oop alapok

Küldhető üzenetek: Mi hajtódik végre:

01-ben használható:

02-ben használható:

## Jelölje be az összes igaz állítást!(3)

a) Az osztályváltozó nem egy konkrét példányra, hanem az egész osztályra jellemző.

b) Az osztályváltozó osztályonként egyszer foglal memóriahelyet.

c) Az osztályváltozót minden példány külön tárolja, és ugyanaz az értéke.

d) Az osztályváltozót az osztályhoz tartozó összes objektum ismeri.

## Jelölje be az összes igaz állítást!(3)

a) Az objektum adatait osztályában deklaráljuk.

b) Az osztály egy objektum minta.

c) Az osztály deklarálásakor megadhatjuk a létrehozandó objektum adatainak kezdeti értékeit.

## Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) A példányinicializáló blokk az objektum megszólításakor minden alkalommal meghívásra kerül.

b) Egy metódus blokkjában deklarált változóra hivatkozni lehet a metódus után deklarált más metódusokból.

c) A metódus blokkjából hivatkozni lehet az osztály bármely tagjára.

d) Az absztrakt osztályt nem lehet példányosítani.

## A következők közül melyek lehetnek egy osztály módosítói? Jelölje be a jó választ!

a) public

b) protected

## Jelölje be az összes igaz állítást!(3)

a) Az objektum adatok és metódusok összessége.

b) Az osztály mintául szolgál objektumok létrehozásához.

c) Minden osztály őse az Object osztály.

d) Az osztályban csak privát adatok szerepelhetnek.

## 6. Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) Az absztrakció a valós világ osztályozása.

b) Az ismeretségi kapcsolatban álló objektumok léte egymástól független.

c) Az objektum információt tárol, és kérésre feladatokat hajt végre.

d) Az öröklődés két objektum közötti kapcsolat.

## 7. Jelölje be az összes igaz állítást!(1)

a) Ismeretségi (használati) kapcsolatról akkor beszélünk, ha az egyik objektum határozottan része a másiknak.

b) Az utód osztályban újra meg kell adni az ős osztályra jellemző tulajdonságokat és viselkedésformákat.

c) A polimorfizmus azt jelenti, hogy az objektum felelős feladatai elvégzéséért.

d) Öröklődéskor az utód osztályban csak az ős osztálytól való eltéréseket kell megadni.

## 8. Mit értünk osztályozás alatt? Jelölje be az egyetlen jó választ!

1. A valós világ modelljeinek elemzését a lényegre való koncentrálással.
2. Az objektumok rendszerezését, kategóriákba sorolását.
3. Bővebb, illetve szűkebb kategóriák felállítását.
4. Objektumok lényeges tulajdonságainak megkeresését.

## 9. Mi a polimorfizmus? Jelölje be az egyetlen jó választ!

1. Ugyanarra az üzenetre különböző objektumok másképp reagálhatnak.
2. Sokféle objektumtípus (osztály) létezése.
3. Az egy objektumnak küldhető metódusok nagy száma.
4. Az egy objektumnak küldhető metódusok sokfélesége.

## 10. Jelölje be az összes olyan állítást, melyek igazak az objektumra!(2)

1. Információt tárol, feladatokat hajt végre.
2. Soha sincsenek saját adatai.
3. Logikailag összetartozó adatok és algoritmusok összessége.
4. A vezérlő objektum felel minden objektum feladatainak helyes elvégzéséért.

## 11. Mi az öröklődés ? Jelölje be az összes jó választ!(2)

a) Egy osztály örökli az ős tulajdonságait és viselkedését, csak az eltéréseket kell megadni.

b) Több osztály összemásolásával létre lehet hozni egy új osztályt.

c) Több osztály kiválasztott tulajdonságaiból létrehozható egy új osztály.

d) Kód újrafelhasználása a felhasznált osztály kódjának megváltoztatása nélkül.

## 12. Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) public jelentése: Csak publikus osztályból lehet rá hivatkozni.

b) protected jelentése: Csak ugyanabból és az utód osztályokból lehet rá hivatkozni.

c) private jelentése: Csak a deklarációt tartalmazó osztályból lehet rá hivatkozni.

d) protected jelentése: Csak az osztály protected deklarációi látják.

## 13. Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) Egy osztályból legfeljebb 10 osztály származtatható.

b) Az utód osztály példányainak küldött üzenet mindig a felülírt (az öröklési ágon az utódhoz felfelé legközelebbi) metódus végrehajtását jelenti.

c) Az utód osztály az ős osztály kapcsolatait nem örökli.

d) Az általánosítás olyan folyamat, amelyben több dolog leírásából kiemeljük a közös jellemzőket.

## 14. Jelölje be az összes igaz állítást!(1)

a) A specializálás olyan folyamat, amelyben több dolog leírásából kiemeljük a közös jellemzőket.

b) Egy osztályból pontosan egy utód osztály származtatható.

c) A többszörös öröklés azt jelenti, hogy egy osztálynak több közvetlen őse is lehet.

d) A többszörös öröklés azt jelenti, hogy egy osztálynak több közvetlen utódja is lehet.

## 15. Jelölje be az összes igaz állítást!(3)

a) Az UML nem jelöl semmit.

b) Az UML az OOP egyik leíró formája.

c) A privát adatot jelölhetjük UML –ben.

d) Egyszeres öröklésről akkor beszélünk, ha egy osztálynak csak egy közvetlen őse lehet.

## 16. Mire van lehetőségünk az utód osztályban egy osztály örökítésekor? Jelölje be az összes helyes választ!(2)

1. Új adatokat deklarálhatunk.
2. Az ős osztály metódusait törölhetjük.
3. Az ős osztály adatait felüldefiniálhatjuk.
4. Az ős osztály metódusait felüldefiniálhatjuk.

## 17. Mire van lehetőségünk az utód osztályban egy osztály örökítésekor? Jelölje be az összes helyes választ!(2)

1. Az adatok láthatóságát szűkíthetjük.
2. Az ős osztály adatait felüldefiniálhatjuk.
3. Új metódusokat deklarálhatunk.
4. Az ős osztály metódusait felüldefiniálhatjuk.

## 18. Jelölje be a csak tiszta OO nyelveket tartalmazó csoportokat! Csak egy megoldás van!

a) C++, Java, Smalltalk

b) Pascal, Java, Eiffel

c) Eiffel, Java, Smalltalk

d) Java, C++, Eiffel

## 19. Mi jellemző az objektum alapú nyelvekre? Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) Támogatja az osztályzást és a bezárást.

b) Támogatja az objektumazonosságot és a bezárást, de nem támogatja az öröklést.

c) Támogatja az öröklést, de nem támogatja a bezárást.

d) A C++ nyelv a Java nyelv leegyszerűsített változata.

## 20. Milyen metódust nevezünk túlterhelt metódusnak? Jelölje be az egyetlen jó választ!

a) Ami egyidejűleg több programból is meghívható.

b) Amely számára a kevés memóriaterületet foglal le a fordító.

c) Amely többféle paraméterezéssel is meghívható.

d) Amelynek több neve is van, és különbözõ neveken is meghívható.

## 21. Jelölje be az összes igaz állítást!(1)

1. A függvények visszatérési típusa void.
2. Az eljárás nem ad vissza értéket.

## 22. Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) Egy eljárásnak bármennyi paramétere lehet.

b) A Javában csak érték szerinti paraméterátadás van.

c) Egy eljárásnak csak egy paramétere lehet.

d) A fordító figyelmen kívül hagyja, ha egy függvénynek van return nélküli ága.

## 23. Jelölje be az összes igaz állítást!(2)

a) Ha egy függvénynek van return nélküli ága, akkor a függvény visszatérési értéke void.

b) A destructor lebonytja a felépített osztályt.

c) Fordítási hibát eredményez, ha egy függvénynek van return nélküli ága.

d) A függvények túlterhelhetők, az eljárások nem.