

## Madár

Dominik az ablaknál ült, és látta hogy egy kismadár több alkalommal be- majd kirepült a szobába. Az ablakon való átrepülések időpontját felírta a füzetébe.

A most készítendő programban ezeket az időpontokat véletlenszámokkal helyettesítse, és ezek alapján oldja meg a feladatot!

A program forráskódját mentse “madar” néven!

1. A program a felhasználótól kérje be a kismadár ablakon való átrepüléseinek számát. Ez egy 5 és 10 közötti szám lehet, de ennek a helyességét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a felhasználó valóban ebbe az intervallumba eső számot ad meg!
2. A program a felhasználó által előzőekben megadott darabszámú véletlenszámot állítson elő 1 és 30 között, és tárolja el ezeket. Ezek felelnek meg az átrepülések percben kifejezett időpontjainak.
3. A program a lenti mintának megfelelő módon írja ki a képernyőre a generált véletlenszámokat nagyság szerint növekvő sorrendben!
4. A program állapítsa meg és a mintának megfelelően írja ki, hogy az utolsó átrepülést követően a madár a szobában vagy a szabadban tartózkodik! (A mérés kezdetén - a 0. percben - a szoba üres volt, tehát az első ablakon való átrepüléskor repült be a madár a szobába.)
5. A mintának megfelelően jelenítse meg, hogy a madár mennyi időt töltött a szobában, és ezek közül melyik volt a leghosszabb bent tartózkodása!

Minta a szöveges kimenet kialakításához

1. feladat

Adj meg egy 5 és 10 közé eső számot! 5

3. feladat

A mérés kezdetét (0. perct) követően mikor (hányadik percben) repült át a madár az ablakon:

[1, 16, 18, 27, 30]

4. feladat

A madár az utolsó átrepülésakor berepült a szobába.

5. feladat

A madár által a szobában töltött időszakok hossza:

1. alkalommal: 15 perct töltött bent a madár.

2. alkalommal: 9 perct töltött bent a madár.

A legtöbb bent töltött idő: 15 perct volt.