# TP 2 de Algoritmos e estruturas de dados

## Introdução

- TP 2 de Algoritmos e estruturas de dados
  - <u>Introdução</u>
  - Módulos
    - UTILS
      - <u>Funções</u>
    - <u>Permuta</u>
      - <u>Funções</u>
- <u>O algoritmo de permutação</u>
  - o Comando para compilar o projeto
  - Compilar a documentação

### Módulos

#### **UTILS**

#### Funções

Função	Tipo	Argumentos	Descrição
currentTime()	struct	-	Retorna a hora atual do sistema
menu()	void	-	Mostra o menu principal
debug(int)	void	int debugindex	Mostra uma mensagem de debug padrão na cor vermelha na ordem do índice passado

#### **Permuta**

#### Funções

Função	Tipo	Argumentos	Descrição
nextPerm(int* , int ,	int	int* perm, int n, int	Retorna o próximo elemento da
int)	IIIC	k	permutação

## O algoritmo de permutação

## Comando para compilar o projeto

**Usando Makefile:** 

make
------

### Compilar a documentação

make doc

• Gera arquivo PDF com o mesmo nome do arquivo markdown (não mudar nome do aquivo .md, crie uma cópia com outro nome e compile a cópia, ou mude o nome do arquivo resultado)

md-to-pdf readme.md

• Para gerar o arquivo PDF, é necessário ter instalado o programa md-to-pdf , caso não tenha a ferramenta de build de documentação instalada

```
pip install md-to-pdf
--- ou ---
npm install md-to-pdf
```