

A. 有偏賽局

Problem ID: partial-game

Time Limit: 1s

Memory Limit: 256MiB

Alice 與 Bob 很討厭玩無偏賽局，因為他們漸漸的發現大家都直接用 Sprague-Grundy 定理砸掉，一點也不好玩。

因此他們打算玩一個好玩的遊戲。

黑板上有 N 個數字，Alice 每次可以選至少一個奇數，並把他們擦掉。Bob 每次可以選至少一個偶數，並把他們擦掉。要是有人沒有數字選，那他就輸了。

Alice 先動，並且兩個人接下來輪流移動，請你寫一個程式根據黑板上的所有數字預測誰會贏。

— 輸入 —

第一行包含一個正整數 N 。

第二行包含 N 個以空白分開的正整數 C ，代表黑板上的數字。

— 輸出 —

如果 Alice 會贏則輸出 Alice，否則輸出 Bob。

— 輸入限制 —

- $1 \leq N \leq 10^5$
- $1 \leq \text{黑板上的數字} \leq 10^9$

— 子任務 —

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	1	黑板上的數字不是質數也不是合數
3	2	黑板上的數字都是 6 的倍數
4	97	無額外限制

— 範例輸入 —

7

1 2 3 4 5 6 7

— 範例輸出 —

Bob