

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Итоговый отчет
команды разработчиков мобильного приложения
«Сервис для поиска фрилансеров «Jobsy»»

Исполнитель

_____ А. А. Шхикян

Заказчик

_____ В. С. Тарасов

Воронеж 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общие положения	3
1.1 Состав команды и роли.....	3
1.2 Сроки отчетности	3
1.3 Формат работы.....	3
2. Работа команды.....	4
3. Проблемы и их решения	5
4. Jira 6	
4.1 Актуальные задачи	6
4.2 Итоговая статистика	6
4.3 Ретроспектива работы команды	6
5. Итоги работы команды	7

1. Общие положения

1.1 Состав команды и роли

Разработчик: команда 4 группы 5. Состав команды разработчика:

- Тулицкайте Дарья Витасовна, Team Lead, бизнес-аналитик, дизайнер, Backend-разработчик;
- Шхикян Арпине Арамовна, РМ, технический писатель, Frontend разработчик;
- Калач Максим Иванович, , Frontend разработчик;
- Снегирёв Станислав Александрович, Backend-разработчик, DevOps;
- Хохлов Андрей Павлович, QA-инженер;
- Калгин Вадим Романович, бизнес-аналитик;

1.2 Сроки отчетности

Отчетность написана за период с 02.22.2025 по 04.06.2025

1.3 Формат работы

Формат работы команды характеризуется следующими пунктами:

- Работа команды строится на основе методологии Scrum в сервисе Jira;
- Период разработки делится на спринты;
- Длительность каждого спринта 1-3 недели;

2. Работа команды

За весь период членами команды были выполнены все поставленные задачи для реализации мобильного приложения.

Выполненные работы

Шхикян Арпине:

- Проведено распределение задач между участниками команды;
- Дорожная карта;
- Брендбук;
- Написаны еженедельные отчеты работы команды;
- Реализованы многие экраны приложения;
- Реализованы экраны веб-приложения;
- Добавлена адаптивность ко всем экранам;
- Исправлены все ошибки фронта;
- Записана презентация MVP.

Тулицкайте Дарья:

- Составлены диаграммы;
- Архитектура проекта;
- Разработан дизайн;
- Составлен пользовательский сценарий;
- Настройка CI/CD;
- Настроен веб-сервер Caddy;
- Интеграция с Novita API;
- Интеграция appmetrica;
- Выполнен деплой бэкенда на удаленный сервер;
- Полностью написан Backend для обоих приложений сервиса;
- Внедрение ИИ;
- Написано ТЗ;
- Написан курсовой проект;

- Реализована связка бэка и фронта;
- Исправлены все баги;

Калачом М. были выполнены следующие работы:

- Реализованы экраны заказчика;
- Реализованы экраны неавторизованного пользователя;

Снегирёвым С. были выполнены следующие работы:

- Покрыл код юнит тестами;
- Отредактировал Swagger.
- Составил системный промт
- Реализовал админ-панель.

Хохловым А. были выполнены следующие работы:

- Написан план тестирования;
- Написаны тест-кейсы (Регистрация, Авторизация, тест кейсы для добавления проекта в портфолио и для создания проекта, экран подтверждения почты, экран выбора роли, профиль заказчика, профиль фрилансера, экран "Основная информация" у заказчика).

Калгиным В. Были выполнены следующие работы:

- Анализ предметной области

3. Проблемы и их решения

В начале разработки выявилась проблема огромного функционала и сложности верстки фронта.

Проблемы с фронтом были урегулированы.

Проблема была решена с помощью Шхикян А., которая взяла написание страницы фрилансера на себя.

Выявилась проблема неграмотности аналитика и невыполнение своих задач.

Проблемы с аналитикой были решены.

Проблема была решена с помощью Тулицкайте Д., которая взяла аналитическую часть на себя.

4. Jira

4.1 Актуальные задачи

Выполнены все поставленные задачи

4.2 Итоговая статистика

За время разработки были выполнены:

Тулицкайте Д. – 138 задач

Шхикян А. – 109 задач

Хохлов А. – 17 задач

Калач М. – 25 задач

Снегирёв С. – 13 задач

Калгин В. – 4 задачи

4.3 Ретроспектива работы команды

За время работы над проектом команда извлекла ценные уроки и приобрела значимый опыт

1. Важность четкого распределения ролей

- В начале проекта возникли сложности из-за неоднозначного распределения обязанностей, особенно в аналитической части. В будущем необходимо заранее четко определять зоны ответственности каждого участника.

2. Гибкость и взаимопомощь в команде

- Некоторые задачи оказались сложнее, чем предполагалось. Однако команда смогла оперативно перераспределить нагрузку, что помогло избежать срывов сроков.

3. Тестирование и контроль качества

- Раннее подключение QA-инженера позволило выявлять ошибки на этапе разработки, а не после релиза. В будущих проектах стоит увеличить покрытие тестами как фронтенда, так и бэкенда.

4. Работа с большим объемом задач

- Проект потребовал реализации множества экранов и сложной логики. Команда научилась разбивать крупные задачи на подпункты и эффективно распределять их между участниками.

5. Документирование и презентация

- Важность документации (ТЗ, тест-кейсы, отчеты) стала очевидной. Также команда освоила навыки презентации продукта (демо MVP, брендбук).

5. Итоги работы команды

За все время были проведены 4 спринта, командой выполнены 355 задач, указанных в таск-трекере Jira. Все они были нацелены на разработку Frontend или Backend частей приложения, его тестирования и составление документации и отчетов.

Реализованы 80 шаблонов экранов приложения; составлены тест-кейсы экранов используемые в MVP приложения.

Команда не только выполнила техническое задание, но и создала полноценный продукт, готовый к использованию. Этот проект стал ценным опытом, который поможет в будущих разработках.