

# Programator dzwonków

- dostępne są 2 programy: pierwszy posiada zapisane zwykłe szkolne dzwonki, drugi jest pusty i służy do programowania dzwonków na konkretny dzień; można wybierać pomiędzy programami oraz je konfigurować;
- klawisz „A” służy do włączenia alarmu przeciwpożarowego;
- dowolny inny klawisz włącza podświetlenia ekranu;
- klawisz „#” przenosi do konfiguracji, gdzie:
  - klawisz „\*” wraca do ekranu głównego bez wprowadzania zmian;
  - klawisz „1” pozwala ustawić datę i godzinę (po kolei: rok, miesiąc, dzień, godzina, minuta, sekunda; każdą kolejną liczbę zatwierdzamy znakiem „#”);
  - klawisz „2” pozwala ustalić długość jednego dzwonka (w sekundach)
  - klawisz „3” pozwala wybrać jeden z programów: 1 lub 2;
  - klawisz „4” pozwala wybrać ilość lekcji, z jakich będzie korzystał programator (od 0 do 16, domyślnie 9 wraz z godziną „zero”);
  - klawisz „5” pozwala regulować alarm przeciwpożarowy (najpierw podajemy całkowity czas alarmu, potem długość sygnału i czas przerwy między sygnałami)
  - klawisz „6” przechodzi w tryb konfiguracji dzwonków:
    - wybieramy program, w którym będziemy wprowadzać zmiany (1 lub 2),
    - następnie dzień tygodnia (od 1 do 7),
    - ustalamy ilość lekcji: każda lekcja ma przypisany początek i koniec (dwa dzwonki),
    - wpisujemy po kolei: godzinę początku pierwszej lekcji, potem minutę, następnie koniec pierwszej lekcji godzinę i minutę; potem ustawiamy wartości dla kolejnych lekcji (zawsze podajemy początek i koniec);
    - zawsze musimy ustawić wszystkie dzwonki na konkretny dzień (nie da się zmienić pojedynczego dzwonka);
  - klawiszem „#” zatwierdzamy wprowadzone zmiany (więcej niż jedną liczbę, wpisujemy wartość o którą nas prosi programator i zatwierdzamy ją klawiszem „#”, wyskakuje wtedy zapytanie o kolejne liczby);
  - klawiszem „C” usuwamy ostatnio wprowadzoną cyfrę;
- jeśli potrzebne będzie ustawienie dzwonków na konkretny dzień, konfigurujemy program drugi na konkretny dzień (liczbę godzin oraz początek i koniec każdej), a następnie, kiedy będą nam potrzebne te dzwonki, wybieramy program drugi (klikamy „#”, a potem „3” i wciskamy „2”);
- żeby wrócić do normalnych dzwonków wybieramy program pierwszy;