

Antonin GOIX

Maison-Alfort
06 58 86 03 58
goix_a@etna-alternance.net
Portfolio: goixantonin.me
ETNA: etna.io

PROFIL

Jeune passionné de programmation de 25 ans, Je suis à la recherche de nouveaux challenges dans l'IA, la blockchain ou les applications web et mobiles

COMPÉTENCES

Front-End:

- React/Vue/Angular/Svelte
- React-Native/Ionic/Kotlin/SwiftUI
- Typescript evangelist

Back-Fnd:

- Express/Koa
- Laravel/Symfony
- Flask
- Scripting Python/Bash

Autres:

- Programmation en C
- Docker/Podman
- Gi
- Développements Pilotés par les Tests

Langues:

- Anglais niveau Bl
- Basque

ARCHITECTE LOGICIEL DÉVELOPPEUR D'APPLICATION

FORMATION

2019-2020 | BACHELOR

ETNA, Ecole des Technologies du Numérique Avancées (94)

2018 - 2019 | CURSUS PRÉPARATOIRE

ETNA, Ecole des Technologies du Numérique Avancées (94)

2014 | BTS INDUSTRIALISATION DES PRODUITS MÉCANIQUES

CFAI de Beauzelle (31)

2013 | BAC PRO TECHNICIEN D'USINAGE

Compagnons du devoir de Colomiers (31)

EXPÉRIENCES PROFESSIONELLES

2020 | ALTERNANCE IAN | HEYPONGO

Développeur Angular/Ionic/Laravel

Refonte complète des 4 applications de Pongo. 2 fronts angular, 1 front mobile Ionic et un back-end en Laravel. Le code vieillissant rendait les applications Ientes. Nous avons donc réécris avec les bonnes pratiques du web.

2019 | STAGE DE 7 MOIS | MATSIYA

Développeur React/React-Native, Mongo Mes missions:

- Une application cross platforme de bureau en ReactJS + Electron
- Une application de rencontre sportive en React-Native
- Une application journal autour du golf en React-Native
- Une application qui permet de ramasser les déchets lors d'une randonnée en React-Native

2018 - 2019 | MES PROJETS

- Interpréteur de langage en C
- Application bureau regroupant les mes<mark>sagerie</mark> instantanée
- Application de location de materiel gaming avec réseau social React-Native + Mongo/Express

2017 - 2018 | JOUEUR PRO

J'ai évolué au sein d'équipe e-sport professionnel sur le jeu Fortnite ce qui m'a permis de voyager

CENTRES D'INTÉRET

- Les sports de glisse
- Les nouvelles technologies
- Les jeux vidéo