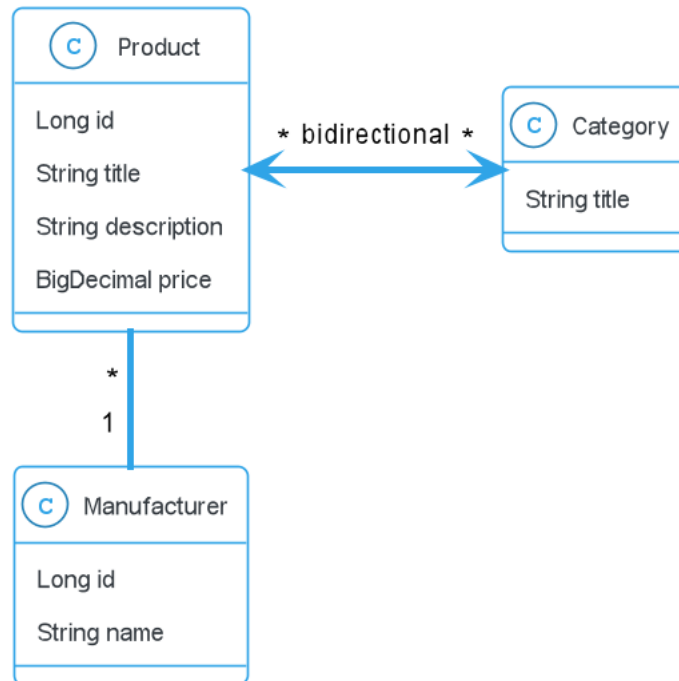


Shop



1. Entwickle Entities laut diesem UML-Diagramm

- **Product** und **Manufacturer** haben einen generierten Primarykey `id`
- **Category** hat einen Primarykey `title`
- `title/name` muss gesetzt sein, maximal 30 Zeichen
- `description` ist optional, maximal 300 Zeichen
- `price` muss gesetzt und positiv sein

2. Inspiziere das erzeugte Datenbankschema

3. Füge durch **EntityManager** mindestens folgendes in die Datenbank ein

- 5 Products, davon eines ohne Kategorie und eines mit mehr als einer
- 3 Categories
- 2 Manufacturer

Runner

- Entwickle aus beiliegenden Klassen Entities
- Die Primarykeys sollen autogeneriert werden
- Der Servicelayer der Applikation ist durch ein Interface definiert.
- Schreibe Methoden in **JpaService** sowie einen dazugehörigen Persistencelayer