

Cahier des charges

Groupe : Anthony, Mattiew, David

Type de projet : Jeu en réseau

Langage de programmation utilisé : Python 2.7/3.6

Logiciels utilisés : Github, Gitkraken, Eclipse, Geany, Adobe illustrator, photofiltre ,paint

Description du projet :

But : 2 joueurs vont s'affronter sur une carte, un labyrinthe. Un des 2 joueurs va tenir le rôle du *finder*, celui dont l'objectif sera de trouver le *hider*, le joueur désigné pour ce rôle.

Règles :

- Chaque joueur ne peut apercevoir qu'une partie (éclairée) de la carte autour de lui (le reste de la carte étant sombre).
- Afin de remporter la partie, le *finder* doit réussir à trouver et à garder le *hider* dans sa zone éclairée pendant 5 secondes. De son côté le *hider* doit rester le plus loin possible de la zone du *finder*, il devra survivre pendant un temps délimité (ex 5 minutes).
- Il sera aidé par des pièges : il aura la capacité de poser des pièges où bon lui semble sur la carte (le piège posé sera visible sur une case de la carte, quand il se situera dans une zone éclairée), afin de ralentir le *finder* et le tenir à distance.
- Les pièges seront très divers, auront une icône pour que le *hider* puisse le reconnaître, mais le *finder* ignorera la nature du piège. Après avoir survécu, le *hider* remporte la partie.

Etapes :

1. Imagination de l'objectif du jeu + règles
2. Création de la partie réseau du jeu (serveur) avec python 2.7/3.6 + création de la partie client du jeu avec python 3.6
3. Création du tchat de jeu (boîte de discussion entre joueurs)
4. Interface utilisateur
5. Création du labyrinthe
6. Configuration des touches de déplacement dans le labyrinthe
7. Design jeu
8. Zone éclairée
9. Pièges (en cours)
10. Timer (en cours)

Moyens mis en œuvres : Appel par Skype pour travailler à distance/CDI/Github + Gitkraken pour enregistrer, conserver nos données et avoir une trace de chacune de nos modifications/Utilisation de logiciels graphiques afin d'avoir une production plus personnelle/ Utilisation d'autre logiciel de codage (Eclipse) afin de faciliter notre travail.