仍需更改的項目

A. ABC 體操

Problem ID: Gymnastics Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 裏道大哥哥和排成一列的小朋友,出自動畫《陰晴不定的體操哥哥》

「裏道大哥哥」是兒童律動節目《和媽媽在一起》的主持人,今天又到了 ABC 體操的時間。 小朋友們已經迫不及待地「按照身高從矮到高排成一列」,只不過裏道大哥哥今天想要來點特別 的。

裏道大哥哥想要將小朋友們分組,只不過由於工作上太累的關係,便想偷懶地直接將排成一列的 隊伍切成幾段,因此每個組別都是隊伍中的連續區間。

裏道大哥哥這時又想知道使用這樣的分組方法的話,各組的小朋友身高的中位數分別是多少。 但又是因為工作上太累的關係,裏道大哥哥決定將計算的工作交給你。

接著多次會詢問你編號 X 至編號 Y 的小朋友分成一組的話(包含 X 及 Y),該組小朋友身高的「中位數」。

由於不敢違逆前輩,身為裏道大哥哥後輩的你只好乖乖幫忙計算了。

第一行有 1 個正整數 N,代表小朋友的人數。

第二行有 N 個整數 A_1, A_2, \cdots, A_N ,編號 i 的小朋友的身高為 A_i 。

第三行有 1 個正整數 Q,表示接下來有 Q 筆詢問。

接下來 Q 行,每行有 2 個正整數 X 、 Y ,表示詢問編號 X 至編號 Y 的小朋友分成一組時的身高中位數是多少。

- 輸出 -

對於每筆詢問,輸出該區間的身高中位數。

- 輸入限制 -

- $N \le 10^6$
- $1 \le A_i \le 10^9$
- $Q \le 10^6$
- *Y X* 為 2 的倍數

編號	分數	額外限制
0	0	範例輸入輸出
1	20	$A_i = i \perp X \leq Y$
2	20	$A_i \leq A_{i+1}$ 且 $X \leq Y$ 且 $N \leq 10$
3	20	$A_i \leq A_{i+1}$ 且 $X \leq Y$
4	20	$A_i \le A_{i+1}$
5	20	無額外限制

- 範例輸入 -

5 1 2 3 4 5 2

1 5

3 5

- 範例輸出 -

3

B. 國中會考分發

Problem ID: Arithmetic Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 小町錄取總武高中,出自動畫《果然我的青春戀愛喜劇搞錯了。完》

又來到了國中會考的季節,而今天是放榜的日子,小町如願以償地進到總武高中。

不過說到放榜,首先就要了解學校分發的方式。

每個學生經過考試後都會得到一個總成績,並且可以填寫五個志願。而分發的方式是依照成績高低決定優先順序,接下來從最高的志願序開始依序檢查學校的名額是否額滿,如果還沒額滿,就 表示順利考進該所學校。

假如每間學校都只能收 k 位學生,告訴你 n 個學生的成績由高到低排序的結果,以及每個學生填寫的志願序,你能知道這 m 間學校的最終錄取人數以及錄取的學生編號分別為何嗎?

第一行有三個整數 n, m, k,代表有 n 位學生,m 間學校,每間學校收 k 個人。 第二行是一個長度為 n 的排列,代表學生分數由高到低的排名結果。 接下來有 n 行,每行有五個數字,其中第 i 行代表編號為 i 的學生選填的五個志願。

- 輸出 -

輸出 m 行,每行的第一個數字 a_i 代表進入第 i 間學校的人數,接下來輸出 a_i 個數字,代表進入第 i 間學校的學生編號,編號請**由小到大排序**。

- 輸入限制 -

- $1 \le N \le 200000$
- 5 ≤ *M* ≤ 1000
- 1 ≤ *K* ≤ *N*

編號	分數	額外限制
0	0	
1	20	k = n
2	30	m=5,每個人填的志願順序相同
3	20	$n \le 5000$
4	30	無額外限制

- 範例輸入 1 -

3 5 2

2 3 1

1 2 3 4 5

1 3 2 4 5

1 5 4 2 3

- 範例輸出 1 -

2 2 3

1 1

0

0

0

- 範例輸入 2 -

8 7 2

7 5 4 6 3 2 8 1

4 5 7 6 3

2 3 4 1 5

2 3 4 1 5

1 7 6 5 4

1 2 3 4 5

1 3 2 4 5

1 6 4 3 5

2 3 1 4 5

- 範例輸出 2 -

2 5 7

2 2 3

2 6 8

1 1

0

0

C. GAMAGAMA

Problem ID: GAMAGAMA
Time Limit: 1.0s
Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 風花向遊客解說海洋生物,出自動畫《白沙的 Aquatope》

GAMAGAMA 水族館面臨即將停業的危機,代理館長空空琉決定推出觸摸池的活動來吸引遊客,由前偶像團體成員的風花擔任導覽員。

觸摸池吸引了不少家長帶著小孩來參觀,風花推出了有獎徵答,答對的小朋友累積積分來兌換獎 品。

而空空琉為了炒熱氣氛,決定加碼讓遊客的積分能夠翻倍。

GAMAGAMA 水族館有兩條觀察大型水族箱的海底隧道,空空琉會在海底隧道中沿路擺上調整積分的告示牌,遊客要選擇其中一條隧道參觀,每走過一面告示牌,就會按照告示牌上的內容對目前的積分進行修改。

例如你目前的積分是 x,則經過 +a 的告示牌時,積分就會變成 x+a;經過 $\times a$ 的告示牌時,積分就會變成 $x\times a$ 。積分的修改是經過告示牌後立即運算更新,不是四則運算。

為了控制不要讓積分過度膨脹,必須先進行模擬。

一開始兩條隧道都是沒有擺放任何告示牌,隨著活動進行,會不斷在其中一條隧道的尾端加上一 面告示牌。

要模擬的變動及詢問請見輸入說明。

第一行有一個數字 Q,表示接下來的操作次數。 接下來有 Q 行,每一行為操作為以下其一(皆不含引號)。

- "1 k" 若遊客進入隧道前的積分為 k,請輸出經過兩條隧道後的積分較大值。
- "2 i + a" 在 i 號隧道最尾端加上 +a 的告示牌。
- "2 i * a" 在 i 號隧道最尾端加上 $\times a$ 的告示牌。
- "3"- 輸出當下遊客無論選擇哪條隧道,最終積分皆相同的初始積分,若不存在或多組解則輸出"no"(不含引號)。

- 輸出 -

對於每筆操作 1 請輸出一個整數 k。 對於每筆操作 3 請輸出一個整數 k 或 "no"(不含引號)。

- 輸入限制 -

- $1 < Q < 10^6$
- 操作 1 中 $-10000 \le k \le 10000$
- 操作 $2 + i \in \{1, 2\}$ 且 $-100 \le a \le 100$
- 保證若初始積分符合 $-10000 \le k \le 10000$,則無論選擇哪條隧道,任何時間手上的積分都在 $[-10^9, 10^9]$ 之內。

編號	分數	額外限制
0	0	
1	20	$Q \leq 8000$,不含操作 3
2	20	操作 2 只有 $+$
3	20	$0 \le x \le 1$,不含操作 3
4	20	不含操作 3
5	20	沒有其他限制

- 範例輸入 1 -

- 範例輸出 1 -

- 範例輸入 2 -

- 範例輸出 2 -

D. 花子一口吞

Problem ID: EatAllLeftMost Time Limit: 3.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 在你寫 code 的期間, 花子越來越餓, 你可能得快點 AC..., 出自動畫《萌獸寵物店》

自稱為半龍人的貪吃少女 — 花子,實際上卻是魔界四大公爵-龍族法夫納家的下任家主!因為厭倦了家中殘酷的訓練還有一成不變的食物,於是離家出走來到了人類源藏開的魔獸寵物店當起了店員。

作為寵物店店員,最重要的工作就是給每個寵物分配飼料,每到開飯時間,花子便要為每個飼料盆分配不同的飼料量。今天中午,花子又一次完美的做好了分配工作,突然之間她覺得肚子有些餓了,可能是因為早上只吃了十碗飯,實在不太夠,於是她決定偷吃一點寵物們的飼料,作為自己辛苦工作的獎勵。

「但如果又偷吃飼料被店長發現的話,肯定又會被揍了...該怎麼辦呢?」花子沈思了許久,想起了好久沒做的「一口吞」!

「一口吞」是花子獨創的吃法:她會選定某盆飼料開始一顆顆往嘴巴裡吃,一但到達嘴巴能裝的最多數量 K,就會一口吞下!如果盆子裡還有剩,便會繼續將飼料裝入嘴巴裡,一但到達嘴巴能裝的最多數量 K,就會一口吞下...如此反覆循環,直到整盆飼料都空了後,就往下一個飼料盆繼續吃,還沒吞下去的飼料當然也還裝在嘴巴裡!然後繼續吃...吃...吃...吃到滿意為止。

「如果這次又每盆都偷吃一點,就算只少了那麼一點點,肯定還是會被店長發現而被挨罵...對了!只要把連續幾個飼料盆都吃光,假裝本來就沒有裝飼料就好了!而且還想要藏一點飼料在嘴巴裡當作點心...」

身為魔界菁英的她想出了如此辦法,她想要知道自己得從哪一盆開始吃,連續吃到哪一盆為止,可以使她**嘴巴裡剩的飼料量最大**,就能完美解決這個難題,而她會將剩餘的飼料從嘴巴裡吐出來 作為點心,等一下才不會餓肚子呢!

另外如果吃完最後一盆的時候恰好達到嘴巴容量 K,她仍然會忍不住吞下去,而無法作為點心。

你不需在意這個策略是否會被店長發現,因為這位龍族少女要求你幫她找到答案,不然你可能會 成為那些飼料的替代品!為了你自己的安危著想,請輸出哪個區間的飼料能使花子**嘴巴剩的量最大!**

- 輸入 -

第一行有 2 個正整數 $N \cdot K$,代表寵物飼料的數量和花子嘴巴的容量。 第二行有 N 個正整數 a_1, a_2, \cdots, a_N ,代表每份寵物飼料的量。

- 輸出 -

輸出花子嘴巴剩的量最大值。

- 輸入限制 -

- $\quad \ \ 1 \leq N \leq 2 \times 10^6$
- $1 \le K \le 10^9$
- $1 \le a_i \le 10^9$

編號	分數	額外限制
0	0	範例輸入輸出
1	20	$N \le 300$
2	20	$N \le 8000$
3	20	$K \le 10$
4	20	符合 $a_i eq a_{i-1}$ 的 i 最多 2 個,且 $K \leq 500$
5	20	無額外限制

- 範例輸入 1 -

5 5

1 1 1 1 1

- 範例輸出 1 -

4

- 範例輸入 2 -

7 11

3 3 5 7 7 8 8

- 範例輸出 2 -

8

- 範例輸入 3 -

5 5

1 2 3 2 1

- 範例輸出 3 -

E. 蓋歐格

Problem ID: Georg Time Limit: 5.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 利姆路等人正在討論使用傳送魔法來傳送軍隊的方法,出自動畫《關於我轉生變成史萊姆這檔事第二季》

為了阻止克雷曼的陰謀,朱拉·坦派斯特聯邦國決定派出大軍,然而要將龐大的軍隊快速地送到 目的地可不是一件簡單的事。

利姆路決定兵分多路,在連接不同城鎮上的道路上分別施展魔法建立單向「傳送通道」來形成「傳送網路」。

如此強大的傳送魔法勢必要有一些條件才能施展:

- 傳送通道為單向的。
- 傳送通道連接兩個城鎮,可以從城鎮 A 傳送到城鎮 B 。
- 起點與終點皆相同的兩個城鎮間可以施展多條傳送通道。
- 為了防止軍隊迷路,從某個城鎮離開之後,必定無法回到該城鎮。
- 任意選擇傳送通道前進,最終必定都能到達目的地。

為了讓傳送網路的效益最大化,利姆路想出了一套方法來評估傳送網路的效率。 每條傳送通道都有一個數值「蓋歐格」來表示該通道的效率,而整個傳送網路則必定可以透過以 下方式簡化來計算整體的「蓋歐格」。

- 一個傳送網路只有一個起點及一個終點,且必定符合以下情況之一(參考 Figure 2):
 - 情形 1:傳送網路恰好就是一條傳送通道。
 - 情形 2:從城鎮 A 到城鎮 B 的傳送網路可以拆分為兩個子傳送網路 X 及 Y,X 的起點為 A,終點為中間城鎮 C;Y 的起點為中間城鎮 C,終點為城鎮 B。網路 X 的蓋歐格為 x,網路 Y 的蓋歐格為 y,則城鎮 A 到城鎮 B 整體的蓋歐格為 x+y。
 - 情形 3:從城鎮 A 到城鎮 B 的傳送網路可以拆分為兩個子傳送網路 X 及 Y,X 和 Y 的起點皆為 A,終點皆為 B。網路 X 的蓋歐格為 x,網路 Y 的蓋歐格為 y,則城鎮 A 到城鎮 B 整體的蓋歐格為 $\frac{1}{\frac{1}{x+1}}$ 。

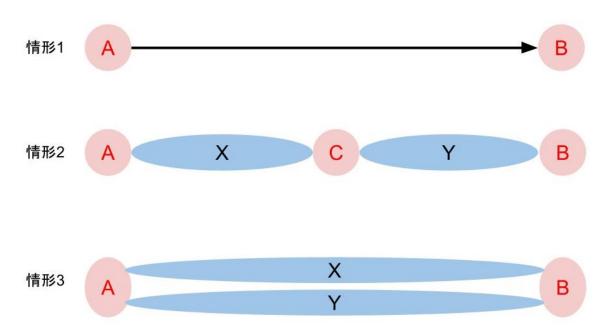


Figure 2: 傳送網路的組成情形, $A \ D \ A$ 為城鎮,黑色箭頭為傳送通道, $X \ D \ Y$ 為傳送網路,其中可能包含多個傳送通道及多個城鎮

輸入的第一行包含兩個正整數 N 、 E , N 為城鎮數量 , E 為傳送通道數量 。 接下來有 E 行,每行包含三個正整數 A 、 B 、 R ,表示傳送通道可以從城鎮 A 傳送到城鎮 B ,其「蓋歐格」為 R 。

- 輸出 -

請輸出一行,以 1 號城鎮為起點,2 號城鎮為目的地的傳送網路,整體「蓋歐格」為多少?

- 輸入限制 -

- $1 \le N, E \le 10^6$
- 1 ≤ *A*, *B* ≤ *N*
- 1 < R < 30

- 評測說明 -

本題採用 special judge,只要輸出與答案的絕對誤差或相對誤差 $\leq 10^{-6}$ 就判定為通過。也就是說假設你的輸出是 O,答案是 A,若 $min(|O-A|,\frac{|O-A|}{A}) \leq 10^{-6}$ 就會通過。

編號	分數	額外限制
0	0	範例輸入輸出
1	20	傳送網路的組成只有情形 1 及 2
2	30	傳送網路的組成只有情形 1 及 3
3	50	$0 < N, E \le 1000$
3	50	無額外限制

- 範例輸入 -

- 3 5
- 1 2 17
- 1 2 15
- 3 2 30
- 1 3 20
- 1 3 10

- 範例輸出 -

6.546091015

- 範例說明 -



Figure 3: 範例說明

- A 中城鎮 1 至城鎮 3 的兩個傳送通道整體「蓋歐格」等於 B 中的 $a=\frac{1}{\frac{1}{10}+\frac{1}{20}}=\frac{20}{3}$
- B 中城鎮 1 至城鎮 3 及城鎮 3 至城鎮 2 的兩個傳送通道整體「蓋歐格」等於 C 中的 $b=a+30=\frac{110}{3}$
- C 中城鎮 1 至城鎮 2 的三個傳送通道整體「蓋歐格」等於 D 中的 $c=\frac{1}{\frac{1}{15}+\frac{1}{17}+\frac{1}{b}}=\frac{5640}{857}\approx 6.546091015$

F. 最小生成數

Problem ID: MinSpanNum Time Limit: 1.0s Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 唐可可在上課打瞌睡,出自動畫《Love Live! Superstar!!》

獨自一人從上海前來日本成為學園偶像的唐可可,在路上偶然聽到了同校同學澀谷香音的美妙歌聲,情不自禁的用中文向香音說到「太好聽了吧!妳唱歌真的好好聽啊,簡直就是天籟!我剛才聽到妳唱歌了。我們以後一起唱好不好?一起唱!一起做學園偶像!」

在這之後,兩人便一起以成為學園偶像為目標而努力著。而為了準備第一次登場,兩人都花了許多時間和力氣,使得可可在上爆仔老師的數學課時不小心睡著了!

爆仔老師也在這時非常壞心地詢問可可問題,但因為她是全年級第一(華人的優良教育),所以老師拿出了他最近從古代演算法書《力扣》上面想出的問題 — 最小生成數。

老師叫醒可可後,向她說道:「給定一序列 a_i 和一個數字 k,定義這個數列的生成數為 b=f(a,k),使得任意長度為 k 的連續子區間內, $a_i < a_j \iff b_i < b_j$ 且 $a_i=a_j \iff b_i=b_j$,而當 b 數列內皆為正整數且為字典序最小的生成數時,我們稱其為最小生成數 (MSN,Minimum Spanning Number)!」

可可雖然受過九年國民義務教育,但是對演算法相當不在行,你因為她非常可愛,為了和她建立 良好關係,所以決定幫助她!請你幫她找出最小生成數吧!

第一行有二個正整數 n,k其中 n 表示陣列 a 的長度 k 的定義和題目相同。 第二行有 n 個整數,表示給定的 a_i 。

- 輸出 -

輸出最小生成數。

- 輸入範圍 -

- $1 \le n \le 2 \times 10^5$
- $\forall i \in [1, n], \|a_i\| \le 10^9$

編號	分數	額外限制
0	0	範例輸入輸出
1	4	$n \le 10^3$
2	1	k = 1
3	4	k=n、保證全部元素相異
4	4	k = n
5	8	k=2、保證全部元素相異
6	6	k = 2
7	5	保證序列已經排序、全部元素相異
8	3	保證序列已經排序
9	20	保證全部元素相異
10	45	無額外限制

- 範例輸入 1 -

5 2

3 2 -2 -1 0

- 範例輸出 1 -

3 2 1 2 3

- 範例輸入 2 -

5 3

-3 3 0 2 -3

- 範例輸出 2 -

14231

- 範例輸入 3 -

5 4

-3 -1 -3 -1 -2

- 範例輸出 3 -

1 3 1 3 2

- 範例輸入 4 -

10 2

7917933155

- 範例輸出 4 -