

Gestion de projets informatiques

Pr. Bouzid

Génie informatique – 4ème année **Année universitaire 2020 - 2021**

Planifier et Piloter un projet informatique

Plan

- Introduction
- La planification du projet
- Outils de gestion de projets
- Outils complémentaires pour la gestion de projets
- La gestion de l'équipe projet

Introduction

Piloter un projet informatique c'est :

- Conduire le projet avec une méthode ou un cadre méthodologique de gestion de projet
- Suivre la réalisation des livrables en affectant de façon adéquate les tâches nécessaires à chaque étape du projet
- Bien estimer la durée de réalisation de chaque tâche et de chaque livrable
- Animer l'équipe projet, les réunions et résoudre les conflits
- Communiquer sur le projet avec les différents intervenants partager ses connaissances et documenter le projet grâce aux outils de gestion de projets
- Adopter les bonnes pratiques informatiques par le biais de référentiels pour l'amélioration continue des processus

 La planification d'un projet informatique est une étape importante de la gestion de projet

Rôles de la planification :

- suivre l'avancement du projet au travers d'un tableau de bord de suivi
- déterminer si les objectifs fixés sont atteints
- contrôler l'affectation des ressources à la réalisation des différentes tâches

Pour cela, il faut répondre aux questions suivantes:

- Quelles sont les tâches à accomplir ?
- Combien de temps cela va-t-il prendre ?
- Qui doit accomplir ces tâches ?

Etapes à suivre pour une bonne planification du projet:

- Bien comprendre le(s) objectif(s), le périmètre et le(s) livrable(s) du projet
- Découper le projet
- Prioriser les tâches
- Ordonnancer les tâches
- Attribuer les ressources à chaque tâche
- Construire le calendrier du projet : utiliser un logiciel de gestion de projet

- Bien comprendre le(s) objectif(s), le périmètre et le(s) livrable(s) du projet :
 - Comprendre l'étendu du projet et son périmètre
 - Taille du projet
 - Durée globale
 - Qui sont les bénéficiaires et combien ? (agence, succursale, industrie, pme, multinationale, etc.)
 - Estimer combien de livrables à produire:
 - Penser à un découpage cohérent et équilibré par livrable (sauf dans le cas ou le CDC n'est pas entièrement défini)
 - Connaître les risques de changement pour les intégrer dans le nombre de livrables

- **Découper le projet :** il s'agit d'un découpage en phases chronologiques (dépend de la méthode de gestion de projet adoptée)
- Pour chaque phase on détermine :
 - La liste des tâches à accomplir
 - La durée de chaque tâche
 - Les résultats attendus (livrables) et leur processus de validation

Remarque:

- Les tâches à accomplir doivent être simples, sinon il faut les décomposer en sous tâches
- On peut utiliser une WBS: Work Breakdown Structure

- Une WBS est une structure hiérarchique des tâches d'un projet
- Pour réaliser une WBS :
 - On commence par identifier le ou les livrables du projet
 - On divise chaque livrable en sous-ensembles
 - On détermine les activités (tâches complexes) de chaque sousensemble
 - On décompose les activités en sous activités si nécessaire puis en tâches simples

- **Prioriser les tâches :** consiste à classer les tâches par priorité. Ce classement peut être hiérarchisé
- La priorité des tâches dépend :
 - Des priorités du client
 - Du découpage du projet en livrables
 - Des dépendances entre tâches : certaines tâches nécessitent le démarrage ou la fin d'autres tâches pour être réalisées et testées
- A la fin de cette étape on aura :
 - déterminer quelles tâches sont prioritaires et seront réalisées en premier
 - quelles tâches peuvent être exécutés en parallèles et quelles tâches devront être nécessairement exécutées après d'autres tâches

Ordonnancer les tâches :

- consiste à établir l'ordre dans lequel les tâches du projet doivent être exécutées
- Il s'agit d'identifier les tâches qui devront être réalisées séquentiellement (à partir de celles priorisées) et celles qui seront parallélisées
- Il est possible d'élaborer plusieurs scénarios possibles pour l'ordonnancement des tâches. Suivant le déroulement du projet, un scénario particulier pourra être privilégié par rapport à un autre

Attribuer les ressources à chaque tâche :

- Les ressources peuvent être des membres de l'équipe projet, un consultant externe, un sous-traitant
- Il faut penser à affecter les ressources par rapport à leur disponibilité (projets parallèles, période de congés, travail à temps partiel, ...)

Construire le planning du projet :

- Le planning contiendra les tâches ordonnancées et priorisées avec l'attribution des ressources
- Chaque tâche doit avoir une date de début et de fin
- Pour que la prévision soit précise, on peut établir 4 dates:
 - Une date de début au plus tôt et fin au plus tôt de la tâche
 - Une date de début au plus tard et fin au plus tard de la tâche

- Outils de planification de projet :
 - Gantt project (pour la construction de diagramme Gantt)
 - Redmine
 - InstaGantt (gratuit pour 3 projets)
 - GanttPro (payant)
 - LiquidPlanner (payant)
 - •
- La planification est incluse dans la plupart des logiciels de gestion de projet informatique, il est préférable d'utiliser un logiciel complet

Outils de gestion de projets

Outils de gestion de projets :

Gratuits:

- Trello (focalisé sur la gestion de tâches, idéal pour SCRUM)
- Redmine (gestion des plannings, délais, ...)
- **Freedcamp** (concurrent gratuit de BaseCamp, permet une gestion complète des projets de n'importe quel terminal)
- ProjeqTor (gestion de projets orientée qualité)
- Collabtive (doté en plus d'une messagerie interne)

Payants:

- Project Manager, ForeCast, Hive, Asana, Microsoft project,
 Jira, Wrike, BaseCamp, Celoxis,...
- Teamwork (version gratuite pour les équipes de 5 personnes)

Outils complémentaires

- Outils complémentaires pour la gestion de projets :
 - Slack (pour le travail collaboratif: tchat et partage de fichiers)
 - Evernote (organisation des documents et tâches, existe aussi en version mobile, l'espace collaboratif est payant)
 - Podio (organisation des projets, espace de travail collaboratif et partage de fichiers)
 - Mural (espace collaboratif pour le brainstorming, compatible avec evernote et google drive)
 - Bitrix24 (espace de travail collaboratif pour le tchat, les visioconférence, partage de fichiers, gestion des calendriers : gratuit pour les équipes jusqu'à 12 personnes)

La gestion de l'équipe projet

- Gérer une équipe projet demande :
 - La gestion des réunions :
 - Planification :
 - partage de calendriers des disponibilités (google agenda, microsoft outlook, outils collaboratifs et de gestion de projets)
 - notification des intervenants externes avec accusé de réception
 - **Fréquence des réunions** : (dépend de la méthode de projet et de la taille du projet)
 - Quelques minutes chaque jour pour l'équipe projet, sinon chaque semaine
 - Avant chaque livraison et avant le début de chaque étape
 - Gestion des comptes rendus de réunion :
 - Utiliser un même format et mettre en place une procédure de validation et diffusion
 - Désigner le responsable du compte rendu

La gestion de l'équipe projet

La gestion de la communication :

- Communication dans l'équipe projet
 - Chaque membre de l'équipe doit bien connaître son rôle, ses responsabilités et les tâches qui lui sont confiées
 - Créer les conditions favorables pour une bonne communication (équipe dans le même espace de travail, outils de tchat interne, outils de visioconférence,...)
 - Impliquer tous les membres de l'équipe dans la communication et les décisions (brainstorming, demande d'avis, décision collégiale)

Gestion des conflits :

- est la capacité d'anticiper, de reconnaître et de régler les conflits de façon efficace
- est la responsabilité du chef de projet (ou leader de l'équipe)

La gestion de l'équipe projet

Comment gérer un conflit :

- Identifier la source du conflit et les personnes impliquées (Ne pas prendre partie)
- Rencontrer les protagonistes individuellement
- Organiser une rencontre en présence de toutes les parties prenantes
- Donner des engagements aux protagonistes pour régler le conflit et éviter de reproduire les mêmes situations

Pour la prévention des conflits :

- Inspecter régulièrement l'ambiance et l'entente dans l'équipe
- Suivre des formations de gestion des conflits
- Organiser des activités de cohésion d'équipe à l'extérieur de l'entreprise (repas, jeux, activités sportives, activités culturelles...)

Référentiels dans le domaine informatique

Référentiels

- Les référentiels informatiques rassemblent un ensemble de pratiques et méthodes à suivre pour la gestion et la maîtrise de tous les processus informatiques dans une organisation
- Plusieurs référentiels complémentaires existent, les plus connus dans le domaine informatique :
 - **CMMI** (Capability Maturity Model Integration) : est un modèle d'évaluation et d'amélioration des processus de conception logiciel (*les bonnes pratiques du génie logiciel*)
 - **COBIT** (Common Objectives for Business Information Technology): est un modèle de référence d'audit informatique et de gouvernance des systèmes d'information
 - ITIL: recueil des bonnes pratiques pour la gestion des services informatiques

- ITIL : Information Technology Infrastructure Library (Bibliothèque pour l'infrastructure des technologies de l'information)
 - Est un recueil sous forme d'ensemble d'ouvrages (livres) recensant les bonnes pratiques (best practices) pour le management des systèmes d'information
 - Ces livres couvrent et détaillent tous les aspects de la gestion des services informatiques (*ITSM*) dans une organisation
 - Objectifs d'ITIL:
 - structurer les processus de gestion des services informatiques
 - faciliter et améliorer le dialogue clients/fournisseurs (qu'ils soient internes ou externes)
 - fournir une meilleure traçabilité de l'ensemble des actions de la fonction informatique
 - optimiser les services rendus par l'utilisation de processus déjà testés et approuvés et assurer ainsi un certain niveau de qualité

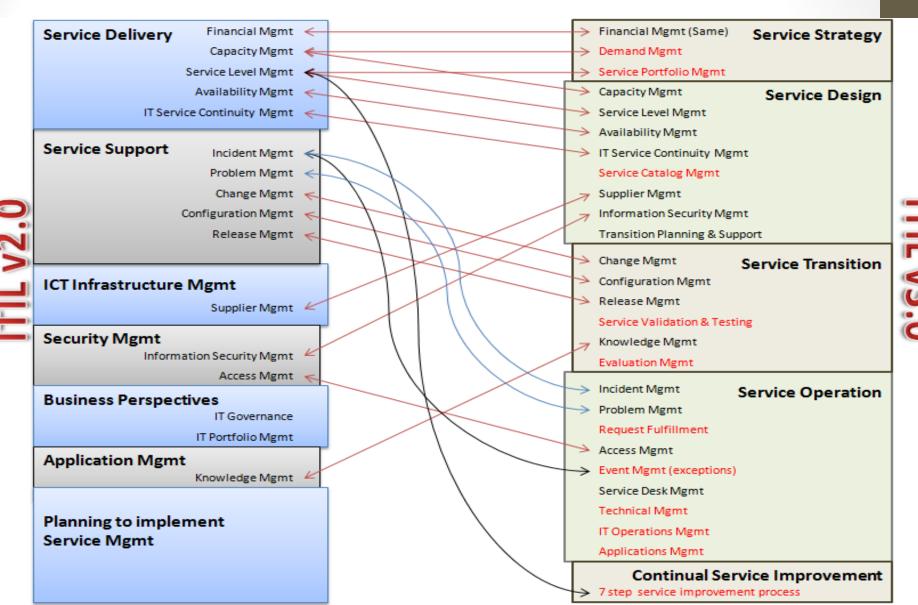
- ITIL a été créé à la fin des années 80 à l'initiative du CCTA (Central Computer and Telecommunications Agency), organisme intégré ensuite à l'OGC britanique (Office of Gorvernment Commerce) faisant partie du UK Cabinet Office
- Depuis 2013, ITIL est la propriété d'AXELOS (joint-venture entre *Capita* et *UK Cabinet Office*)
- La version 2 d'ITIL (ITIL v2), largement déployée dans les années 2000, contient 8 livres : 6 livres de base et 2 livres sur comment mettre en œuvre le concept
- La version 3 (ITIL v3), publiée en 2007 et mise à jour en 2011, restructure la version 2 en 5 livres et se focalise sur la maîtrise du cycle de vie des services et l'amélioration continue
- Une dernière version ITIL 4 est sortie en février 2019 intégrant les nouvelles pratiques agiles et devops

ITIL v2 :

- 1) Service Support (soutien des services)
- 2) Service delivery (fourniture des services)
- 3) ICT infrastructure management (Gestion des infrastructures informatiques)
- 4) Security management (Gestion de la sécurité)
- 5) Application management (Gestion des applications)
- 6) Software asset management (Gestion des actifs logiciels)
- 7) Planning to implement service management (*Planification de la mise en œuvre de la gestion des services*)
- 8) ITIL small-scale implementation (*Mise en œuvre à petite échelle*)

- ITIL v3 se compose de 5 livres :
 - service strategy (Stratégie des services)
 - service design (Conception des services)
 - service transition (Transition des services)
 - service operation (Exploitation des services)
 - continual service improvement (Amélioration continue des services)

ITIL V2 vs ITIL V3



Référentiel ITIL: conclusion

- ITIL peut être mise en place progressivement. Les domaines prioritaires pour sa mise en place :
 - Pour ITIL v2: le service support et service delivery, puis security management et ICT infrastructure
 - Pour ITIL v3: service operation, service transition et service design
- Contraintes et limites d'ITIL :
 - Nécessité de former les équipes informatiques pour l'application de la méthode (des certifications sont souhaitées)
 - Nécessité d'avoir les outils nécessaires pour sa bonne utilisation (outil de ticketing, hotline, outils collaboratifs, ...)
 - Nécessité de changer la mentalité des équipes (la notion d'amélioration continue est au cœur d'ITIL)
 - Des questions restent superficielles dans ITIL: l'alignement de l'architecture avec le métier, l'organisation des équipes par rapport aux services d'ITIL, comment mesurer sa bonne application, ...

Références

- https://www.captaincontrat.com/articles-droit-commercial/contrat-de-prestation-informatique
- http://www-igm.univmlv.fr/~dr/XPOSE/TesTs/SiteWeb/typestests.htm
- http://www.test-recette.fr/generalites/informatique-domaineactivite-industriel.html
- http://www.test-recette.fr/generalites/qualite-logicielle/
- https://www.geek-directeur-technique.com/2009/02/06/le-cycleiteratif
- https://web.maths.unsw.edu.au/~lafaye/CCM/genielogiciel/methodes-agiles.htm
- https://www.planzone.fr/blog/quest-ce-que-la-methodologie-scrum
- https://thedigitalprojectmanager.com/fr/logiciel-planification-deprojet/
- https://www.codeur.com/blog/outils-gestion-de-projet/

Références

- https://www.siforyou.com/les-methodes-de-gestion-de-projetinformatique/
- https://www.planzone.fr/blog/methodologies-gestion-projet
- https://blog.azendoo.com/fr/le-top-13-des-methodes-de-gestion-deprojets/
- https://stockage.ooreka.fr/comprendre/stockage-lean-management
- http://www.responsive-mind.fr/cycles-developpement-informatique/
- https://www.supinfo.com/articles/single/2886-principaux-referentiels-gouvernance-systeme-information
- https://www.bpms.info/le-referentiel-itil-des-processus-informatiques/