

PORTFOLIO



นาย ธนภัทร อัสวนพานนท์
TANAPAT ASAVANAPANON

BANGKOK CHRISTIAN COLLEGE

PROFILE



นาย ธนภัทร อัครวนภานนท์ ชื่อเล่น อู๋

เชื้อชาติ : ไทย สัญชาติ : ไทย ศาสนา : พุทธ

วันเกิด : 11 พฤษภาคม 2547

งานอดิเรก : ดูหนัง เล่นเกม เล่นบาสเกตบอล
ถ่ายภาพ

ความสามารถพิเศษ

- เขียนโปรแกรมภาษา C , PYTHON , JS
- ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมด้วย 3DUnity
- ทำ MQTT PROTOCOL
- มีความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ
- เข้ากับคนอื่นได้ง่าย
- ถ่ายรูปได้สวย จัดองค์ประกอบภาพได้ดี

ที่อยู่

-บ้านเลขที่ 1 ซอยเพชรเกษม77 ถนน สวัสดิการ2
เขต หนองแขม จังหวัด กรุงเทพฯ 10160

CONTACT

 : Au Au

 : all.au.ii

 : 0911169045

"งานบางอย่างอาจจะยาก
แต่คำว่ายากไม่ได้
หมายความว่าไปไม่ได้"

EDUCATION



ปีการศึกษา 2550-2552

ชั้น อนุบาล 1-3 โรงเรียนอนุบาลเด็นหล้า เพชรเกษม

ปีการศึกษา 2553-2558

ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย



ปีการศึกษา 2559-2564

ชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย
Track วิศวกรรม หุ่นยนต์ และ คอมพิวเตอร์



PROJECT

ในปัจจุบันผมได้ทำโปรเจกต์ที่พัฒนาร่วมกับ รศ. ดร. สยาม เจริญเสียง และ อ.พูนสิริ ใจลังการในชื่อ Basic Telerobotic หรือ พื้นฐานTeleroboticลงในเว็บไซต์:<http://telerobotics.hcilab.net/> โดยโปรเจกต์นี้มีจุดประสงค์เพื่อให้บุคคลที่สนใจทางด้านนี้ได้เข้ามารับชม และเรียนรู้ผ่านทางเว็บไซต์ของพวกเขาและได้เรียนรู้ว่า Telerobot คืออะไร สามารถทำได้อย่างไรบ้าง รวมถึงได้ทดลองใช้ Telerobot จริงๆผ่านทางเว็บไซต์ของพวกเขาอีกด้วย โดยคนที่เข้ามาทดลองใช้ โปรเจกต์ของพวกเขาจะได้ทดลองควบคุมหุ่นยนต์ M5 Rover C ที่ถูกควบคุมโดย M5 Stick C โดยที่ข้อมูลทุกอย่างจะถูกส่งผ่าน Mqtt Protocol (Hive mq) โดยผู้ที่ได้เข้ามาศึกษาโปรเจกต์ของพวกเขาได้ทดลองบังคับหุ่นยนต์ตัวนี้เข้าไปในเขาวงกตเพื่อหยิบสิ่งของออกมา และเมื่อนำสิ่งของมาวางในที่ที่กำหนดแล้วแล้วจะมีแบบสอบถามหรือแบบทดสอบไว้ให้ทดสอบความรู้เกี่ยวกับโปรเจกต์ของพวกเขาอีกด้วย (ในปัจจุบันโปรเจกต์นี้อยู่ในขั้นตอนการพัฒนา)



M5 Rover C



M5 Stick C



คลิปวิดีโอแนะนำโปรเจกต์



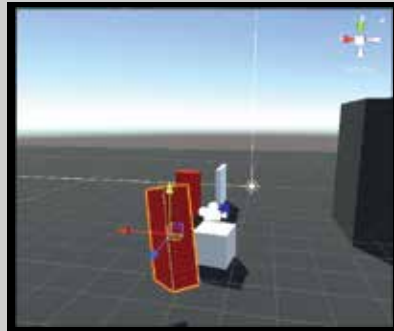
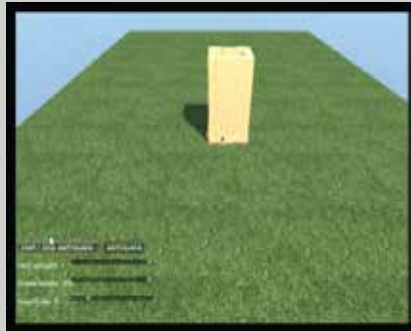
เว็บไซต์



ACTIVITIES

เข้าร่วมโครงการพัฒนานักเรียนทางด้านวิทยาการหุ่นยนต์และ ระบบอัตโนมัติของ FIBO (2564) โดยในโครงได้ทำและนำเสนอโปรเจค "Virtual Telerobotic" โดยใช้โปรแกรม Unity ในการสร้างโปรแกรมจำลองโครงสร้างโครงอาคาร ,บ้านเรือน และ อื่นๆ ในโปรแกรม Unity ได้โปรแกรมหุ่นยนต์ให้ หยิบ , จับ หรือ ยกสิ่งของต่างๆ เพื่อมาวางหรือประกอบเป็นโครงสร้างต่างๆได้ และได้มีการโปรแกรมสร้างแผ่นดินไหวจำลองที่สามารถกำหนดความแรงและความสั่นสะเทือนของแผ่นดินไหวได้โดยอ้างอิงจาก ความแรงและความสั่นสะเทือนจากแผ่นดินไหวของจริงมาใช้ในการทดสอบความแข็งแรงของโครงสร้างที่สร้างเอาไว้เพื่อใช้ในการศึกษาความแข็งแรงของโครงสร้างต่างๆเมื่อต้องเจอกับเหตุการณ์แผ่นดินไหวของจริง

BLOG การทำงาน



คลิปวิดีโอตัวอย่างการทำงาน



PROJECT

Project เครื่องทำความสะอาดแป้นพิมพ์อัตโนมัติ
เป็น Project Final ชั้นมัธยมศึกษาปีที่5 ของ Track ที่ผมศึกษาอยู่
โปรเจกต์หุ่นยนต์ทำความสะอาดแป้นพิมพ์นี้มีที่มาจากระยะเวลาที่ใช้มากในการ
ทำความสะอาดแป้นพิมพ์จึงมีความคิดริเริ่มวิธีทำความสะอาดโดยนำหลักการ
และแนวคิดของ Mobile robot มาศึกษาและใช้งานกับโปรเจกต์
การทำโปรเจกต์นี้ทำให้ผมได้เรียนรู้เกี่ยวกับการออกแบบทางกลไกอิเล็กทรอนิกส์

CAD PROTOTYPE :



รายละเอียด
ของโปรเจก :



FINAL PROJECT :

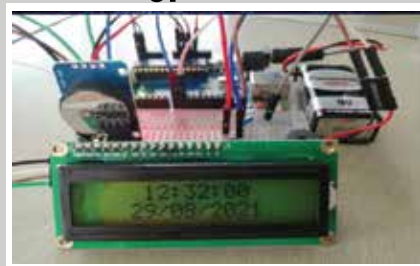


จากการสำรวจปัญหาในการเรียนออนไลน์หรือการWork from Home ปัญหาของคนส่วนใหญ่คือการนอนตื่นสาย มาจากการนอนไม่เป็นเวลานอนดึกตื่นเช้าทำให้มีอาการง่วงตอนเรียนหรือตอนทำงาน ผมจึงนำ Design Thinking มาช่วยในการแก้ไขปัญห และได้ทำนาฬิกาที่สามารถแจ้งเตือนให้นอนหลับและปลุกเราให้ตื่นได้ด้วยเวลานอนที่เพียงพอ โปรเจกต์นี้ทำให้ผมได้เข้าใจเกี่ยวกับ Design Thinkingมากขึ้น

ส่วนประกอบ :



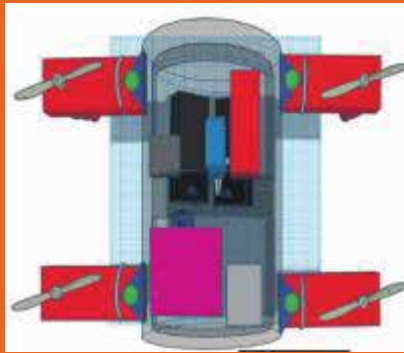
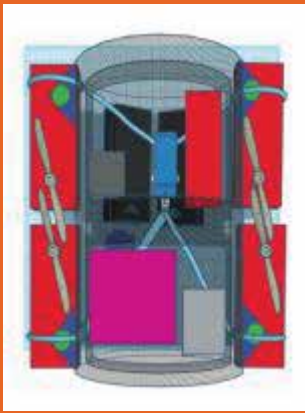
Prototype :



ACTIVITIES

เข้าร่วมการแข่งขัน

CANSAT-ROCKET Competition 2020 และ 2021 โดย
ผมรับหน้าที่เป็นคนออกแบบ Design จรวด และ ช่วยคิด
วิธีการลงจอดด้วยการให้ cansat เมื่อยิงcansat ออกไป
cansat นั้นจะสามารถกางใบพัดออกมาและกลายเป็นโดรน
บินไปยังจุดที่กำหนดไว้ได้



รายละเอียดของโปรเจก



ได้รับมอบหมายเป็นรองประธานฝ่ายประชาสัมพันธ์ของ
BCC รุ่น169 , งานกีฬา “BCC Sports Day2020” และ
งานวันเกิดของโรงเรียน 169 ปี “BCC169th Anniversary”
ผมมีหน้าดูแลการโปรโมทงาน และ ออกแบบโปสเตอร์โปรโมททั้งหมด



ACTIVITIES

เข้าร่วมโครงการ Depa 3R AR VR MR และ 3D รุ่นที่ 4 วันที่ 22-24 ต.ค. 64 โดยโครงการนี้เป็นการฝึกอบรมเทคโนโลยี AR VR MR เพื่อนำไปต่อยอดในโปรเจกต่างๆในอนาคต เช่นการใช้ โปรแกรม Unity เพื่อสร้างชิ้นงานที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี VR หรือการใช้ แอปพลิเคชัน Spark AR และ Wonder Land Engine เพื่อใช้ในโปรเจก AR และ MR เป็นต้น



ใน Track การเรียนของผมนจะมีวิชา Internet of Think (IOT) ในคาบเรียนผมได้เรียนรู้เกี่ยวกับ IOT มากมายและได้ทำผลงานรถบังคับ IOT ขึ้นมา ทำให้ผมได้รู้ว่าการนำ IOT มาใช้ร่วมกับซอร์ฟแวร์และฮาร์ดแวร์นั้นทำให้เราสามารถยกระดับของชิ้นงานได้อีกขั้นโดยการที่เราสามารถบังคับมันจากระยะไกลได้โดยบังคับจากแอปพลิเคชัน Blynk ในโทรศัพท์มือถือ เป็นจุดเริ่มต้นที่ทำให้ผมสนใจใน IOT



ACTIVITIES

จัดชุมนุมในงานกิจกรรมในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์
ณ โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย พ.ศ.2562



จัดชุมนุมในงานกิจกรรม " Chemistry Fun Fair"
ณ โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย พ.ศ 2562



จัดชุมนุมในงาน "ดนตรีในสวน"
ณ กรุงเทพมหานครคริสเตียนวิทยาลัย พ.ศ2562



จัดชุมนุมในงาน "ตกผลึกความคิดด้วยวิทยาศาสตร์"
ณ กรุงเทพมหานครคริสเตียนวิทยาลัย พ.ศ2562



ACTIVITIES

เข้าร่วมโครงการบีซีซีรักสิ่งแวดล้อม BCC Eco “เก็บขวดแลกของ”
โครงการนี้ได้จัดขึ้นเพื่อรณรงค์ให้เด็กและคนในชุมชนระแวกโรงเรียน
ได้มีจิตสำนึกในการแยกและจำแนกประเภทของขวด จะจัดชุมชนในทุกวันจันทร์
และพฤหัสบดีน้องและคนในชุมชนจะนำขวดที่แยกฝาแยกจลาจนมาแล้วนำมาแลก
เป็นแต้มสะสมแต้มสะสมจะสามารถนำไปแลกของรางวัลตามที่ตั้งจำนวนแต้มไว้
ได้ ขวดที่เรานำมาจะนำไปขายแล้วเอาเงินที่ได้ไปบริจาคให้เด็กยากไร้และเงินบาง
ส่วนจะนำไปซื้อของรางวัล



เข้าร่วมงานแปรรักษอรุตรมิตร์ครั้งที่ 28-29
งานนี้เป็นงานที่ผมรู้สึกภาคภูมิใจในฐานะนักเรียนของโรงเรียน
กรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย เพราะ เราได้เป็นส่วนหนึ่งในการ
แปรรักษเพื่อให้กำลังใจนักกีฬาที่กำลังแข่งขันอยู่แต่เรายัง
ต้องแข่งขันกับอีก 3 โรงเรียนในการแปรรักษในครั้งนี้

