这里说明一下，有关于基数排序，是不依靠比较的排序，是一种收集分配再收集再分配的一项工作。

需要明确的是，基数排序内部绝对不能出现类似sort一样的有关比较类排序函数，但是可以出现计数排序（桶排没试过）。

对于基数排序来讲，设置队列，或者优先队列会更好一些。必要的时候可以使用指针数组。

对于基数排序，非常重要的一点就是有关关键字的高低级的问题。

扑克牌排序是一个很好的例子，对于扑克牌来说，花色是第一关键字，而牌上的数是第二关键字，那么我们先以低级关键字开始（在这里是第二级关键字——数字）进行收集，然后按照更高一级的关键字再次排序，以此类堆。

对于高精度数字（低精度也行）也可以照此排序，最高关键字为最高位；最低关键字为最低位。

排序代码见本文件夹。

有关基数排序的时间复杂度与空间复杂度，由于不基于比较，在时间上不受n的控制，但是受关键字多少的控制（比如说对于数字，那么关键字的多少就是数字的位数）以及收集分配所需要的出队入队（这里先基于一下队列）。空间方面，那肯定就是队列的大小了，应该是O(n)的。空间方面大可无视。