Projektrapport sänka skepp

# Inledning

Mitt slutprojekt kommer på grund av brist på tid och motivation att bli ett enkelt sänka skepp-spel. Programmet kommer att ha två spelbräden som är separerade av ett fält med statistik och kontroller. Dokumentation kommer att ske på två fronter samtidigt. Dels i detta dokument, där all formalia skrivs ner, dels på GitHub där all kod med kommentarer finns.

# Tidsplan

Projektet ska redovisas senast 2018-06-08, vecka 22.

## 2018-05-17

Byt alla knappar till PictureBoxes för att lösa den eviga buggen.

## 2018-05-24

## 2018-05-31

## 2018-06-07

## 2018-06-08

Programmet färdigt. Redovisning.

# Kravspecifikation

En dator som ska köra programmet måste

# Algoritm