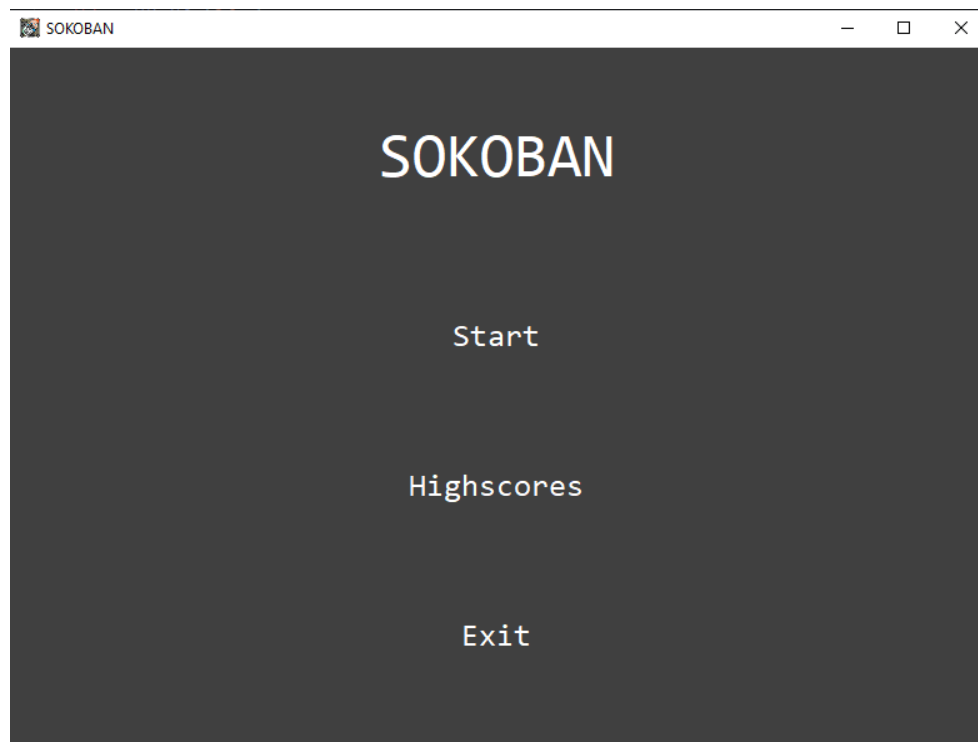
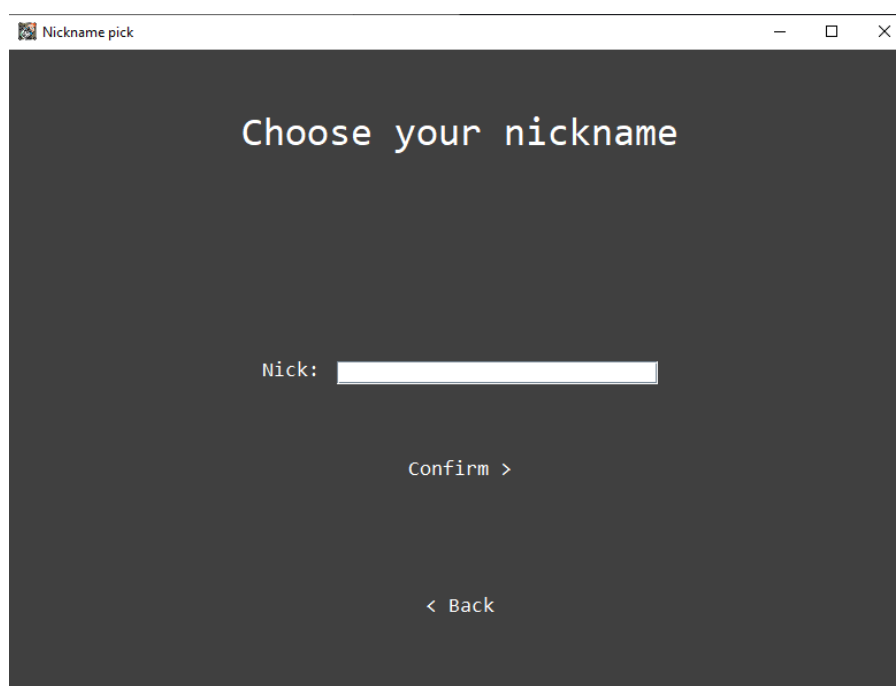


Sokoban – instrukcja użytkowania

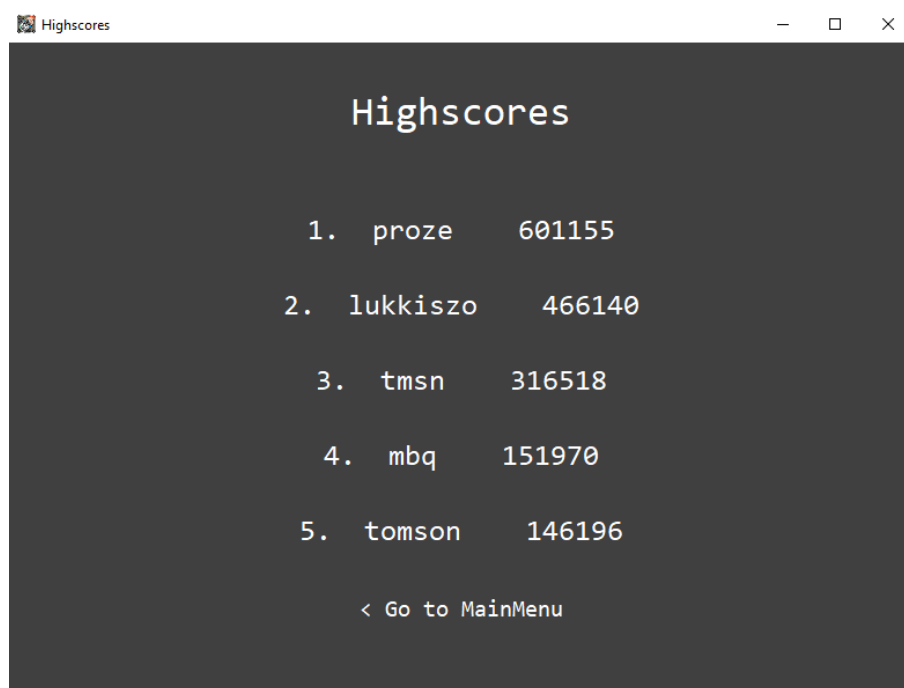
Pierwsze pokazane okno przedstawia menu główne, w którym użytkownik może przejść do wyboru nicku poprzez kliknięcie w przycisk „Start”, wyświetlenia listy najlepszych wyników naciskając przycisk „Highscores” lub „Exit” powodujący wyjście z aplikacji.



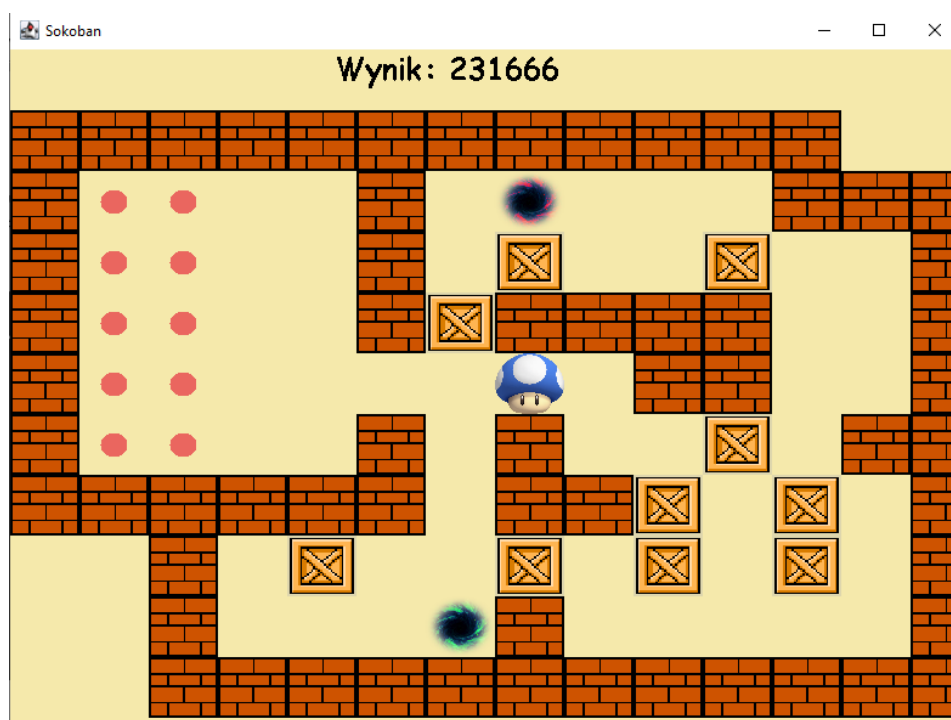
Po wybraniu „Start” ukazuje się pole wyboru nicku. Gracz ma możliwość wpisania nazwy, która później będzie powiązana z uzyskanym przez niego wynikiem. Wybór zatwierdza się klikając przycisk „Confirm”. Gracz ma też możliwość powrotu do Menu Głównego poprzez kliknięcie przycisku „Back”.



Okno najlepszych wyników:



Przykładowa rozgrywka:



Sterowanie:

Poruszanie się postacią odbywa się przez naciskanie klawiszy strzałek na klawiaturze.

W grze istnieje możliwość usuwania napotkanych przeszkód (maksymalnie 2 na rundę). Aby to zrobić gracz musi zbliżyć się do niepożądanej przeszkody, aby ją dotykać i nacisnąć na klawiaturze jeden z przycisków WSAD, odpowiednio:

W – jeśli niechciana przeszkoda znajduje się nad graczem

S – pod graczem

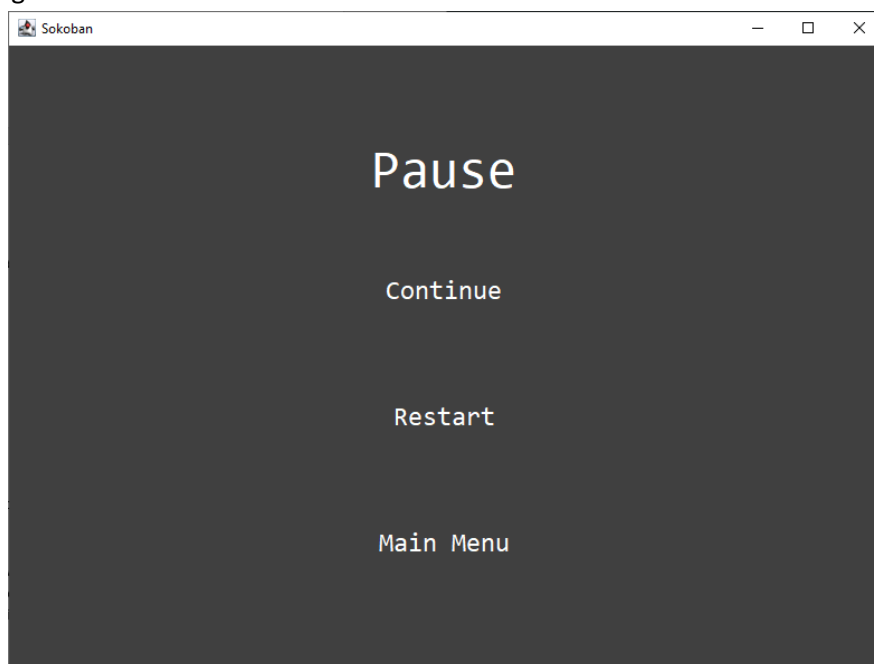
A – po lewej stronie gracza

D – po prawej stronie gracza.

Gracz podczas gry ma możliwość cofania ruchów, poprzez naciśnięcie przycisku „Z” na klawiaturze.

Menu Pauzy:

W każdej chwili gracz może wcisnąć przycisk ESC (Escape), aby wyświetlić Menu Pauzy, gdzie dostępne są dla niego opcje „Continue” pozwalające na wznowienie rozgrywki, „Restart” czyli rozpoczęcie obecnego poziomu od początku oraz „Main Menu”, dzięki któremu gracz może wrócić do Menu Głównego.



Wynik:

Wynik końcowy zależy od ilości ukończonych przez gracza poziomów, ilości wykonanych przez niego ruchów oraz czasu w którym ukończy on wszystkie poziomy. Cofanie ruchów i usuwanie przeszkód obniża wartość zdobywanych punktów.

Koniec poziomu:

Po ułożeniu wszystkich przeszkód na swoje miejsca graczowi pokazuje się informacja o ukończonym poziomie wraz z wynikiem jaki uzyskał. Gracz ma możliwość przejścia na kolejny poziom lub powrotu do Menu Głównego.



Koniec gry:

Po ukończeniu ostatniego poziomu graczowi pokazuje się okno informujące o wygranej i końcowym wyniku. Gracz ma możliwość przejścia do okna najlepszych wyników lub powrót do Menu Głównego.

