

携🍊旅行

▼ 1. 最开始的安排

- 1. 名字就先叫 携橙旅行吧? 旅行模拟查询系统太拗口了, 还是直接叫旅行模拟?
- 2. 考虑到三人所会算法的交集以及算法难度, 算法可以用纯 C 或者 C++ 实现
- 3. 可以先把todo_list前三部分做出来
- 4. 前端部分我可以负责.

▼ 2. 目前 todo_list

- 1. 实际任务的描述
- 2. 功能需求说明及分析

▼ 3. 总体方案设计

- 1. 软件开发环境
- ▼ 2. 总体结构与模块划分
 - 1. 各模块设计

▼ 4. 数据结构方面

- ▼ 1. 确定城市, 并建立相关的时刻表\票价
 - 1. # 是自己造10个城市还是爬取有关的信息?
- ▼ 2. 旅客信息数据结构的建立
 - ▼ 1. 旅程信息
 - 1. 起点-途经城市-终点
 - 2. # 考虑有在途中修改行程的操作
 - 3. # 考虑该数据结构能够绘制地图, 要建立路径信息
 - ▼ 2. 旅客信息
 - 1. 旅客代码
 - 2. 经过哪些城市
- ▼ 3. 日志文件数据结构的确立
 - 1. 发生事件内容/ 时间

▼ 5. 算法方面

- 1. 数据管理
- ▼ 2. 旅行策略算法的确立
 - 1. 最少费用/最少时间/限时最少
- ▼ 3. 系统时间推移
 - 1. 所有模块如何监听时钟