Olvasd be a városok adatait és ahány elemű a lista egy annyi soros és oszlopos két dimenziós listát készíts! Ez lesz a szomszédsági mátrix.

Olvasd be az utakat! Az utak alapján töltsd fel a szomszédsági mátrixot! Ez mutatja meg honnan-hová megy út és milyen hosszú. Figyelj rá, hogy minden út két irányú, két bejegyzés kerül a szomszédsági mátrixba. Ahol nem vezet út ott használj egy nagyon nagy számot!

Készíts varos néven objektumot a következő adattagokkal: sorszam, koltseg, kiterjesztve!

Hossz létre egy annyi elemű listát ahány város van, és tegyél bele ilyen varos objektumokat. A sorszám nyilván növekedjen,.a költség legyen alapból egy nagyon nagy szám! A kiterjesztve pedig false érték!

Választ ki a kezdőcsúcsot. Állítsd a kölségét 0-ra és tedd kiterjeszetté! Nézd ki hová lehet onnan eljutni és azoknak a csúcsoknak a koltségét írd át arra amennyiből oda el lehet jutni a kezdőcsúcsból!

Válasz ki a kiterjesztetlen csúcsok közül a legkisebb kölstégűt! Tedd kiterjesztetté! Minden olyan szomszédjánál írd át a költséget, ahol a rövidebb utat találsz oda (az aktuális csúcs költsége plusz az odavazető út költsége)!

Csináld ezt addig, míg a célcsúcsot nem választod kiterjesztésre! Ekkor megvan az út hossza!

Bővítsd a varos objektumot a honnan mezővel és minden város esetén mikor felülírod a kölségét tárold el, hogy melyik csúcsból jutottál oda. Így visszakövetheted az útvonalat is.