

# TODO: A-G?. TODO: 題目名稱

Problem ID: TODO:\_English\_short\_name

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB

在一個棋盤上，有一些樹。你必須放置一些帳篷，使得每行／每列的帳篷數量符合該行／列的要求。

放置帳篷有些條件：

1. 帳篷必須和樹相鄰
2. 帳篷不得相鄰。

請構造出一個放置帳篷的方法。

## — 輸入 —

第一行有兩個整數  $n, m$ 。

接下來一行有  $n$  個整數  $r_1, r_2, \dots, r_n$ ，以空白分隔， $r_i$  代表第  $i$  橫列需要幾頂帳篷。

接下來一行有  $m$  個整數  $c_1, c_2, \dots, c_m$ ，以空白分隔， $c_i$  代表第  $i$  直行需要幾頂帳篷。

接下來有  $n$  行，每行有  $m$  個字元，描述  $n \times m$  的棋盤。T 代表樹，. 代表空地。

## — 輸出 —

輸出  $n$  行，每行  $m$  個字元，代表放置帳篷後的棋盤。以 T 代表樹，. 代表空地，A 代表帳篷。

若無解請輸出 QwQ。

## — 輸入限制 —

- $1 \leq n, m \leq 8$
- $1 \leq r_i \leq m$
- $1 \leq c_i \leq n$

## — 子任務 —

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	20	$n = m = 2$
3	30	$n = 1$
4	50	無額外限制

— 範例輸入 1 —

```
6 6
3 0 2 1 1 1
1 2 1 2 0 2
...T..
TT...T
..T...
.....
.T..TT
.....
```

— 範例輸出 1 —

```
A.AT.A
TT...T
..TA.A
.A....
.T.ATT
.A....
```

— 範例輸入 2 —

```
4 5
1 1 0 1
0 0 1 2 0
.T...
.....
.T.T.
.....
```

— 範例輸出 2 —

```
.TA..
...A.
.T.T.
...A.
```