

A. Hello, World!

Problem ID: HelloWorld

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB

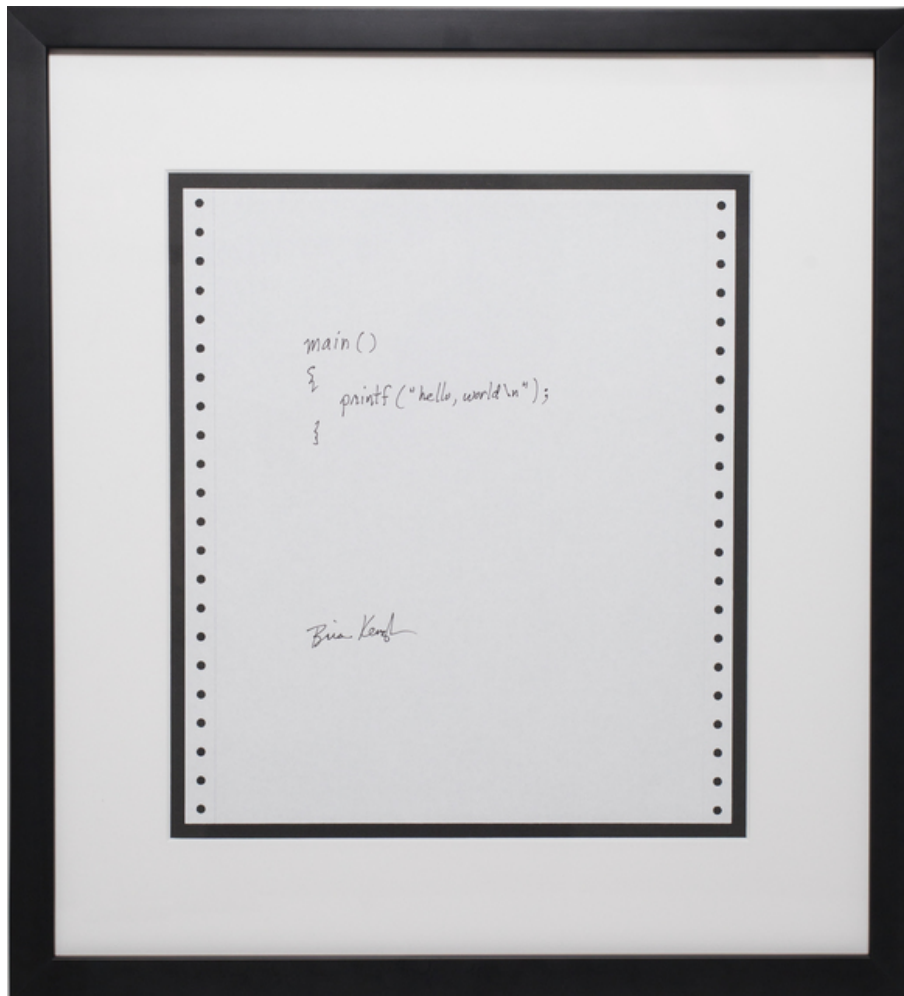


Figure 1: 布萊恩·柯林漢撰寫的「Hello, World!」程式。Brian Kernighan, CC BY-SA 3.0, via Wikimedia Commons

Hello, World! 是指在電腦螢幕顯示「Hello, World!」（你好，世界！）字串的電腦程式。相關的程式通常都是每種電腦程式語言最基本、最簡單的程式，也會用作示範一個程式語言如何運作。同時它亦可以用來確認一個程式語言的編譯器、程式開發環境及運行環境是否已經安裝妥當。因為寫法簡單可見，這也是很多初學者首次接觸程式語言時會撰寫的程式。

— 中文維基百科

注意事項：

請確保你所使用的電腦及 CMS 系統皆可正常編譯執行你的程式，並且能在 CMS 系統上取得滿分，本題目為賽前環境測試題目故不計分。

各題的題本可以在各題「題目敘述」頁面下載，通常在第一題的「附件」會提供全部題目的合併題本。

如有任何問題請盡速向試場的監試人員反應，或在 CMS 系統的「訊息詢問」發問。

本說明如有未盡事宜或與該場競賽規則相異之處，以競賽規則及監試人員說明為準。

— 輸入 —

本題沒有輸入。

— 輸出 —

輸出 "Hello, World!" (不含引號)。

— 子任務 —

| 編號 | 分數 | 額外限制 |
|----|-----|-------|
| 1 | 100 | 無額外限制 |

— 範例輸入 —

沒有任何輸入。

— 範例輸出 —

Hello, World!

B. Piñata

Problem ID: Pinata

Time Limit: 1.0s

Memory Limit: 512MiB



Figure 1: 高捷少女們換上萬聖節的偶像裝扮，出自《前進吧！高捷少女》Facebook 粉絲專頁

這天，小穹、艾米莉亞、婕兒和耐耐聚在一起開派對，玩著一款叫做皮納塔（Piñata）的遊戲。現在輪到小穹來打皮納塔了。

婕兒：「往左，小穹！往左 1 步，然後往前 2 步。」

耐耐：「別聽婕兒說的！往右 3 步，接著往後 4 步」

這下小穹被弄得頭昏轉向了。

艾米莉亞：「小穹，聽我的。把婕兒和耐耐說的加起來，就是正確位置了。」

小穹寧願相信自己最好的朋友艾米莉亞，但是小穹的算術有點不好呢，快來幫助她吧！

注意事項：

請確保你所使用的電腦及 CMS 系統皆可正常編譯執行你的程式，並且能在 CMS 系統上取得滿分，本題目為賽前環境測試題目故不計分。

各題的題本可以在各題「題目敘述」頁面下載，通常在第一題的「附件」會提供全部題目的合併題本。

如有任何問題請盡速向試場的監試人員反應，或在 CMS 系統的「訊息詢問」發問。

本說明如有未盡事宜或與該場競賽規則相異之處，以競賽規則及監試人員說明為準。

— 輸入 —

第一行有 2 個整數 X_1, Y_1 ，代表婕兒說的左右和前後的移動步數。

第二行有 2 個整數 X_2, Y_2 ，代表耐耐說的左右和前後的移動步數。

左右移動步數以向右為正，向左為負。

前後移動步數以向前為正，向後為負。

— 輸出 —

輸出一行，包含 2 個整數，以空白隔開，分別為真正左右和前後的移動步數。

— 輸入限制 —

- $-10^9 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 10^9$

— 子任務 —

| 編號 | 分數 | 額外限制 |
|----|----|---------------------------------------|
| 1 | 0 | 範例輸入輸出 |
| 2 | 87 | $-87 \leq X_1, Y_1, X_2, Y_2 \leq 87$ |
| 3 | 13 | 無額外限制 |

— 範例輸入 —

1 2

3 4

— 範例輸出 —

4 6

— 提示 —

Piñata 是西班牙語，是墨西哥在節日派對會出現的活動，但其最早是源自中國的習俗。