

B. 馬特留什卡

Problem ID: Matryoshka

Time Limit: 2.0s

Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 坂田銀時、志村新八、神樂三人和寵物定春共同經營萬事屋，出自動畫《銀魂》

這天萬事屋三人組接到委託，要到一家新開的玩具店擔任一日店員。原來這家店主打各個星球的進口玩具，並且店內的所有玩具都能夠免費试玩，開幕後的一週內更是推出了買 1 送 10 的虧本促銷活動，一時間顧客絡繹不絕，將店裡擠得水洩不通。這情形倒是苦了店內員工，因為工作量暴增的緣故，每天都有人過勞倒下，或是辭職走人，到了第七天，店內人手嚴重不足，無奈之下，店長只好找萬事屋幫忙，來度過這場危機。

而阿銀他們到店裡後，首先要做的就是收拾客人玩過的馬特留什卡。馬特留什卡是馬特留星的特產，一種由馬特留星特有種葫蘆植物的果實，剖半曬乾後製成的玩具，內部中空，外表可塗上各種圖案。這種玩具最小約拇指般大，最大可比一個成年男子還高，收納時可將小的馬特留什卡放進大的馬特留什卡裡，一個套一個，要玩的時候再一個個拿出來。

已知阿銀他們面前有一排共 n 個馬特留什卡需要收拾，每個馬特留什卡的大小為 a_i ，不過有些馬特留什卡很大，收拾起來似乎有些困難。

「只要挪出空間就好了吧。」神樂說完正準備朝著整排馬特留什卡揮拳，被新八攔了下來。

「快住手！我們已經沒有存款可以賠錢了！」新八激動的說。

後來新八想到了一個方法，每次從排頭拿起一個馬特留什卡，接著往後走，每當遇到更大的馬特留什卡時，就把手上的放進去，然後拿起這個馬特留什卡繼續走，直到走到排尾後，把手上的馬特留什卡放回玩具架上，回到排頭重複前述的動作，直到所有馬特留什卡都被收拾完畢。阿銀很好奇透過這個方法，最後玩具架上最少會有幾個馬特留什卡，你能寫個程式計算然後告訴他嗎？

— 輸入 —

第一行有一個正整數 n ，代表馬特留什卡的數量。

第二行有 n 個正整數，依序代表每個馬特留什卡的大小 a_i 。

— 輸出 —

輸出玩具架上最少會有幾個馬特留什卡。

— 輸入限制 —

- $1 \leq n \leq 2 \times 10^6$
- $1 \leq a_i \leq 10^9$

— 子任務 —

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	26	$1 \leq n \leq 10^4$
3	74	無額外限制

－ 範例輸入 1 －

5
1 2 3 4 5

－ 範例輸出 1 －

1

－ 範例輸入 2 －

5
1 4 3 2 5

－ 範例輸出 2 －

3

－ 範例說明 2 －

首先拿起 1，放進 3，再把 3 放進 5，把 5 放回架上，剩餘「4 2」；接著拿起 4，無法放進任何馬特留什卡，放回架上；最後拿起 2，放回架上。