

¡Bienvenidos a TPI!

¿En qué consiste TPI?



En TPI se busca desarrollar soluciones a problemas reales de la sociedad, bien sea de empresas, mercados o comunidades, agregando valor con la tecnología y con enfoque interdisciplinar, incentivando en los estudiantes las habilidades blandas y el trabajo en equipo.

Para lograrlo usaremos un juego denominado **Quanticon Valley** en donde harás parte de un equipo (Jugador).

Recibirán noticias semanales. Aquí está la primera noticia del semestre



Como se indicó, para este semestre la materia comenzará a usar el juego Quanticon Valley, donde cada equipo participante será un jugador cuyos integrantes tienen un cargo específico, con un mentor asignado y con mínimo un experto guía que deberán buscar

para que los acompañen durante todo el recorrido por el edificio..

El jugador asciende durante el semestre en el edificio de seis (6) pisos. Para ascender requiere:

- Resolver retos.
- Madurar las ideas.
- Construir el proyecto que resuelve el problema inicial.

Cada piso ofrece al jugador una oficina y espacios comunes de trabajo en donde utiliza herramientas y recibe mentorías para inspirarse, prototipar y demostrar su solución (Producto+Modelo de negocio).

En el piso 6 debe probar que tal solución agrega valor a la sociedad o al solicitante. Los jugadores que lleguen con más puntos de victoria al sexto piso, se presentan ante un jurado externo.

El objetivo final de los jugadores consistirá en desarrollar habilidades a la par que resuelven el problema, tener un portafolio fuerte, indicadores en crecimiento constante (Económicos y sostenibilidad), **todo se consolidará en puntos de victoria PV.**

//

El progreso del juego se enmarcará en el sistema de estatus basado en la metáfora del ETESC (Edificio Tecnológico de Emprendimiento Sostenible Colombia), un edificio virtual de co-working moderno que consta de 6 pisos como se indicó anteriormente.

La estructura del edificio es:



Nuestra aventura inicia en el PISO 1 e inicia hoy mismo, para lo cuál debes:

- (1) Considerar y **construir una problemática** de la vida real, a nivel país o región.
- (2) Preparar un **video pitch de 1 minuto** de la problemática.
- (3) Puedes realizar el vídeo **individual o máximo con un compañero** más.
- (4) Adicionalmente es importante que sepas **qué es una pregunta esencial y conocer sobre los ODS**, para ello te invitamos a ver:
 - Para ODS: <https://youtu.be/MCKH5xk8X-g>
 - Para Pregunta esencial: <https://youtu.be/QcSevN05aj4>
- (5) Estas son las sugerencias de la **estructura del video**:
 - Descríbete brevemente (**10 segundos**).
 - Contextualiza la problemática (**30 segundos**): quién o quiénes sufren el problema, frecuencia con que lo sufren, causas y efectos principales.
 - Reto (**20 segundos**): expresa el reto en forma de pregunta, por ejemplo: *¿Cómo podemos hacer para ...? ¿Qué podemos hacer para...?* El reto debe resolver una problemática, es deseable que tenga impacto social, debe ser sostenible social, económica, cultural y ambientalmente, debe ser sustentable, es decir, ser realizable y perdurable en el tiempo.
- (6) Si tienes el video listo, **diligencia el siguiente formulario** donde nos enviarás el link del **vídeo subido a YouTube**:

<https://forms.gle/hnGDtbpWpKrCUCWp9>



La fecha máxima para enviar el vídeo es el **viernes 1 de octubre** a las 11:59 pm.

INFORMACIÓN ADICIONAL:

Las clases darán inicio este **lunes 4 de octubre** como lo indica el calendario, para lo cual preparamos el siguiente *link de Zoom* para cada horario:

2 -4pm

 <https://zoom.us/j/92447778825>

4 -6pm

 <https://zoom.us/j/97705098820>

Si deseas conocer más del desarrollo de la asignatura:

Revisa el syllabus en:

 <https://drive.google.com/file/d/1pqHAtzRZIKpuvB8ifusV6j83XguSWoZD/view?usp=sharing>

Resultados de anteriores versiones de TPI:

 <https://ingenieria.unal.edu.co/tpi/index.php>

PROPUESTAS FINALISTAS 2021-I

PROPUESTAS FINALISTAS 2 - 4 pm

PROPUESTAS FINALISTAS 4 - 6 pm



TPI

TALLER DE
PROYECTOS
INTERDISCIPLINARIOS

