C. 神魔之塔

Problem ID: Tower Time Limit: 1.0s Memory Limit: 128MiB

眾所周知,神魔之塔是一款發行已久的遊戲,而角色的強度越來越誇張,在遊戲剛推出時,毒龍還需要靠伊登隊慢慢磨,而現在新角色隨便手轉傷害便會破兆,但這都不是重點,重點是在某片遙遠的大陸上,也存在著這麼一座神魔之塔。

這座神魔之塔其實早期也不能稱之為「塔」,因為他最初只有一層,但第一層的神魔覺得這樣太廢了,因此決定擴建神魔之塔到 n 層。每層神魔之塔在蓋好後,其中會孕育一顆魔胎,而這顆魔胎的初始戰力為 1,但這麼弱的神魔實在是太遜咖了,因此在魔胎即將孵化之時,在他樓下的所有神魔都會幫他進行洗禮以提升他的戰力,而由於住的越高獲得的視野越好,因此住在較高樓層的神魔需要幫忙洗禮較多次。我們稱一次強度為 k 的洗禮,會使得受洗神魔的戰力變為原本的 k 倍,則住在第 i 層的神魔幫第 j 層的神魔洗禮時,需要進行 i 次強度為 gcd(i,j) 的洗禮。

值得注意的是,由於第一層的神魔誕生時,沒有樓下的其他神魔幫忙洗禮,因此他的戰力只有 1。同時,我們也可以預見,位於質數層的神魔即使有其他神魔的洗禮,戰力也只會有 1,但正如那句老話:「人生全靠投胎,失敗只能重開。」想來對於神魔而言,這句話也是成立的。

然而,富有正義感的城之內覺得這樣會讓神魔之塔的整體戰力太過強大,因此為了限制神魔之塔,他決定翻開覆蓋的陷阱卡「六芒星的束縛」,該卡的作用會讓過去進行的某些特定強度的洗禮無效,只留下其中 m 種強度分別為 $c_1,c_2,...,c_m$ 的洗禮仍然有效。也就是說,若過去某神魔受到了這 m 種強度以外的洗禮,則該洗禮對神魔戰力的影響將會消失。

神魔之塔的眾神魔在受到「六芒星的束縛」影響後,都感受到了自身戰力或多或少的降低,因此,為了反抗,他們決定融合第 a 樓到第 b 樓的神魔,以產生一個戰力超群的大神魔 $\mathbf{E}\mathbf{x}$,而他的戰力會是被融合的所有神魔戰力的乘積。但由於事關重大,因此神魔們希望進行 q 次模擬融合,第 i 次模擬會融合第 a_i 樓到第 b_i 樓的所有神魔,請你輸出該次融合產生的大神魔 $\mathbf{E}\mathbf{x}$ 的戰力會有多少。若答案過大,則對 998244353 取模。

- 輸入 -

輸入有多行。

第一行包含三個正整數 n, m, q ,意義如題目所述。

第二行包含 m 個正整數 $c_1, c_2, ..., c_m$,意義如題目所述。

接下來一共 q 行,每行包含兩個正整數,其中第 i 行包含 a_i,b_i ,意義如題目所述。

- 輸出 -

輸出一共 q 行,其中第 i 行輸出第 i 次模擬產生的大神魔 Ex 戰力為多少。請注意,答案需對 998244353 取模。

- 輸入限制 -

- $1 \le n, q \le 10^5$
- $1 \le m \le 100$
- $1 \le a_i \le b_i \le n$
- $1 \le c_i \le n$

- 子任務 -

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	17	$1 \le n \le 500$
3	29	保證所有 c_i 滿足 $\frac{n}{2}c_i \leq n$
4	54	無額外限制

- 範例輸入 1 -

10 2 1 2 5

10 10

- 範例輸出 1 -

282066941

- 範例輸入 2 -

10 5 1

2 3 4 5 8

6 8

- 範例輸出 2 -

113246208

- 範測說明 -

範例測資 1 中,第 10 層的神魔會受到的洗禮如下:

- 第 1 層的神魔進行 1 次強度為 gcd(1,10)=1 的洗禮,但該強度的洗禮無效。
- 第 2 層的神魔進行 2 次強度為 gcd(2,10) = 2 的洗禮。
- 第 3 層的神魔進行 3 次強度為 $\gcd(3,10)=1$ 的洗禮,但該強度的洗禮無效。
- 第 4 層的神魔進行 4 次強度為 gcd(4,10) = 2 的洗禮。
- 第 5 層的神魔進行 5 次強度為 gcd(5,10) = 5 的洗禮。
- 第 6 層的神魔進行 6 次強度為 gcd(6,10) = 2 的洗禮。
- 第 7 層的神魔進行 7 次強度為 $\gcd(7,10)=1$ 的洗禮,但該強度的洗禮無效。
- 第 8 層的神魔進行 8 次強度為 gcd(8,10) = 2 的洗禮。
- 第 9 層的神魔進行 9 次強度為 gcd(9,10)=1 的洗禮,但該強度的洗禮無效。
- 因此,第 10 層的神魔的戰力變為 $2^{2+4+6+8} \cdot 5^5 = 3276800000 = 282066941$ (mod 998244353)。