

## C. 星星獵手

Problem ID: StarHunter

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 小埋不管玩什麼類型的遊戲都能夠制霸榜首，出自動畫《我家有個魚乾妹》

這天小埋來到遊戲中心，準備大展身手，而她這次的目標，便是近期新推出的遊戲機台《Star Hunter！星星獵手》。

「這就是新的遊戲機了吧，先來看看遊戲規則...」

「遊戲時間  $T$  秒，在一個大小為  $N \times M$  矩形森林裡，第  $1 \sim T - 1$  秒期間每秒會在隨機位置出現一顆星星，每顆星星會在 2 秒後消失。玩家操縱星星獵手，遊戲開始時位於  $(x_0, y_0)$ ，每秒可以朝上下左右移動一步或待在原地。當星星出現的時候，若星星獵手移動到星星的所在地，就可以抓住星星，並得到相應的分數。」

「...什麼嘛，不就是貪食蛇嗎？這種遊戲可難不倒我！」

但小埋很快發現這遊戲並沒有想像中的簡單，畢竟星星出現的時間實在太短了，很容易因為距離太遠反應不過來，而抓不到星星。

即便如此，她還是憑藉超乎常人的直覺與反應力，預判到許多星星的位置，順利在分數排行上拿下第一。

不過小埋很好奇這遊戲最高可以得多少分，如果給你遊戲中每顆星星的位置  $(x_i, y_i)$  跟抓到星星的分數  $w_i$ ，你可以告訴她最高得分是多少嗎？

**— 輸入 —**

第一行有兩個整數  $N, M$ ，代表矩形森林範圍。

第二行有一個整數  $T$ ，代表遊戲時間。

第三行輸入  $x_0, y_0$ ，代表星星獵人的初始座標。

接下來  $T - 1$  行，每行有三個正整數  $x_i, y_i, w_i$ 。

表示在第  $i$  秒時在座標  $(x_i, y_i)$  會出現一顆分數為  $w_i$  的星星。

**— 輸出 —**

輸出最高得分。

**— 輸入限制 —**

- $1 \leq N, M \leq 100$
- $2 \leq T \leq 10^6$
- $0 \leq x_i \leq N - 1$
- $0 \leq y_i \leq M - 1$
- $1 \leq w_i \leq 10^9$

**— 子任務 —**

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	30	$1 \leq T \leq 10^4$
3	70	無額外限制

## — 範例輸入 1 —

3 3  
4  
1 1  
0 1 1  
0 0 2  
1 0 1

## — 範例輸出 1 —

4

## — 範例輸入 2 —

4 4  
11  
2 2  
1 3 4  
0 3 6  
0 2 3  
2 3 1  
3 3 2  
0 0 7  
2 0 4  
3 0 8  
1 3 6  
1 3 1

## — 範例輸出 2 —

32