



React



**Redux**

# REACT NATIVE

ThS. Dương Hữu Thành,  
Khoa CNTT, Đại học Mở TP.HCM,  
[thanh.dh@ou.edu.vn](mailto:thanh.dh@ou.edu.vn)

# Nội dung chính

A decorative background on the left side of the slide. It features a blue-toned image of a hand reaching towards a series of interlocking gears. The gears are translucent and have a glowing blue light effect. A network of white lines and dots, resembling a molecular or neural network, is overlaid on the gears. Another hand is visible at the bottom left, palm up, as if presenting the content.

Giới thiệu

Props & State

Vòng đời React Component

Style

Các điều khiển thông dụng

React Navigation

React Animation



## Giới thiệu

- React Native là một framework Javascript để xây dựng ứng dụng di động cho iOS và Android.
- Nó sử dụng các native component thay vì sử dụng web component cho ứng dụng.



## Giới thiệu

- Đa nền tảng: làm việc cả iOS và Android
- Mã nguồn viết trong React Native sẽ được biên dịch thành native code cho cả hai hệ điều hành.
- Chỉ sử dụng Javascript để phát triển ứng dụng di động.
- Cộng đồng sử dụng lớn.



# Ứng dụng đầu tiên

- Cài đặt NodeJS
- Cài công cụ tạo project

```
npx create-expo-app <project-name> --template blank
```

- Thực thi: `npx expo start`
- Thực thi tùy chọn: `s` (chạy trên expo client)

# Ứng dụng đầu tiên

- Cài ứng dụng export client trên điện thoại và quét mã QR này để mở ứng dụng.



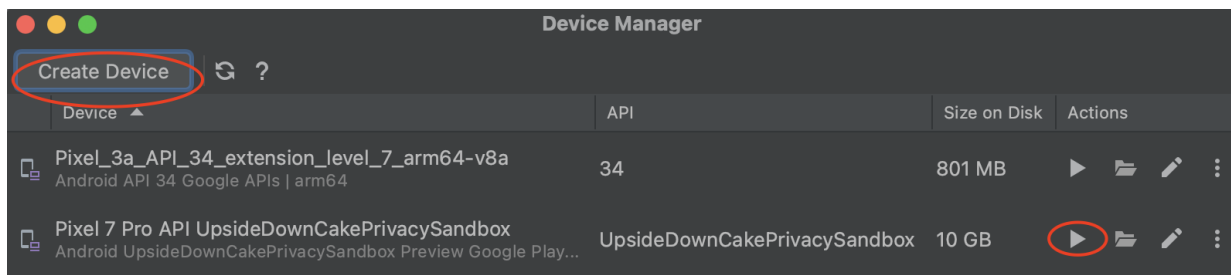
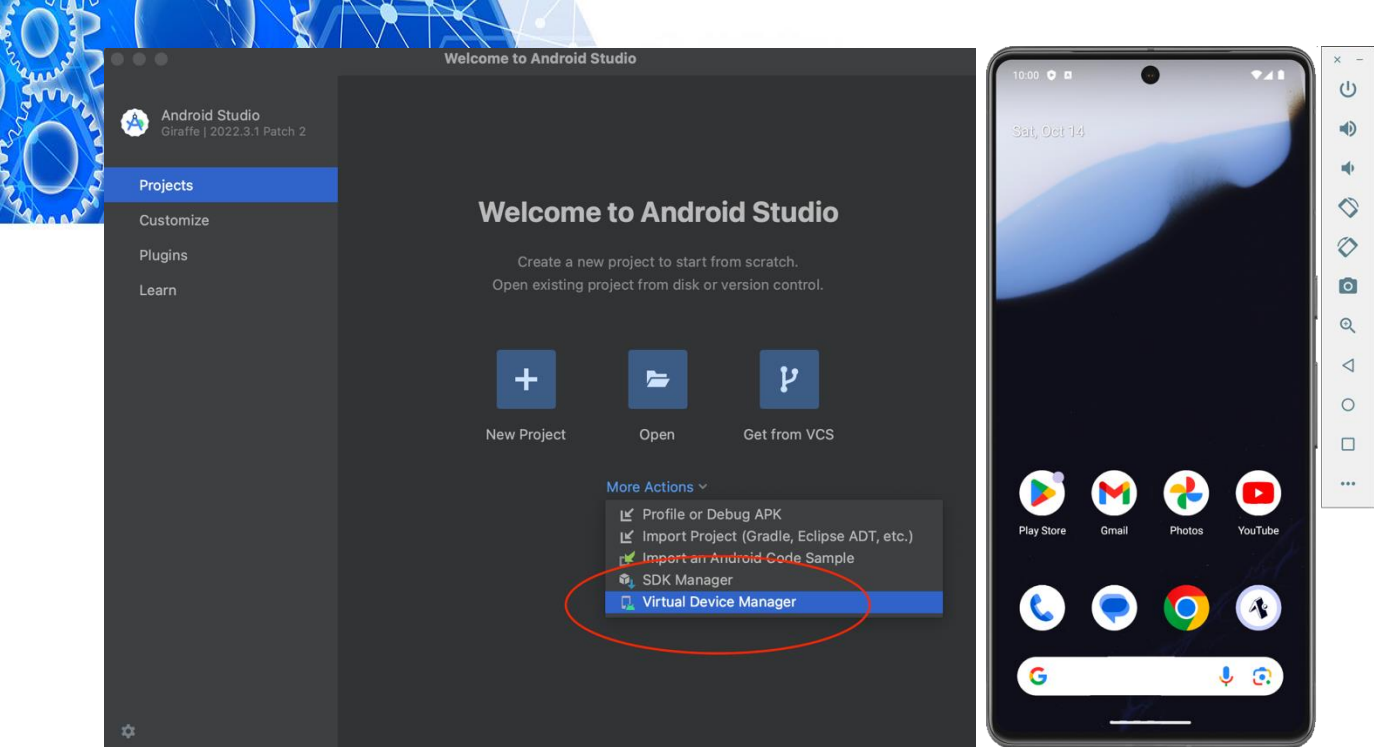
- > Metro waiting on <http://localhost:8081>
- > Scan the QR code above to open the proje
- > Using **development build**
- > Press **s** | switch to Expo Go
- > Press **a** | open Android
- > Press **i** | open iOS simulator



# Ứng dụng đầu tiên

- Để chạy trên máy giả lập Android
  - Cài Android Studio
  - Tạo AVD
  - Chạy máy giả lập Android







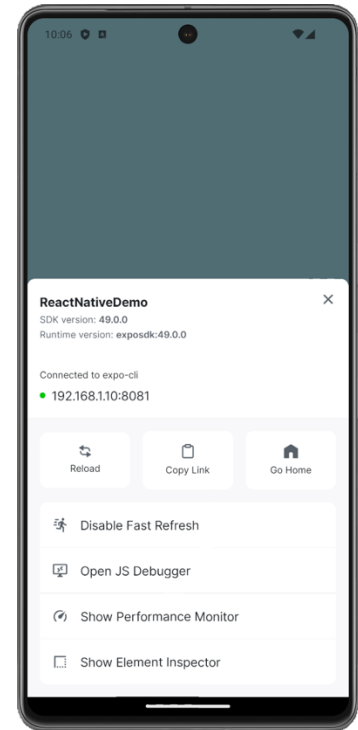


# Ứng dụng đầu tiên

- Chạy lại project lần lượt thực thi lệnh
  - npm start
  - s
  - a

# Debugging

- Trên Android: Command + M
- Trên iOS: Command + D





# Props

- Props là **các đối số được truyền vào** các component giống như các thuộc tính.
- Giá trị của props **tại component con không được thay đổi.**
- Nếu component có constructor thì props phải được truyền vào **constructor** và truyền cho React. Component bằng phương thức **super.**

# Props

```
export default App = () => {  
  const users = ["Duong Huu Thanh", "Duong Le"]  
  return (  
    <View>  
      <Child users={users} />  
    </View>  
  );  
}
```

```
export default Child = (props) => {  
  return <View>  
    {props.users.map(u => <Text>{u}</Text>)}  
  </View>  
}
```

- Đối tượng state **lưu giá trị các thuộc tính** của component.
- State **chỉ có hiệu lực trong phạm vi component**, giá trị state **có thể thay đổi** bất cứ khi nào bằng phương thức **this.setState()**.
- Khi đối tượng state thay đổi thì component sẽ  **nạp lại** (re-render).
- Truy cập thuộc tính của đối tượng state:
  - **this.state.propertyName**



# State

```
export default App = () => {  
  const [name, setName] = useState("Demo");  
  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <TextInput style={styles.input} value={name}  
        onChangeText={v => setName(v)}  
        placeholder='Enter name...' />  
      <Text>Hello {name}</Text>  
    </View>  
  );  
}
```



# Vòng đời React Component

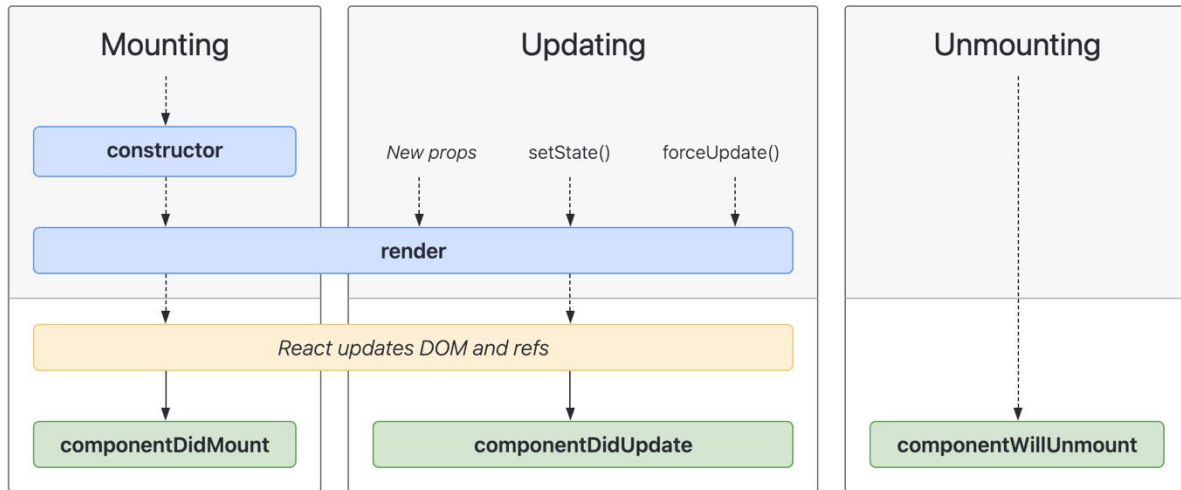
- Mỗi component của React có 3 giai đoạn chính
  - Mounting: khi **đặt một component** vào DOM.
  - Updating: khi **component được update**. Một component được update khi có thay đổi trong props hoặc state.
  - Unmounting: khi một **component được gỡ** khỏi DOM.



# Vòng đời React Component

React version

Language





# Style

- Tất cả các thành phần có thuộc tính style, thuộc tính name và value tương tự CSS, tên phải dùng lạc đà.
- Nếu style phức tạp có thể sử dụng `StyleSheet.create`

- React Native thường sử dụng Flexbox để bố cục các thành phần linh hoạt theo kích thước màn hình.
  - `flexDirection`: `column`|`row`
  - `justifyContent`: `center`|`flex-start`|`flex-end`|`space-around`|`space-between`.
  - `alignItems`: `center`|`flex-start`|`flex-end`|`stretched`

```
export default App = () => {  
  return (  
    <View style={myStyles.container}>  
      <Text style={{ fontSize: 36, color: "red" }}>  
        Hello World!!!  
      </Text>  
    </View>  
  );  
}  
  
const myStyles = StyleSheet.create({  
  container: {  
    justifyContent: "center",  
    alignItems: "center",  
    backgroundColor: "lightblue",  
    flex: 1  
  }  
})
```



- Position
  - relative (mặc định): sử dụng top, left, right, bottom điều chỉnh vị trí, không ảnh hưởng các thành phần khác trong bố cục.
  - absolute



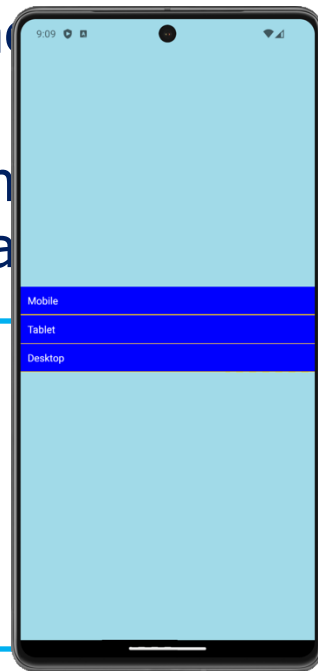
# View

- View là thành phần container có thể chứa các thành phần khác.
- View có thể bố cục với Flexbox, Style.
- ListView

# View

- ScrollView hiển thị các thành phần theo chiều dọc hoặc ngang có thể cuộn được.
- Nó phù hợp hiển thị số lượng item nhỏ để hiển thị số lượng lớn hơn dùng Flutter

```
<View style={myStyles.container}>  
  <ScrollView>  
    {cates.map(c => <Text style={myStyles.item}   
key={c.id}>{c.name}</Text>))}  
  </ScrollView>  
</View>
```





# FlatList

- FlatList là thành phần nhiều nội dung có thể cuộn được.
  - keyExtractor chỉ định cách lấy định danh cho item.

```
const cates = [{  
  "id": 1,  
  "name": "Mobile"  
}, {  
  "id": 2,  
  "name": "Tablet"  
}, {  
  "id": 3,  
  "name": "Desktop"  
}]
```

```
<FlatList data={cates} renderItem={({c}) => <Text  
key={c.item.id}>{c.item.name}</Text> } />
```

```
<FlatList data={cates} renderItem={({ item: { id, name } }) => <Text  
key={id}>{name}</Text> } />
```

- Một số thuộc tính xử lý lazy loading:
  - `onEndReached`: chỉ định hàm callback được gọi khi người dùng cuộn đến gần cuối danh sách.
  - `onEndReachedThreshold`: nhận giá trị từ 0 đến 1 xác định khi nào hàm `onEndReached` sẽ được gọi, chẳng hạn nếu giá trị của nó là 0.5, tức là hàm trong `onEndReached` sẽ được gọi khi cuộn 50% cuối của danh sách.



## Section List

- SectionList cho phép hiển thị danh sách phức tạp, có cấu trúc rõ ràng, có thể chia thành nhiều vùng hiển thị khác nhau.
  - sections: chỉ định mảng chứa các vùng, mỗi vùng là một đối tượng có hai thuộc tính là title và data.
  - renderItem: chỉ định cách hiển thị mỗi item trong một vùng.
  - renderSectionHeader: chỉ định cách hiển thị tiêu đề mỗi vùng.

# Section List

```
const data = [{
  title: "Mien Tay Nam Bo",
  data: ["Can Tho", "Hau Giang", "Tien Giang"]
}, {
  title: "Mien Dong Nam Bo",
  data: ["Tp.HCM", "Binh Duong", "Dong Nai"]
}];

function App() {
  return (
    <SectionList style={{ marginTop: 60 }}
    sections={data} renderItem={({item}) => <Text
    style={styles.item}>{item}</Text>
    renderSectionHeader={({section}) => <Text
    style={styles.header}>{section.title}</Text> } />
  );
}
```



- Text là thành phần hiển thị văn bản.
- Các thuộc tính quan trọng
  - `numberOfLines`: số dòng hiển thị văn bản.
  - `ellipsizeMode`: chỉ định cách hiển thị khi văn bản vượt quá `numberOfLines`



# Touchable

- Touchable cho phép tạo nút bấm theo phong cách riêng và cung cấp hiển thị phản hồi khi thực hiện cử chỉ chạm.
  - Sử dụng `TouchableHighlight` khi muốn tạo các nút bấm và liên kết đến Web.
  - `TouchableOpacity` cung cấp phản hồi bằng cách giảm giá trị opacity của nút bấm.
  - `TouchableWithoutOpacity` cung cấp khả năng xử lý cử chỉ chạm nhưng không hiển thị bất kỳ phản hồi nào.



# Image

- Image thành phần hiển thị hình ảnh từ URI chỉ định thông qua thuộc tính source.
- Thuộc tính resizeMode
  - cover
  - contain
  - stretch
  - repeat
  - center



# Image

- Để thiết lập ảnh nền cho ứng dụng sử dụng `ImageBackground` có các thuộc tính giống với `Image`, các thành phần con bên trong đó sẽ hiển thị chồng trên ảnh nền này

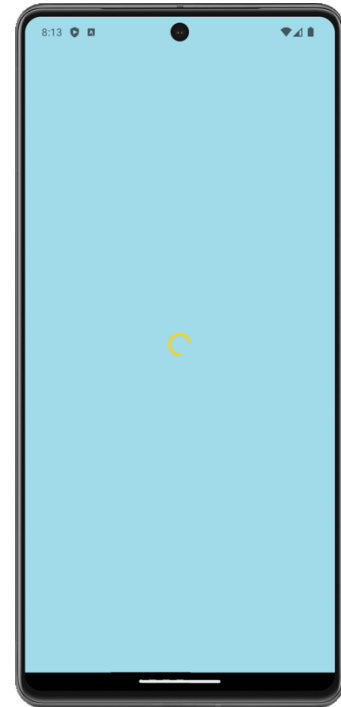
```
<View style={{ flex: 1 }}>  
  <ImageBackground style={styles.container}  
    source={require("./images/bg.jpeg")}>  
    <Text style={styles.title}>REACT NATIVE</Text>  
  </ImageBackground>  
</View>
```



# ActivityIndicator

- Thành phần ActivityIndicator chỉ định trạng thái nạp (loading).
- Nó có các thuộc tính như View và
  - animating: ẩn hoặc hiện indicator
  - color: màu của spinner
  - size: kích thước spinner (small hoặc large)

```
<ActivityIndicator color="gold"  
size="large" />
```





# TextInput

- TextInput để tạo ô nhập liệu.
- Các thuộc tính
  - value: giá trị đang có trên ô nhập liệu.
  - onChangeText: sự kiện gọi khi văn bản trên ô nhập liệu thay đổi.
  - onSubmitEditing: sự kiện gọi khi người dùng bấm Enter trong ô nhập liệu.



# TextInput

- Một số thuộc tính khác
  - autoCapitalize: none|sentences|words|characters
  - autoCorrect: true|false
  - editable: enable hoặc disable ô nhập liệu
  - keyboardType: default|numeric|email-address|phone-pad
  - multiple: ô nhập liệu nhiều dòng
  - placeholder
  - placeholderTextColor
  - returnType: done|go|next|search|send



# Button

- `<Button />`
  - `onPress`: xử lý sự kiện click.
  - `title`: văn bản hiển thị cho button.
  - `color`: màu nền (android) hoặc màu chữ (iOS)
  - `disabled`: vô hiệu hoá tương tác.
  - `accessibilityLabel`: hiển thị văn bản trợ năng cho khiếm thị.



# Switch

- `<Switch />`
  - disabled: vô hiệu hoá
  - thumbColor: màu nút chuyển đổi
  - ios\_backgroundColor:
  - value: giá trị hiện tại của switch.
  - onChange: sự kiện thay đổi trạng thái.

```
export default Test = () => {  
  const [status, setStatus] = useState(false);  
  return <Switch value={status} onChange={setStatus} />  
}
```

# Alert

- Alert dùng hiển thị một hộp thoại với tiêu đề (title) và nội dung thông điệp (message) được chỉ định.

```
Alert.alert("Welcome",  
"Welcome to my team!")
```







# Alert

```
Alert.alert("Welcome", "Welcome to my team!", [{
  text: "Response",
  onPress: () => { Alert.alert("Thanks for your response!"); },
  style: "default"
}, {
  text: "Cancel",
  onPress: () => { Alert.alert("Bye!"); },
  style: "destructive"
}])
```



# AsyncStorage

- AsyncStorage hệ thống lưu trữ theo dạng key/value, dữ liệu được lưu bất đồng bộ và không được mã hoá.

```
npm install @react-native-async-storage/async-storage
```

- AsyncStorage chỉ làm việc với dữ liệu chuỗi.



# AsyncStorage

- Các phương thức quan trọng
  - `setItem`
  - `getItem`
  - `removeItem`
  - `mergeItem`



# React Navigation

- Native Stack Navigator (NSN) của React Navigation cung cấp cách thức để chuyển đổi qua lại giữa các màn hình ứng dụng và quản lý navigation history.

```
npm install @react-navigation/native  
npm install react-native-screens  
npm install react-native-safe-area-context
```

```
npm install @react-navigation/native-stack
```

# React Navigation

- Ví dụ

```
const Stack = createNativeStackNavigator();
const App = () => {
  return (
    <NavigationContainer>
      <Stack.Navigator initialRouteName="Home">
        <Stack.Screen name="Home" component={Home}
          options={options} />
        <Stack.Screen name="Demo" component={Demo} />
      </Stack.Navigator>
    </NavigationContainer>
  )
}
```



# React Navigation

- Tùy chỉnh header
  - `headerStyle`: thiết lập các style áp dụng cho View bọc header.
  - `headerTintColor`: thiết lập màu sắc cho tiêu đề trên header và tiêu đề nút quay lui khi chuyển màn hình.
  - `headerTitleStyle`: tùy chỉnh các style như `fontFamily`, `fontWeight` hoặc một số thuộc tính khác cho văn bản.



# React Navigation

- Chuyển đổi giữa các màn hình

```
const Home = ({ navigation }) => {  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Text style={styles.txt}>Trang chủ</Text>  
      <TouchableOpacity  
        onPress={() => navigation.navigate('Demo')}>  
        <Text>Đến trang demo</Text>  
      </TouchableOpacity>  
    </View>  
  )  
}
```



# React Navigation

- Để truyền tham số vào route, ta có thể sử dụng thuộc tính `initialParams` của `Screen` như sau:

```
<Stack.Screen name="Demo" component={Demo}  
              initialParams={params} />
```

- Ta có thể chỉ định tham số khi chuyển màn hình bằng tham số thứ hai của phương thức `navigate`

```
navigation.navigate('Demo', params);
```





# React Navigation

- Ví dụ truyền tham số vào route

```
const Demo = ({ route, navigation }) => {  
  const { id, name } = route.params;  
  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Text style={styles.txt}>Trang Demo</Text>  
      <Text style={{ fontSize: 30 }}>{id} - {name}</Text>  
    </View>  
  )  
}
```



# Tab Navigator

- Để sử dụng được navigator này, ta phải đảm bảo trong project đã cài thư viện "@react-navigation/native" và các dependency liên quan, rồi cài thư viện sau:

```
npm install @react-navigation/bottom-tabs
```

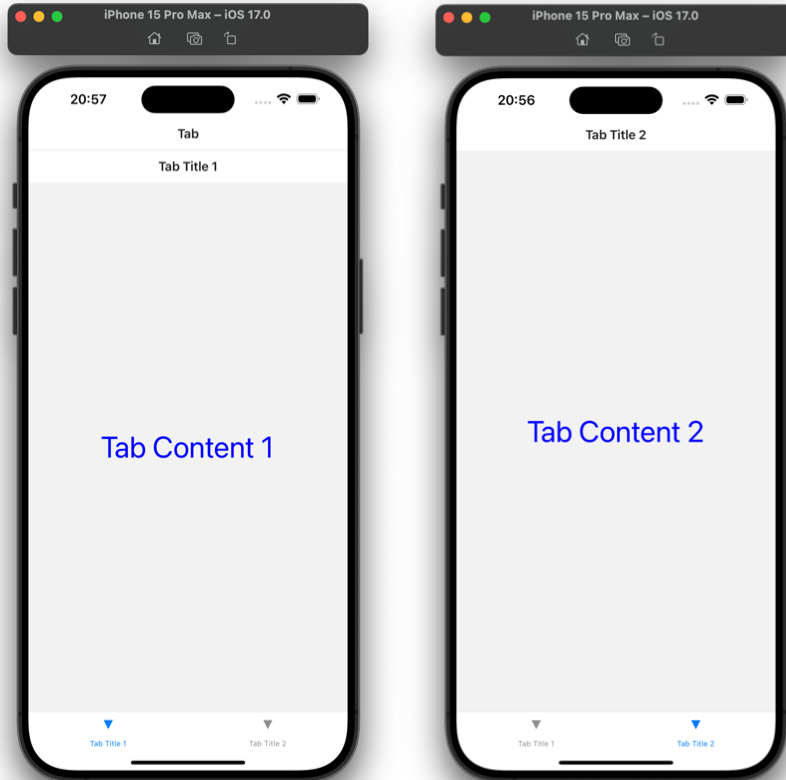


# Tab Navigator

```
const Tab = createBottomTabNavigator();

const MainTab = () => {
  return (
    <Tab.Navigator screenOptions={{ title: 'Tab Demo' }}>
      <Tab.Screen name="Tab1" component={Tab1}
        options={{ title: 'Tab Title 1' }} />
      <Tab.Screen name="Tab2" component={Tab2}
        options={{ title: 'Tab Title 2' }} />
    </Tab.Navigator>
  )
}
```

# Tab Navigator





# Drawer Navigator

- Ta phải đảm bảo trong project đã cài thư viện "@react-navigation/native" và các dependency liên quan, rồi cài thư viện sau:

```
npm install @react-navigation/drawer
```



# Drawer Navigator

- Ta cần cài đặt một số thư viện cho việc điều hướng này.

**// Dùng cho expo managed project**

```
npx expo install react-native-gesture-handler  
react-native-reanimated
```

**// Dùng cho bare React native project**

```
npm install react-native-gesture-handler react-  
native-reanimated
```



# Drawer Navigator

- Để sử dụng phiên bản mới nhất của reanimated, ta cần thêm plugin "react-native-reanimated/plugin" vào babel.config.js như sau:

```
module.exports = function (api) {  
  api.cache(true);  
  return {  
    presets: ['babel-preset-expo'],  
    plugins: ['react-native-reanimated/plugin']  
  };  
};
```

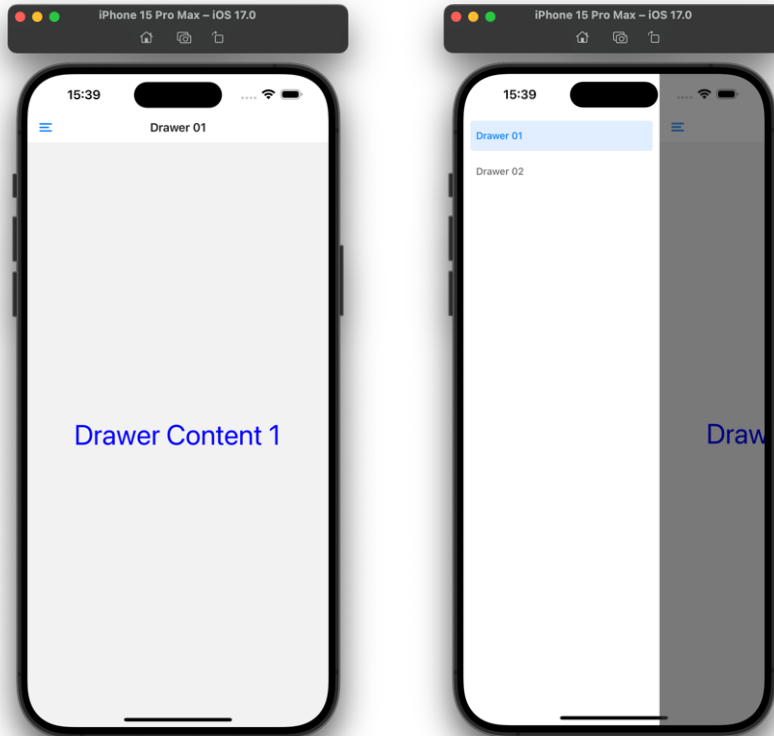


# Drawer Navigator

```
const App = () => {  
  return (  
    <NavigationContainer>  
      <Drawer.Navigator>  
        <Drawer.Screen name="Drawer 01"  
          component={Drawer1} />  
        <Drawer.Screen name="Drawer 02"  
          component={Drawer2} />  
      </Drawer.Navigator>  
    </NavigationContainer>  
  )  
}
```



# Drawer Navigator





# React Animation

- Điều chỉnh liên tục theo thời gian giá trị các thuộc tính liên quan kích thước thành phần, màu sắc, vị trí hoặc một thuộc tính style nào khác.
- React Native cung cấp hai API quan trọng để thực hiện hiệu ứng trong ứng dụng: `Animated` và `LayoutAnimation`.

- Cú pháp

```
Animated.timing({}).start(({finished}) => {  
  
});
```

- Phương thức start() để bắt đầu hiệu ứng.
- Animated hỗ trợ sáu thành phần tạo hiệu ứng, bao gồm: View, Text, Image, ScrollView, FlatList và SectionList.

```

const AnimatedTest = () => {
  const textOpacity = useRef(new Animated.Value(0)).current

  useEffect(() => {
    Animated.timing(textOpacity, {
      toValue: 1,
      duration: 1000,
      useNativeDriver: true
    }).start();
  }, [textOpacity])

  const textStyle = {
    opacity: textOpacity
  }

  return (
    <Animated.View>
      <Text>REACT NATIVE</Text>
    </Animated.View>
  )
}

```





# LayoutAnimation

- LayoutAnimation sẽ tạo hiệu ứng trên toàn UI của ứng dụng.
- Nó sẽ tự tạo hiệu ứng khi sự thay đổi layout xảy ra. Chú ý để LayoutAnimation làm việc trên các thiết bị Android, ta cần thực hiện như sau:

```
if (Platform.OS === 'android') {  
  if (UIManager.setLayoutAnimationEnabledExperimental) {  
    UIManager.setLayoutAnimationEnabledExperimental(true);  
  }  
}
```



# LayoutAnimation

```
const LayoutAnimationTest = () => {  
  const [show, setShow] = useState(false);  
  
  const change = () => {  
    LayoutAnimation.configureNext(  
      LayoutAnimation.Presets.linear);  
    setShow(prev => !prev);  
  }  
  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Button title="Change!" onPress={change} />  
      {show && <Text style={styles.text}>Great!</Text>}  
    </View>  
  )  
}
```



## Upload Image

- Thư viện expo-image-picker cung cấp cách thức truy cập UI hệ thống để lựa chọn hình ảnh hoặc video từ thư viện của điện thoại hoặc chụp ảnh từ camera.

```
npm install expo-image-picker
```

- Import thư viện vào sử dụng

```
import * as ImagePicker from 'expo-image-picker';
```



# Upload Image

```
const pickImage = async () => {  
  let { status } =  
    await ImgPicker.requestMediaLibraryPermissionsAsync();  
  
  if (status !== 'granted') {  
    alert("Permissions denied!");  
  } else {  
    const result =  
      await ImgPicker.launchImageLibraryAsync();  
    if (!result.canceled)  
      setImage(result.assets[0])  
  }  
}
```



```
export const ImageUploader = () => {
  const [image, setImage] = useState();
  ...
  return (
    <View style={styles.container}>
      <View style={styles.row}>
        <TouchableOpacity onPress={pickImage}>
          <Text>Choose Image... </Text>
        </TouchableOpacity>
        <TouchableOpacity style={styles.button}
          onPress={upload}>
          <Text style={{ color: "white" }}>Upload</Text>
        </TouchableOpacity>
      </View>
      {image ? <Image source={{ uri: image.uri }}
        style={{ width: 100, height: 100 }} /> : ""}
    </View>
  )
}
```

```
const upload = async () => {  
  let form = new FormData();  
  form.append('image', {  
    uri: image.uri,  
    name: image.fileName,  
    type: image.type  
  });  
  
  let res = await fetch('endpoint', {  
    method: 'post',  
    body: form,  
    headers: {  
      'Content-Type': 'multipart/form-data'  
    }  
  });  
  let data = await res.json();  
  console.info(data);  
}
```



# Q&A

ThS. Dương Hữu Thành,  
Khoa CNTT, Đại học Mở TP.HCM,  
[thanh.dh@ou.edu.vn](mailto:thanh.dh@ou.edu.vn).