**InstaFEI**

**Plano de Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| Autores:  Fernando de Moraes Lopes  Rafael Zulli  Thiago Andrade Pettean | Data de emissão:  02/09/2017 |
| Revisor: | Data de revisão  09/09/2017 |

**FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número da versão** | **Data de emissão** | **Registro de modificações** |
| 1.0 | 02/09/2017 | WBS e Pontos por cenário |
| 1.1 | 09/09/2017 | Alterações WBS e Pontos por cenário  Cronograma  Riscos |
| 1.2 | 15/09/2017 | Alterações WBS e Pontos por cenário  Alterações Cronograma  Alterações Riscos  Adição Valor Agregado |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice**

**1** **OBJETIVO DO DOCUMENTO 4**

**2** **FASES E ATIVIDADES DO PROJETO 4**

2.1 Incrementos do Projeto 4

2.2 Estrutura Analítica do Projeto – WBS 4

2.3 Métrica Pontos por Cenário – PPC 5

**3** **CRONOGRAMA DO PROJETO 6**

**4** **RISCOS DE PROJETO 6**

4.1 Identificação de Riscos 6

4.2 Análise Qualitativa 6

4.3 Plano de Mitigação 6

4.4 Plano de Contingência 7

4.5 Monitoramento do Risco 7

1. **Objetivo do Documento**

Este documento tem como objetivo apresentar o Plano de Projeto InstaFEI.

1. **Fases e Atividades do Projeto**

* 1. ***Incrementos do Projeto***

|  |  |
| --- | --- |
| **Incrementos** | **Cenário de Uso** |
| Incremento 1 | UC1, UC2, UC6 e UC9, UC10, UC16 |
| Incremento 2 | UC3, UC4, UC7, UC8 |
| Incremento 3 | UC11, UC12, UC13, UC14, UC15 |

* 1. ***Estrutura Analítica do Projeto – WBS***

1. InstaFEI
   1. Incremento 1 - Fernando
      1. Comunicação
         1. Requisitos Funcionais: RF1, RF2, RF3, RF10.
         2. Requisitos Não Funcionais: RNF2, RNF4, RNF5.
         3. Requisitos Conteúdo: RC1, RC2, RC4, RC5.
      2. Planejamento
         1. Estimativa de Custo - Incremento 1
         2. Cronograma - Incremento 1
         3. Lista de riscos
      3. Modelagem
         1. Diagrama de Cenários de Uso: UC1, UC2, UC6 e UC9, UC10 e UC16.
         2. Diagrama de Classes - Incremento 1
         3. Telas:
            1. Tela de cadastro/login.
            2. Tela de perfil.
      4. Desenvolvimento
         1. Codificação:
            1. Componente:

Usuário

* + - * 1. Telas:

Tela de cadastro/login

Tela de perfil

* + - 1. Testes:
         1. Teste de interface
         2. Teste de navegação
         3. Teste de segurança
    1. Implantação
       1. Homologação
       2. Validação
  1. Incremento 2 - Thiago
     1. Comunicação
        1. Requisitos Funcionais: RF4, RF5, RF6, RF7
        2. Requisitos Não Funcionais: RNF1, RNF3, RNF4
        3. Requisitos Conteúdo: RC3, RC6, RC7
     2. Planejamento
        1. Estimativa de Custo - Incremento 2
        2. Cronograma - Incremento 2
        3. Lista de riscos
     3. Modelagem
        1. Diagrama de cenários de uso: UC3, UC4, UC7, UC8.
        2. Diagrama de Navegação - Incremento 2
        3. Telas:
           1. Tela de principal (Linha do Tempo)
           2. Tela de publicação imagem e alteração de descrição.
     4. Desenvolvimento
        1. Codificação:
           1. Componente:

Publicação

* + - * 1. Telas:

Tela de principal (Linha do Tempo).

Tela de publicação imagem e alteração de descrição.

* + - 1. Testes:
         1. Teste de desempenho
         2. Teste de interface
         3. Teste de navegação
         4. Teste de conteúdo
         5. Teste de segurança
    1. Implantação
       1. Homologação
       2. Validação
  1. Incremento 3 - Rafael
     1. Comunicação
        1. Requisitos Funcionais: RF8, RF9, RF11, RF12.
        2. Requisitos de Conteúdo: RC6, RC8 e RC9
     2. Planejamento
        1. Estimativa de Custo - Incremento 3
        2. Cronograma - Incremento 3
        3. Lista de riscos
     3. Modelagem
        1. Diagrama de Cenários de Uso: UC5, UC11, UC12, UC13, UC14 e UC15.
        2. Diagrama de Classes - Incremento 3
        3. Telas:
           1. Tela de visualização de denúncias
           2. Tela de suspensão de usuário
           3. Tela de aceite ou recusa de denúncia
           4. Tela de criação de denúncia em publicação
           5. Tela de remoção de publicação em linha do tempo
        4. Arquitetura MVC - Incremento 3
     4. Desenvolvimento
        1. Codificação:
           1. Componente:

Denúncia.

* + - * 1. Telas:

Tela de visualização de denúncias

Tela de suspensão de usuário

Tela de aceite de denúncia

Tela de recusa de denúncia

Tela de criação de denúncia em publicação

Tela de remoção de publicação em linha do tempo

* + - 1. Testes:
         1. Teste de interface
         2. Teste de conteúdo
         3. Teste de navegação
         4. Teste de segurança
    1. Implantação
       1. Homologação
       2. Validação
  1. ***Métrica Pontos por Cenário – PPC - Incremento 1***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Tipo de interação*** | ***Regras de negócio*** | ***Entidades*** | ***Tipos de manipulação*** | ***Total PNAs*** | ***Coeficiente*** | ***PA*** | ***DA*** | ***PPC*** |
| **Incremento 1** | | | | | | | | | |
| Cenário 1 | 3 | 2 | 1 | 2 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Cenário 2 | 3 | 2 | 1 | 2 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Cenário 6 | 3 | 2 | 1 | 3 | 9 | 1 | 9 | 23 | 4.1 |
| Cenário 9 | 3 | 3 | 1 | 3 | 10 | 1 | 10 | 23 | 6.4 |
| Cenário 10 | 3 | 2 | 1 | 2 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Cenário 16 | 3 | 1 | 1 | 3 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Total PPC |  | | | | | | | | 30.9 |

|  |  |
| --- | --- |
| Total PPC | 30.9 |
| Esforço | 6 |
| Total de horas | 185.4 horas |
| Total dias | 24 dias |

|  |  |
| --- | --- |
| Comunicação (10%) | 2 dias |
| Modelagem (15%) | 4 dias |
| Desenvolvimento (40%) | 9 dias |
| Teste (30%) | 7 dias |
| Implantação (5%) | 2 dias |

Detalhar para cada cenário:

**Cenário 1**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Média

* Usuário deve informar dados válidos.
* Usuário não pode já estar cadastrado.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: cria dados.

**Cenário 2**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Média

* Imagem com formato deve ser válidos.
* Imagem com tamanho deve ser válido.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: cria dados.

**Cenário 6**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Média

* Usuário tem que estar cadastrado.
* Informação deve ser válida.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: atualiza dados.

**Cenário 9**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Alta

* Imagem com formato deve ser válidos.
* Imagem com tamanho deve ser válido.
* Usuário deve possuir uma imagem de perfil.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: atualiza dados.

**Cenário 10**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Média

* Imagem deve existir.
* Imagem deve ficar dentro dos padrões.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: cria dados.

**Cenário 16**

Tipo de interação: interação humana.

Regras de Negócio: Simples.

* Usuário deve estar cadastrado.

Entidades: Simples

* Usuário

Tipo de manipulação: atualiza dados.

* 1. ***Métrica Pontos por Cenário – PPC - Incremento 2 - Thiago***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Tipo de interação*** | ***Regras de negócio*** | ***Entidades*** | ***Tipos de manipulação*** | ***Total PNAs*** | ***Coeficiente*** | ***PA*** | ***DA*** | ***PPC*** |
| **Incremento 2** | | | | | | | | | |
| Cenário 3 | 3 | 1 | 1 | 2 | 7 | 1 | 7 | 23 | 4.7 |
| Cenário 4 | 3 | 1 | 1 | 3 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Cenário 7 | 2 | 1 | 1 | 3 | 7 | 1 | 7 | 23 | 4.7 |
| Cenário 8 | 3 | 1 | 1 | 1 | 6 | 1 | 6 | 23 | 3.8 |
|  |  | | | | | | | | 18.3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Total PPC | 18.3 |
| Esforço | 6 |
| Total de horas | 109.8 horas |
| Total dias | 14 dias |

|  |  |
| --- | --- |
| Comunicação (10%) | 2 dias |
| Modelagem (15%) | 2 dias |
| Desenvolvimento (40%) | 5 dias |
| Teste (30%) | 4 dias |
| Implantação (5%) | 2 dias |

Detalhar para cada cenário:

**Cenário 3**

Tipo de interação: Complexa

Interação humana

Regras de Negócio: Simples

Imagem com tamanho máximo pré definido.

Entidades: Simples

Publicação

Tipo de manipulação: Médio

**Cenário 4**

Tipo de interação: Complexa

Interação humana

Regras de Negócio:

Permitir a alteração de descrição da imagem. (Apenas descrição não da imagem)

Entidades: Simples

Publicação

Tipo de manipulação: Complexa

**Cenário 7**

Tipo de interação: Média

Interação dinâmica.

Regras de Negócio:

Marcar apenas como relevante ou não relevante.

Entidades:

Publicação

Tipo de manipulação: Complexa

**Cenário 8**

Tipo de interação: Complexa

Interação Humana.

Regras de Negócio:

Mostrar publicações ao utilizador ordenado por relevância.

Entidades:

Publicação

Tipo de manipulação: Simples

* 1. ***Métrica Pontos por Cenário – PPC - Incremento 3 - Rafael***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Tipo de interação*** | ***Regras de negócio*** | ***Entidades*** | ***Tipos de manipulação*** | ***Total PNAs*** | ***Coeficiente*** | ***PA*** | ***DA*** | ***PPC*** |
| **Incremento 3** | | | | | | | | | |
| Cenário 5 | 3 | 1 | 2 | 2 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5.1 |
| Cenário 11 | 3 | 1 | 1 | 1 | 6 | 1 | 6 | 23 | 3.8 |
| Cenário 12 | 3 | 1 | 2 | 3 | 10 | 1 | 10 | 23 | 6.3 |
| Cenário 13 | 3 | 2 | 2 | 3 | 10 | 1 | 10 | 23 | 6.3 |
| Cenário 14 | 3 | 2 | 2 | 3 | 10 | 1 | 10 | 23 | 6.3 |
| Cenário 15 | 3 | 2 | 2 | 3 | 10 | 1 | 10 | 23 | 6.3 |
| Total PPC |  | | | | | | | | 34.1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Total PPC | 34.9 |
| Esforço | 6 |
| Total de horas | 204.6 horas |
| Total dias | 25 dias |

|  |  |
| --- | --- |
| Comunicação (10%) | 3 dias |
| Modelagem (15%) | 4 dias |
| Desenvolvimento (40%) | 9 dias |
| Teste (30%) | 7 dias |
| Implantação (5%) | 2 dias |

Detalhar para cada cenário:

**Cenário 5**

Tipo de interação: Interação Humana

Regras de Negócio: Simples

* A denúncia deve ser realizada na linha do tempo por um membro da comunidade autenticado

Entidades: Média

* Usuário
* Denúncia

Tipo de manipulação: Média

* Criação de uma nova entidade Denúncia

**Cenário 11**

Tipo de interação: Interação Humana

Regras de Negócio: Simples

* O usuário deve ser um moderador autenticado

Entidades: Simples

* Denúncia

Tipo de manipulação: Simples

* Ver denúncia

**Cenário 12**

Tipo de interação: Interação Humana

Regras de Negócio: Simples

* O usuário deve ser um moderador autenticado

Entidades: Média

* Denúncia
* Usuário

Tipo de manipulação: Complexa

* Atualização de campos de usuário e denúncia (se houver denúncias associadas ao usuário suspenso)

**Cenário 13**

Tipo de interação: Interação Humana

Regras de Negócio: Média

* O usuário deve ser um moderador autenticado
* A publicação deve possuir uma denúncia associada a ela

Entidades: Média

* Publicação
* Usuário
* Denúncia

Tipo de manipulação: Complexa

* Atualizar campos de Denúncia e Publicação

**Cenário 14**

Tipo de interação: Interação Humana

Regras de Negócio: Média

* O usuário deve ser um moderador autenticado
* A publicação deve possuir uma denúncia associada a ela

Entidades: Média

* Denúncia
* Publicação

Tipo de manipulação: Complexa

* Complexa
* Atualizar campos de Denúncia e Publicação

**Cenário 15**

Tipo de interação:Interação Humana

Regras de Negócio: Média

* O usuário deve ser um moderador autenticado
* A publicação deve possuir uma denúncia associada a ela

Entidades: Média

* Denúncia
* Publicação

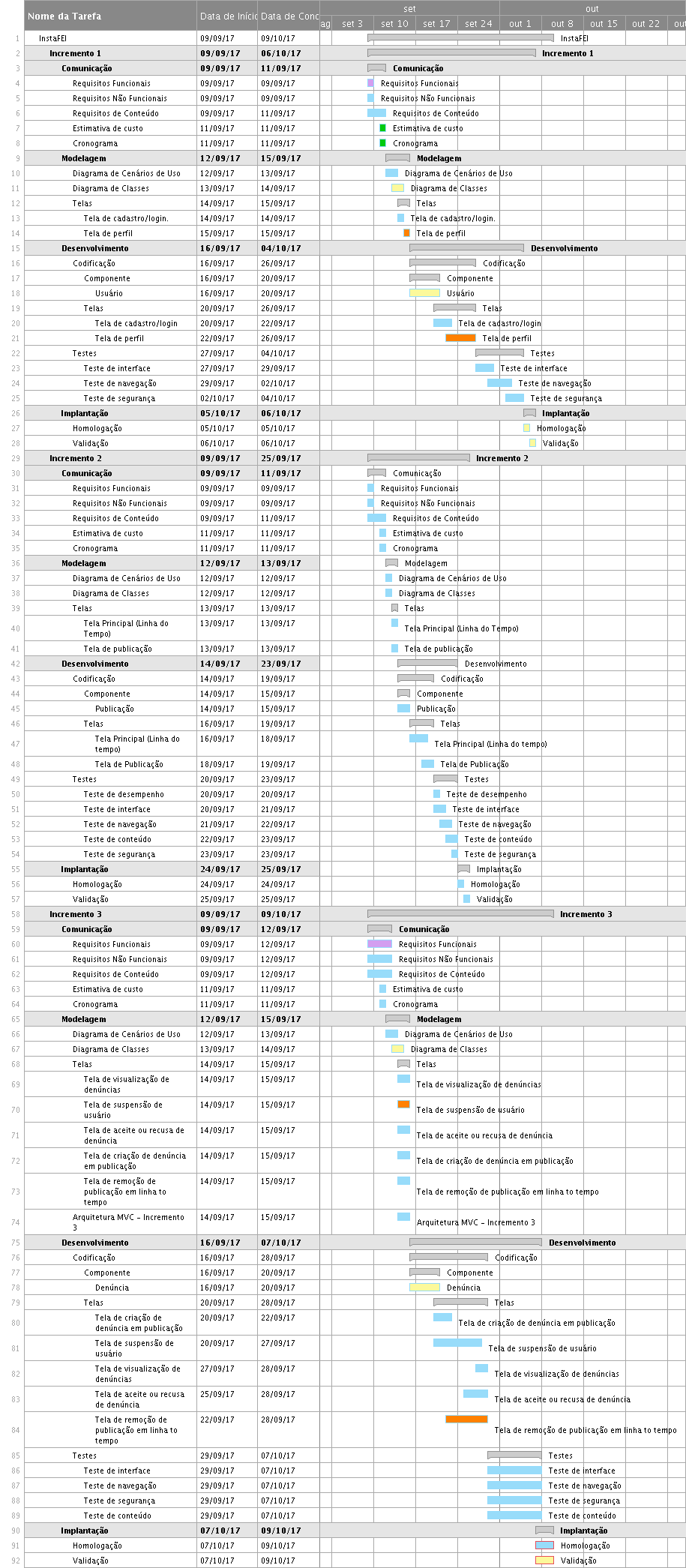
Tipo de manipulação:Complexa

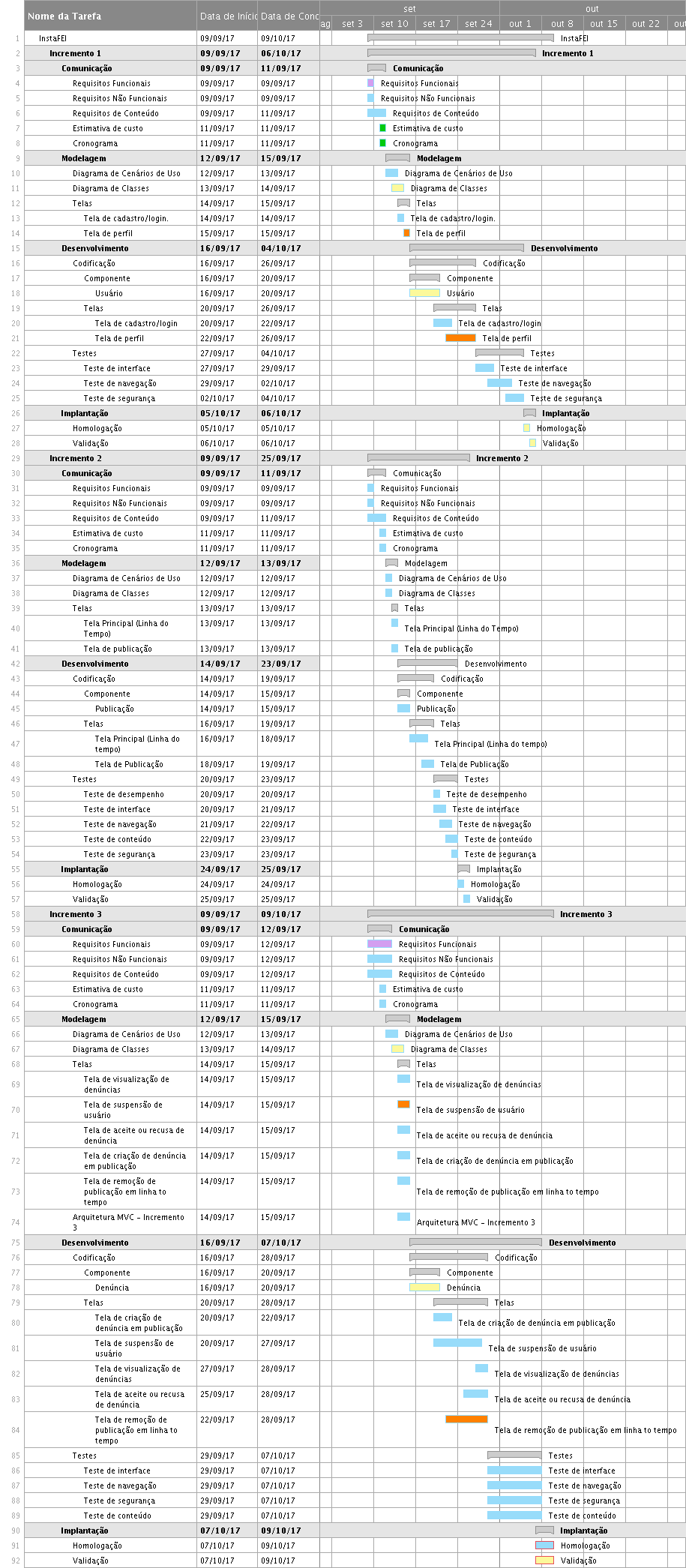
* Atualizar campos de Denúncia e Publicação

1. **Cronograma do Projeto**

Baseado em um dia de 8 horas, a quantidade de dias por incremento e a distribuição são:



****

****

**3.1 Custos**

Cálculo de valor agregado.  
Data da revisão : 16/09/2017

Incremento 1: Atraso - 32 horas

Incremento 2: Atraso - 32 horas

Incremento 3: Atraso - 24 horas

Valor Planejado Projeto:

144 horas x R$ 100,00 = R$14.400

Valor Agregado Projeto:

R$ 4.800,00 x 0.3 + R$ 4.800,00 x 0.3 + R$ 4.800,00 x 0.5 = R$5.600,00

Valor Atual Projeto :

R$ 14.400,00 + R$ 5.600,00 = R$20.000,00

Variação de custo:

R$5.600,00 - R$20.000,00 = - R$14.400,00

1. **Riscos do Projeto**

Neste projeto serão analisados e monitorados os seguintes riscos:

* 1. ***Identificação de Riscos***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id | Descrição do Risco | Fonte do Risco |
| RP1 | Atrasos devido à remoção de membros da equipe | Pessoas |
| RP2 | Perda do documento do projeto | Projeto |
| RP3 | Desentendimento entre membros da equipe | Pessoas |
| RP4 | Equipamentos inadequados para o projeto | Tecnologia |
| RP5 | Complexidade do projeto | Projeto |
| RP6 | Incompatibilidade entre módulos | Tecnologia |
| RP7 | Interfaces de sistema negligenciadas | Tecnologia |
| RP8 | Não aceitação no mercado | Pessoas |
| RP9 | Falta de versionamento | Tecnologia |
| RP10 | Problemas de compatibilidade | Tecnologia |

* 1. ***Análise Qualitativa***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risco | Probabilidade | Impacto |
| RP1 | Média | Alto |
| RP2 | Baixa | Alto |
| RP3 | Baixa | Médio |
| RP4 | Baixa | Baixo |
| RP5 | Média | Alto |
| RP6 | Média | Médio |
| RP7 | Baixa | Alto |
| RP8 | Baixa | Alto |
| RP9 | Média | Médio |
| RP10 | Baixa | Alto |

* 1. ***Plano de Mitigação***

|  |  |
| --- | --- |
| Risco | Plano de Mitigação |
| RP1 | Gerar boa documentação para facilitar a integração de novos membros |
| RP5 | Levantamento das competências para o projeto com membros experientes |

* 1. ***Plano de Contingência***

|  |  |
| --- | --- |
| Risco | Plano de Contingência |
| RP1 | Contratar funcionários temporários ou terceirizados |
| RP5 | **Particionar o projeto em projetos de menor complexidade** |

* 1. ***Monitoramento do Risco***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risco | Fase do Projeto | Evidência |
| RP1 | Todas | Desempenho não satisfatório de membro da equipe.  Demonstração de interesse de saída por parte de membro. |
| RP2 | Todas | Gestão incorreta dos serviços de backup |
| RP3 | Todas | Produtividade e comunicação baixas |
| RP4 | Planejamento e Desenvolvimento | Reclamações da equipe de desenvolvimento e alertas na fase de planejamento |
| RP5 | Planejamento | Alertas de incapacidade técnica para realizar projeto por parte da equipe |
| RP6 | Planejamento e Desenvolvimento | Falta de versionamento e integração constantes. |
| RP7 | Planejamento | Falta de domínio da equipe sobre as dependências do projeto. |
| RP8 | Planejamento | Pesquisa de mercado e planejamento desenvolvidos sem seguir processos definidos previamente |
| RP9 | Todas |  |
| RP10 | Planejamento | Reclamação de incompatibilidade dos usuários |