

# Web-приложение

# "Wordle"

Разработал и

выполнил

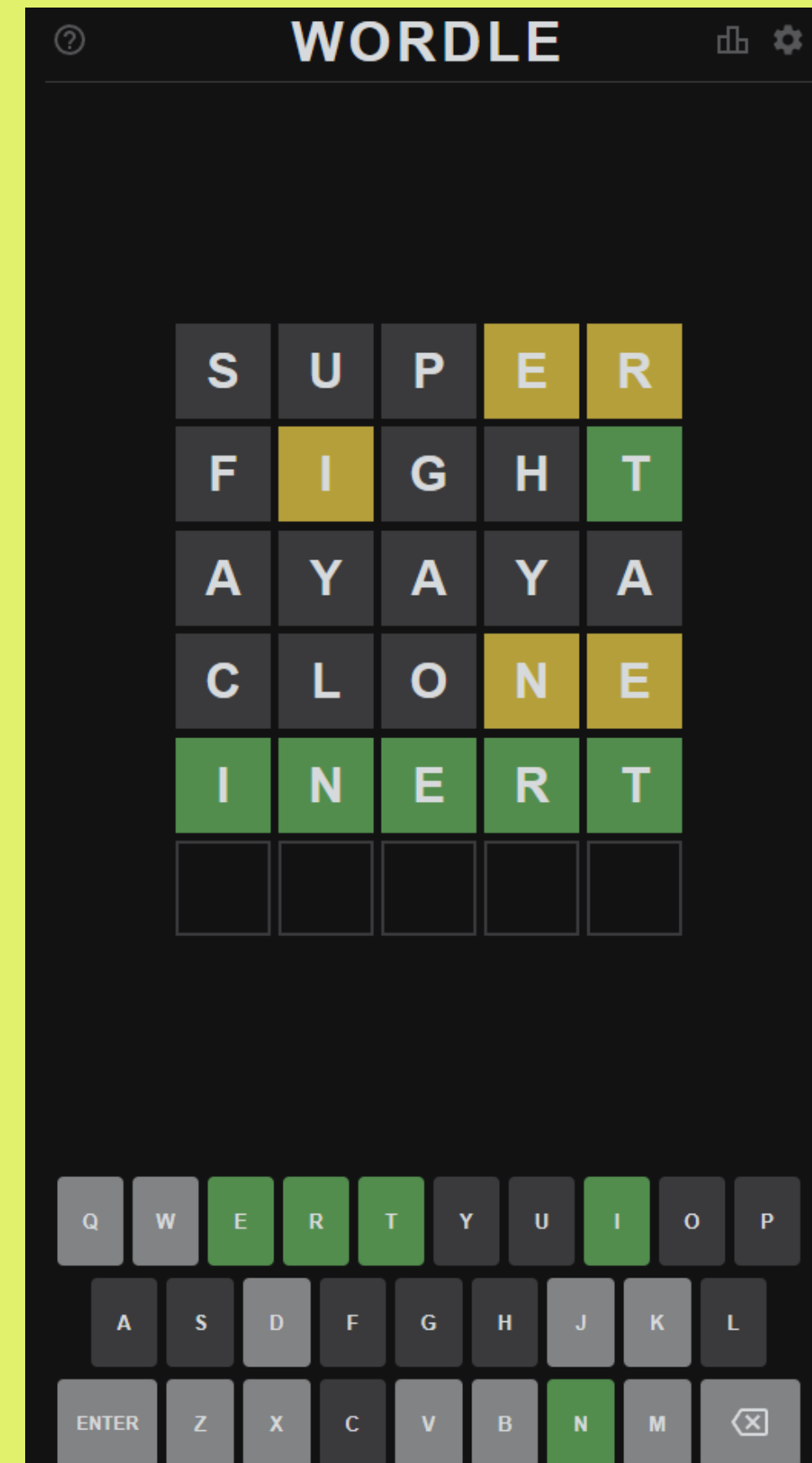
Филинов Леонид

# Вдохновение

Вдохновением для моего приложения стал другой такой же сайт с схожим функционалом и названием.

Первоисточник, а именно wordle.nyc, - браузерная игра, в которой раз в 24 часа нужно угадать загаданное слово.

Другой же причиной стала моя встреча с одним репозиторием в гитхабе, в котором был текстовый файл из более 200 000 английских слов.



# Основная страница

Главная страница моего сайта состоит из 3х частей.

Первая часть - название, которое является ссылкой на новую вкладку игры(или на пасхалку).

Вторая часть - само поле, куда вводятся буквы.

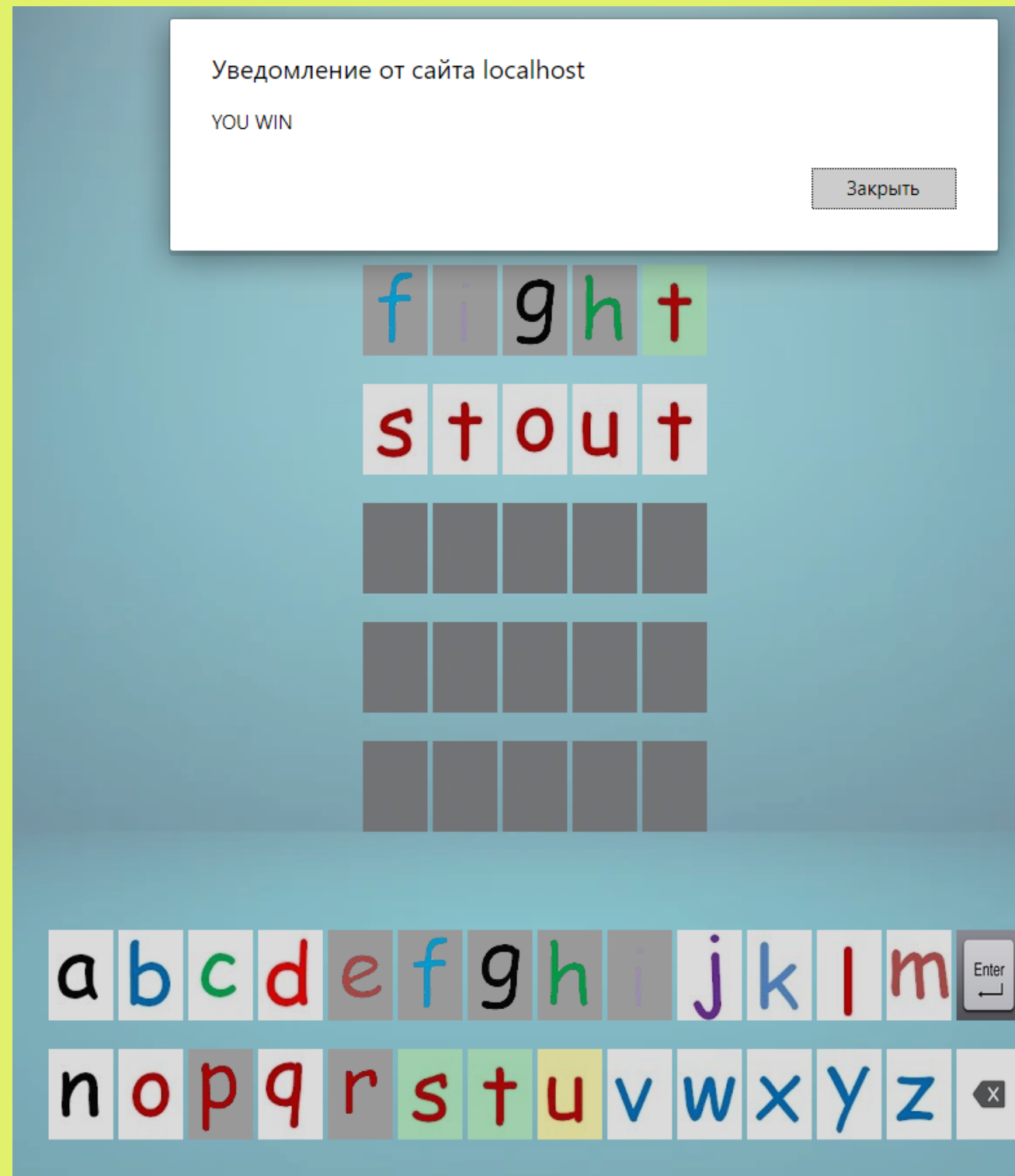
Третья часть - кнопки букв, кнопка "enter" и кнопка "delete".



# Победа и проигрыш

При победе  
высвечивается  
планка о том, что вы  
победили.

При поражении же  
говорится о  
проигрыше и  
называется  
правильное слово.



# Правила

Вы вводите слово. Если слова нет в словаре, вам об этом скажут.

После ввода слова часть букв окрасится в 3 цвета - зеленый, желтый и черный.

Зеленый цвет означает, что в загаданном слове зеленая буква есть и стоит на этом же месте.

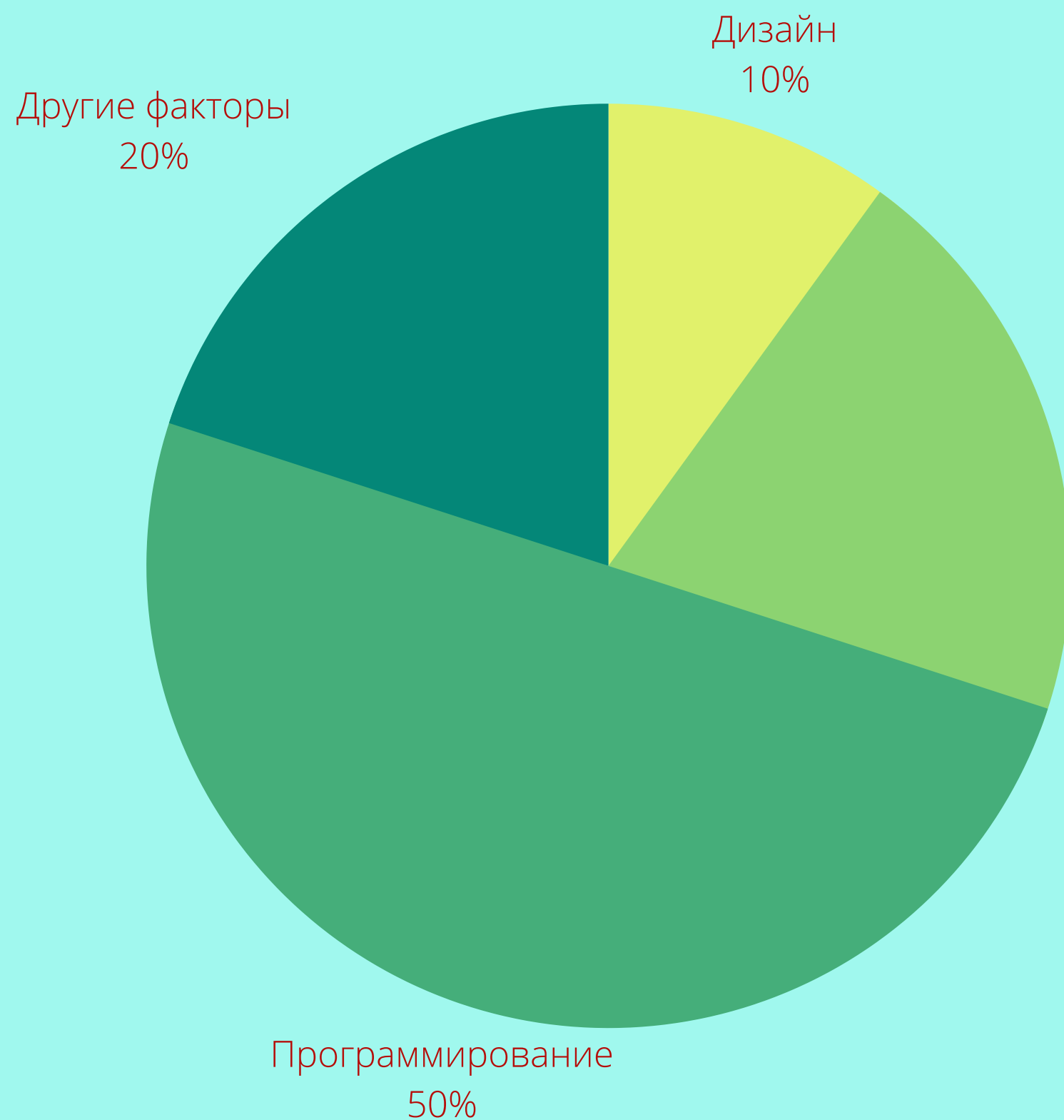
Желтый цвет означает, что в загаданном слове желтая буква есть, но стоит не на этом месте.

Черный же цвет означает, что буквы в слове нет.

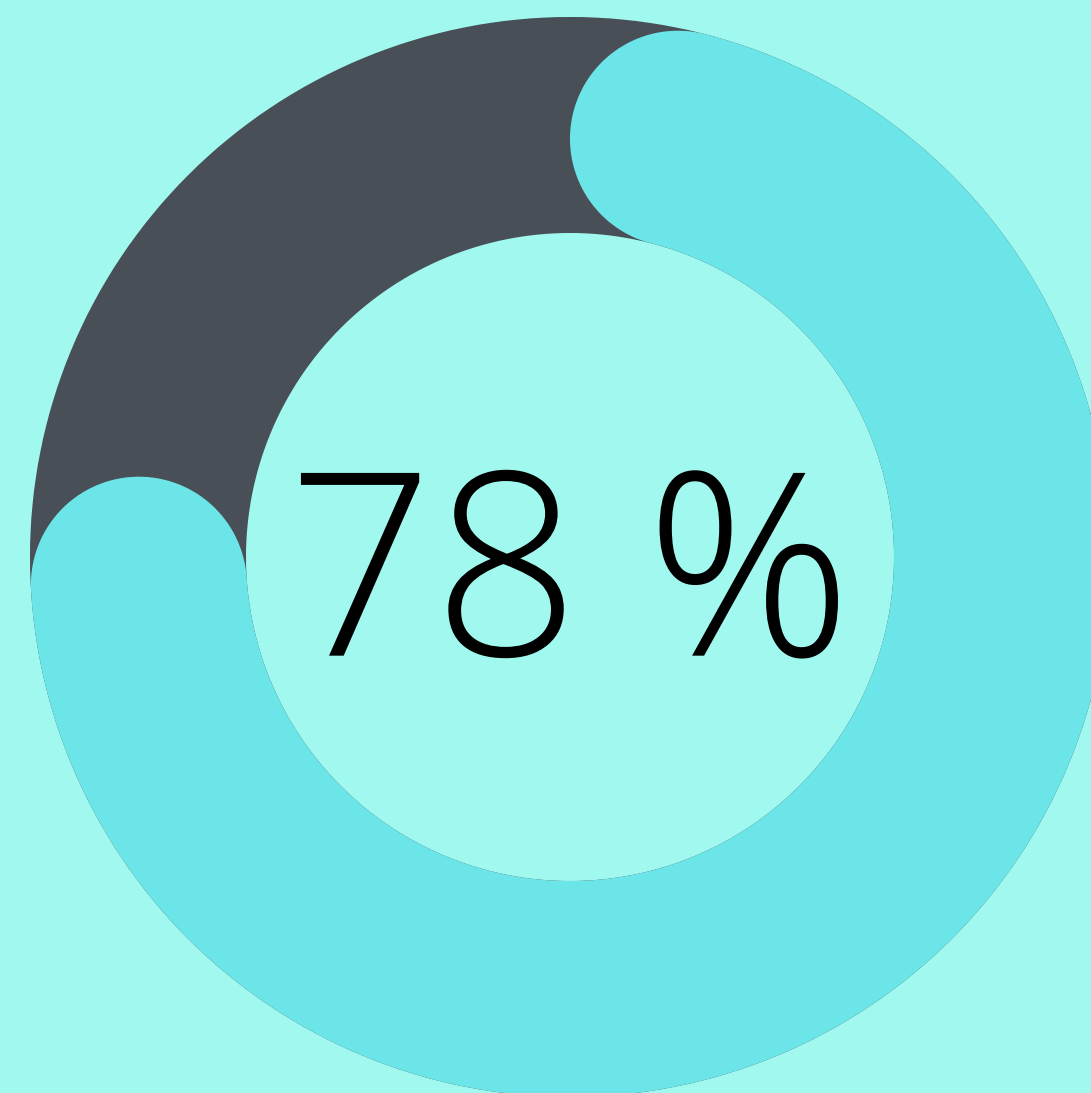
Цель игры - ввести загаданное слово за 6 угадываний.

<b>Что получилось реализовать</b>	<b>Что не получилось реализовать</b>
<b>Ввод с кнопок и клавиатуры</b>	<b>регистрация пользователя</b>
<b>Угадывание слов</b>	<b>приватные комнаты</b>
<b>2 пасхалки</b>	<b>деплой в всемирную сеть</b>

# Сложность в разработке



Идейная составляющая  
20%



Общая оценка

*СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ*