OOP Dolgozat! Név: ……………………………………………………………………………………..

1. Adott a következő szerkezet:

struct os {

void valami() { cout << "os valami" << endl; }

void semmi() { cout << "os semmi" << endl; }};

struct gy: public os{

void valami() { cout << "gy valami" << endl; }

void valami(int) { cout << "gy valami int" << endl; }};

Mit ír ki vagy mikor van HIBA?

gy G; os H;

G.valami();………………………………………………

H.valami(1); // ……………………………………..

G.semmi(); // ………………………………………….

G.os:valami(); // ……………………………………

G.os::valami(5) // ……………………………….

H.valami(4) ……………………………………..

1. Mit jelent az öröklődés?

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

1. Készítse el a háromszög területét és kerületét számító program objektum-orientált változatát! Alkalmazza a táblára írt neveket!
2. Mit jelent a polimorfizmus?

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

1. **Mit ír ki** a szabványos kimenetre az alábbi program? Válaszához használja a négyzetrácsos területet! A soremelések

segítségül szerepelnek a programban, de nem szükséges a soremelésekkel foglalkoznia. Abba a sorba írjon, amelyik

sorban a kiírás keletkezik, ez lehet egy zárójelet tartalmazó sor is! A többit hagyja üresen!

**#include <iostream>**

**#include <string>**

**using namespace std;**

**class Hiba {**

**int h;**

**public:**

**Hiba(int h) :h(h) { cout << 'H' << endl << endl;}**

**int hibaKod() { return h; };**

**};**

**struct A0 {**

**A0() { cout << '1'; }**

**~A0() { cout << 'd'; }**

**};**

**class Alap : public A0 {**

**int al;**

**string n;**

**public:**

**Alap(int i, const char \*p = "N123OO") : n(p) {**

**if (i == 0) throw Hiba(1);**

**al = i;**

**cout << i << 'k';**

**}**

**Alap(const Alap& a) :al(a.al) { cout << al << 'C' << endl << endl;}**

**Alap& operator=(const Alap& a) { al = a.al; cout << a.n; return \*this; }**

**~Alap() { cout << 'D'; }**

**};**

**int main() {**

**Alap a0(52); cout << endl;**

**try { cout << endl;**

**Alap a1(1, "23o"); cout << endl;**

**a0 = a1; cout << endl;**

**Alap a2(0,"n1"); cout << endl;**

**Alap a3 = a1; cout << endl;**

**} catch (Hiba& h) { cout << endl;**

**cout << h.hibaKod(); cout << endl;**

**} cout << endl;**

**return(0);**

**}**