Fájlkezelés C nyelven

Kétféle fájltípus: szöveges és bináris.

Definíció, megnyitás, bezárás

```
FILE *fp; -fájlmutató definíciója.

FILE *fopen(fájlnév, mode) - megnyitás.

Mode: r, w, a; r+, w+, a+. (+ megengedi az összes műveletet, csak a fájlnyitás+pozícióban van különbség). +-os esetén műveletváltáskor fflush(FILE*) vagy fseek(), fsetpos(), rewind().

Mode után: b, t.

fflush(FILE*) - kiüríti az átmeneti tárolókat.

fclose(FILE*) - lezárja a fájlt.

setbuf(...) - buffert állít be. Nem foglalkozunk vele.
```

Adatátvitel

	Szöveges fájl		Bináris fájl	
	Olvasás	Írás	Olvasás	Írás
Karakter/bájt	fgetc()	fputc()	fgetc()	fputc()
String / Blokk	fgets()	fputs()	fread()	fwrite()
Formázott	fscanf()	fprintf()	_	_

Pozícionálás és fájl vége

```
fseek(FILE*, offset, honnan); -honnan: SEEK_CUR, SEEK_END, SEEK_SET.

feof(FILE*) - igaz, ha az előző műveletkor elértük a fájl végét (utólag okos <--> Pascal)
```

Példa

```
int szam; int szam = 16;
FILE *fp;
fp = fopen("fajl.txt", "r"); fp = fopen("fajl.txt", "w");
fread(&szam, sizeof(int), 1, fwrite(&szam, sizeof(int), 1, fp);
fclose(fp); fflush(fp);
fclose(fp);
```

Egyéb

Ha szövegesként nyitjuk meg, és binárisként kezeljük, MS Visual Studio alatt nincs gond. GCC?

Ha láncolt adatszerkezetet (bináris fa, láncolt lista) mentünk fájlba figyelni kell arra, hogy a pointerek kimentéskor máshova mutatnak, mint ahova beolvasás után kellene).