

CMS 環境測試題目通用版 v1.0

試題本

環境測試說明

1. 本次競賽使用的系統為 CMS (Contest Management System)，請使用指定的帳號密碼登入到指定的 CMS 系統。
 2. 登入後可在 CMS 系統畫面左方看到題目列表（正式競賽需等競賽開始後才可看到），每個題目皆有**題目敘述**和**評測頁面**兩個頁面。
 3. 環境測試題目共 2 題。
 4. 題本可在各題目的**題目敘述**頁面下載，通常會在第一題的**題目敘述**中的**附件**中提供合併題本。
 5. 請閱讀環境測試題目並撰寫程式碼，確保在你使用的電腦上可以正常編譯及執行。
 6. 請在**評測頁面**上傳你的程式碼，確保你的程式能夠在 CMS 系統上編譯、執行並取得滿分。
 7. 每題每次上傳間隔通常有限制，請參考正式競賽規定。
 8. 所有輸入輸出請嚴格遵守題目要求，多或少的換行及空格皆有可能造成 CMS 系統判斷為答案錯誤。
 9. 本題本的題目為賽前環境測試題目，故**不在正式競賽中計分**。
 10. 如果你使用的電腦或是 CMS 系統有任何問題，請立即向在場監考人員反應，以確保你的權益。
 11. 本說明為通用版本，如有未盡事宜或與正式競賽規則有相異之處，**以正式競賽規則及監試人員說明為準**。
-

A. Hello, World!

Problem ID: HelloWorld

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB

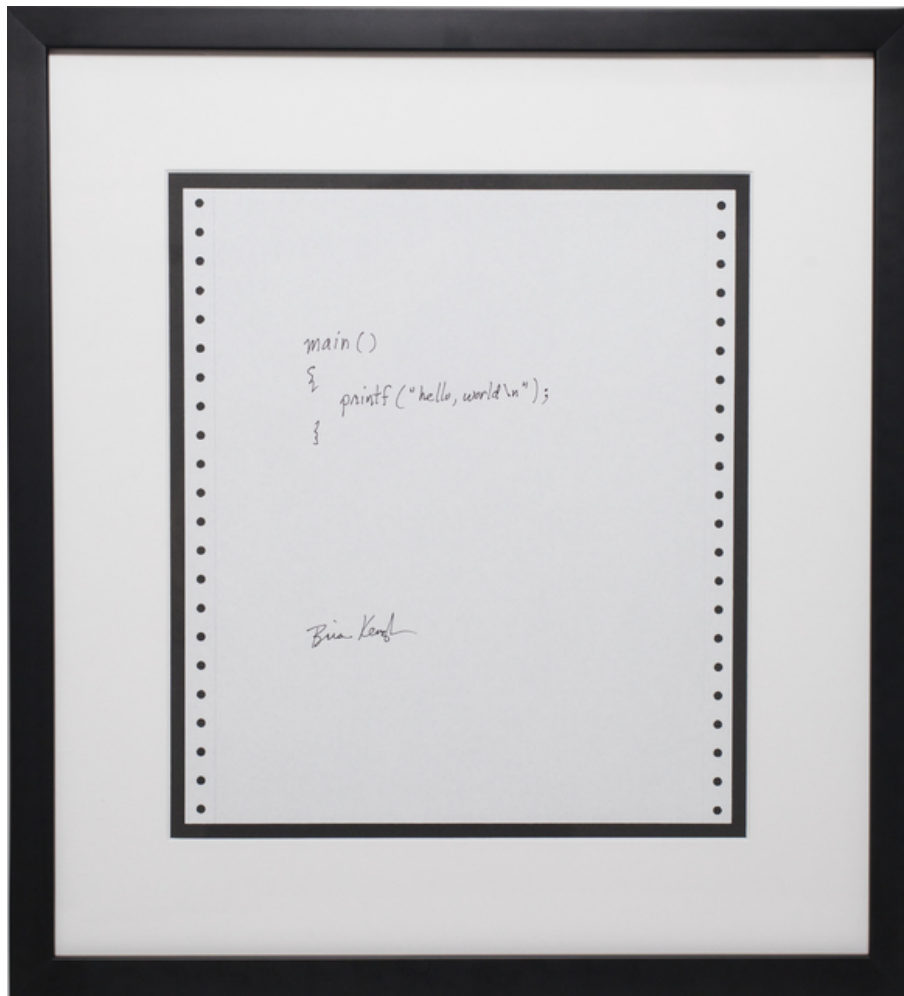


Figure 1: 布萊恩·柯林漢撰寫的「Hello, World!」程式。Brian Kernighan, CC BY-SA 3.0, via Wikimedia Commons

Hello, World! 是指在電腦螢幕顯示「Hello, World!」（你好，世界！）字串的電腦程式。相關的程式通常都是每種電腦程式語言最基本、最簡單的程式，也會用作示範一個程式語言如何運作。同時它亦可以用來確認一個程式語言的編譯器、程式開發環境及運行環境是否已經安裝妥當。因為寫法簡單可見，這也是很多初學者首次接觸程式語言時會撰寫的程式。

— 中文維基百科

— 輸入 —

本題沒有輸入。

— 輸出 —

輸出 “Hello, World!”（不含引號）。

— 子任務 —

編號	分數	額外限制
1	100	無額外限制

— 範例輸入 —

沒有任何輸入。

— 範例輸出 —

Hello, World!

B. Piñata

Problem ID: Pinata

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 高捷少女們換上萬聖節的偶像裝扮，出自《前進吧！高捷少女》Facebook 粉絲專頁

這天，小穹、艾米莉亞、婕兒和耐耐聚在一起開派對，玩著一款叫做皮納塔（Piñata）的遊戲。現在輪到小穹來打皮納塔了。

婕兒：「往左，小穹！往左 2 步，然後往前 6 步。」

耐耐：「別聽婕兒說的！往右 5 步，接著往後 23 步」

這下小穹被弄得暈頭轉向了。

艾米莉亞：「小穹，聽我的。把婕兒和耐耐說的加起來，就是正確位置了。」

小穹寧願相信自己最好的朋友艾米莉亞，但是小穹的算術有點不好呢，快來幫助她吧！

— 輸入 —

第一行有 2 個整數 X_1, Y_1 ，代表婕兒說的左右和前後的移動步數。

第二行有 2 個整數 X_2, Y_2 ，代表耐耐說的左右和前後的移動步數。

左右移動步數以向右為正，向左為負。

前後移動步數以向前為正，向後為負。

— 輸出 —

輸出一行，包含 2 個整數，以空白隔開，分別為真正左右和前後的移動步數。

— 輸入限制 —

- $-10^9 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 10^9$

— 子任務 —

編號	分數	額外限制
1	0	範例輸入輸出
2	87	$-87 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 87$
3	13	無額外限制

— 範例輸入 —

-2 6
5 -23

— 範例輸出 —

3 -17

— 提示 —

Piñata 是西班牙語，是墨西哥在節日派對會出現的活動，但其最早是源自中國的習俗。