



Classe : CPI2
Matière : Java 2
Enseignants : T. BEN MENA,

Démarrage : 15/01/2025
Durée : 8 semaines
Nb pages : 2

CAHIER DES CHARGES

1.1 CONTEXTE

« Prête-moi ta voiture, j'ai eu mon permis ; Non j'ai peur pour ma voiture 😊 »

On vous demande d'implémenter une application de gestion d'une auto-école. L'auto-école offre les formations à différente catégorie de permis (Type A : moto, Type B : voiture, Type C : camion)

Chaque candidat peut avoir des séances de codes et de conduites. Les séances de codes sont caractérisées par un numéro, une date, une heure et l'ingénieur qui l'assurera. Les séances de conduites sont identifiées par un numéro, une date, une heure et un véhicule et l'ingénieur qui l'assurera.

La flotte de l'auto-école est caractérisé par un ensemble de véhicule : motos, voiture camion. Tous les véhicules possèdent un numéro d'immatriculation, une date de mise en service, un kilométrage total et le nombre de km qui reste pour le prochain entretien et des informations que vous ajouterez

1.2 OBJECTIFS

Ce projet doit atteindre les objectifs suivants :

- Elaborer une analyse de besoins détaillée de l'auto-école en vous basant sur la description de la section 2 de ce document.
- Développer une application de gestion d'une auto-école.

1.3 CRITERES D'ACCEPTABILITE DU PRODUIT

Le produit doit être validé par les enseignants

2. EXPRESSION DES BESOINS

2.1. BESOINS FONCTIONNELS

Easy

Medium

Demanding

L'application doit permettre :

BF1. Le paramétrage et la saisie des informations relatives à l'auto-école. Ces informations figureront dans les entêtes ou pieds de pages des documents générés par l'application.

BF 2 - Gestion des candidats : Règle métier il faut garder dans le dossier dossier tous les documents scannés par exemple CIN qu'on peut visualiser dans l'interface

- BF 3** - Gestion des paiements : prendre le cas des paiements par facilités et leur suivi
- BF 4** – Inscription aux examens officiels de conduite et de code avec paiement
- BF 5** - Gestion des moniteurs
- BF 6** - Gestion de séance de codes et de conduites avec Gestion des RDV pour les séances de code et de conduite
 - Localiser un RDV de conduite sur un Map. La secrétaire peut fixer sur le Map pour un client le lieu de RDV. Le moniteur où il doit aller chercher le candidat pour une séance de conduite
 - N'oublier pas la disponibilité du moniteur
- BF 7** - Gestion des véhicules avec suivi de :
 - Échéance des papiers : vignette, visite technique et assurance, vidange : à l'approche d'une échéance la secrétaire sera notifiée par le système
 - On peut voir aussi l'historique des réparations et des tâches de maintenance : saisi des factures de dépenses avec preuve scannée
- BF 8** – Tableau de bord pour le suivi financier, utilisation des voitures, taux de réussite dans l'examen des candidats, etc.

2.2 DELAIS

Le produit doit être livré le 12/04/2025 avant minuit

La soutenance aura lieu le 19/04/2025 après les vacances

Aucun travail hors délais ne sera accepté

2.3 AUTRES CONTRAINTES

Le produit doit :

- Remettre un rapport avec les Diagrammes UML que vous allez avoir dans le cours conception : Diagramme demandé Use-case, Séquence Système, Classes et Séquence Objets
- Être développé avec le langage Java 8, Java Fx
- Respecter le modèle en couche
- Une Base de données MySQL
- Le Travail sera fait par des équipes de trois ou deux selon la contrainte