

# TODO 競賽名稱

## TODO 競賽名稱 試題本

---

### 競賽規則

1. 競賽時間：202TODO/TODO/TODO TODO:TODO ~ TODO:TODO，共 TODO 小時。
2. 本次競賽試題共 TODO 題，每題皆有子任務。
3. 為了愛護地球，本次競賽題本僅提供電子檔，不提供紙本。
4. 每題的分數為該題所有子任務得分數加總；單筆子任務得分數為各筆繳交在該筆得到的最大分數。
5. 本次初選比照南區賽提供記分板，複選比照全國賽不提供記分板。
6. 全部題目的輸入皆為標準輸入。
7. 全部題目的輸出皆為標準輸出。
8. 所有輸入輸出請嚴格遵守題目要求，多或少的換行及空格皆有可能造成裁判系統判斷為答案錯誤。
9. 每題每次上傳間隔為 120 秒，裁判得視情況調整。
10. 所有試題相關問題請於競賽系統中提問，題目相關公告也會公告於競賽系統，請密切注意。
11. 如有電腦問題，請舉手向監考人員反映。
12. 如有如廁需求，須經過監考人員同意方可離場。
13. 不得攜帶任何參考資料，但競賽系統上的參考資料可自行閱讀。
14. 不得自行攜帶隨身碟，如需備份資料，請將資料儲存於電腦 D 槽。
15. 競賽中請勿交談。請勿做出任何會干擾競賽的行為。
16. 如需使用 C++ 的 `std::cin` 或 `std::cout` 可將以下程式碼插入 `main function` 以及將 `endl` 取代為 `'\n'` 來優化輸入輸出速度。唯須注意不可與 `cstdio` 混用。

```
std::ios::sync_with_stdio(false);  
std::cin.tie(nullptr);
```

---

## A. 封閉者

Problem ID: beater  
Time Limit: 1.0s  
Memory Limit: 512MiB



Figure 1: Kirito 正在施放他的大招，出自動畫《刀劍神域》

為了夢想衝刺，戴上 NERvGear

懂的人都懂

沒搶到 SAO 封測權的井蛙酸民不用在那酸我封閉者

茅場晶彥說這個遊戲不是鬧著玩的，死掉回不來

因為要進入完全潛行，私訊暫時不會回

#SAO 封測測試人員

# 死亡遊戲

# 脫離舒適圈

#NERvGear

# 去找自己的亞絲娜

曾有先知預言，2022 將發布一款頭戴式虛擬實境機器，使人們可以通過其完全潛行，進入虛擬世界。

預言果然成真，你在個版留下了最後一篇貼文，便帶著 NERvGear 完全潛行在全球首款 VRMMORPG ——《Sword Art Online》裡（該遊戲也被簡稱為 SAO）。

在 SAO 裡，你化身為使用者名稱為“Kirito”的黑衣劍士，帶領攻略組橫掃艾恩格蘭特。

沒想到你在攻略第七十四層時踢了鐵板，魔王比想像中的頑強許多。深陷絕境，你不得不使出你的外掛技能——“Starburst Stream!!”。

---

**— 輸入 —**

本題沒有輸入

**— 輸出 —**

請輸出 “Starburst Stream!!” (不含引號)

**— 子任務 —**

---

| 編號 | 分數  | 額外限制  |
|----|-----|-------|
| 1  | 100 | 無額外限制 |

---

— 範例輸入 —

本題沒有輸入

— 範例輸出 —

Starburst Stream!!