

# COFFEE ANNAN

Pour ce projet, nous étudierons la partie *back-end* de l'application **machine à café**.  
Pour ce faire nous identifierons les entrées et sorties propres au *back-end* à travers les différentes étapes du cycle d'achat.



## Première étape :

L'utilisateur se connecte à la machine via son téléphone. La méthode *ContactClientMachine* est alors envoyée au *back-end*. Comme ce dernier ne connaît pas encore l'utilisateur, il lui renvoie un message d'erreur lui demandant de s'identifier.

## Seconde étape :

Après que le client ait demandé un token au Gestionnaire d'Identification, il renvoie alors le token reçu au *back-end* de la machine. Suite à cela le *back-end* envoie le token reçu au Gestionnaire d'Identification qui lui retournera que le client est connu et qu'il peut procéder à son achat. Le *back-end* renvoie au client la confirmation qu'il est authentifié et qu'il peut désormais acheter sa boisson chaude.

## Troisième étape :

Le *back-end* reçoit la demande de café du client, gère cette commande, et confirme la demande et l'achat du produit.

## Suivi d'activité :

Tout au long du cycle d'achat, le *back-end* est en relation permanente avec l'outil de suivi d'activité qui permet de tracer les différentes transactions entre les différentes parties de l'application (le Client, le *back-end* et le Gestionnaire d'Identification).

Pour résumer, le tableau ci-dessous indique les entrées et les sorties du *back-end* :

<b>Entrées</b>	URL : ContactClientMachine	URL : Callback(nomToken)	URL : Achat(café)		
<b>Sorties</b>	HTTP code 401 ErreurAuth	URL : Token(nomToken)	HTTP code 200 CaféServi	URL : « suivi » vers le suivi d'activité	HTTP code 200 AuthOK

